

Anca Sandu Tomașevschi

*foredona
Petrașcu*

1

Elemente de arhitectură

Curs universitar

UNIVERSITATEA TEHNICĂ
DE CONSTRUCȚII BUCUREȘTI
BIBLIOTECA

Nr.

417818

Inv.

-2002-

Lucrarea se adresează cu precădere studenților de la
Universitatea Tehnică de Construcții București

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale

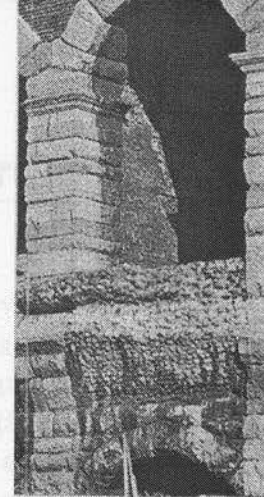
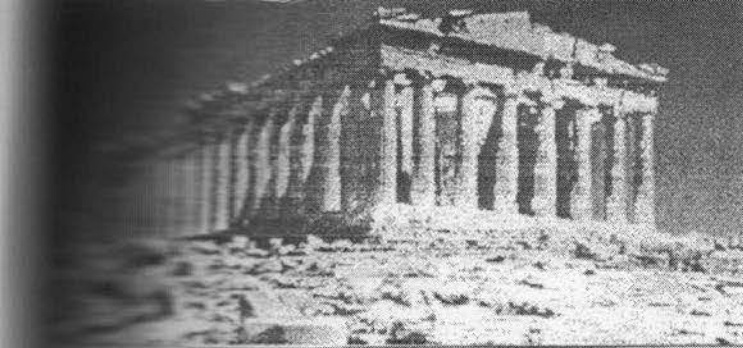
Anca Sandu Tomașevschi

Elemente de arhitectură - curs universitar

146 pg.; 21 cm

ISBN 973-0-02830-3

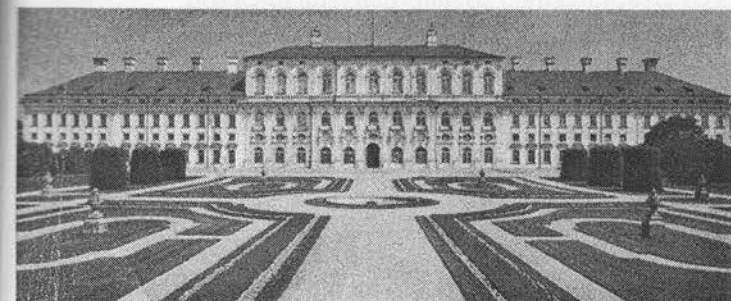
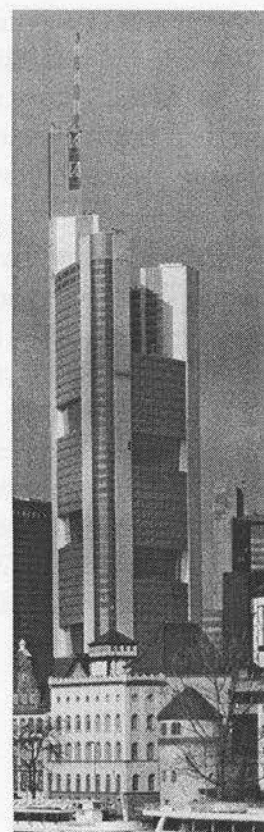
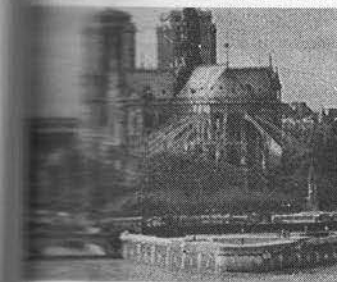
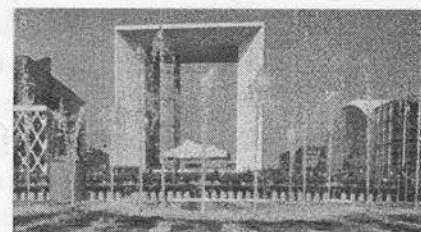
Tipărit la ECAS Trade S.R.L.
Șos. Mihai Bravu 108
Tel.: 252.75.18; Fax: 252.75.19



R.G.

Cuprins

Importanța arhitecturii ca act interdisciplinar, 3
Teoria arhitecturii în evoluție, 5
Funcțiunea, 8; Tehnica, 9; Estetica, 11
Cele mai vechi spații și structuri arhitecturale, 15
Construcții mesopotamiene, 19
Structuri și semnificațiile lor în Egiptul Antic, 24
Arhitectură pe relief. Creta, 30
Elemente de arhitectură în Grecia Antică, 33
Fortificații și cupole miceniene, 33
Epoca civilizației antice grecești, 34
Tehnici, materiale și spațiul interior în Roma Antică, 43
Mari acoperișuri în arhitectura paleo-creștină, 54
Structuri masive și din schelet în Evul Mediu occidental, 60
Statica romanică, 61
Dinamica gotică, 66
Arhitectura românească în Evul Mediu, 71
Ordinea construită în Renaștere, 76
Quattrocento, 76
Cinquecento, 83
Un oraș pe apă, 89
Epoca marilor sisteme. Arhitectura barocă, 92
“Arhitectura inginerilor” și opoziția, 101
Căutări tradiționaliste, 101
Epoca noilor programe și tehnologii, 104
Începutul Arhitecturii Moderne, 107
Noi orientări în Europa, 107
Traectoria americană, 110
Stilul Internațional – Funcțiune și tehnică, 112
Expansiunea Modernismului în Europa anilor '30, 123
România vremurilor 1840-1940, 124
Forme și concepte contemporane, 132
Arhitectura după 1950, 132
Arhitectura în România după război, 140
Bibliografie, 144



Importanța arhitecturii ca act interdisciplinar

Locul Arhitecturii în calitatea vieții

Acum, în România, se formează societatea în care vor trăi generațiile viitoare.

Din păcate, întreaga societate românească, deci și cei implicați în crearea mediului construit, nu au avut acces până de curând la informații, cunoștințe fundamentale și experiențe, de care cetățenii societăților dezvoltate beneficiază în mod curent. În ultimele cinci decenii, țările libere au evoluat, în timp ce specialiștii noștri, fără vina lor, nici nu au cunoștință de schimbările de concepție și uneori nici nu le mai pot asimila. Iar societatea, în ansamblu, este ignorantă în problemele arhitecturii și nu-și dă seama cât de mult suferă astfel calitatea vieții noastre. În plus, cum se întâmplă în general în cazul ignoranței, ea refuză să fie admisă chiar de către oamenii de decizie.

Această situație va fi remediată, iar una din primele soluții este aceea a educării tinerilor, cei care vor avea responsabilitatea viitorului nostru mediu de viață.

■ **CALITATEA VIEȚII** oamenilor este o chestiune de imensă importanță, care până acum câțiva ani era invocată demagogic, fiind de fapt total ignorată. Datorită însă condițiilor în care au trăit ultimele trei generații, mulți oameni nici nu știu ce presupune „calitatea vieții” într-o localitate.

Unele caracteristici ale calității vieții sunt: *fiecare om trebuie să aibă o locuință; accesul la locul activității cotidiene trebuie să fie facil; toate dotările publice trebuie să fie accesibile în deplină siguranță, ziua și noaptea; și localitățile rurale să ofere condiții de confort fizic la nivelul civilizației generale; mediul construit trebuie să fie de calitate; cetățenii să beneficieze de un frumos mediu natural extraurban, ușor accesibil; poluarea de trafic și industrială să fie limitată etc.*

■ **CALITATEA MEDIULUI CONSTRUIT** este o componentă esențială a calității vieții. Din mediul construit fac parte *construcțiile și spațiile neconstruite, spațiile publice și cele private etc.* Iată unele condiții ale mediului construit de calitate: *calitatea locuirii să nu coboare niciodată sub minimum acceptabil; calitatea spațiilor publice să fie la cote înalte, prin realizarea continuității pietonale, a relației controlate între spațiul public și cel privat, a unor imagini urbane diversificate, cu caracter lizibil, memorabil și locuri personalizate; mobilier urban actual; obiecte de arhitectură de calitate, indiferent de dimensiuni și amplasament; calitatea detaliului – eleganță la scară mică; limitarea industrializării, pentru evitarea monotoniei și a sărăciei expresive; limitarea activității de construire a noi clădiri pe spațiile rămase libere; reamenajarea mediului deja construit; preservarea și reintroducerea, pe cât posibil, a structurii orașului tradițional european, cu țesut urban omogen și monumente individualizate; preservarea centrelor istorice și refuncționalizarea lor; structurarea policentrică a orașelor mari; relaționarea coerentă a centrului cu suburbiile; periferii la cotele demnității umane; descurajarea traficului cu automobilul și deplasarea sa, pe cât posibil, în extraurban și subteran; sporirea numărului de spații pietonale și semipietonale; dezvoltarea și controlul turismului; rolul crescut al arhitecților, peisagiștilor și designerilor în stabilirea strategiilor; urmărirea dezvoltării durabile; rolul crescut al criticii.*

■ **CALITATEA ARHITECTURII.** *Arhitectura* este esența mediului construit. Ea este denumită și *Arta Amenajării Spațiului*. Menționez că prin *spațiu* înțelegem orice „cuprins” pe care îl experimentăm, acoperit sau descoperit, începând cu camera de locuit, clădiri și ansambluri publice, domenii urbane și teritoriale cum sunt cartierul, piața, strada, localitatea, regiunea etc.

Arhitectură și construcții. Arhitectura, ca *artă a amenajării spațiului*, nu trebuie confundată cu simpla activitate de desenare a unor proiecte, după cerințe sociale, cunoștințe specifice și norme de proiectare. Rezultatul ar fi o simplă *construcție*, care nu merită numele de *arhitectură*. Arhitectura este produsul unei activități de *concepție*, este IDEE, încărcată de semnificații și apoi materializată în obiecte și spații și arhitecturale. Este *creație artistică*, în care *determinanți utilitari și fizici obiectivi*, împreună cu *nevoi spirituale ale comunității* sunt soluționate prin *personalitatea originală a arhitectului*.

Obiect de Arhitectură este orice produs proiectat și/sau realizat ca intervenție asupra mediului de viață. Este o structură alcătuită din *elemente* de arhitectură și *relații* dintre acestea, organizate în acord cu o *Idee* arhitecturală. Orice *obiect de arhitectură* este totodată *element de arhitectură* în cadrul unui alt obiect de arhitectură care-l cuprinde. *Spațiile exterioare* sunt alcătuite din *elemente de arhitectură* cum sunt clădiri și mobilier urban, poduri, baraje, alte structuri tehnice intra sau extraurbane, amplasate într-o atentă relație cu mediul construit și/sau natural. Se poate amenaja spațiul urban fără a-l suplimenta cu noi construcții. *Spațiile interioare* cuprind *elemente de arhitectură* cum sunt pereții, ferestrele, mobilierul, lumina, piese de design. Obiect de arhitectură este și materializarea unor proiecte de urbanism, peisagistică și amenajare teritorială.

Arhitectura de calitate presupune: *valoare estetică și culturală; calități fizice controlate; adecvarea tehnicii și a materialelor; adecvare socială; durabilitate; adecvare ecologică; flexibilitate funcțională; integrare în mediul cultural; confort psihic și influență comportamentală* etc.

Calitatea esențială a arhitecturii rămâne vechiul acord dintre *utilitate, tehnică și frumusețe*.

Societatea raportată la arhitectură

Din punct de vedere al raportului față de arhitectură, societatea se compune din:

■ **Public**, adică utilizatori, observatori și contemplatori ai arhitecturii, în funcție de ipostaza în care se află. Ipostazele îl fac pe om să fie mai mult sau mai puțin receptiv la arhitectură. Nivelul de educație și cultură permit un discernământ și o judecată complexă, comparativ cu aprecierile simpliste ale ignorantului.

■ **Autorii intervențiilor**, care sunt: 1. *specialiștii* (arhitecți, ingineri, economiști, sociologi...), integrați în colective interdisciplinare de proiectare, cercetare și execuție; 2. *forurile de avizare și decizie* (politicieni, bănci, ministere...) și 3. *investitorii* (promotorii, capitalul privat și de stat).

După cum arhitecții sunt obligați să țină cont de criteriile pragmatice ale inginerilor și economiștilor, acești specialiști „tehnici” angrenați în actul arhitectural trebuie să fie pregătiți să înțeleagă și să respecte criteriile arhitecților, care sunt mai puțin explicite, dar a căror ignorare are în timp efecte profund negative. Faptul că nivelul de informare culturală al unora dintre specialiști și al factorilor de decizie - politicieni și funcționari publici - nu depășește adesea nivelul comun, are drept rezultat calitatea discutabilă până la dezastruoasă a multor intervenții.

Realitatea dură. Una dintre problemele contemporane de mare importanță o constituie intervențiile asupra mediului construit guvernate exclusiv de către mecanismele economiei de piață. Absolutizarea criteriilor precum creșterea și eficiența economică sau concurențialitatea, pot degrada mediul construit. Raportul mare între prețul investiției și beneficiu, standardizările și optimizările tehnice pot dăuna calității estetice, diversității și valorilor culturale ale comunității.

Condițiile sensibile. Binele comun al cetățenilor este legat de un cadru construit de calitate, structurat pe principii cum sunt *durabilitatea, adecvarea, plăcerea estetică*. Trebuie să se țină cont de nevoia comunității de continuitate istorică, asigurată de patrimoniul construit existent, dar și de aspirația de emancipare, prin racordarea la valorile universale. Pe de altă parte, lumea afacerilor este foarte puternică și va trebui reglementată de coduri noi de etică în afaceri.

■ **Critica** este cel mai eficient instrument prin care se echilibrează „realitatea dură” cu „condițiile sensibile”. Din ea fac parte atât specialiști (critici de arhitectură, sociologi, istorici de artă...), cât și reprezentanți credibili ai publicului (jurnaliști, grupuri de inițiativă, asociații de locatari...). Critica joacă un rol de participant activ la alcătuirea mediului nostru de viață.

Rolul arhitecților, designerilor și urbaniștilor este esențial în alcătuirea acestui mediu de viață. În primul rând, ei sunt cei care concep mediul construit, conform strategiilor urbane stabilite. Ei au competență în meșteșugul proiectării, capacitatea de a coordona specialitățile tehnice și, în fine, de a da produselor de arhitectură valoare estetică și culturală. Ei sunt capabili să acorde criteriile strict arhitecturale cu cele ale altor specialități, precum și cu cele sociale, politice, culturale și estetice. Cu alte cuvinte, să acorde „realitatea dură” cu „datele sensibile”. Iar specialiștii din cadrul colectivului, cu discernământ în a judeca valoarea arhitectului, vor fi de partea sa.

Teoria arhitecturii în evoluție



Vitruvius, cetățean al Romei antice, a scris în anul 13 î.Ch. un tratat numit „*De architectura*”, din care aflăm că

prin arhitectură el înțelegea nu atât realizarea palpabilă a unui edificiu, cât mai curând cunoștințele și meșteșugul care îl făceau pe arhitect apt să i se încredințeze o comandă. *Arhitéctones* (arhitectul) nu făcea parte atunci din colective interdisciplinare, ci el și ucenicii lui aveau de rezolvat toate problemele unei construcții, de la chestiunile practice, de execuție, până la cele de estetică și confort psihic. El trebuia să aibă cunoștințe despre: materialele de construcție, despre climă și fenomenele naturale, despre legile fizicii, despre viitorii locuitori ai casei, despre igienă și sănătate, economie și rentabilitate, despre matematică și proporții, despre istoria locului, despre construcții anterioare cu aceeași funcțiune etc.

Lui Vitruvius îi aparține cea mai celebră descompunere structurală a obiectului de arhitectură în UTILITAS, FIRMITAS și VENUSTAS. El susține că aceste trei componente compun obiectul arhitectural și că ele sunt strâns legate, pentru că nimeni nu comandă o lucrare decât în măsura în care e *utilă*, pentru că o construcție nu *rezistă* fizic decât dacă e rezolvată tehnic, și pentru că numai îndeplinirea acestor două condiții permite atingerea scopului final: *arhitectura frumoasă*. Cu alte cuvinte, *funcțiunea* (*utilitas*) și *rezistența* (*firmitas*) sunt condiții necesare dar nu suficiente pentru a realiza o arhitectură valoroasă. Pentru aceasta trebuie atinsă *frumusețea* (*venustas*).

Conceptul de *frumusețe* este însă atât de complex, încât constituie obiectul unei științe de natură filozofică: estetica. Pentru noi însă un lucru este cert: tipurile de *frumusețe* s-au schimbat mereu și continuă să se modeleze după spiritul și gustul epocilor. Atât conținutul, cât și interpretarea conceptului de *frumusețe* sunt supuse evoluției, iar *frumusețea* arhitecturii trebuie permanent să se acorde și cu nevoile funcționale ale societății și cu posibilitățile tehnice ale timpului.

Vom vedea în continuare cum întreaga istorie a teoriei despre arhitectură constituie de fapt un joc în care, considerând *firmitas* o condiție indiscutabilă, când *frumusețea*, când *funcțiunea* au deținut supremația, uneori nedreptățindu-se reciproc.

Antichitatea a realizat o excelentă armonizare a acestor trei condiții ale arhitecturii bune. Mai întâi, din nevoi spontane ale vieții sociale și spirituale, arhitecții și artiștii greci au construit edificii exemplare, care conțineau inspirație, chiar geniu. Apoi, cărturarii au desprins din aceste creații unele principii estetice și practice. Avându-și deci originile în cultura greacă, estetica antică s-a axat pe vizualitate, pe reguli formale de compoziție, generatoare de efecte optice. Piatra unghiulară a esteticii formale o constituia *compoziția*. Conform unei definiții pe care o dă Platon, *compoziția este o creație unitară, alcătuită dintr-un element de interes major, căreia îi sunt subordonate în ordine ierarhică toate celelalte elemente. Toate elementele compoziției sunt astfel legate între ele, încât orice adaos ori eliminare să deranjeze ansamblul*.

În cazul arhitecturii, elementele de construcție sunt dispuse după o disciplină internă, ale cărei categorii estetice sunt: *armonia, proporția, ritmul, cadența, simetria, dispoziția, euritmia, echilibrul, decor, aspectus, effectus, elegantia* etc. Astfel, *simetria* este justa așezare a părților, cu exactitate și nu întâmplător. *Euritmia* ține cont de felul cum forma îi apare privitorului și pretinde arhitectului ușoare corecții, conform bunului său simț. Când elementele unei arhitecturi au fost consacrate și prin obiceiuri și natură, autoritatea ei se numește *decor*. *Armonia* se obține prin *proporții* reușite etc.

Din păcate, cu timpul, aceste categorii estetice și principiile de manipulare a lor au devenit reguli despre care prea mult timp s-a crezut că dacă sunt respectate, frumusețea este garantată. În realitate, principiile esteticii clasice trebuie cunoscute și utilizate ca repere, dar nu aplicate dogmatic.

Evul Mediu. Regulile antice asupra frumosului s-au transmis peste secole, ele având autoritate și în austerul ev mediu. Nu erau însă aplicate arhitecturii curente, locuințelor și altor construcții laice obișnuite, ci bisericilor și catedralelor, asupra cărora era concentrată atenția. Ele erau gândite conform regulilor numerice, pe care teologii le considerau ca fiind dictate de divinitate. Teoria arhitecturii, controlată de teologi, ca de altfel întreg domeniul intelectual, era în Evul Mediu dogmatică, și nu flexibilă și ancorată în realitate cum fuseseră aprecierile antichității.

Renașterea și-a adus contribuția la teoria arhitecturii mai cu seamă prin tratatul lui Leon Battista Alberti „*De re aedificatoria*”, scris în 1450. Concepția lui Alberti - o dezvoltare a gândirii antice - a devenit concepția Renașterii, prin care *concinitas* (*armonia*) este conceptul de bază al frumuseții arhitecturale și se referă la repartitia și proporționarea părților într-un ansamblu. *Armonia* este adaptarea părților între ele și împreună la întreg, astfel încât nimic nu poate fi adăugat sau înlăturat fără a deteriora întregul...era actualizarea unui gând vechi, uitat între timp. *Proporțiile* armonioase sunt dictate de natură prin legi, ce trebuie descoperite și aplicate de om. Astfel *frumosul* este o proprietate obiectivă a lucrurilor, și nu o reacție subiectivă a omului, se spunea.

Secolul 17 - prima disidență. *Polemica Perrault-Blondel* a fost prima dispută publică pe tema frumuseții arhitecturale ca rezultat a compoziției dirijată de reguli. Claude Perrault a pus în discuție ideea că proporția ar fi o proprietate obiectivă a clădirilor, afirmând că proporțiile considerate frumoase sunt doar o chestiune de obișnuință. Proporțiile utilizate de greci și promovate ca modele nu erau unicele acceptabile, ci doar niște proporții frumoase cu care ochiul s-a obișnuit în 1800 de ani. El susținea că, de fapt, există două tipuri de frumusețe: cea *obiectivă*, constând în materiale frumoase și execuție exemplară și frumusețea *subiectivă*, pe care, dintr-o infinitate de proporții frumoase posibile, o decide arhitectul, în calitatea sa de artist și om de bun gust.

Secolul 19 - a doua disidență. Din antichitate și până în secolul 19, întreaga teorie a arhitecturii s-a concentrat pe tema frumuseții ca imagine vizuală, privită ca rezultat compozițional al unor relații între părțile formei. În secolul 19, în academii se dezbătea chestiunea ordinilor de arhitectură grecești până la epuizare, ajungându-se la prescripții absurde (care dictau până și ce stil de coloane sunt permise la noile programe de arhitectură). Când, datorită presei, debaterile despre arhitectură au depășit cadrul academiilor și în discuție au intervenit laicii (jurnaliștii, scriitorii, inginerii), au reapărut în atenție cele două categorii estetice ale arhitecturii, între timp uitate: *utilitas* și *firmitas*. S-a declanșat celebra discuție despre întâietatea dintre *funcțiune-și-formă*.

Secolul 19, secolul revoluției industriale și al dezvoltării capitalismului, a adus mari transformări sociale și politice, mai ales în modul de viață în orașe. Arhitectura avea de rezolvat acum și alte probleme, mult mai acute decât chestiunea compoziției fațadelor. Populația orașelor s-a dublat, iar orașele, cu arhitectura lor tradițională, nu făceau față noii aglomerări. Tehnica a evoluat, au apărut alte nevoi sociale, alte programe de arhitectură și a apărut deci nevoia unor forme noi de arhitectură, care să le satisfacă. Nevoile practice au născut așa numita „arhitectură a inginerilor” - construcțiile metalice: poduri, gări, hale de fabrici, hale mari pentru comerț, structuri „gratuite” ca Tour Eiffel. Ele aduceau un nou fel de frumusețe, inițial greu acceptată ca atare.

Atunci au apărut în tratatele unor teoreticieni teme noi: responsabilitatea arhitectului față de societatea modernă; răspunsul arhitecturii la nevoile utilitare; adaptarea noilor tehnici și materiale (metalul, apoi betonul armat) la noile dimensiuni și obiective ale arhitecturii etc. Cei mai prestigioși teoreticieni ai secolului 19 au fost: Eugène Viollet le Duc, John Ruskin, Gottfried Semper, William Morris ș.a. În esență, teoriile lor *raționaliste* afirmă: *Ceva nepractic nu poate fi frumos. Vechile forme nu mai sunt practice, deci e nevoie de forme noi, care vor promova un alt tip de frumusețe.*

Oamenii fuseseră însă obișnuiți cu certitudinile seculare, din a căror destabilizare s-a născut deruta și întrebarea: *Dacă nu mai facem clădirile după reguli și modele stilistice din arhitectura*

izbită a trecutului, cum stabilim forma unei clădiri? Care este criteriul? Atunci răspunsul a fost: *Forma arhitecturală frumoasă nu mai este o valoare autonomă, ci ea trebuie corelată cu un factor mult mai important: funcțiunea*. Iar arhitectul american Louis Sullivan a emis ceea ce avea să fie postulatul arhitecturii moderne: *Form follows function*. Deci rațiunile practice, cele legate de utilitatea clădirii și de folosirea noilor tehnici, sunt cele care trebuie să-i dicteze forma.

Această atitudine, care ataca teoriile tradiționale, calcificate în academii, despre supremația frumuseții, a fundamentat revoluția modernistă a arhitecturii, care oricum avea loc spontan. Astfel, categoria de bază a arhitecturii a devenit *funcțiunea*, sau cum ar fi spus Vitruvius - *utilitas*.

Arhitectura Modernă. Mai mult de jumătate din secolul 20, *funcțiunea* a dictat într-adevăr *forma*. Și cum funcțiunile vieții moderne erau peste tot aceleași – urmare a nivelului general de civilizație - și formele arhitecturale au utilizat peste tot un limbaj unitar, aproape unic. Din cauza acestei universalități ideologice și stilistice, arhitectura modernă s-a numit și *arhitectura funcționalistă* și *Stilul Internațional*. În spiritul filozofiei funcționaliste și a unității stilistice a fost creată între războaie o arhitectură valoroasă, dar care a generat și o mare cantitate de arhitectură de mâna a doua. Teoriile valabile și utile în secolul 19, menite să înnoiască arhitectura și s-o adapteze la viața modernă, au avut un rol pozitiv în prima jumătate a secolului 20. Ele au susținut o arhitectură care și-a îndeplinit atunci misiunea și a născut un limbaj formal valabil și astăzi. Apoi însă, absolutizarea determinantilor utilitari ai arhitecturii a condus la o arhitectură secată de expresivitate, monotonă și omniprezentă în aceleași forme.

Încă din anii '50, se auzeau din interiorul arhitecturii moderne, din ce în ce mai multe voci care acuzau teoria modernistă de dogmatism și cereau răsturnarea dictaturii funcționalismului, în teorie și practică. Importanța *funcțiunii* rămânea actuală, pe cât era și atunci când Vitruvius a inclus-o în triada sa, doar supremația sa absolută se cerea relativizată, căci restricționa evoluția formei. Teoriile moderniste nu și-au pierdut, în esență, valabilitatea, dar se cereau nuanțate.

Teoriile contemporane. După război, teoria arhitecturii a fost atrasă de sistemele teoretico-critice europene: structuralismul, fenomenologia, postmodernismul, poststructuralismul, conceptualismul, postconceptualismul. Pe de altă parte, arhitectura stereotipă și urâtă a modernismului târziu, a blocurilor și bulevardelor poluate, a cartierelor dormitor, a spațiilor publice necontrolate și a suburbiilor agro-industriale, se cerea înlocuită cu o arhitectură reumanizată și diferențiată pe regiuni culturale. Ea se cerea reîncărcată cu *expresivitate* și *bogăție semantică*, deci cu *frumusețe*. A fost deci restaurată poziția importantă a frumuseții arhitecturale, cu relativa ei autonomie. Ce-i drept, gustul estetic nu mai poate fi guvernat de formele tradiționale, dinaintea funcționalismului, ci continuă linia trasată de modernism. Atâta doar că el este diversificat și încărcat cu semnificații contemporane. Ca urmare a individualizării actului arhitectural, asistăm azi la o explozie de teorii critice asupra arhitecturii, pentru că o unică teorie nu mai poate acoperi *pluralitatea* formelor contemporane ale arhitecturii. Astfel, aproape că *teoria a devenit critică*.

O problemă a arhitecturii rămâne acum, mai ales în cadrul Uniunii Europene, armonizarea celor două componente sociale – cultura și civilizația. *Civilizația* este reprezentată de nivelul de evoluție al societății în ansamblu, la un moment dat. Nivelul de civilizație în arhitectură este reflectat în confort, acces la tehnică etc. *Civilizația este generală*. Nivelul ei ar trebui să fie același la Paris, București și Fălticeni. *Cultura* este patrimoniul de valori comune unei societăți (locale sau al unui individ), ceea ce s-a acumulat în timp, prin evoluție spirituală. Cum societatea din Provence, cea din București și cea din Moldova au acumulat valori culturale diferite, și arhitectura lor trebuie să arate în continuare diferit. *Cultura particularizează*. Arhitectura trebuie să fie capabilă să absoarbă variațiile civilizației (tehnologie, cerințe de confort etc.), dar ca mediu de viață al unei comunități, ea trebuie să se identifice cu ceea ce e valoros în cultura comunității, iar oamenii locului trebuie să se simtă reprezentați prin acea arhitectură.

Păstrând structura stabilită de Vitruviu, vom analiza cele trei componente, considerând, și noi, că *funcțiunea* și *tehnica* sunt condiții obligatorii pentru atingerea scopului final: *frumusețea*.

Funcțiunea (*utilitas*)

Conform definiției, funcția unui element al oricărui sistem, este contribuția sa la realizarea finalităților sistemului, rolul său în cadrul ansamblului. În acest sens se vorbește despre funcția ficatului în organism, funcția directorului în firmă, funcția educativă a artei etc. Arhitecții utilizează și ei vocabula în același înțeles, introducând însă, de regulă, o delimitare, prin restrângerea sa la atributele ce țin de *utilitar*. Ei înțeleg prin *funcțiunea* unui obiect sau element arhitectural mai mult *destinația sa utilitară*, decât alte funcții posibile - de rezistență, estetice, sociale... De exemplu, un perete portant de zidărie nu are doar funcția de a separa două spații, ci și pe aceea de a transmite în fundație sarcinile statice și dinamice, apoi de a participa la crearea ambianței etc. În limbajul arhitecților însă, funcție utilitară e de obicei doar prima sarcină a peretelui: funcție specifică arhitecturală.

Într-un sens ceva mai larg, noțiunea de *util* poate accepta o încărcătură mai bogată, pe care vom încerca să o discernem în continuare. În orice caz, *caracteristica cea mai de seamă a funcțiunii arhitecturale constă în caracterul său explicit, cunoscut de arhitect și comanditar de la început, ca obiectiv clar ce trebuie realizat*. Factorii care stabilesc funcțiunea sunt: *beneficiarul*, care hotărăște destinația obiectului arhitectural pe care îl comandă; *contextul social-cultural*, în cazul construcțiilor publice, când la origine se află necesități generale sociale (de pildă, orașul Tulcea are nevoie de o clădire de teatru); *contextul fizic*, căci planurile urbanistice (PUG, PUZ, PUD) și situația fizică din teritoriu determină amplasamentul în acord cu destinația obiectului și *proiectanții de specialitate*, care decid funcțiunile fiecărui spațiu și element arhitectural în detaliu.

Funcțiile arhitecturii

A. Funcții utilitare. Orice obiect sau element arhitectural trebuie să acopere nevoi clar identificate: o clădire oferă adăpost și favorizează anumite activități umane, o scară asigură circulația pe verticală, un pod asigură trecerea peste un obstacol liniar (vale, râu, cale ferată ...). Obiectul trebuie să asigure:

■ **Controlul fizic.** O construcție trebuie să creeze confort fizic, să răspundă corect la determinanți ca: aspecte *climatice* (umiditate, vânt, temperatură); *statice* (zone seismice, sol nesigur, teren în pantă); *adecvarea materialelor și tehnicii*; *controlul luminii, acusticii*; *protecția la foc* etc.

■ **Organizarea funcțională**, care constă în dispunerea și dimensionarea spațiilor și elementelor arhitecturale într-o manieră cât mai convenabilă pentru utilizatori. Funcțiunile interioare ale unei clădiri - circulații, săli cu destinații specifice, încăperi sanitare etc. - sunt concepute așa încât să ofere, după caz, accesibilitate ușoară, izolare sau intimitate, uneori reprezentativitate, alteori condiții de deconectare etc.). La scară urbană, amplasarea construcțiilor se face ținând cont de nevoi, dar și de implicațiile funcționării lor asupra zonei urbane. Un pod, o gară, primăria, un circ... impun condiții de mărime, formă, trafic, accesibilitate.

B. Funcții sociale și simbolice. Acestea sunt funcții de o oarecare subtilitate, care, deși comandate de beneficiar, sunt în general controlate exclusiv de către arhitect. Ele se referă la faptul că un obiect de arhitectură este gândit pentru anumiți oameni, în conjuncturi specifice destinației obiectului și trebuie să satisfacă nevoi spirituale. Astfel avem:

■ **Mediu psiho-social.** Un obiect de arhitectură este gândit să răspundă condiției sociale și ipostazelor psihologice ale utilizatorilor săi. Oricum, în primul rând se ține seama de o condiție fundamentală a unui spațiu: el poate fi *privat, public* sau cu regim *intermediar*.

■ **Simbol cultural** al construcțiilor cu destinații comemorative sau de semnal, destinația lor nefiind una strict utilitară, ci una care se adresează memoriei și atenției colective, cu intenția de a se constitui în valoare exclusiv spirituală pentru comunitate (mausoleul, Tour Eiffel, Arcul de Triumf). Această destinație este considerată funcțiune, datorită caracterului ei explicit, de temă de proiectare, clar intenționat de către beneficiar și urmărit de către proiectant.

Funcțiuni ale diverselor obiecte, spații și elemente de arhitectură

■ **Funcții ale obiectelor de arhitectură.** Funcția principală a oricărui obiect de arhitectură este destinația sa: școală, pod, locuință unifamilială, baraj etc. Destinații ale construcțiilor, grupate pe un criteriu comun de funcțiune, alcătuiesc **programe de arhitectură: clădiri pentru învățământ, construcții rutiere, fluviale, locuințe colective, locuințe unifamiliale, locuințe sociale, clădiri social-administrative, de comerț, de sănătate, industriale, dotări sportive, culturale, religioase...**

■ **Funcții ale spațiilor arhitecturale.** Clădirile conțin spații interioare specifice destinației lor (în cazul unei universități, acestea sunt sălile de curs, laboratoarele, mediateca, biblioteca...), circulații (holuri, coridoare, vestibuluri, scări...), birouri administrative (rector, secretariat...), spații sanitare (grupuri sanitare, vestiare...), anexe (spații tehnice, depozite...). Curțile și grădinile sunt spații exterioare, private sau semiprivatizate, având funcții gospodărești sau de destindere.

La nivel urban, există localități cu funcții prevalente: orașe port, balneare, miniere, și, evident, există zone de oraș caracterizate printr-o funcțiune precumpănitoare: zona rezidențială de lux, zona băncilor, zona comercială, centrul istoric (unde domină funcția turistică), centrul politic etc.

■ **Funcții ale elementelor de construcție:** de compartimentare interioară și limitare interior-exterior (pereți, planșee); de deschidere (goluri de uși, ferestre, arcade de porticuri); de circulație verticală (scări, rampe, elevatoare); finisaje de arhitectură (învelitori, pardoseli, tâmplării, izolații...); structurale (fundații, pereți, planșee...) – obiect distinct al următorului capitol etc.

Tehnica (*firmitas*)

Componenta tehnică în soluționarea unui obiect arhitectural cuprinde, din punctul de vedere al arhitectului, trei aspecte: I. sistemul tehnic; II. materialele de construcție; III. tehnologia. Controlul asupra aspectului tehnic și acordarea componentelor sale duce la nevoia pronunțată de *ordine*.

I. Sistemul tehnic, adică structura de rezistență a obiectelor arhitecturale, are câteva funcții aproape generale: să ancoreze construcția în sol; să favorizeze închiderile verticale, în cazul unei clădiri; să acopere structura (inclusiv nivelele construcției); să rezolve sarcini constructive specifice, în cazul structurilor speciale ca poduri, baraje, tuneluri, turnuri, canale fluviale...

Din punctul de vedere al arhitectului, există două tipuri fundamentale de sisteme constructive:

■ **Sistemele masive** sunt acel tip de structură de rezistență, în care *elementele structurii îndeplinesc concomitent funcția structurală și funcția arhitecturală de separare a spațiilor*.

Elementele definitorii ale acestui sistem sunt *pereții portanți*. Ei pot fi *monoliți* – cum sunt pereții din chirpici sau diafragmele din beton armat, ori pot fi *din elemente compuse* – cum sunt pereții din cărămidă, piatră, bârne de lemn, paiantă etc.

Din cauză că pereții au rol structural, planurile acestor construcții sunt cam rigide, greu de articulat spațial și incapabile să permită o flexibilitate funcțională. Ele conduc la spații limitate, iar golurile au restricții de mărime, pentru că slăbesc rezistența. În general, sistemele masive aparțin trecutului, deși în România se construiește și astăzi destul de mult în acest sistem. Varianta nouă este însă îmbunătățită prin utilizarea betonului armat, la planșeu, centuri și sămburi în zidărie.

Acoperișurile pur masive pot fi și ele alcătuite din *elemente compuse* – cum sunt cele de tip *bolț* și *cupolă*, iar mai recent *monolite* – cum este *dala groasă*. În trecut, acoperirea suprafețelor mari era o problemă dificilă, pentru că materialele tradiționale nu rezistă la întinderi. De aceea se utilizau soluții combinate, în care întinderile din planșee erau preluate de grinzi, arce sau ferme. Descoperirea betonului armat a fost una de mare însemnătate, pentru că armătura din placa monolită este capabilă să preia întinderile și să conducă forțele în reazeme.

Prima formulă folosită în timpurile arhaice a fost aceea a *bolții și cupolei false*. Rândurile circulare din blocuri de lut sau piatră avansau progresiv către centrul cercului (din plan), până când volumul se închidea. (pg. 10, 16 și 33) Descoperirea, de către etrusci, a arcului cu bolțari radiali a fost una crucială,

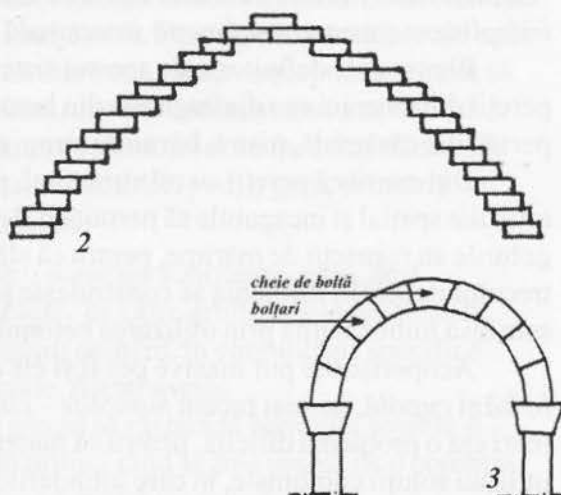
pentru că a prilejuit dezvoltarea, de către romani, a acoperirii cu bolți și cupole cu bolțari radiali. Acest sistem de acoperire evită întinderile și rezistă bine la compresiune. Astfel, romanii au putut crea spații interioare ample. Marile realizări constructive ale romanilor se datorează, în plus, și unui excelent material pe care tot ei l-au creat: *betonul roman*. (pag. 44, 50)

■ **Sisteme din schelet.** Spre deosebire de cele masive, aceste structuri se definesc prin aceea că *elementele cu funcție structurală sunt diferite de cele cu rol de separare a spațiilor*. Pentru arhitecți, independența pereților de sistemul structural - asigurat prin schelet - a însemnat un imens avantaj, pentru că a permis mari libertăți spațiale, funcționale și volumetrice. Făcând parte din sistem, golurile pot fi tot atât de mari cât limita interioară a elementelor structurale liniare.

Arhetipul structurii în cadre este modulul *trilitic* (pag. 17 și 33), utilizat de-a lungul vremii în piatră, lemn și apoi beton armat. Exceptând bazilica tăvănuită (o soluție încă ambiguă), primele mari construcții care au utilizat sistemul din schelet au fost catedralele gotice, prin introducerea *nervurilor ogivale* la bolți. Datorită lor, coaja boltită dintre nervuri a devenit o simplă membrană nestructurală. Astfel reduse, eforturile din boltă preluate de ogive se descărcau pe de o parte în *stâlpi*, pe de altă în *contraforții* exteriori, eliberând astfel pereții de împingerile bolții și permițând înălțimi și goluri mari (pag. 65 și 69). Următorul salt tehnic pe linia structurilor din schelet a avut loc abia în secolul 19, cu *osatura metalică* a construcțiilor ingineresti (pag. 105, 106). În fine, structurile *pe cadre* din beton armat au prilejuit entuziasmul arhitecților moderniști, care, cu ajutorul lor au putut crea limbajul arhitecturii moderne: *peretele cortină*, *spațiul fluid* (cu compartimentări din *panouri amovibile*), *construcția pe piloți cu parterul liber*, *benzile orizontale de ferestre*, *Raumplanul*. (pag. 114-118)

II. Materialele de construcție pot fi grupate în: 1) cele din care este alcătuită structura de rezistență, 2) cele ale altor elemente de construcție - pereți neportanți, scări, celule spațiale... și 3) finisajele. Alegerea elaborată a tuturor acestora, în acord cu *Ideea* proiectului, dă măsura calității arhitectului. În funcție caz, de posibilități, dar și de „filozofia” autorului, pot fi utilizate materiale locale, tradiționale și/sau materiale noi. Reabilitările construcțiilor vechi, de pildă, permit combinații interesante de texturi „naturale” și accente artificiale ale materialelor noi.

III. Tehnologia folosită poate fi un mijloc de a exprima cultura locală și/sau poate reprezenta nivelul de performanță al epocii. Curentul contemporan *high tech*, de exemplu, are ca program ideologic obținerea expresivității prin exacerbarea aspectului tehnologic, aflat într-o cursă zilnică de depășire a propriului record de ieri.



1, 2. Bolta falsă (en encorbellement) la mormântul lui Atreu din Micene
3. Arcul cu bolțari radiali, invenție târzie a civilizației etrusce.

Estetica (*venustas*)

Frumusețea este categoria fundamentală a esteticii, iar arhitectura, ca artă a amenajării spațiului, cade și ea adesea sub incidența studiului *esteticii arhitecturale*. Din rațiuni de cercetare și didactice, frumusețea arhitecturii va fi descompusă în cadrul acestui studiu - ca orice categorie de natură filozofică - în două componente: A. *expresia* și B. *conținutul* său. Vom afirma că:

- *expresia frumuseții* o constituie *forma obiectului arhitectural*, pe când
- *conținutul frumuseții* este alcătuit din *semnificațiile formei* – adică problematica intelectuală și trăirile senzoriale de natură să creeze receptorilor arhitecturii stări emoționale de ordin superior.

A. Forma obiectului arhitectural

Forma – purtătoare a frumuseții - este partea materială a obiectului arhitectural, așa cum a fost el prezentat până acum, ca o structură compusă. Din ansamblul triadic funcție-tehnică-formă, ultima este componenta cel mai ușor de separat, este favorita creatorilor și a comentatorilor, este locul unde se exprimă arhitectul după ce a înțeles tema și unde se măsoară rezultatul muncii lui. Cercetată analitic, forma se prezintă și ea ca o structură, alcătuită din elemente și multiple relații.

I. Elementele formei

■ *Elemente de MASĂ* sunt corpuri tridimensionale independente, care pot fi măsurate topometric. La scara unui oraș, elemente de masă obișnuite sunt clădirile. În cadrul clădirilor, elemente de masă sunt stâlpii. Din felul în care manipulează arhitecții elementele de masă, rezultă caracterul diferit al obiectelor arhitecturale. Se știe, de exemplu, că o *geometrie simplă* individualizează obiectul, că *înșiruirile și repetițiile* sugerează continuitatea, *simetria* concentrează compoziția etc.

■ *Silueta* este o subdiviziune a masei, care definește conturul obiectului proiectat pe un fundal. Ea se decupează tranșant sau se integrează, înțeapă cerul, sau e greoaie, dinamică, grațioasă etc.

■ *Gestalt* este un concept asociat obiectului arhitectural judecat izolat, independent de contextul său. El se referă la faptul că noi percepem de obicei obiectul ca pe un întreg, fără a conștientiza în primă instanță elementele sale componente, ci doar sinteza lor, producătoare a unei impresii.

■ *SPAȚIUL* este elementul fundamental al arhitecturii. Omul *percepe* spațiul, *există* și *acționează* în spațiu, îl *gândește*, îl *crează* și își alcătuiește o identitate în raport cu spațiul. Iată o minimală catalogare a spațiilor, în funcție de ipostazele omului în spațiu:

■ *spațiul geometric*, adică un volum măsurabil în sistem metric, totodată mijlocul fizic prin care arhitectul își înfăptuiește intențiile

■ *spațiul existențial*, adică cel al relației dintre om și mediul său; acesta este un concept psihologic, subiectiv, exprimând o opțiune de raportare a omului la un anumit univers existențial. Ne putem referi astfel la spațiul balcanic, spațiul montan, spațiul ex-comunist, spațiul medieval...

■ *spațiul arhitectural*, care este totodată spațiu geometric și spațiu existențial, pentru că arhitectul concepe o structură geometrică, având însă permanent în minte existența oamenilor în locul creat de el. Este deci concretizarea fizică, prin mijloacele proiectării, a unui spațiu existențial.

O clasificare simplă a spațiilor arhitecturale este cea referitoare la relația închis-deschis:

■ *spațiul exterior* este în general definit de elemente de masă (un oraș, un campus, o incintă),

■ *spațiul interior* este definit de suprafețe (o încăpere) și

■ *spațiul de tranzit între interior și exterior*, un spațiu acoperit, dar deschis în plan vertical.

Orice spațiu arhitectural este structurat într-un anumit fel, altminteri ar domni haosul vizual.

O manieră de organizare este cea fundamentată pe elemente de orientare spațială ca:

centrul - un nucleu de forță, un loc care focalizează interes; *domeniile* - zone diferențiate din punct de vedere al unei caracteristici dominante (funcționale – zona comercială; morfologice – zona de turnuri; sociale – cartierul chinezesc, cel aristocratic...) și *căile de legătură* – itinerarii alcătuite dintr-o *origine*, un *parcurs* cu *instanțe intermediare* și un *punct terminus* (străzi...).

■ **SUPRAFAȚA** este un element al formei care, din punct de vedere arhitectural, are doar două dimensiuni. Suprafețele joacă în arhitectură două roluri:

■ despart spațiile - având astfel rol de limite spațiale; în această calitate, ele se caracterizează în special prin gradul de *opacitate/transparență/transluciditate*, putând fi chiar *imateriale*; ele mai pot fi *rigide* sau *articulate*, *netede* sau *cutate*, *ondulate*, pot fi *drepte*, *curbe*, *riglate* etc.

■ definesc masele, caracterizându-se în special prin *textură*. Epiderma elementului de masă - granulozitatea sau netezimea, rugozitatea, duritatea, asprimea sau moliciunea joacă un rol important atât în expresivitatea de ansamblu a obiectului, cât și în calitatea detaliului.

■ **LUMINA**. Din toate artele vizuale, arhitectura este cea mai tributară luminii. Ea este *naturală* sau *artificială*, *directă* sau *indirectă*, *de interior* sau *de exterior*. Manevrată abil de către arhitect, ea poate crea efecte estetice și stări psihologice de mare intensitate.

■ **CULOAREA**. Ca și lumina, culoarea este un element al formei arhitecturale, care pune în valoare spații, obiecte și suprafețe. Culoarea poate fi *naturală* (a materialului) sau *aplicată*.

Lumina și culoarea, împreună cu textura și transparențele, creează ambience și senzații.

II. Relații între elementele formei

Prin anumite moduri de așezare a elementelor formei, ele intră în relații și creează diferite tipuri de spațiu arhitectural. Aceste raportări ale elementelor unele față de altele le-am numit:

■ **Relații TOPOLOGICE**. Ele pot fi de: ■ *proximitate* (simplă vecinătate); ■ *similaritate* (elemente asemănătoare așezate în continuare); ■ *dominanță* (un element domină spațiul, restul își păstrează neutralitatea); ■ *fuziune* (domenii care se întrepătrund); ■ *circumscriere* etc.

■ **Relații GEOMETRICE** - adică acele organizări elaborate, care se raportează la un element cu rol de organizator spațial. Aceste elemente organizatoare, punctuale sau liniare, pot fi:

1) elemente *existente fizic* - o vale, un vârf de munte, un râu, obiecte construite cum ar fi o piață centrală, un turn, un drum etc. sau 2) *elemente abstracte*, cum sunt sistemele de coordonate.

Relațiile geometrice care iau atunci naștere între elemente pot fi de: ■ *centralitate* (relativ la un punct); ■ *axialitate*, *paralelism*, *rectangularitate*, *reflectare* (relativ la o axă);

■ *perspectivă*, *dominanță orizontală sau verticală* (referitor la sistemul de coordonate) etc.

III. Compoziția este cea mai elaborată organizare a unor elemente, între care se stabilesc relații de *coordonare* și *subordonare*, alcătuind astfel o structură *unitară* și *ierarhică*. Compozițiile sunt:

■ *plane* sau *spațiale*; ■ *democratice* (când Ideea constă în ansamblu, părțile fiind relativ autonome, cum e cazul orașului modernist) sau *monarhice* (când dominantă conține Ideea majoră, iar părțile, integrate, nu au mare personalitate, cum e cazul orașului medieval); ■ *articulate* sau *rigide* (evident, se preferă astăzi structurile flexibile, care pot fi adaptate în viitor la conținuturi noi);

■ *compacte* sau *difuze* (ansambluri monobloc sau pavilionare); ■ *continui* sau *discontinui* etc.

Există și câteva reguli clasice ale compoziției: ■ întregul are nevoie de părți; ■ părțile sunt inegale; ■ inegalitatea merge până la contrast; ■ limita dintre armonie și contrast o stabilesc proporțiile; ■ echilibrul are nevoie de tensiuni; ■ continuitatea are nevoie de întrerupere etc.

IV. Stilul este o componentă a formei. Operele cu structuri formale asemănătoare - elemente de formă și relațiile dintre ele - determină un stil. Operele pot fi clar integrate într-un stil sau pot fi mai mult sau mai puțin independente față de el. Cele mai detașate de stilul consacrat sunt creațiile revoluționare. Apartenența unei opere la un stil nu înseamnă însă lipsă de originalitate, pentru că o operă nu trebuie niciodată judecată doar la nivelul formei. Ea, forma, cu elementele ei organizate, nu este decât mijlocul de exprimare a unor semnificații diverse, care dau valoare actului artistic. Opera arhitecturală valoroasă este cea care - ca orice act artistic - găsește vocabularul stilistic cel mai potrivit în raport cu semnificațiile pe care intenționează să le sugereze.

B. Semnificațiile arhitecturii

Orice formă artistică – deci și forma arhitecturală, constituie materializarea unor intenții, mai explicite sau mai subtile. O fereastră, de exemplu, are în primul rând intenția de a favoriza comunicarea vizuală între spații, apoi de a permite iluminarea și ventilarea naturală a unui interior. În arhitectură, am numit aceste intenții explicite *funcțiuni* și am spus că soluționarea lor este urmărită prin proiectare, când se stabilesc poziția, forma și dimensiunile ferestrei. Privind însă diferite clădiri, vedem ferestre care privesc arogant spre stradă ori sugerează timid un interior enigmatic, unele care deschid spațiul interior către lume, altele prin care lumea este invitată. Acoperișurile caselor: pe lângă faptul că închid un volum, protejând interiorul de variațiile climei, au fel de fel de atitudini: un acoperiș înțepă norii ca o invocare, altul își coboară poalele protector asupra fațadelor, unele taie în aer contururi decise, altele se retrag neobservate. Lumina - ea se poate revărsa crud și indiscret sau se poate insinua difuz și misterios, uneori face o incizie prin aer, pentru a ne dezvălui un detaliu, alteori se prelinge pe suprafețe mângâindu-le reliefurile; lumina nordului apasă tern ca o obsesie, în Italia se joacă cu contrastele, reflectoarele nocturne fac din case fantasmagorii fabuloase, scafele cu lumină colorată creează interioare senzuale, monumentale sau încărcate de aer mistic... Vorbim despre *semnificații* ale arhitecturii, pe care noi, receptorii ei, *le interpretăm după ce obiectul arhitectural a fost realizat*. Uneori ele au fost intenționate din faza de proiect, alteori nu; uneori nici nu au fost conștientizate de către autor. Din momentul în care opera a devenit însă publică, în scenă au intrat ca actori principali receptorii ei - publicul, iar *semnificațiile au devenit obiect de interpretare pentru critici și pentru publicul cultivat*.

Un obiect arhitectural are deci *funcțiuni explicite*, fizice și funcționale, din a căror rezolvare optimă rezultă forma *corectă*. Există însă și funcții mai subtile, numite *semnificații*, care conferă arhitecturii *valoare*. În limbaj structuralist, *funcțiile* obiectului arhitectural pot fi numite *denotații* – adică acele înțelesuri de o natură oarecum tehnică, explicite, univoce, precise. *Semnificațiile* sunt înțelesurile obiectului arhitectural ca obiect artistic și pot fi numite *conotații* – adică sensuri imprecise, originale, codificate, plurisemantice. Aceste semnificații sunt:

■ *culturale*, atunci când un obiect de arhitectură prezintă înțelesuri comune pentru societate. Acestea capătă de multe ori caracter de *simbol*, când semnificația e cunoscută și interpretată la fel de toată lumea. Astfel sunt: piramida egipteană - simbol al eternității, fortificațiile - defensivă civică, catedrala medievală - hegemonia teologiei, structurile high tech de azi - cursa performanței tehnologice ca manifest estetic - construcții reprezentative pentru o anumită civilizație;

■ *estetice*, când se asociază cu creații individuale ale unor arhitecți cu personalitate artistică. Semnificațiile sunt atunci enigmatice și fac obiectul unor interpretări diverse, de cele mai multe ori specializate. O creație este valoroasă, când conținutul său este bogat în semnificații.

Relațiile semantice sunt relațiile dintre o formă și înțelesurile ei. Acești doi termeni ai relației reprezentate de un *semn* se numesc *semnificant*, respectiv *semnificat*, în cadrul acelei științe numită *semiotică*. De exemplu, forma desenată sau denumirea scrisă ori rostită constituie *semnificantul* unui obiect din realitate, numit *semnificat*. În artă, deci și în arhitectură, obiectele sunt *semne* complexe, formele lor reale fiind elemente de limbaj specific, care comunică semnificații. Astfel, de exemplu, piramida egipteană este un semn, al cărui formă materializată este un *semnificant* ce trebuie asociat cu *semnificatul* - credința în viața eternă.

În calitatea sa de obiect cultural și estetic, orice obiect arhitectural transmite prin forma sa mesaje, pe care noi le receptăm mai mult sau mai puțin. Receptarea completă sau incompletă depinde pe de o parte de noi - de nivelul nostru cultural-intelectual, de predispoziția temperamentală sau ipostaza în care ne aflăm, pe de altă parte depinde de calitatea și complexitatea semnului. Receptăm imediat mesajele simple, dar decodificăm ușor și simbolurile culturale, datorită unui cumul cultural. Semnificațiile contemporane ale artei pretind însă multă informație, sensibilitate și efort intelectual, pentru ca noi să facem conexiuni relevante între formă și conotațiile ei.

Conexiunile obiectului de arhitectură *ca obiect cultural* pot fi:

■ **Conexiuni empirice** - cele bazate pe intuiție. De pildă, o serie de aparențe ne trimit imediat, prin intuiție, la unele atribute ale lor: piatra ne sugerează răceala, auriul e asociat cu bogăția și luxul.

■ **Conexiuni construite** – din care fac parte *simbolurile convenționale* și *formele iconice*.

■ *Simbolurile convenționale* au exclusiv semnificații culturale, fiind forme care reprezintă înțelesuri cunoscute prin convenție. Astfel este, de exemplu, culoarea galbenă pentru țevile de gaze, pentru ca toată lumea să le recunoască. Semnul convențional al creștinismului este crucea. Nu știi convenția – nu înțelegi semnificația semnului. Convenționale devin însă cu timpul, prin uz, și alte reprezentări, cum ar fi cele ale rolurilor sociale. Astfel, palatul aristocratic este, datorită amplasamentului și tratării sale, ușor de identificat, ca fiind reședința unui personaj cu poziție superioară într-o societate; tot așa, prin poziție și formă, catedrala din orașul medieval simboliza ordinea divină, iar primăria, în orașul renascentist, ordinea civică – valori comunitare su-preme la un moment dat; urbanismul modernist a anulat toate aceste convenții tradiționale, introducând haosul vizual; astăzi, orașul contemporan se reprezintă prin edificii caracteristice epocii și stării comunității locale: în România, simptomatic e faptul că cele mai frumoase construcții sunt băncile și clădirile de birouri, pe când occidentul ține să se reprezinte mai ales prin clădiri culturale (Muzeul din Bilbao, Opera din Oslo, Biblioteca din Alexandria... - la rândul lor, nu întâmplător, aceste ultime repere contemporane sunt situate în locuri periferice față de centrele culturale europene). De asemenea, funcțiile ierarhice într-o instituție au căpătat, în timp, poziții și tratament convențional: birourile conducerii se află la etajul întâi, recunoaștem scaunul președintelui...

■ *Formele iconice* sunt cele care indică conținutul semantic, printr-o anumită asemănare cu realitatea. Ca formă iconică, obiectul arhitectural sugerează în primul rând funcția sa utilitară, conform principiului sincerității formelor - o gară trebuie să arate ca o gară, un circ este întotdeauna recunoscut prin forma sa, biserica trebuie să inspire faptul că este un lăcaș sacru... pentru că *între funcțiune și formă trebuie să existe o perfectă corespondență structurală*.

Dincolo de aceste două tipuri de conexiuni, situate pe un prim strat semantic, formele arhitecturale sunt cu atât mai reușite, cu cât permit lectura unei infinități de alte semnificații, culturale, dar mai cu seamă estetice. Obiectul arhitectural se apropie de condiția de obiect estetic, pe măsură ce permite decodificarea unei multitudini de semnificații mai subtile, particulare, situate în straturi profunde de semnificație, ale căror interpretare devine azi o treabă din ce în ce mai specializată.

■ **Valoarea.** Estetica arhitecturii studiază principiile presupuse a orienta arhitectura către valoare, principii grupate în teorii, care au o valabilitate o mai lungă sau mai scurtă. Nu ne vom ocupa acum de ele, ci vom enunța doar câteva condiții ale valorii în estetica arhitecturii.

■ Toate elementele formei să fie subordonate semnificației majore a obiectului arhitectural. De pildă, dacă urmărim *monumentalitatea*, vom utiliza, de regulă, amplasamente în perspectivă ascendentă, un corp izolat, cu o siluetă clară, cu dimensiuni mari, muchii accentuate, cu o compoziție simetrică, organizată de o dominantă, vom folosi materiale nobile, iar execuția va trebui să fie impecabilă. Altminteri, *contradicțiile* conduc la fenomenul numit *kitsch*. Un exemplu este locuința țigănească unifamilială cu formă de palat, cu dimensiuni inutile de mari, în care sunt amestecate detalii istorice realizate cu materiale contemporane, menite să sugereze bogăție și prestigiu după tipare din epoca medievală, în care materiale nobile slujesc unor funcțiuni prozaice cu iluzia valorii.

■ Un obiect este valoros, atunci când formele sale au semnificații active. Partenonul, de exemplu, era valoros pentru comunitatea antică datorită sensurilor lui spirituale, atât de importante pentru vechii greci, iar pentru noi este valoros astăzi prin semnificația sa istorică, evocatoare a acelei lumi. Dar o copie construită azi după modelul Partenonului, oricât este el de armonios, fiind lipsită de semnificații active, ar fi o formă sterilă, o nonvaloare.

■ Arhitectura este valoroasă atunci când, prin forme simple, rezolvă funcțiuni pragmatice și simultan exprimă cât mai multe semnificații. Nu trebuie să se găsească câte o formă pentru fiecare semnificație ce se dorește transmisă - cum este cazul decorației aplicate, cu intenția de a conferi frumusețe, după ce au fost rezolvate sarcinile utile.

Ar mai fi multe de comentat la acest capitol, pentru că, de fapt, nu e simplu deloc să înțelegi arhitectura. Dar merită efortul. O să vedem, în ce măsură ne învață câte ceva și istoria.

Cele mai vechi spații și structuri

Un termen alternativ pentru conceptul de *arhitectură*, adecvat studiului primelor semne de viață sedentară, este acela de *creație constructivă*. El implică mai mult decât intenția omului primitiv de adăpostire provizorie, ci presupune capacitatea omului de a lua în stăpânire un spațiu natural prin prelucrarea lui. Această prelucrare este făcută în scopul satisfacerii unor nevoi fizice și funcționale, dar în mod coordonat, pe baza unor legi ale ordinii și chiar ale geometriei. De aceea, noi descifrăm în aceste moduri de organizare spațială ale cadrului existențial preistoric, mesaje semnificative despre viața și formele de gândire ale acelor oameni.



Însuși procesul evolutiv de geneză a arhitecturii a fost determinat de câteva elemente, unele etern existente, altele intervenite pe parcursul dezvoltării civilizației:

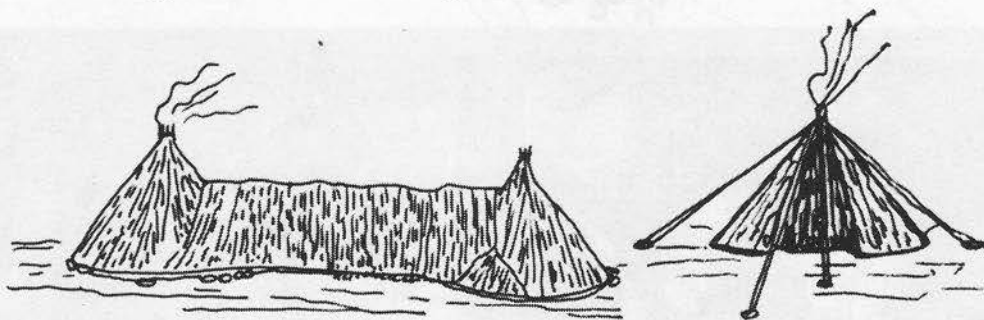
- mediul (clima, sursele de apă, relieful...);
- modul de viață (nomad/sedentar; agricultori, navigatori...);
- relațiile interumane (triburi izolate, comunități cu diferite forme de organizare...);
- nivelul tehnic (descoperirea de noi materiale și tehnici...);
- capacitatea de abstractizare; aceasta a apărut începând cu depășirea stadiului în care

locuințele și așezările erau improvizate, temporare, absolut spontane; prima manifestare a capacității de abstractizare a fost introducerea legilor de organizare spațială, în acord cu idei, și chiar îmbogățirea lor cu intenții de expresivitate.

Epoca paleoliticului (10.000-8.000 î. Ch.) se caracterizează prin totala dependență a omului față de mediul natural. În ciuda primitivismului perioadei, unicele destinații ale formelor de arhitectură - *locuirea* și *cultul morților* - nu ne informează doar despre nevoia fizică de adăpost, ci și despre gândirea abstractă.

Locuirea și ritualurile aveau loc în următoarele tipuri de spații interioare:

- adăposturi naturale
- adăposturi naturale amenajate
- construcții individuale improvizate
- construcții colective; acestea erau de tip cort, din materiale vegetale și piei, cu structura din oase de animale mari, prinse într-un soclu de piatră.



Epoca neoliticului (8000-4000 î. Ch.) datorează transformările sale climei postglaciare. Procesul general de încălzire a însemnat o îmbunătățire a condițiilor de viață și a avut ca urmare un pas în evoluția omenirii. În neolitic s-a trecut la tipul de viață sedentar. De altfel, regiunile unde a fost practică mai întâi agricultura, au fost și locurile unde s-au dezvoltat primele civilizații superioare.

Fermele agricultorilor și crescătorilor de animale fiind sedii fixe, a apărut necesitatea de grupare a lor, din motive de colaborare în muncă și de protecție. Astfel s-au creat primele așezări, în locuri în care se putea cultiva pământul și care puteau fi fortificate. Apoi s-au diversificat și formele de locuire, conform cu nivelul de bunăstare diferențiat, cu structura gospodăriei, sau chiar

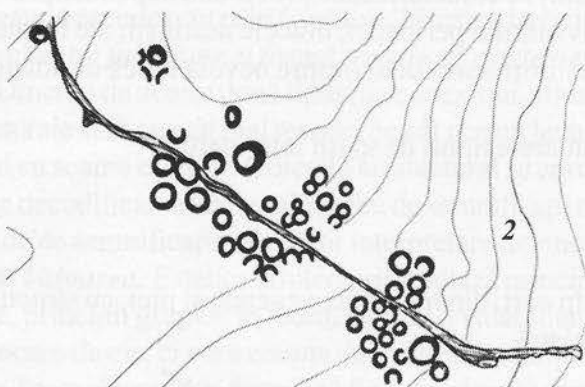
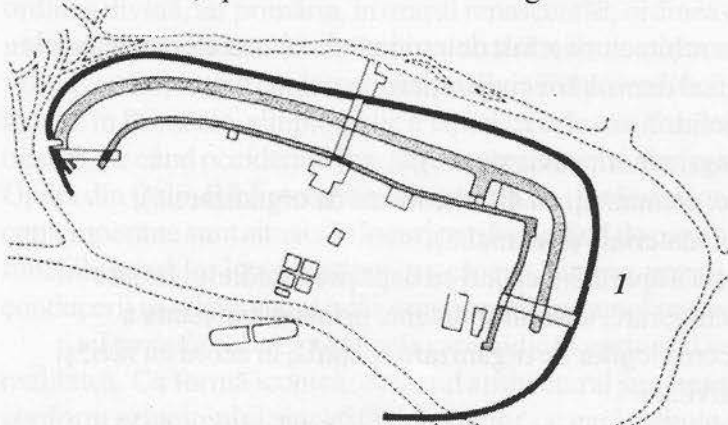
în urma unei decizii subiective a capului familiei. Aceste opțiuni pot fi atribuite chiar unor considerente estetice, de gust personal, căci au apărut acum în arhitectură și primele tendințe de expresivitate.

Amplasamentul locuințelor în cadrul așezării a fost, în această fază, întâmplător, fără preocupări de circulații ori de ierarhizare a construcțiilor.

Construcțiile erau fie *monocelulare*, fie *policelulare*. Ele aveau formă:

1. *rectangulară*, dacă erau din lemn, din cauza posibilităților de prelucrare ale acestui material; ele se găsesc de regulă în Europa, la nord de bazinul Mediteranei, acolo unde lemnul se găsește din abundență; din forma de plan rectangulară s-a dezvoltat construcția de tip *megaron*; (pag. 36)

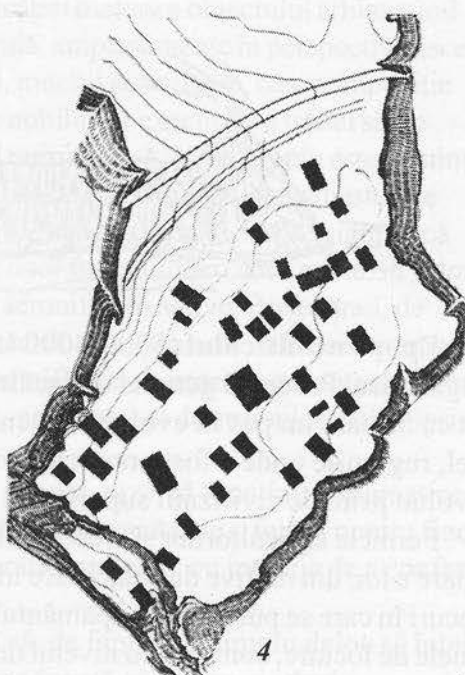
2. *ovoidală* ori *circulară*, dacă erau din piatră sau lut; forma rotundă a apărut probabil prima dată în Ierihon, apoi s-a dezvoltat în întregul bazin mediteranean.



1. Ierihon (Jericho) este cea mai veche așezare cunoscută și confirmată, menționată și în Biblie. Zidurile sale inițiale au fost construite cu peste 7000 de ani î.Ch. Este o așezare cu caracter proto-urban.

2,3. Kirokitia, o așezare neolitică din Cipru (5500 î.Ch.), este alcătuită din construcții de tip *tholos*, într-o variantă evoluată față de coliba circulară acoperită cu materiale vegetale și chiar față de cele din argilă. Locuințele și mormintele circulare din Kirokitia erau integral executate din piatră legată cu argilă.

4. Așezarea de la Hăbășești, România (2800-1950) prezintă construcții pe plan rectangular, implantate spontan, cu spații libere între ele. Grupul de locuințe, aflat pe un deal, este apărat de elementele naturale de relief și de un șanț realizat de locuitori.



3

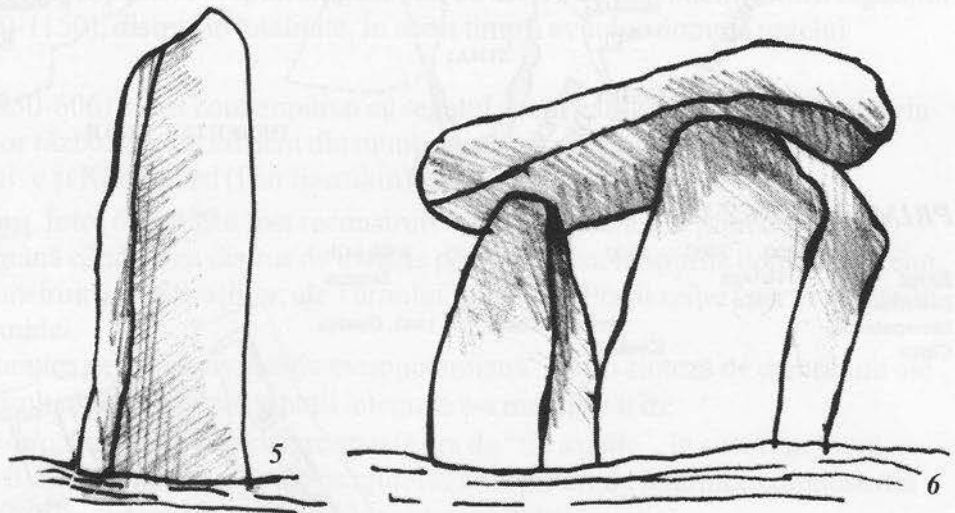
4

Arhitectura megalitică (4000-2000 î.Ch.) a fost produsul unei civilizații nordice, de la malurile Atlanticului, întârziată în raport cu primele civilizații superioare din Mesopotamia și Egipt, dar performantă atât din punct de vedere tehnico-constructiv, cât și pe planul gândirii simbolice. Arhitectura aceasta era compusă din mari blocuri de piatră, singulare sau asamblate, alcătuind de obicei structuri spațiale ordonate, probabil cu rol de cult.

Elementele individuale erau:

- **menhire** - lespezi singulare de piatră, ridicate în poziție verticală.
- **dolmene** - structuri constructive *trilitice*, alcătuite din două elemente verticale de piatră și unul orizontal. Acest sistem reprezintă formula constructivă fundamentală a arhitecturii – doi stâlpi, peste care reazemă o grindă. Menhirele și dolmenele erau aliniate pe trasee rectangulare sau curbe, aveau expresie monumentală și marcau, probabil, monumente funerare sau locuri cu semnificație sacră.

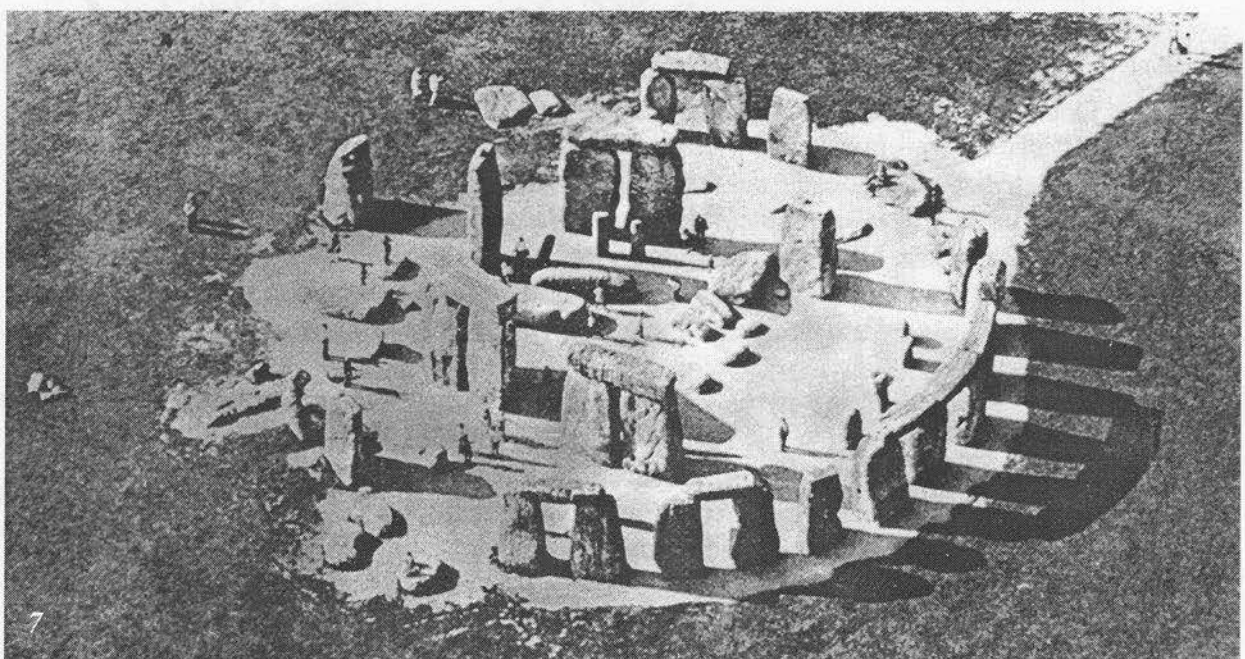
- **cromlech** - ansambluri spațial-teritoriale alcătuite din menhire și dolmene, într-o organizare spațială riguros geometrică. Ele slujeau, probabil, unor ritualuri. Cel mai cunoscut este complexul megalitic de la Stonehenge.

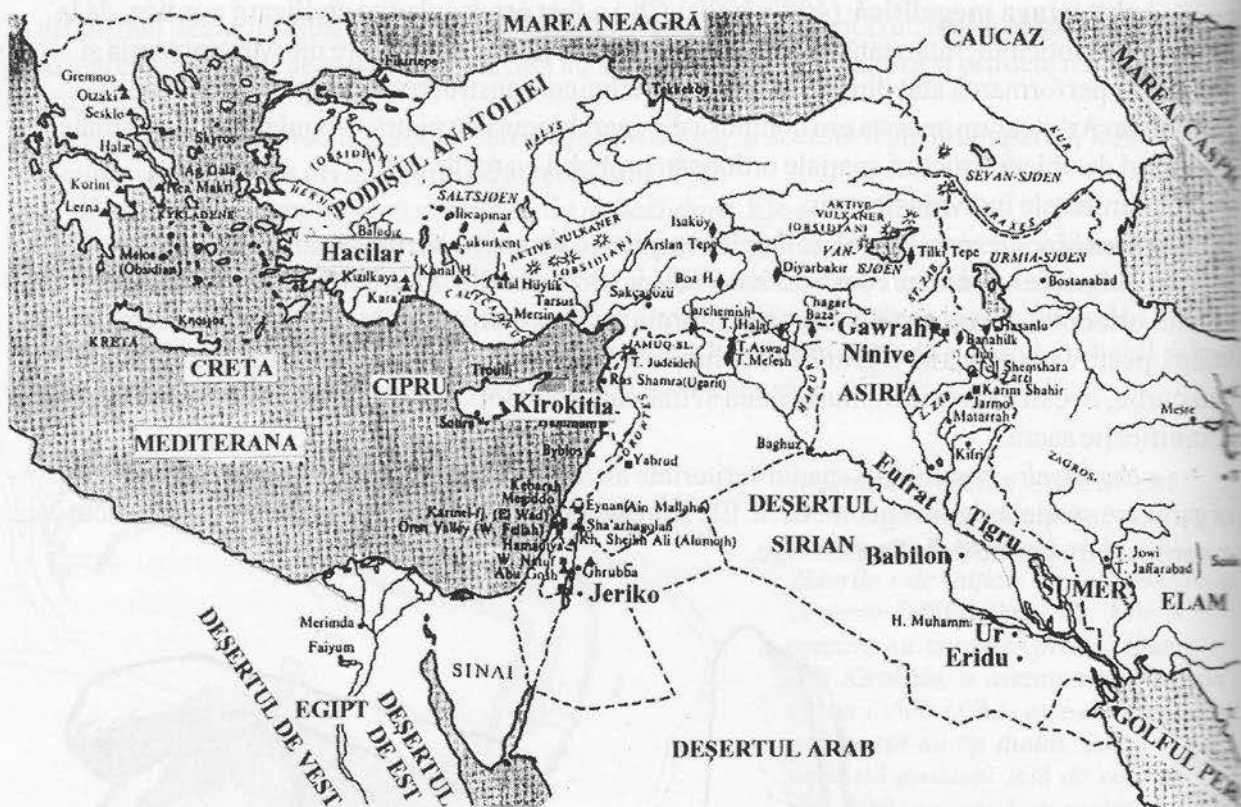


5. Menhir

6. Dolmen

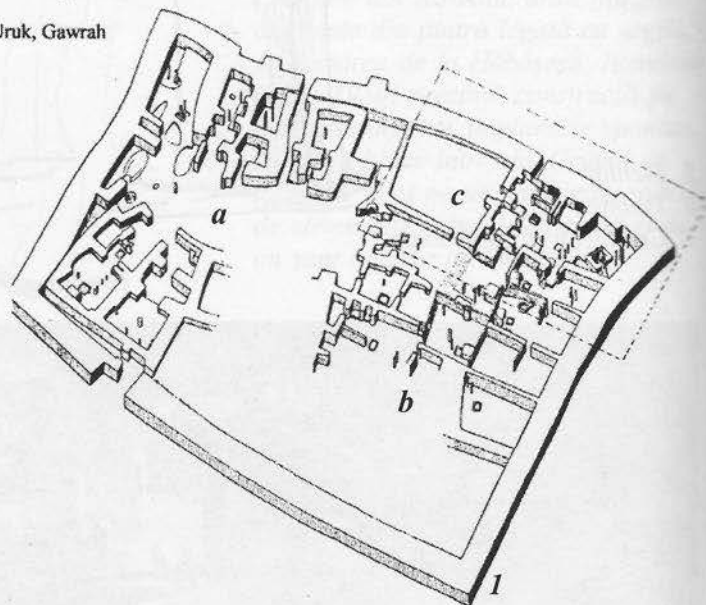
7. Cromlech la Stonehenge.





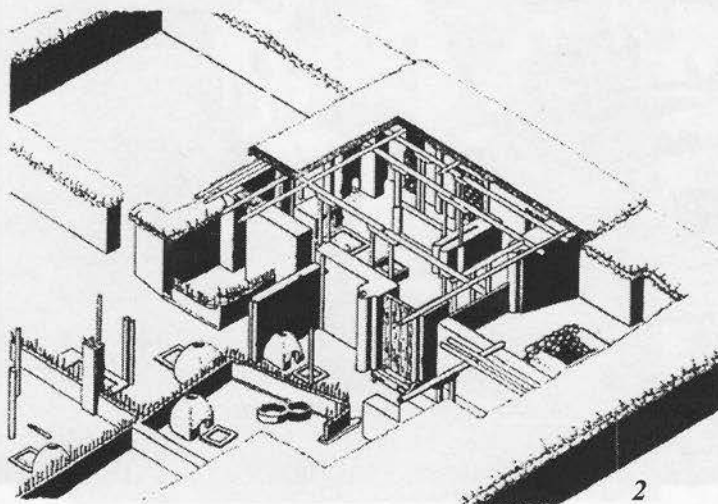
PRIMELE ASEZARI

	8000	7000	5500	5000	3500	3000 î.Ch
Egipt	Helwan			Faiyum		Saqqara
Palestina	Jeriko					
Mesopotamia			Eridu	Ubaid	Ur, Uruk, Gawrah	
Cipru			Kirokitia			



1. Planul unei mici așezări din Asia Mică. În jurul unei curți comune (a) și înconșurate de masive ziduri de apărare, se aflau cele câteva locuințe. În mijloc erau două ateliere (b). În colțul de nord-est se afla o locuință mai luxuoasă (c), cu fântână și intrare separată prin zidul de incintă.

2. Reconstituirea locuinței. În zidul gros din spate existau nișe. În cadrul locuinței exista și un mic templu.





Construcții mesopotamiene

În zona fluviilor Tigr și Eufrat se aflau, până nu demult, doar nisip, movile amorfe de argilă, canale astupate și câteva sate sărace. Acesta a fost însă leagănul celei dintâi civilizații superioare, cunoscute și confirmate până acum. Pentru că pământul era pe atunci fertil, aici a fost practică prima dată agricultura.

În realitate, "Țara dintre fluvii" a însumat contribuțiile a trei popoare, care s-au stabilit, în timp, pe teritoriul său:

1. Sumer. Primii au venit *sumerienii* și au ocupat coasta Golfului Persic pe la 3800 î.Ch. Au luat naștere primele forme de locuire în așezări constituite, la *Eridu*, *Ur*, *Uruk*. Atunci a apărut și tipul de templu sumerian (Tepe Gawra, templul zeiței Nanna).

2. Babilon, regatul vechi. Pe la 2500 î.Ch. au venit *akkadienii*, popor de origine semită și s-au stabilit puțin mai la nord, până în dreptul Bagdadului de azi. Ei au fost întemeietorii regatului vechi babilonian (1850-1150), distrus în totalitate. În acest timp a avut loc domnia regelui Hammurabi.

3. Regatul asirian (1850-606) a fost contemporan cu regatul vechi babilonian și s-a format prin sedentarizarea triburilor războinice de asirieni din munți, instalate pe Tigr în sus. Orașe importante au fost Ninive și Khorsabad (Dur Sarrukin).

4. Babilon, regatul nou. Între 612-539 a fost reconstruit Babilonul, care a deținut dominația asupra Mesopotamiei până când a fost distrus de invazia persană. Erau timpurile domniei regelui Nabucodonosor, ale construirii fortificațiilor, ale Turnului Babel, ale Porții zeiței Iștar și grădinilor suspendate ale Semiramidei.

Astfel, ceea ce numim generic "civilizația mesopotamiană" este o sinteză de contribuții ale diferitelor popoare. Rezultanta acestor contribuții integrate s-a manifestat în:

- **Plan social-politic.** Forma de organizare statală era de "tip asiatic", în care regele era practic proprietarul țării. El conducea despotic, cu ajutorul unei piramide ierarhice compuse din funcționari administrativi (un sistem opus principiilor sistemului democratic).

- **Planul vieții practice.** Din nevoi concrete s-au născut proto-științe (prima scriere, astronomie, matematică, chimie, geometrie, topografie, cartografie, construcții, instalații).

- **Plan spiritual.** Au fost popoarele cele mai fruste, practice și agitate din istoria omenirii.

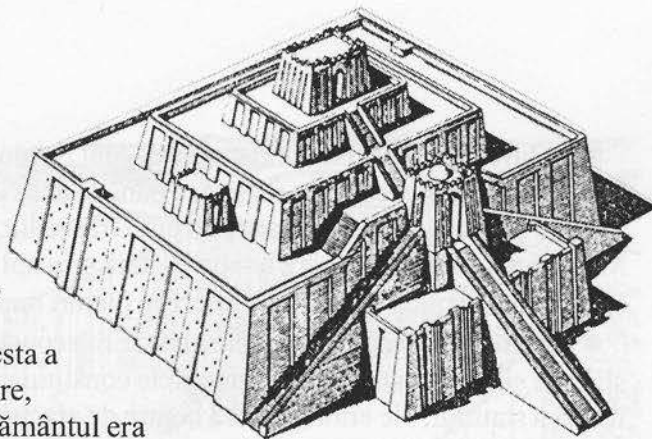
Imaginea pe care lumea contemporană o are despre orașele mesopotamiene este una sumbră. Niște construcții uriașe și diforme, cu volume mari, monotone și opace, o tentă cromatică uniformă și spălăcită (gălbui-roșiatică, de culoarea argilei). Uneori, un volum ieșea și mai mult din scara umană, printr-o înălțime de la care ținea să domine; până când era distrus, ca să domine altul.

- Prima preocupare în domeniul construcțiilor o constituiau **fortificațiile**. Erau din ziduri nemaivăzute, de 5-8 metri grosime, din pământ, de multe ori alcătuind centuri duble.

- **Orașele** erau fie spontane (Ur, Assur), fie proiectate (Khorsabad și cel mai mare oraș vechi: Babilon), acestea din urmă având forma în plan regulată și străzi ortogonale. Ele beneficiau de lucrări edilitare: canale, cisterne, poduri, pavaje. La Ninive existau apeducte.

Materialul de construcție, practic unic, era unul extrem de ingrat: cărămida de pământ uscată la soare. Așa se explică cum giganticele construcții masive au căzut ușor victimă nisipurilor, din ele nemairămânând decât cel mult coline informe și fragmente de decorație.

Vremurile războinice, care împărțeau viața omului în două componente elementare – existență sau distrugere – nu erau de natură să dezvolte sensibilitățile artistice, nici să încurajeze fantezia creatoare. De aceea, arhitectura era elementară, atât sub aspectul programelor, cât și al formelor. Pe lângă arhitectura de apărare, mai existau patru programe:



Zigguratul zeiței Nanna,
Ur, 2150-2050 î.Ch

■ **Arhitectura monarhică: palatul.** Atât palatele sumeriene, cât și cele babiloniene au întrecut în grandoare tot ceea ce se realizase până la acea dată. Aveau câte 200-300 de încăperi lungi și înguste și erau acoperite cu acoperișuri terasă, din cărămidă nearsă amestecată cu bitum. Monotonia suprafețelor era uneori evitată prin aplicarea unor adevărate tapiserii de mozaicuri din bucăți de ceramică smălțuită, alteleori cu picturi murale.

■ **Arhitectura religioasă: templele.** Erau construcții greoaie, masive, cu mici spații interioare strâmte și întunecate. De fapt, templele constituiau principala forță economică și cât de cât culturală a statului; ele erau totodată centre de afaceri, bănci, camere de comerț, de asemenea centre de formare a scribilor etc.

■ **Zigguratul** ("templul înalt") era o construcție independentă din cadrul sanctuarului. Deși era doar un masiv din argilă, o îngrămădire de etaje unul peste altul, realiza efectul unui semnal, care impresiona. A fost o invenție neosumeriană și a devenit programul caracteristic al arhitecturii mesopotamiene. Interpretarea estetică trimite la înfrumusețarea muntelui în vârful căruia se află locuința zeului.

Toate aceste construcții erau dominate de obsesia grandorii.

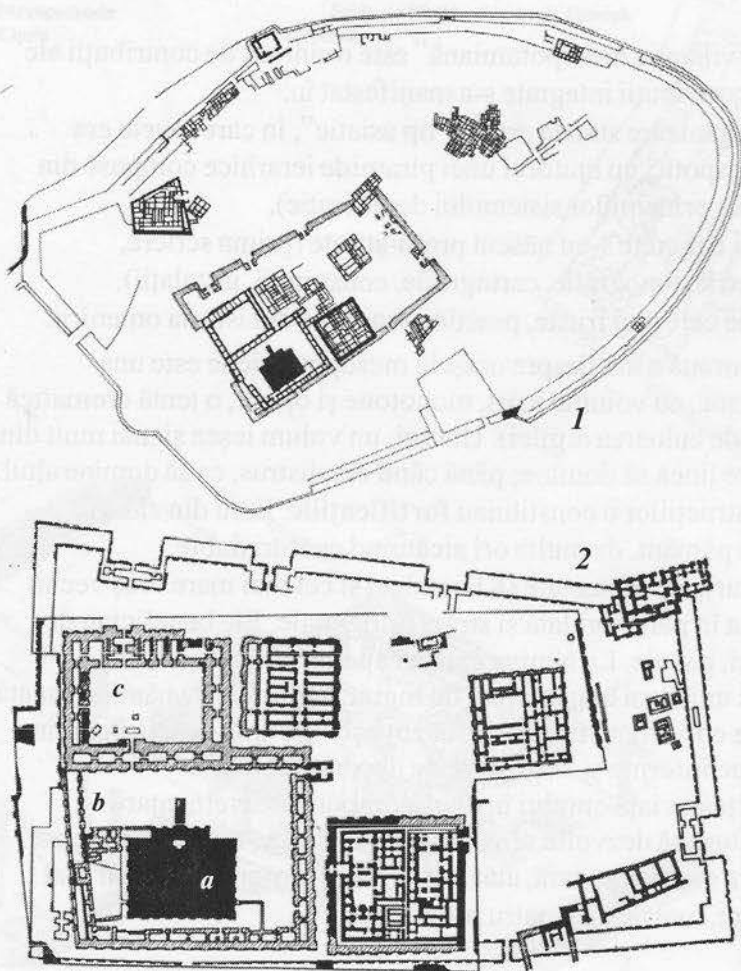
■ **Locuințele** erau modeste, tratate ca adăposturi primare, fără importanță și semnificații.

■ De mai multă importanță se bucurau **mormintele**, acoperite cu bolți și cupole false.

■ **Porțile** erau un program adiacent al acestor programe reprezentative. Ele constituiau un element senin în mediul tern al orașelor, o pată veselă de culoare și fantezie.

■ De remarcat este lipsa oricăror programe publice, instituțiile politice și juridice funcționând în locuințele potențailor. Alte preocupări publice oficiale nu existau.

Civilizația "Țării dintre fluvii" a constituit o bază și un model de dezvoltare pentru popoarele vechi, dar aria sa de influență nu s-a desfășurat doar în spațiul vecin contemporan. Experiențe ale acestei civilizații au fost continuate până și de înțeleapta Grecia antică.



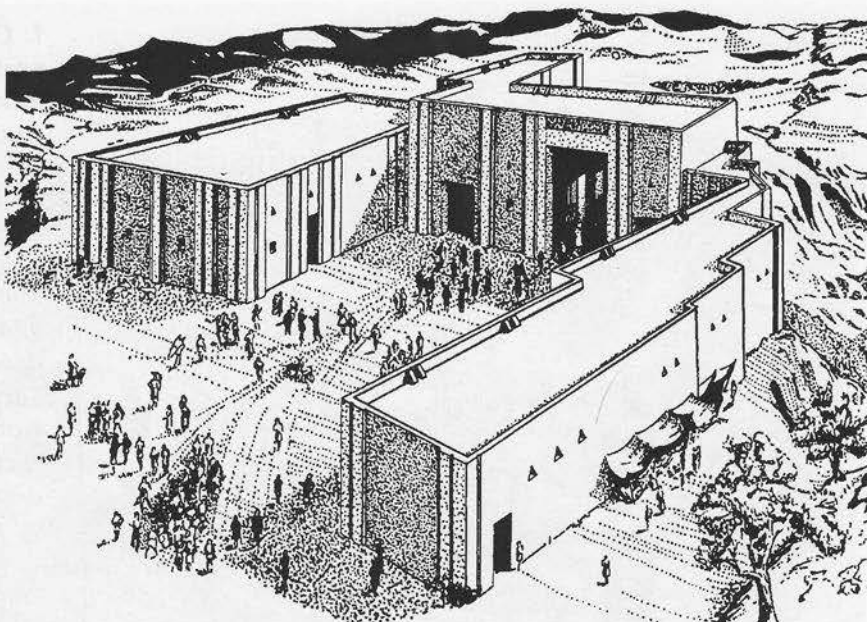
1. Orașul Ur, unul dintre cele mai vechi din lume, era o așezare spontană, apărată de un val de pământ. În perioada neosumeriană (2150-2050), regele avea o putere nelimitată. Acest fapt se reflecta în planul așezării prin dominantă reprezentată de "citadelă".
2. "Citadela" era compusă din ziggurat (a), cu capela (b) și curțile anexe (c), palatul regal și două temple. Fiecare din aceste construcții prezenta caracteristica mesopotamiană, unde o mulțime de încăperi cu aspect de coridoare alternau cu mari curți de lumină.
3. Templele Ubaid din Tepe Gawrah, datate între 3500-2888 î.Ch. au fost, împreună cu cele din Eridu și Uruk, primele construcții publice din Mesopotamia. Ele au fost prototipurile acestui important program de arhitectură numit "templu sumerian".

4. Orașul Khorsabad (Dur Sarrukin), din regatul neo-asirian, este un oraș proiectat ca urmare a stabilirii în acest loc a reședinței regelui Sargon al II-lea. A fost locuit, în principal, de către suveran, demnitari și garda sa.

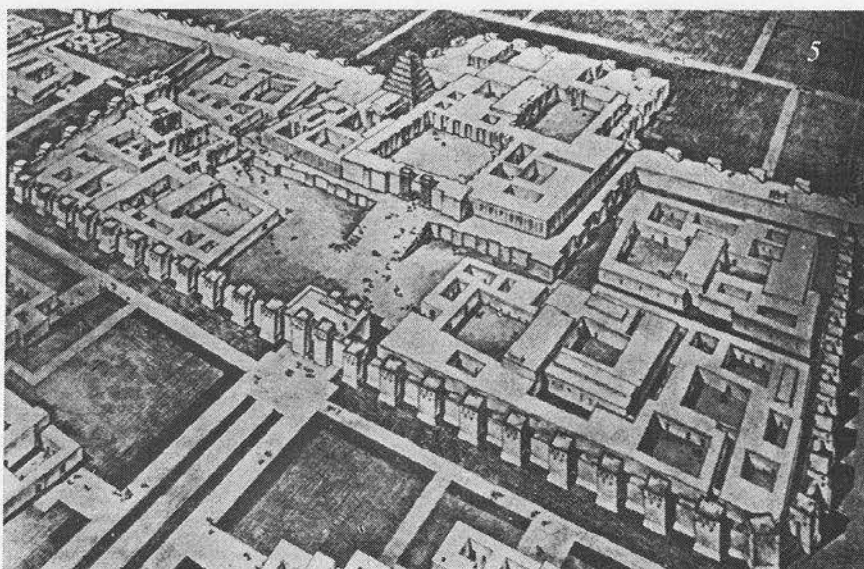
5. Palatul regelui Sargon al II-lea și cartierul aristocrației. Reconstituire

6. La poalele platformei pe care se afla palatul regelui (a), a fost construit cartierul aristocrației (b), în jurul anului 700 î.Ch. Construcțiile erau izolate de restul orașului printr-un zid cu redane.

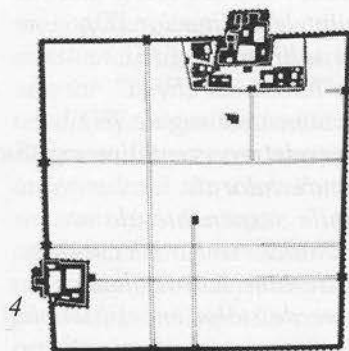
7. Palatul regelui Sargon al II-lea era o compoziție asimetrică, cu vreo zece curți de lumină și cu multe încăperi cu aspect de coridoare. (Explicația acestei forme a încăperilor o constituia dificultatea de aprocura grinzi de lemn lungi.)



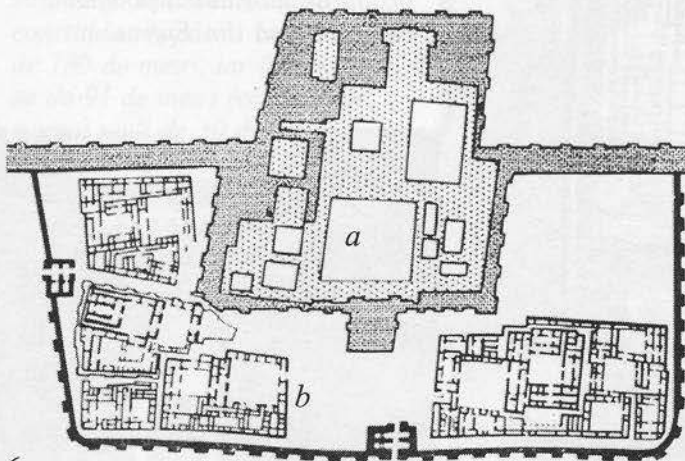
3



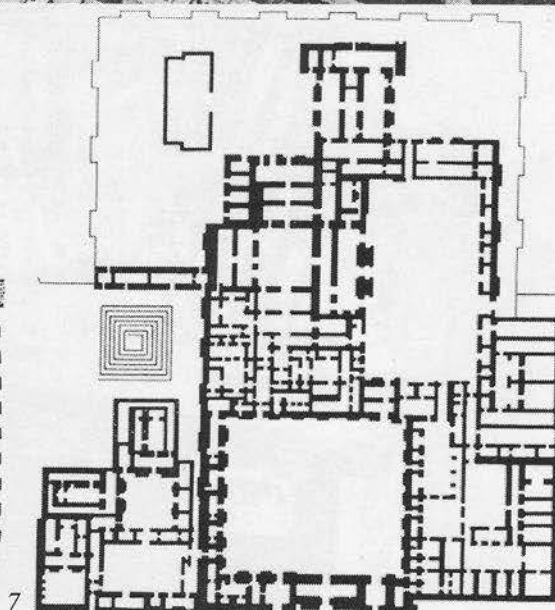
5



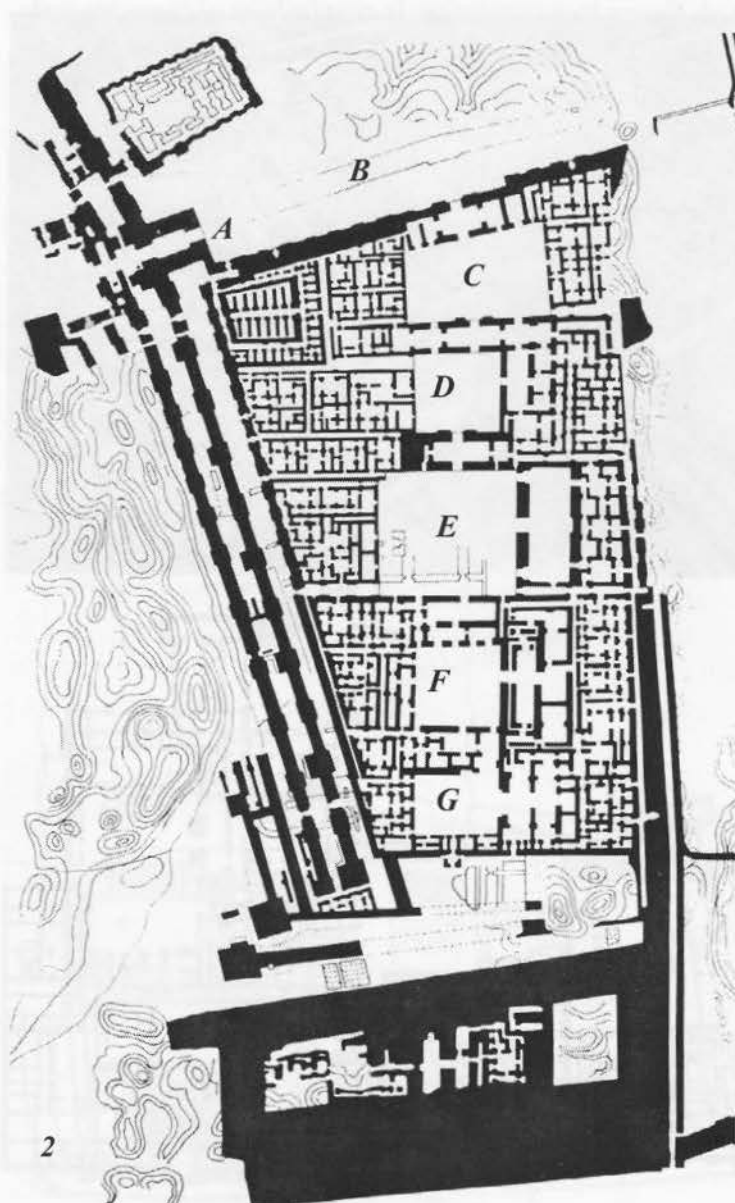
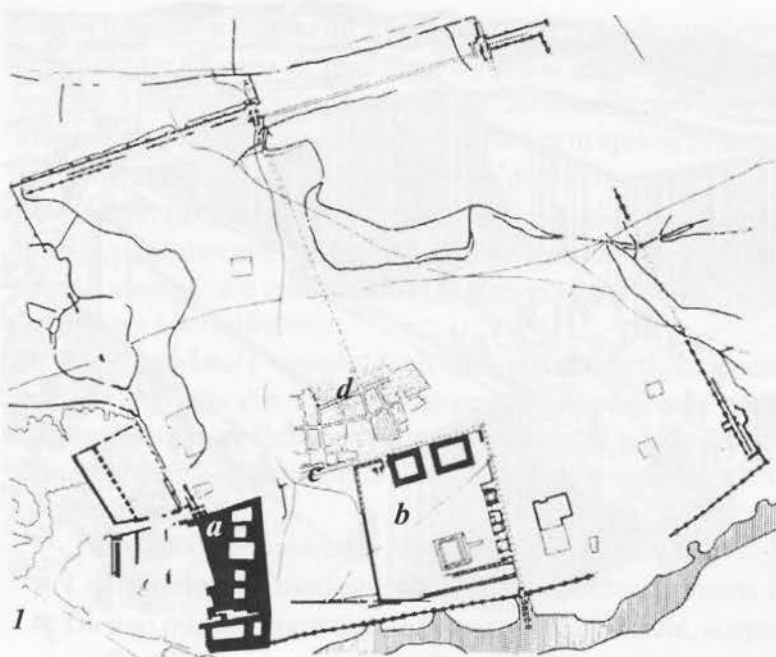
4



6



7



1. Orașul Babilon din regatul neobabilonian (605-538 î. Ch.), traversat de Euftrat, era înconjurat de centuri de ziduri groase, fortificate, din cărămidă nearsă și canale. La nord, între râu și Calea Procesiunilor, se afla palatul lui Nabucodonosor (a). Mai jos, în centrul așezării, se afla complexul de temple ce domina orașul (b). De cealaltă parte a Căii Procesiunilor (c) s-au descoperit resturile cartierului de locuințe Merkes (d) – extrem de modeste comparativ cu palatul.

2. Palatul regal al lui Nabucodonosor din Babilon era mărginit pe o latură de Poarta zeiței Iștar (A), Calea Procesiunilor (B) și templul lui Ninmah. Palatul ocupa o suprafață gigantică - de 330 x 200 de metri și era ridicat pe o platformă de 30 de metri.

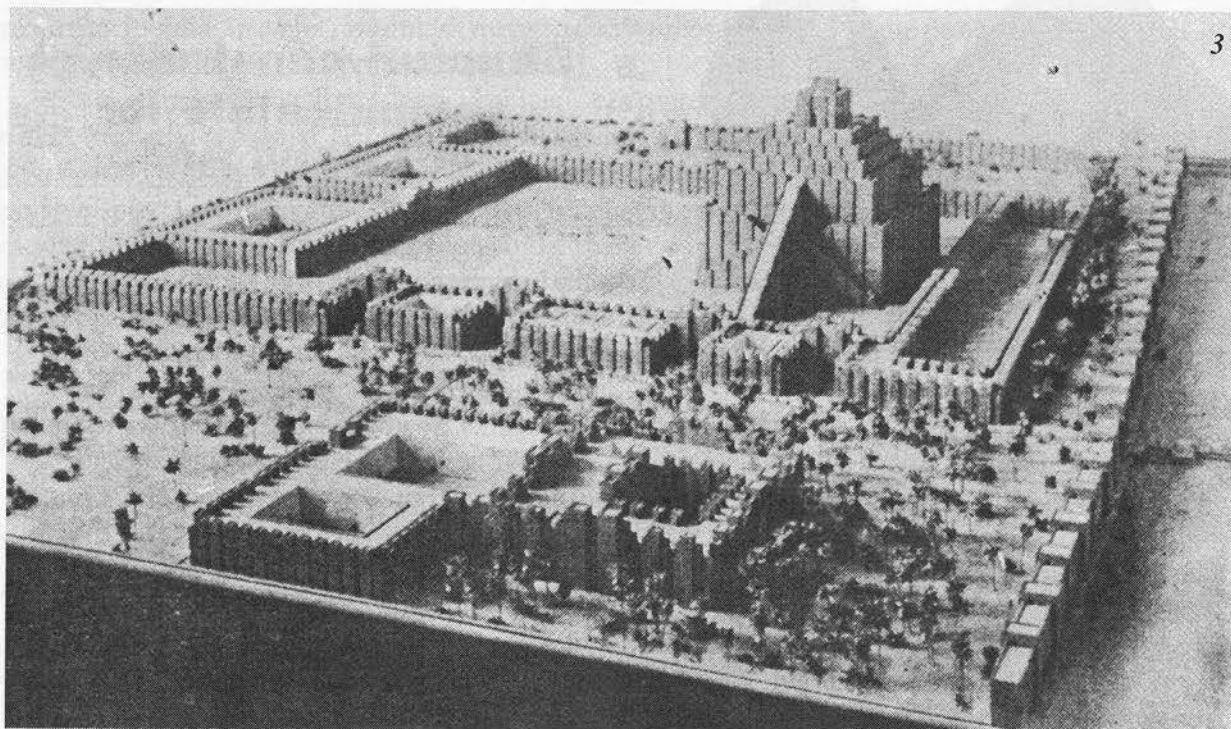
Cele cinci curți succesive, care asigurau și iluminarea spațiilor interioare, erau organizate axial și aveau cinci funcții distincte:

- curtea de onoare (C) cu corpul de gardă,
- locuințele slujitorilor (D),
- zona sălii tronului (E),
- zona haremului (F) și
- apartamentele regale (G)

În camerele reprezentative existau mozaicuri colorate.

Grădinile suspendate ale Semiramidei erau o succesiune de terase bine hidroizolate, susținute de stâlpi imenși, umpluți cu pământ pentru arbori. O instalație hidraulică pompa continuu apă din Euftrat.

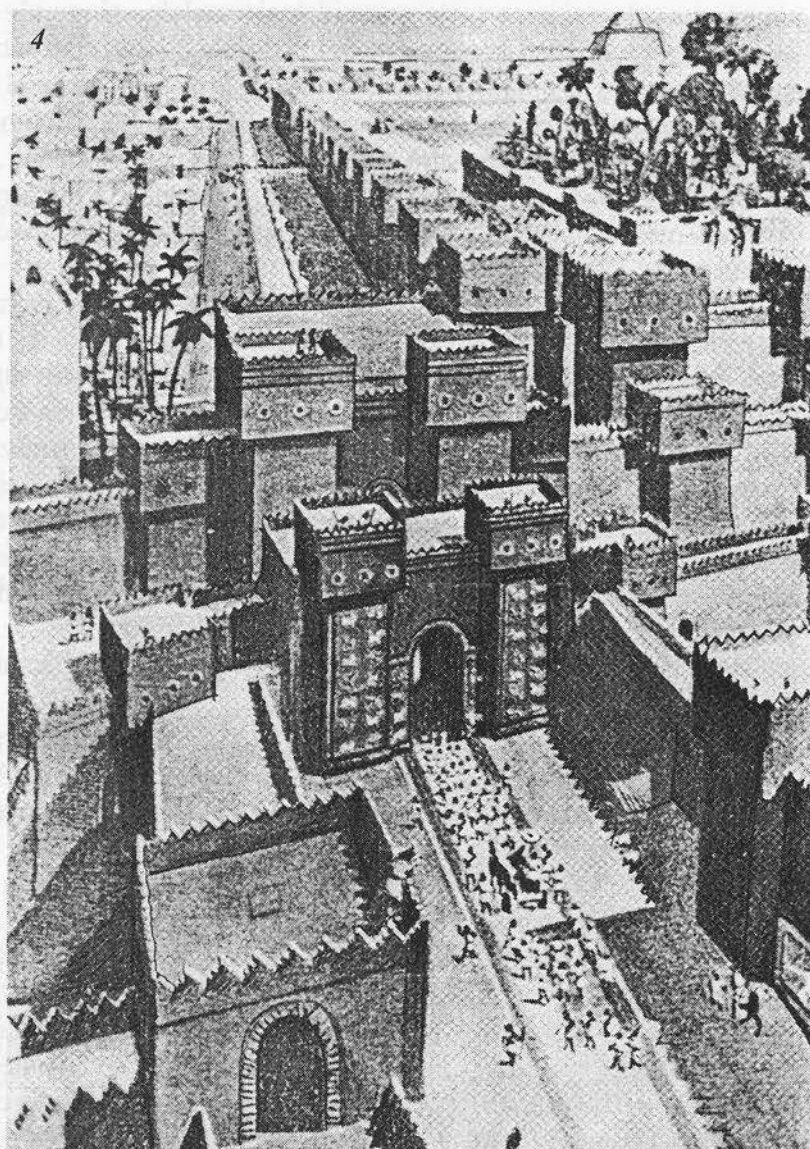


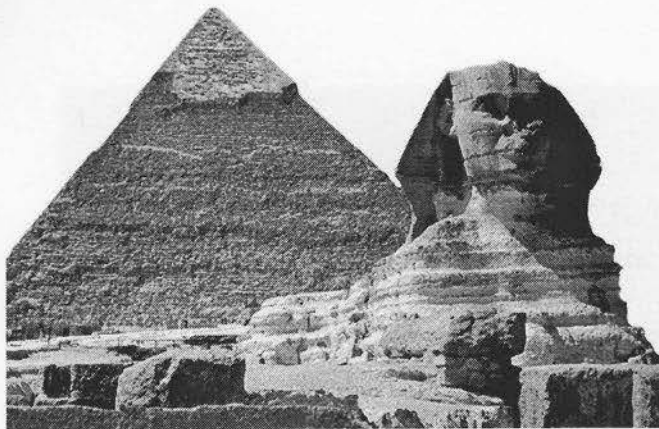


3. Sanctuarul Etemenanki din Babilon (605-538 î. Ch.).

Reconstituirea ipotetică pune în evidență raporturile maselor gigantice de cărămidă nearsă. Unicele efecte plastice în monotonia generală le constituiau zigguratul numit ulterior "Turnul lui Babel" și rezaliturile zidurilor fortificate. Zigguratul era o construcție independentă din cadrul sanctuarului. Ca toate celelalte, Turnul lui Babel era un volum greoi, supraetajat piramidal – soluție din care rezultau spații interioare strâmte și întunecate. Baza o constituia un pătrat cu latura de 180 de metri, iar înălțimea sa de 91 de metri (cât un bloc cu mai mult de 30 de etaje) era împărțită pe verticală în doar 7 etaje. Sus se afla o cameră pentru ritualuri sacre.

4,5. Poarta zeiței Iștar, prin care se pătrundea pe Calea Procesiunilor, deși greoaie și masivă, era înviorată de placajul de ceramică smălțuită viu colorată. (Originalul se află într-un muzeu din Berlin).





Piramida lui Kefren și Sfinxul

Structuri construite și semnificațiile lor în Egiptul Antic

Istoria Egiptului antic a durat 3000 de ani, timp în care aproape nimic nu s-a modificat în existența, mentalitatea și viziunea spațială și plastică a acestui popor destinat autoregenerării în deplin acord cu sine. Această ordine stabilă ce părea

veșnică se explică prin invariabilitatea decorului natural și a climei. Soarele, deșertul și Nilul erau singurele evenimente în geografia simplă a Egiptului. De aceea, probabil, arhitectura era de o mare simplitate, ermetism și laconism. Formele plastice sunt astfel pentru noi de o surprinzătoare modernitate.

Arhitectura egipteană este dominată de ideea continuării existenței după moarte, fără însă ca oamenii să-și fi reprezentat lumea de dincolo ca pe ceva întunecat și macabru. Dimpotrivă, urmare a înțelegerii senine a morții ca o continuare firească a vieții, monumentele funerare egiptene – construcții reprezentative pentru acea civilizație – glorificau eternitatea.

Arhitectura egipteană cuprindea puține programe: arhitectura funerară, arhitectura religioasă, locuința și palatul regal. Nu s-au păstrat însă decât două tipuri de construcții, care, în filozofia acestui popor, erau cele mai importante: piramidele și templele – singurele construcții din piatră. Construcțiile lor a concentrat un efort imens a sute de mii de lucrători. Ei erau antrenați prin voința unei autorități supreme, aceea a *faraonului*, asupra căruia exista un acord general cum că ar fi avut statut divin.

■ **Piramida** a derivat din cea mai veche formă de arhitectură funerară, *mastaba* – o construcție masivă de cărămidă sau de piatră, ridicată deasupra unui mormânt. Acest mormânt, care conținea sarcofagul, se afla la capătul unui puț vertical, săpat adânc în pământ. Exact deasupra mormântului, în interiorul mastabalei, se afla capela. Aici se celebrau rituri, a căror cercetare ne-a relevat filozofia acestui popor, relația sa cu cosmosul.

Din mastaba s-a dezvoltat *piramida în trepte*. Prima construcție de acest fel se datorează unui om genial, pe nume *Imhotep*. El era vizir al regelui Djeser (Zoser), totodată arhitect, inginer, medic și astrolog. Piramida în trepte de la Saqqara este o completare prin suprapunere a unei vechi mastaba. Este prima expresie a unei gândiri ingineresti și dovada unui mare curaj.

Din orizontala întinderii deșertului și verticala relațiilor cu zeii a rezultat o perfectă sinteză geometrică și filozofică: *piramida*. Este forma evoluată a piramidei în trepte. Sunt cunoscute astăzi în Egipt 80 de piramide perfecte, dintre care cele mai faimoase sunt cele trei piramide de la Giseh. Acestea nu sunt doar realizări tehnice uimitoare, ci creează și un efect estetic deosebit. Prin integrarea volumelor în peisaj, prin proporțiile lor geometrice, ele exprimă demnitate și distincție, fermitate și mândrie - lipsite de aroganță - dar și o profundă solitudine. Trebuie reținut faptul că această arhitectură reprezentativă nu este rezultatul unor intenții de artisticitate. Efectul lor estetic este însă puternic și ele comunică semnificații existențiale.

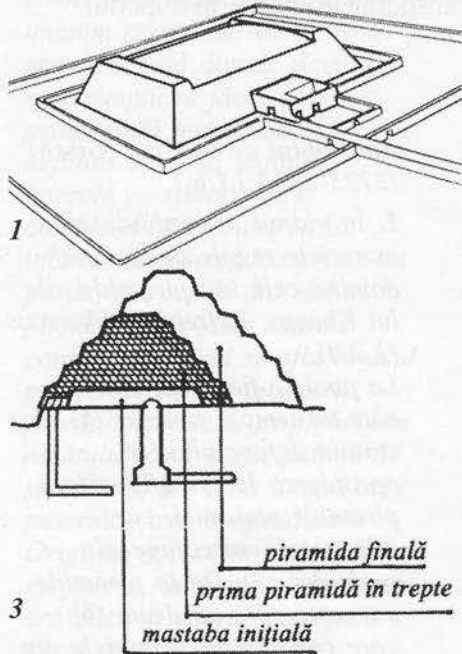
■ **Templul** a fost, alături de "locuința veșnică", principalul program arhitectural al Egiptului antic. Cele mai importante temple au fost construite în timpul Regatului Mediu (2080-1785 î. Ch.). Acestea sunt: 1) *templul reginei Hatshepsut la Deir el Bahri*, 2) *complexele de temple de la Luxor și Karnak*, 3) *templele regelui Ramses al II-lea de la Abu Simbel*.

Templul egiptean avea drept origini, se pare, micul templu de cult funerar al faraonilor. Intrarea în templul evoluat era marcată de impunătorii *piloni* de la intrare, care simbolizează accesul într-o "lume", alta decât cea din care se venea. Era o lume organizată după modelul mediului egiptean: o oază limitată, organizată de-a lungul unei axe mărginite la capete (Nilul). Astfel, nici mediul construit nu era dinamic, ci era o organizare statică și constantă, o structură etern valabilă.

În principiu, templul era alcătuit din două zone funcționale majore: zona accesibilă publicului și locuința divinității. Publicul pătrundea într-o primă curte mare, în care se aflau statui, altare și capete. Mai puțini oameni, numai "cei puri", aveau dreptul să continue traseul, spre *sălile hipostile*. Pe măsură ce se avansa către sanctuarul divinității, numărul celor cărora le era permis să pătrundă se restrângea,

pentru ca în final, în capela zeului, să nu intre decât preotul. Aceste trepte de accesibilitate erau marcate simbolic prin alte rânduri de piloni.

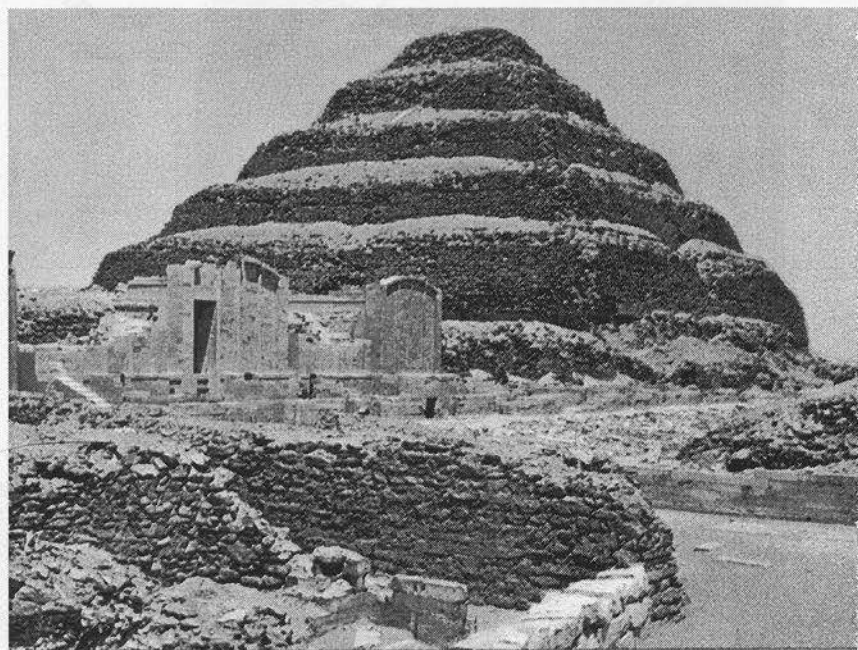
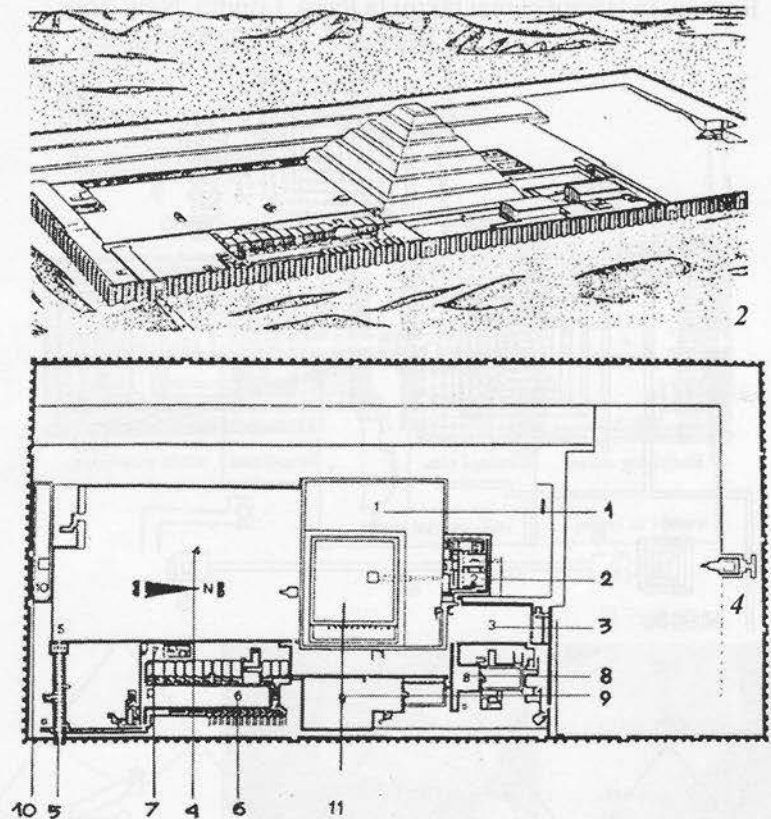
Parcursul simbolic din "casa veșniciei" era reprezentat fizic printr-o succesiune de spații din ce în ce mai restrânse. Solul se ridica și plafonul coboara gradual, așa încât punctul terminus – *sanctuarul* – era doar o celulă închisă la finalul unei axe. Aceasta se pierdea virtual în spatele unei porți false gravate în peretele de capăt. Parcursul egiptean nu conduce deci către un spațiu monumental, ci către un final provizoriu, dincolo de care se afla „continuarea”. Pe când arhitectura era minimalistă, plastica detaliilor era de mare varietate, bogăție și flexibilitate. Aceste detalii erau arhitecturale, sculpturale sau picturale.



1. Reconstituirea unei construcții funerare de tip mastaba, din cadrul incintei de la Saqqara. (2723-2563 î.Ch.)

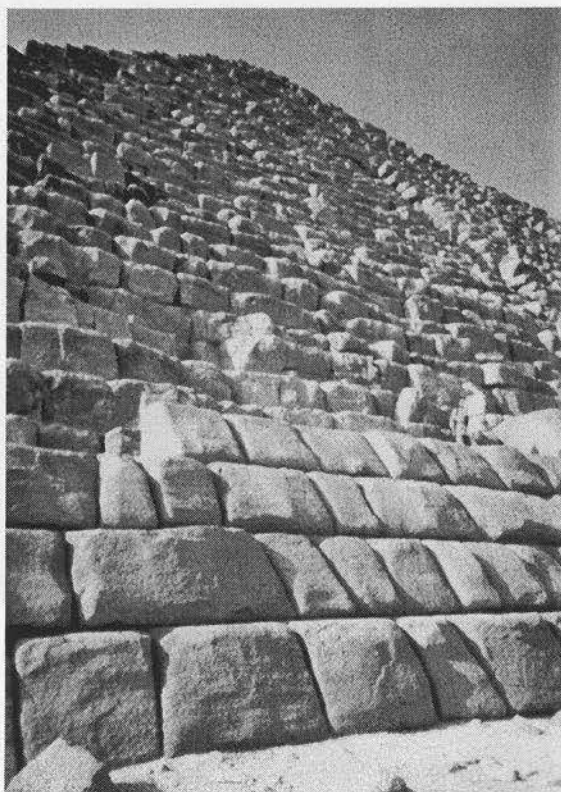
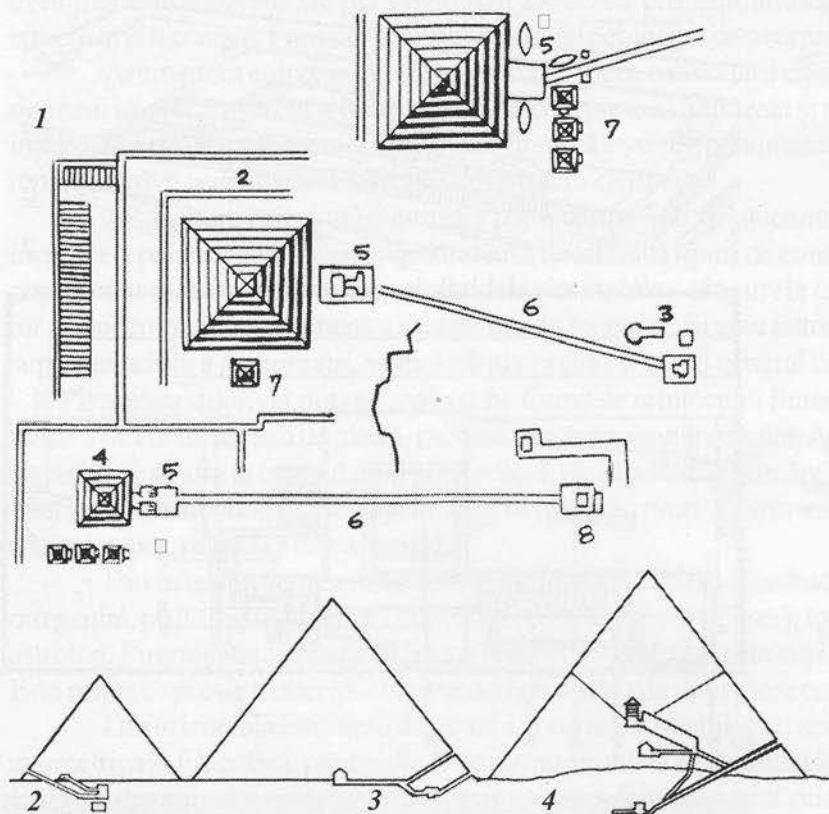
2,4. Reconstituire și plan ale complexului funerar al regelui Djeser (Zoser), la Saqqara. Este opera arhitectului Imhotep (2778-2723). Într-o incintă dreptunghiulară de 15 hectare, mărginită de ziduri de 10 metri înălțime, se aflau curți de diverse destinații, mărime și importanță (1,3,4,6,8,9), altare (7), temple (2), morminte (10, 11), un impresionant portic de acces (5).

3. Secțiune prin piramida în trepte de la Saqqara. Monumentul este o amplificare, în două trepte, a unei mastaba. Forma ultimă are laturile bazei de 109 x 121 metri și înălțimea de 61 (cât un bloc de peste 20 de etaje). Sub masivul de piatră protector, care este totodată semnal, se află un puț adânc de 28 de metri, unde se află sarcofagul defunctului, cu toate cele de trebuință "vieții".



■ **Coloana**, o impunătoare formulă plastică, a apărut pentru prima dată în Egipt, legat de arhitectura templelor. De cele mai multe ori, coloanele, predominante la portice și săli hipostile, erau într-un număr mult mai mare decât ar fi fost necesar din punct de vedere static. Acest fapt indică evidente intenții de a exprima simboluri și de a crea efecte emoționale. Sălile hipostile simbolizau, probabil, păduri sacre, prin care treceau procesiuni solemne. Un tip de coloană egipteană are fusul ca un mănunchi de trestii, cu capitele de forma florilor de lotus, papirus sau a frunzelor de palmier. Mai târziu au apărut coloane netede ori cu inscripții hieroglifice.

■ Alt element arhitectural original a fost **obeliscul**. Erau piramide extrem de elansate, din granitul roz de la Assuan, cu vârful aurit. Construcția, transportul și înălțarea lor comportau o specializare. Obeliscurile egiptene i-au impresionat mult pe străini, care le-au transportat la Ninive, în Imperiul Roman, în Bizanț și mai târziu la Paris, Londra, New York.



Ansamblul de la Giza (Giseh) (2723-2563 î.Ch.)

1. În planul ansamblului de morminte regale de la Giseh domină cele trei piramide, ale lui Kheops, Kefren și Mikerinos (1,2,4).

La poalele fiecăreia se află câte un templu funerar (5), cu statuia defunctului. În apropierea lor se află câteva piramide mai mici, care adăpostesc sarcofage ale reginelor (7). De la piramide pornește câte un drum (6), care conduce la "templele din vale" (8). Istoricii mai vechi afirmă că Regele Kefren a pus să se înalțe lângă templul său din vale un maiestuos semnal – Sfînxul – care se pare că-l reprezintă pe rege adorând răsăritul soarelui.

2. Piramida cu numele "Divin este Mikerinos".

3. Piramida cu numele "Mare este Kefren".

4. Piramida cu numele "Orizontul lui Kheops". Baza piramidei ocupă mai mult de 5 hectare. În interior se află un sistem de galerii și coridoare ramificate - unul dintre ele conducând la camera unde se află sarcofagul. Acest spațiu este acoperit cu blocuri de granit. Spațiile libere de deasupra sa aveau probabil și rolul de a reduce presiunea. Împreună cu canalele de ventilație și mai ales cu modul de așezare a celor 2.300.000 de blocuri de calcar, alcătuiesc o uimitoare operă tehnică.

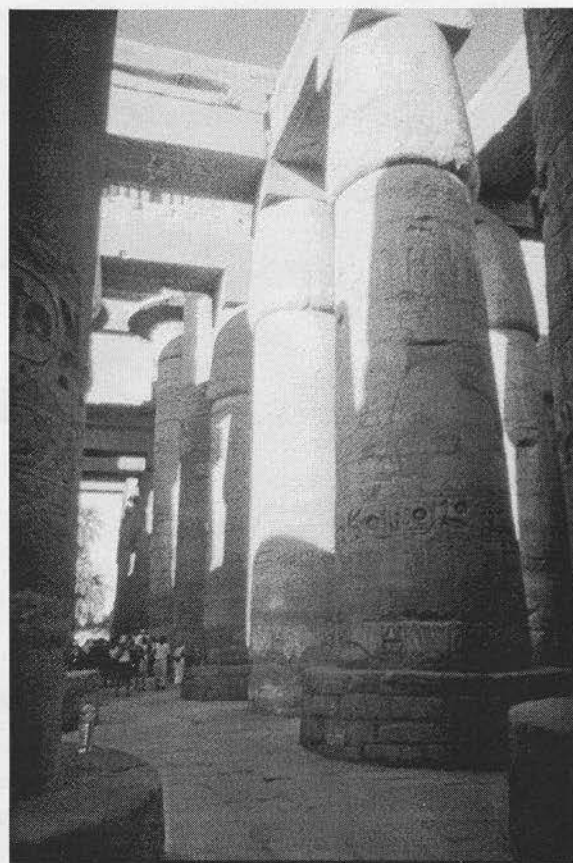
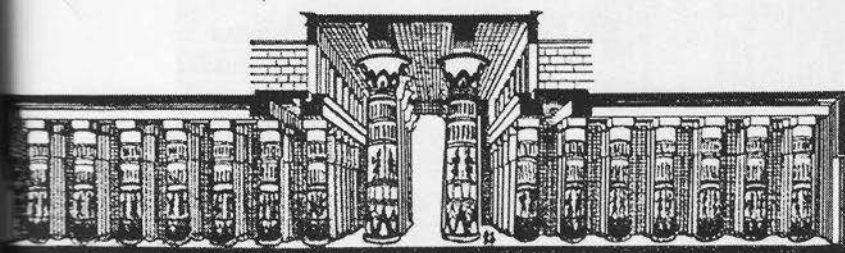
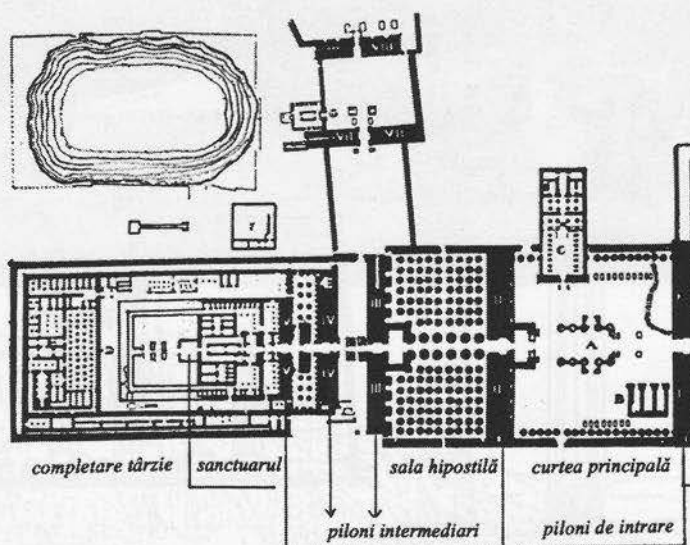
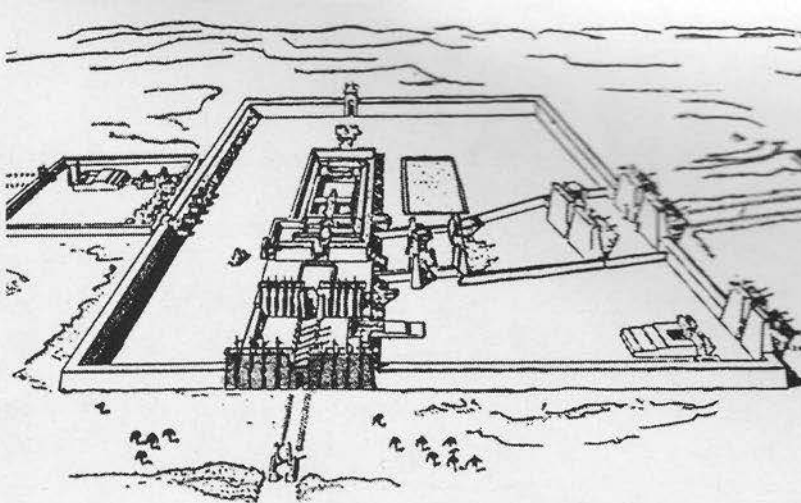
Templul din Karnak.
(1314-1200 î.Ch.)

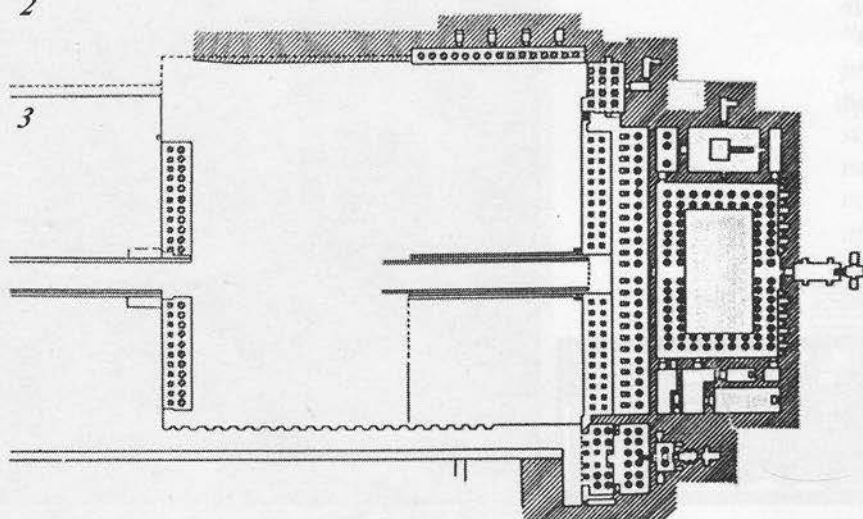
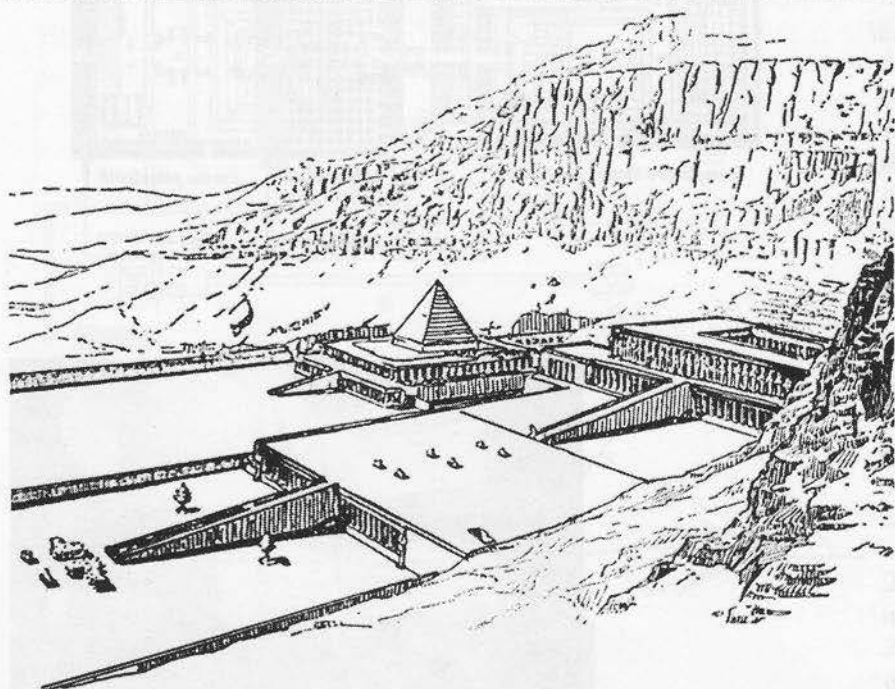
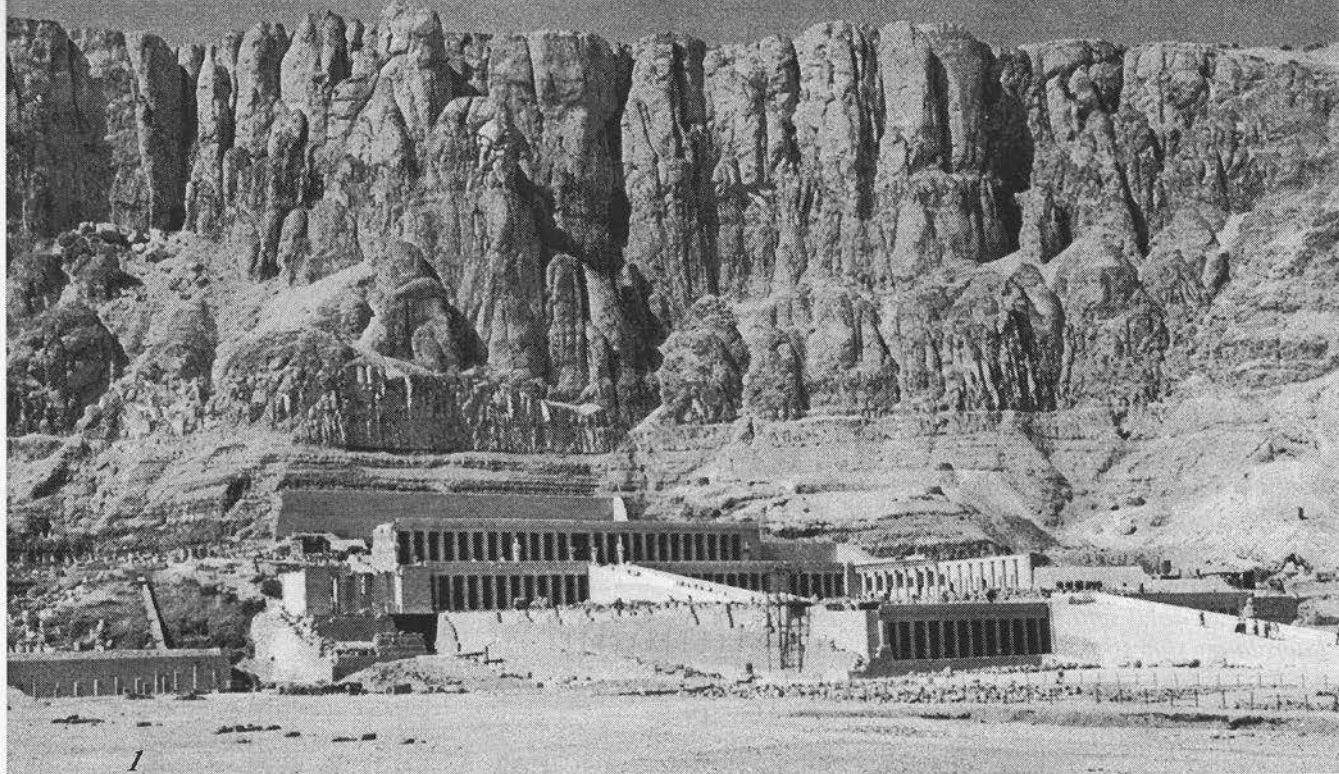
Reconstituire, plan și secțiune prin sala hipostilă.

Templul era un monument sacru, de mare importanță în concepția transcendentă a vechilor egipteni. Era dedicat cultului unui zeu sau unui faraon în viață – care își comanda templul în baza ideii, unanim acceptate, că el însuși era de esență divină. Accesul spre templu se făcea printr-o promenadă monumentală, definită de două anfilade laterale cu sfînși, care conducea către intrarea în incintă. Se pătrundea printr-un portal, marcat de doi masivi piloni laterali și de soarele care, atunci când se afla în axul porții, marca ora începerii ritualului. Incinta templului era alcătuită dintr-o succesiune de spații, dispuse de-a lungul unei puternice axe longitudinale.

Originea o constituiau pilonii cu poarta, iar punctul terminus era mica și obscură încăpere sacră, cu o ușă falsă pe peretele final – semn al trecerii „dincolo”. Primul spațiu era o curte interioară mare, urmată uneori de alte curți mai mici, la Karnak însă direct de sala hipostilă – primul spațiu acoperit. Urmau alte curți și alte săli hipostile, din ce în ce mai mici atât pe orizontală cât și pe verticală. Toate aceste spații erau despărțite de mereu alte rânduri de piloni, și ei tot mai mici.

Parcursul are un evident caracter simbolic: drumul vieții ca o eternă întoarcere la origini.





1,2,3. Templul funerar al reginei Hatshepsut la Teba (azi Deir el Bahri) (1511-1480 î.Ch.)

Opera arhitecturală înfăptuită de om este alcătuită dintr-o succesiune de terase și un sistem ortogonal de colonade, care parcurg un traseu axial longitudinal, pentru a se înfunda în final în stâncă, unde se află mormântul. Construit la mai bine de o mie de ani de la înălțarea piramidelor, este vizibilă o evoluție în stăpânirea spațiului.

Compoziția axială se limpezește și devine geometric riguroasă; templul și parcursul sunt mai bine definite în comparație cu ansamblurile de la Giseh și Saqqara. Arhitect a fost Senmut, om de încredere și prieten al reginei Hatshepsut. Drept masă protectoare a mormântului și semnal al locului sacru este acum folosită prestanța muntelui, în locul unei construcții umane uriașe care implica efortul a sute de mii de brațe de muncă timp de zeci de ani.



Niciodată în istorie nu a fost atât de abundent întrebuințată piatra, ca în Egiptul antic. Este un material durabil, care trebuie asociat conceptului de veșnicie. Nu întâmplător a fost ea utilizată la marile structuri funerare și la temple, căci acestea erau locuri sacre ale eternității. Templul era de altfel numit de egipteni "casa veșniciei". În schimb, nu doar locuințele muritorilor de rând, ci chiar palatele erau construite din cărămidă de argilă uscată la soare, fapt pentru care nu s-a păstrat nici măcar urma unui palat regal.

Geografia constantă a Egiptului a inspirat locuitorilor săi securitate existențială, ceea ce le-a permis un mare grad de abstractizare. Structurile geometrice organizate de-a lungul unei axe (așa cum Nilul organizează mediul egiptean) constituie primul sistem simbolic al lumii. Interpretarea sa este pentru noi unică și limpede: o existență pământească și transpământească continuă, egală, veșnică, statornică și senină, precum clima egipteană și curgerea fluviului.

Acolo, în Egiptul antic, în expresia artistică acestei rânduieli a lucrurilor, se află originile culturii noastre europene.

1. Pilonii de acces în "lumea veșniciei" erau compuși din două turnuri legate de o poartă.

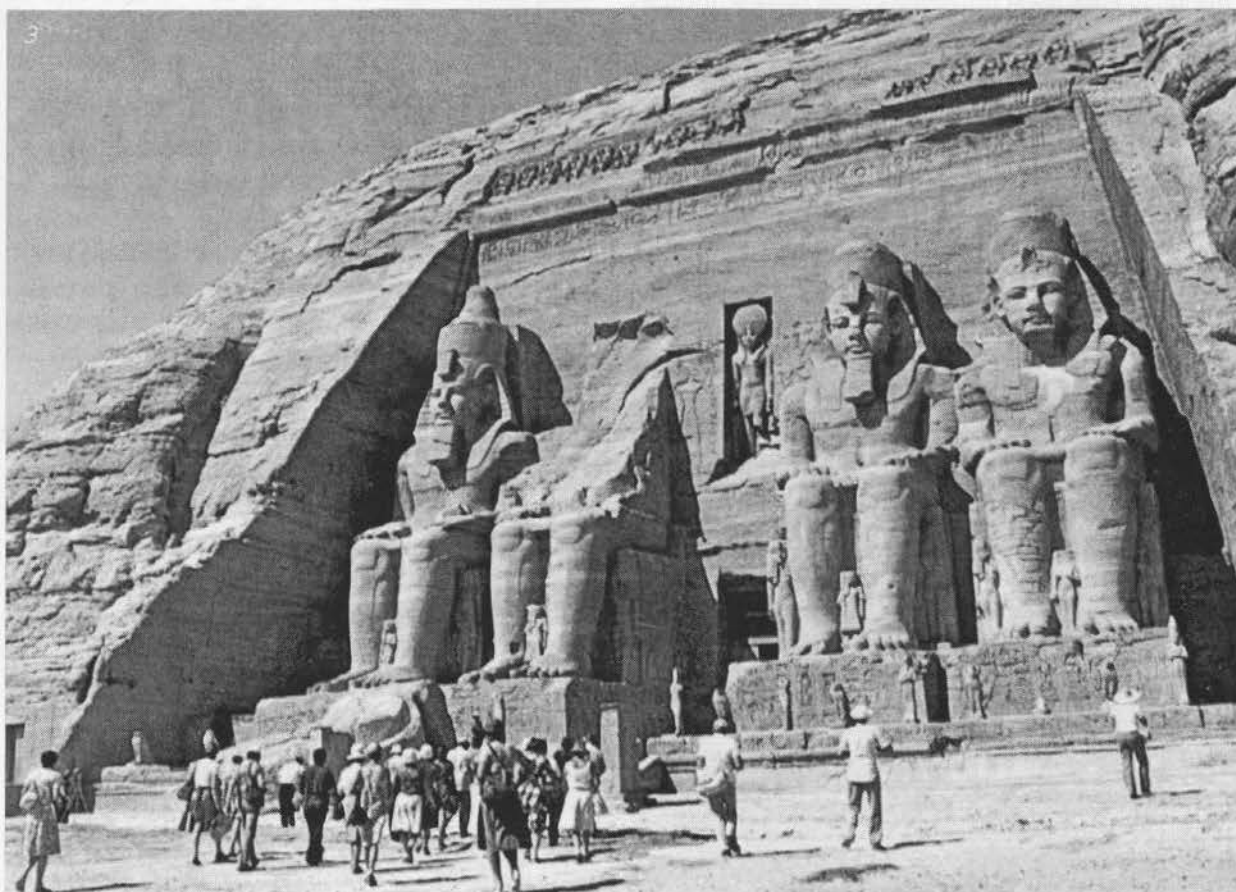
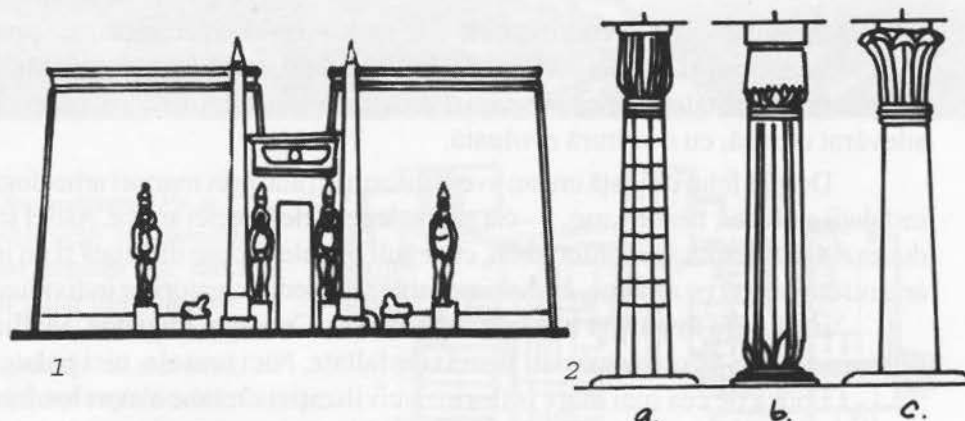
2. Principalele tipuri de coloane egiptene

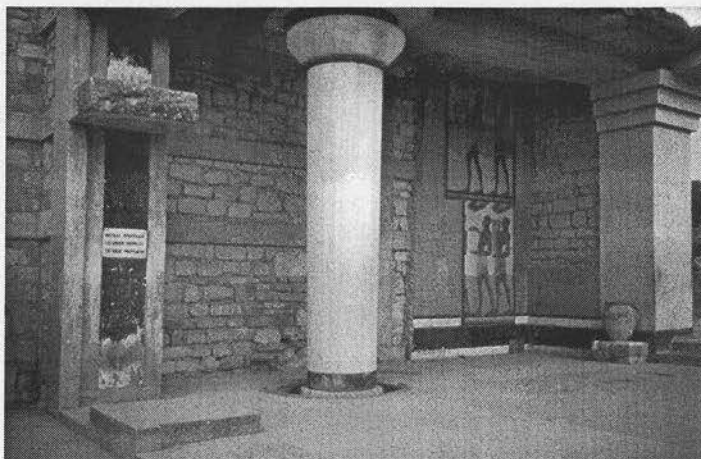
a. coloană lotiformă

b. coloană papiriformă

c. coloană palmiformă

3. Templul mare al lui Ramses al II-lea, la Abu Simbel.





Palatul din Cnossos – detaliu

Arhitectură pe relief. Creta

Creta a fost prima insulă din Marea Egee care a fost locuită încă de la începutul neoliticului. Clima bună, protecția asigurată prin izolarea insulară, navigația dezvoltată spre a intra în

contact cu alte civilizații continentale - de unde au preluat elemente de progres - au creat caracterul special al acestei civilizații, de destindere, seninătate și armonie. În acest climat de securitate, stabilitate politică și relativă prosperitate economică, s-a născut prima civilizație cu adevărat umană, cu o cultură evoluată.

Despre felul de viață cretan avem informații atât prin martori arheologici - palate, vile, drumuri, instalații edilitare, fresce, vase... - cât și prin legendele Greciei antice. Astfel știm că societatea cretană ducea o viață destinsă și confortabilă, cu reguli sociale deduse din viață și nu impuse prin dictaturi. Nici arta nu era bazată pe scheme, ci exprima fantezia liberă a creatorilor individuali.

Insula era împărțită în 93 de state-orașe - Cnossos, Phaistos, Mallia..., legate între ele de drumuri pavate. În orașe existau și străzi asfaltate. Nici orașele, nici palatele, nu erau fortificate.

Epoca de cea mai mare înflorire a civilizației cretane a avut loc între anii 2000-1400 î.Ch. și este legată în principal de numele regelui Minos, eroul unor mari legende. Această perioadă a rămas în istorie cu numele "Civilizația Minoică".

Cretanii au fost - se pare - mari iubitori de viață, de natură, de artă, de sport și spectacole. La toate concursurile de sport, îndemânare și curaj luau parte, în egală măsură, fete și băieți. Femeile reprezentate de fresce sunt grațioase și cochete, vesele și cu personalitate. Legate inițial de ceremoniile religioase, dansul și muzica aveau o mare importanță. Cea mai originală creație a culturii cretane a fost teatrul. De altfel, lângă palatul din Cnossos se află construcția primului teatru din lume.

Casele cretanilor erau fie din piatră, fie din cărămidă arsă sau nearsă și cu schelet de lemn. Încă din secolul 2 î.Ch. erau și case cu două etaje, iar palatele aveau trei sau patru. Nivelele erau legate de scări interioare. Locuințele cuprindeau numeroase camere de locuit, bucătării, cămări de alimente și băi, cu instalații sanitare legate la un sistem de alimentare cu apă.

O încăpere mai importantă intra în alcătuirea unei unități de tip *megaron*, întâlnit încă din epoca primelor forme de locuire. *Megaronul cretan* cuprindea încăperea, curtea de lumină și, între ele, un portic - spațiu de tranzit între interior și exterior. Aceste spații filtrau lumina puternică mediteraneană - procedeu arhitectural care i-a consacrat pe cretani drept primii în lume care au tratat lumina drept element de arhitectură. Curțile interioare, pavate cu piatră, asigurau ventilarea și iluminarea camerelor, dar constituiau și o remarcabilă soluție ambientală.

Indiferent de rangul proprietarilor, locuințele cretanilor nu erau proiectate conform unor reguli ale esteticii, ci spontan și absolut liber. Singura preocupare era să răspundă necesităților de confort. Celelalte necesități, de ordin artistic, erau satisfăcute prin deschiderile către peisaj - prin terase și loggii și prin decorație - picturi, fresce, obiecte decorative, cu o cromatică veselă și discretă. Această artă, ca și arhitectura, nu tindea către monumentalitate și era practică la toate nivelele sociale.

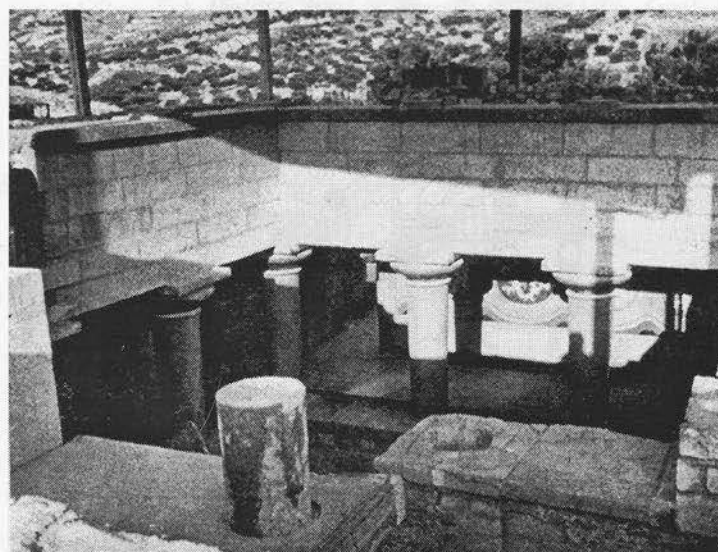
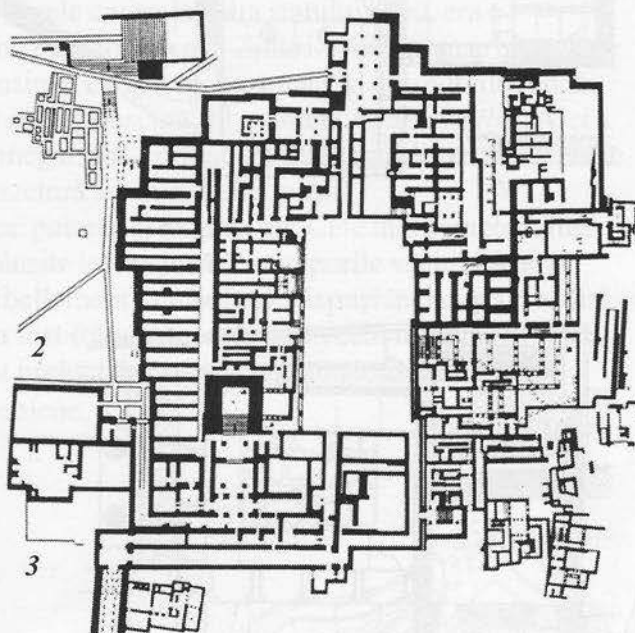
În Creta au fost puse temeliile civilizației și culturii grecești, iar grecii antici au recunoscut întotdeauna cât și ce anume datorează cretanilor.

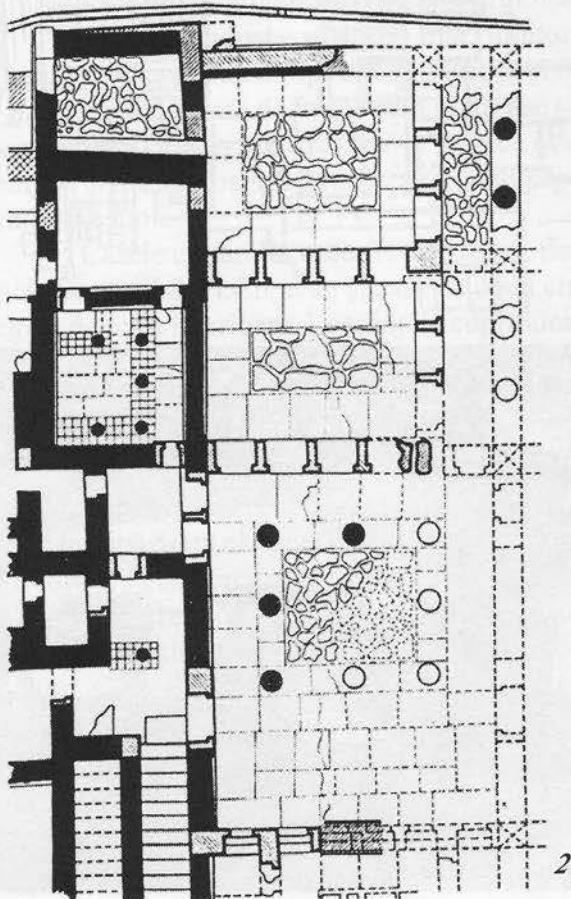
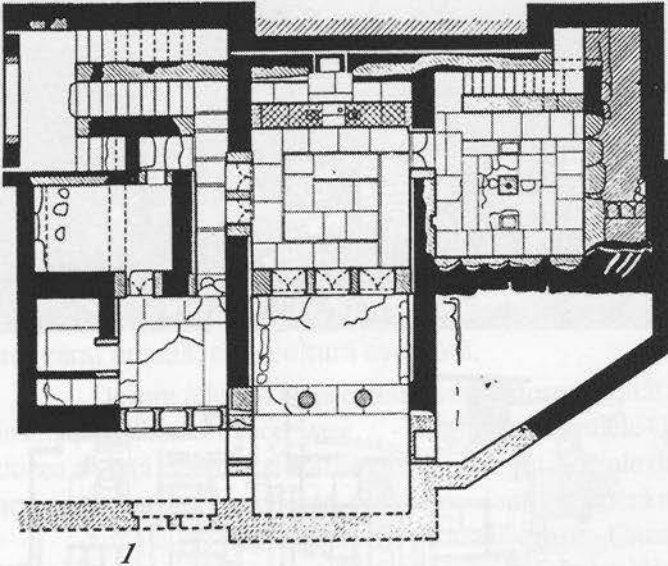
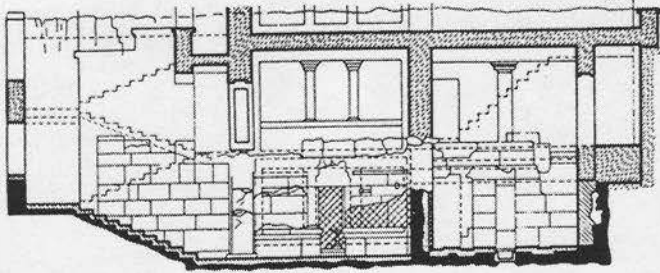


1. Palatul din Cnossos - reconstituire. Pe o colină se aflau câteva construcții independente, care au fost unificate la un moment dat, dând naștere în final faimosului palat din Cnossos. Era o construcție amplă, care urmărea panta reliefului și al cărei scop evident nu era acela de a domina, ci de a asigura confortul locuitorilor săi și a-i lăsa să se bucure de peisaj. La exterior se afla teatrul – cu gradene în unghi, micul palat și vila regală. Un portic de 80 de metri lungime conducea la una din intrările importante. Spațiile principale erau grupate în jurul marii curți interioare. Pe latura de est, cu patru etaje, se aflau locuințele regale (în compoziția cărora se disting unități de tip megaron cretan) și pavilionul pentru oaspeți. Ele erau dotate cu bazine și băi, alimentate cu apă din rezervoare și deversate printr-un sistem de drenare care va mai reapărea abia peste 1500 de ani. Pe latura de vest a curții se afla sala tronului și zona sacră, apoi scara spre etaj, unde se aflau săli de recepție și săli de consiliu. În rest, existau o mulțime de încăperi ca: ateliere meșteșugărești, localul scribilor, arhive, magazine de provizii; apoi existau numeroase coridoare, mici curți de lumină, scări de serviciu, esplanade pavate cu lespezi. Planul sugerează, în general, o alcătuire fantezistă de încăperi diverse, izvorâtă doar din preocuparea pentru confort și pitoresc. Ambianța agreabilă era datorată și numeroaselor fresce și picturi de pe pereți și coloane, într-o cromatică exuberantă, dar rafinată.

2. Planul palatului

3. Una din numeroasele curți de lumină, cu porticul aferent; coloanele, viu colorate, sunt subțiate la bază.





1. Vila regală

În apropierea palatului din Knossos se afla, în anii 1400 î.Ch., "vila regală" - un edificiu cu o compoziție liberă, caracteristică arhitecturii cretane. Era o construcție pe trei nivele, cu scară interioară. În acest complex rezidențial aristocratic apare dispoziția de tip arhaic megaron - dovadă că locuitorii Cretei aveau relații strânse cu Mesopotamia și Egiptul. Structura de tip megaron presupune, între camera de locuit și curtea interioară, un spațiu de tranziție, definit de o colonadă.

2. Micul palat

Construcția numită "Micul palat" este situată lângă palatul din Knossos și datată în jurul anului 1450 î.Ch. Lungul șir de încăperi cu acces din curțile interioare se deschide către un spațiu exterior prietenos. Prima curte interioară este îmbogățită cu un peristil (pătratul central format din coloane de piatră). Locuirea, în general, era concepută într-o relație permanentă, subtil articulată, cu mediul exterior.

3. Prințul crinilor

Cea mai importantă construcție cretană - de altfel și păstrată - este faimosul palat din Knossos. Prima construcție a fost distrusă în 1750 î.Ch., fie de un cutremur, fie de vreun război. Apoi palatul a fost reconstruit, cu o anvergură și mai impresionantă. Fresca numită "Prințul crinilor" împodobește un interior al palatului, în timpul așa numitei "primei etape palatine" (2000-1700 î. Ch.).





Elemente de arhitectură în Grecia Antică

Fortificații și cupole miceniene (1600-1100 î.Ch.)

Procesul de civilizare a teritoriului Greciei de azi a început odată cu invazia aheilor, către 1600 î.Ch. Aheii erau un popor războinic, care însă, odată instalați în Pelopones și Attica, și-au organizat orașe-state, printre care Sparta, Tirint și Atena. Capitala era la Micene. După șase secole de existență - denumite *perioada miceniană* - cetățile aheilor au fost pe rând distruse la rândul lor, prin alte invazii.

Importante au rămas pentru noi incursiunile războinice ale aheilor în Creta - unde trăia o societate superioară, diferită de cea a aheilor - de unde au importat elemente de civilizație. Ultimul război al aheilor agresori a fost războiul Troiei, o cetate bogată, care a fost asediată timp de 10 ani în scopuri de jaf. De acest eveniment sunt legate legendele frumos povestite de Homer în Iliada, care însă, literaturizând, deformează mult faptele istorice.

Realizările arhitecturale miceniene au fost *palatul-cetate* și *mormântul boltit*.

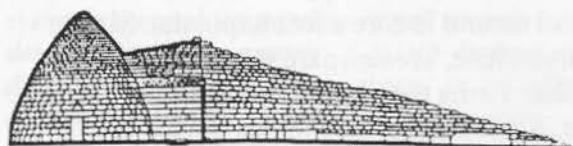
■ **Palatul-cetate și fortificațiile lui**, de unde regele controla viața statului aheu, era o construcție mai mică decât cea cretană, în schimb bine fortificată. Zidurile, din imense blocuri de piatră nelegate cu mortar, erau de 6-11 metri grosime, cu galerii, cazemate și drumuri de rondă.

■ Intrarea în palatul-cetate de la Micene este cunoscută sub numele *Poarta Leilor*. Aici a fost reluat vechiul *sistem trilitic* din arhitectura megalitică, format din două lespezi verticale peste care reazemă o lespede orizontală. Această arhitectură s-a numit *ciclopică*.

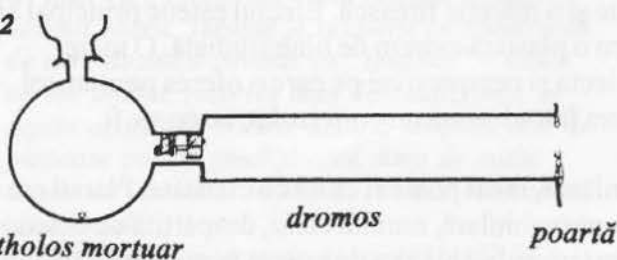
■ **Mormintele** grandioase ale regilor dovedesc puterea și bogăția lor. Cele mai caracteristice arhitecturii miceniene sunt cele de tip *tholos*, folosite intens încă din timpurile vechi. Ele erau acoperite cu o cupolă denumită "falsă" (à encorbellement), cu bolțarii dispuși inelar, și nu radial ca la bolta și cupola reală. Acest sistem de boltire a fost folosit din cele mai vechi timpuri, în mod special în Mesopotamia și Egipt. Sistemul a fost preluat de cretani, în urma legăturilor lor cu aceste civilizații și apoi transmis civilizației miceniene.



1



2

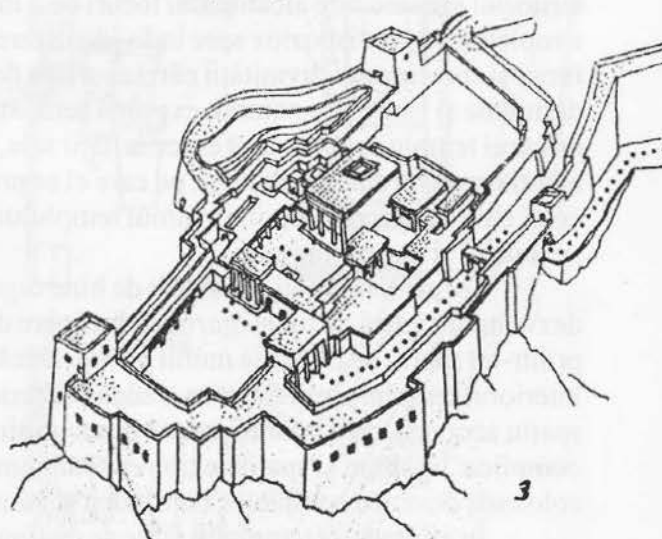


tholos mortuar

dromos

poartă

1. Poarta Leilor, intrarea în cetatea Micene.
2. Mormântul regal numit "tezaurul lui Atreu" (1500-1400 î.Ch.) este presupus a fi mormânt al lui Agamemnon și al Clitemnestrei. Printr-o poartă masivă din piatră se pătrunde pe un *dromos*, care conduce la *tholos*-ul mortuar. Acesta e acoperit cu boltă falsă, numită à encorbellement.
3. Reconstituire a cetății din Tirint. Se remarcă masivitatea volumelor și atenția acordată fortificațiilor.



3



Epoca civilizației antice grecești (750-146 î.Ch.)

Civilizația miceniană a apus datorită invaziei dorienilor, coborâți din regiunea sud-dunăreană. Aceștia au stăpânit teritoriul Greciei din secolul 12 până în secolul 8 – perioadă de stagnare numită ”epoca obscură”. Procesul de evoluție a ceea ce va fi civilizația Greciei antice a început deci din jurul anului 750 î.Ch, cu *perioada arhaică*. Au urmat *perioada clasică* (450-323 î.Ch.) și *perioada elenistică* (323-146 î.Ch.).

O creație a grecilor, unică în lumea antichității, a constituit-o forma de guvernare colectivă numită *democrație*. O expresie a sa este *polis*-ul, care înseamnă ”oraș-stat” - o unitate teritorială compusă dintr-un oraș cu pământurile și satele din împrejur, împreună cu locuitorii acestui teritoriu, care alcătuiau o comunitate de origine, interese, tradiții, credințe.

Ca toate așezările, și cele grecești erau, după modul lor de constituire, de două feluri:

1. Orașe apărute *spontan*, care erau cele mai frecvente. Ele s-au născut, de obicei, în apropierea căilor comerciale, a mării, în zone cu teren adecvat și surse de apă apropiate. Configurația lor era organică, cu rețea stradală neregulată, adaptată reliefului. Distribuția era organizată de căile principale - care legau porțile orașului și străzile secundare. Ultimele deserveau cartierele de locuit.
2. Orașele *proiectate*, care indică nivelul atins de gândirea urbanistică. Ele se defineau printr-o rețea trasată geometric, cu străzi ortogonale – sistem urbanistic care se numește *hippodamic*, după numele lui Hippodamus din Milet. Acest urbanism evoluat indică preocupări funcționale ierarhice, căci diversele construcții erau amplasate rațional în cadrul orașului, după caracterul lor.

În ambele cazuri, orașul era organizat de către două nuclee de mare însemnătate:

■ **Acropola**, centrul vieții spirituale, era sanctuarul cetății, întotdeauna situat pe o înălțime. Ea domina vizual orașul, ca semn al valorii sale simbolice: era *temenosul* sacru al așezării, locul de întâlnire al grecilor cu zeii lor, atât de importanți pentru ei. Percepută de la depărtare, masa de temple de pe deal subordonează orașul, care apare ca o grupare omogenă de locuințe modeste.

■ **Templul** – locul unde s-a manifestat geniul plastic al acestei culturi - era programul cu care este spontan asociată arhitectura grecească. Compoziția templului a devenit modelul estetic al Europei pentru cel puțin 2000 de ani. El a fost ”casa zeilor”, iar grecii au simțit nevoia să le construiască peste tot case, din care niciodată nu vor fi găsite două la fel. Ele respectau doar o unitate conceptuală comună.

Aparent, templele erau amplasate dezordonat în teritoriu. La o privire mai atentă însă, apare evidentă armonizarea fiecărui templu cu mediul natural în care a fost implantat. Și cum teritoriul grecesc este alcătuit din locuri cu o mare diversitate, acestea pare să se fi transmis și templelor, ca predispoziție spre individualizare. În plus, forma templului era adaptată, în același timp, și caracterului divinității căreia i-a fost dedicat. Acest ansamblu, compus din templu, divinitate și cadrul lor natural, exprimă seninătate și o măreție firească. Efectul estetic principal al oricărui templu se datorează exteriorității sale, cu o plastică extrem de bine studiată. O mare atenție era acordată fundalului, pe care el se proiecta și perspectivei pe care o oferea permanent celui care se apropia. Apoi, volumul templului era întotdeauna un corp izolat, ce poate fi ”parcurs” și de jur împrejur.

Forma templului a fost atât de bine organizată, încât poate fi citită cu claritate. Planul era o dezvoltare a casei de tip *megaron*: o încăpere dreptunghiulară, numită *cella*, despărțită de exterior printr-un spațiu de tranziție numit *portic*. Dacă exteriorul se bucura de interes pentru reprezentare, interiorul templului era tratat ca o zonă misterioasă. În *cella* se afla statuia zeității. *Porticul* era un spațiu acoperit, cu o latură formată dintr-un șir de coloane. La templele mari, alcătuirea planului se complica: întâlnim și spații de tip *vestibul*, numite *pronaos*, uneori și în spate - *opistodom*, colonada devenea complexă, cuprindea și laturile templului și se dubla.

În arhitectura templului antic se disting, după forma coloanei și a antablamentului, trei ordine fundamentale: *doric*, *ionic* și *corintic*. Ordinul ionic, mai suplu și mai elaborat, s-a dezvoltat după cel doric și a devenit predominant.

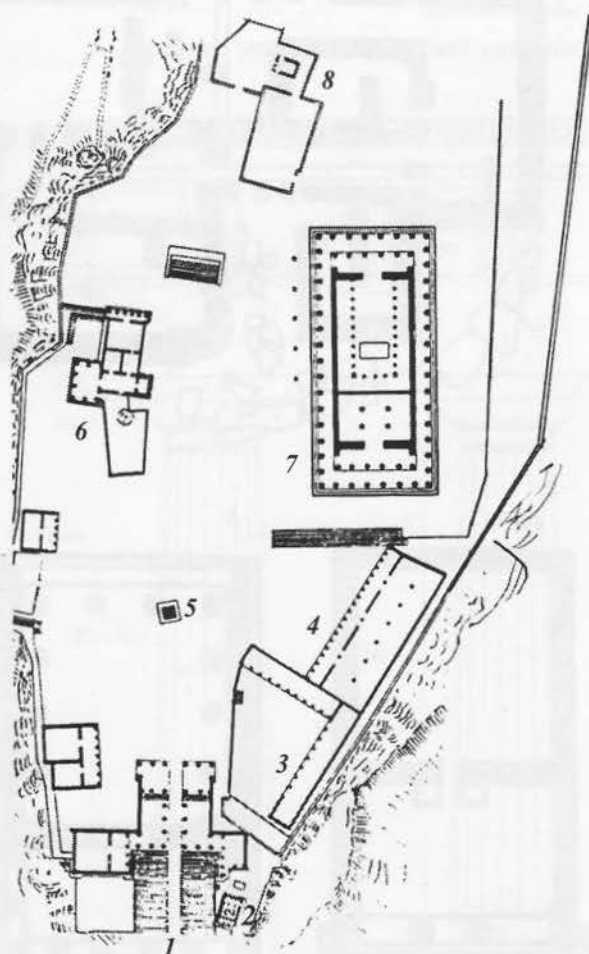
■ **Agora** era ansamblul urban caracteristic civilizației grecești *democratice*. Era alcătuită dintr-un *spațiu central deschis* – destinat întâlnirilor dintre cetățenii *polis*-ului și *construcții perimetrale* – în general clădiri cu funcții civice. Printre ele importantă era *stoa* – o clădire lungă cu un portic generos.

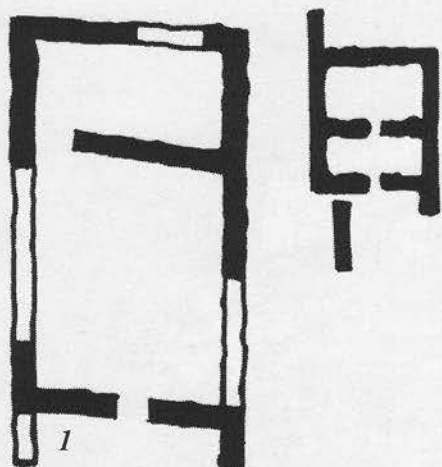


ACROPOLA ATENEI

Conform legendei, cetatea grecească Atena a luat naștere ca urmare a unui acord dintre Apollo și furiile - care reprezentau o natură arhaică potrivnică - acord ce stabilea o nouă ordine de viață, pașnică și armonioasă. Noul statut existențial presupunea reguli sociale democratice pe de o parte, și relații destinse cu divinitatea de cealaltă parte. Locul de întâlnire al grecilor atenieni cu zeii lor era Acropola - un deal care crește din vasta câmpie Attică, devenit sacru. Terasat și acoperit cu construcții de cult, dealul a devenit un "temenos" - adică un loc limitat, rezervat unei destinații. Aici, în deplin acord cu natura, se află templele atât de prețioase pentru greci și care, timp de multe secole au constituit modelele estetice ale culturii occidentale.

1. Propileele - poarta de acces (437-431 î.Ch.);
2. Micul templu al zeiței Nike Apteros, stil ionic;
3. Curtea zeiței Artemis;
4. Calcoteca;
5. Soclul presupus a fi fost al statuii din bronz a Athenei Promachos, de nouă metri înălțime, sculptată de Phidias;
6. Erechteionul (421-406 î.Ch.), stil ionic;
7. Parthenonul (448-423 î.Ch.), stil doric;
8. Curtea zeului Polieus





Evoluția arhetipului megaron

1. Ierihon. Construcție de tip **megaron** aflată și la Ierihon (Jericho). Un portic între două ante este urmat de două încăperi, ultima fiind încălzită de o vatră.

2. Mallia. Locuință cretană. Este marcat megaronul cu portic deschis și curte de lumină.

3. Priene, sec. II. î.Ch. Locuință care conținea drept nucleu central un spațiu de tip megaron.

4. Tipologia templelor grecești, cu originea în arhetipul megaron.

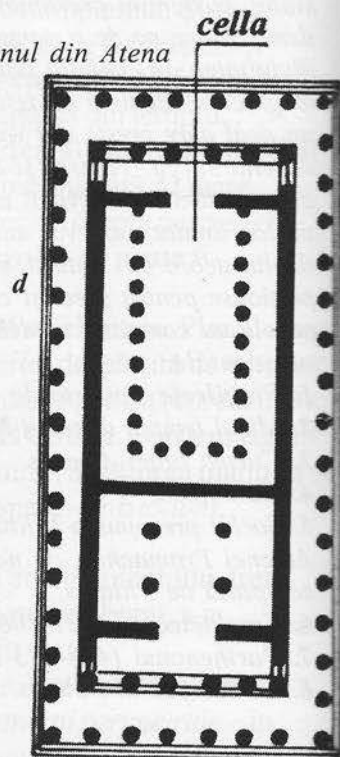
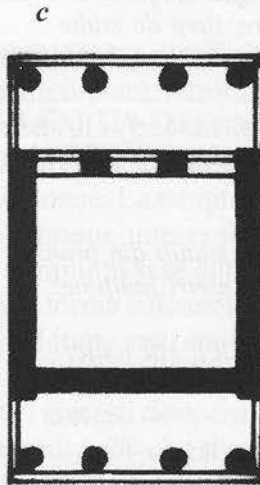
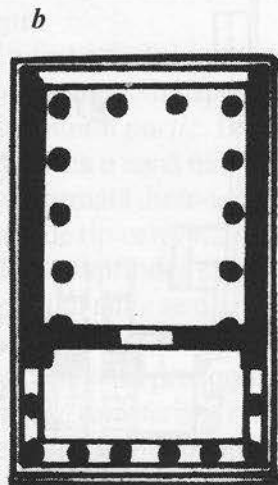
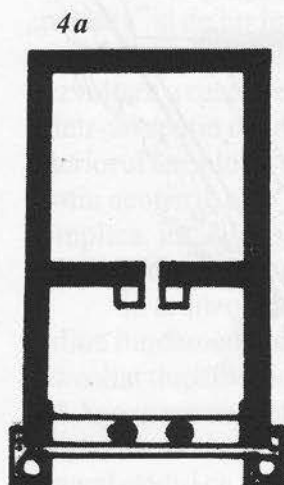
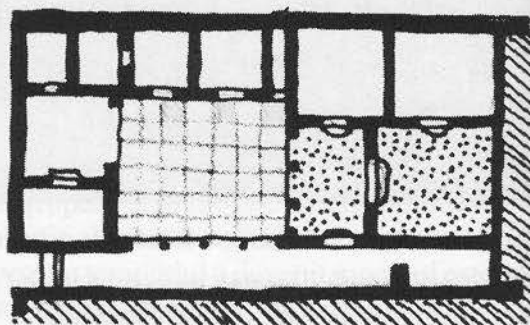
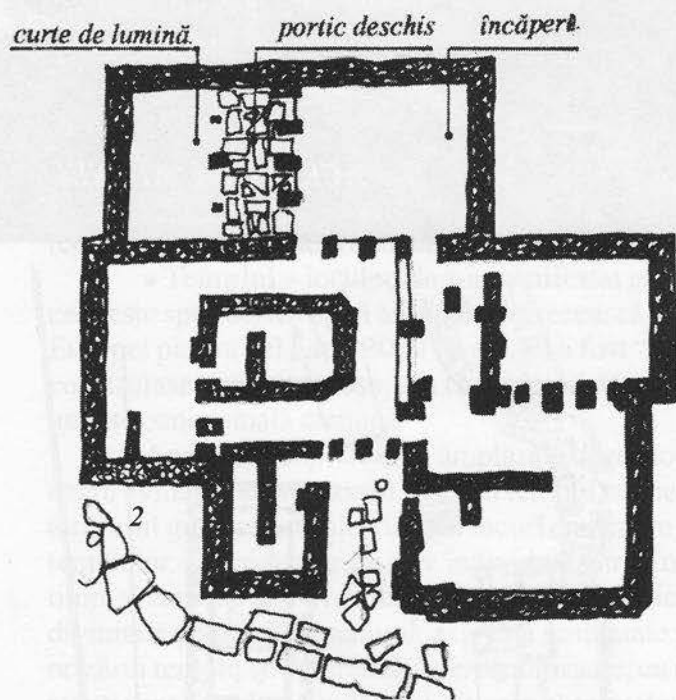
După pteroma (anfiladă de coloane ce formează un portic) distingem următoarele tipuri:

a. pteroma in antis (colonadă scurtă, reluare de la megaronul arhaic)

b. pteroma prostil (portic în fațada principală)

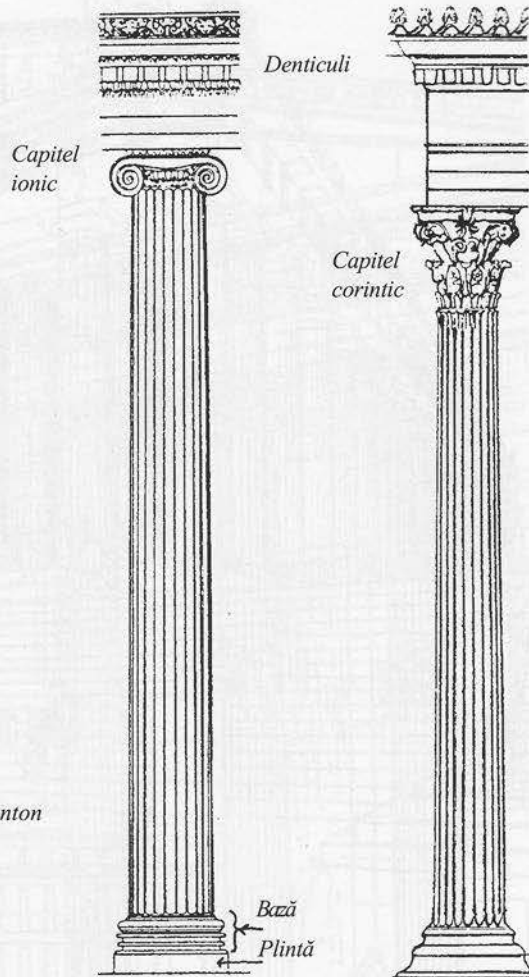
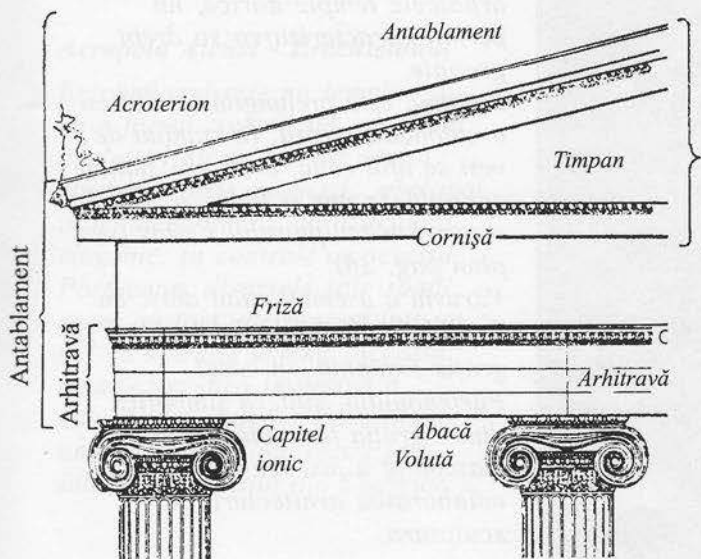
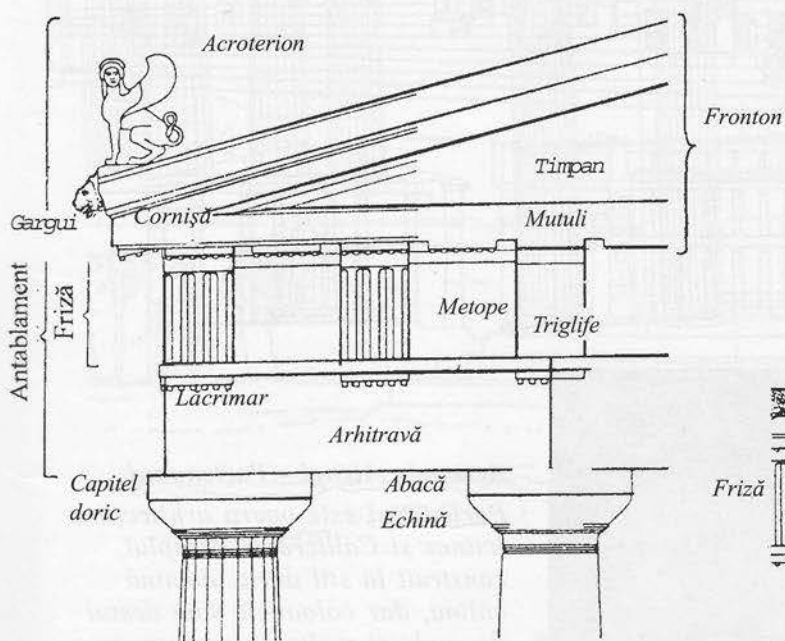
c. pteroma amfiprostil (portic pe fațadele scurte)

d. peripter (portic împrejurul clădirii).



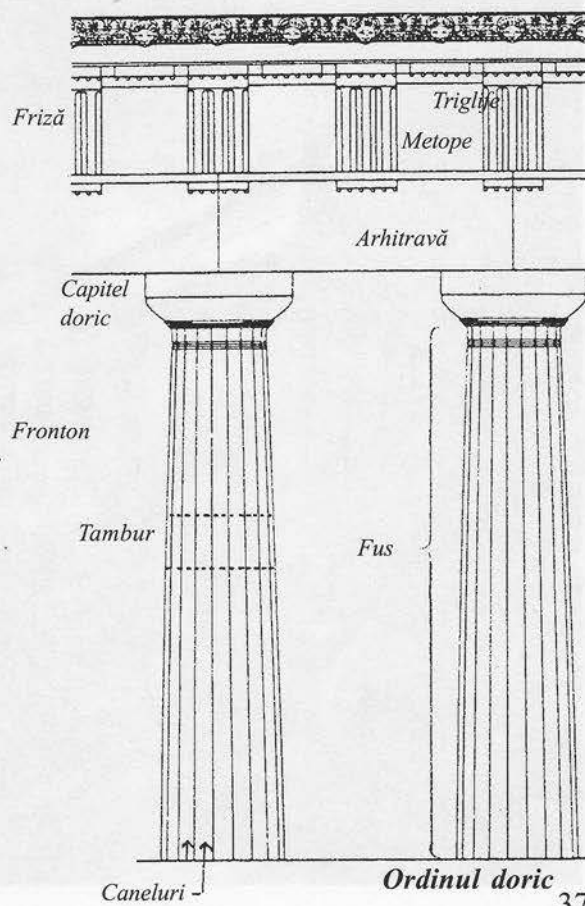
Partenonul din Atena

Ordinele în arhitectura clasică grecească

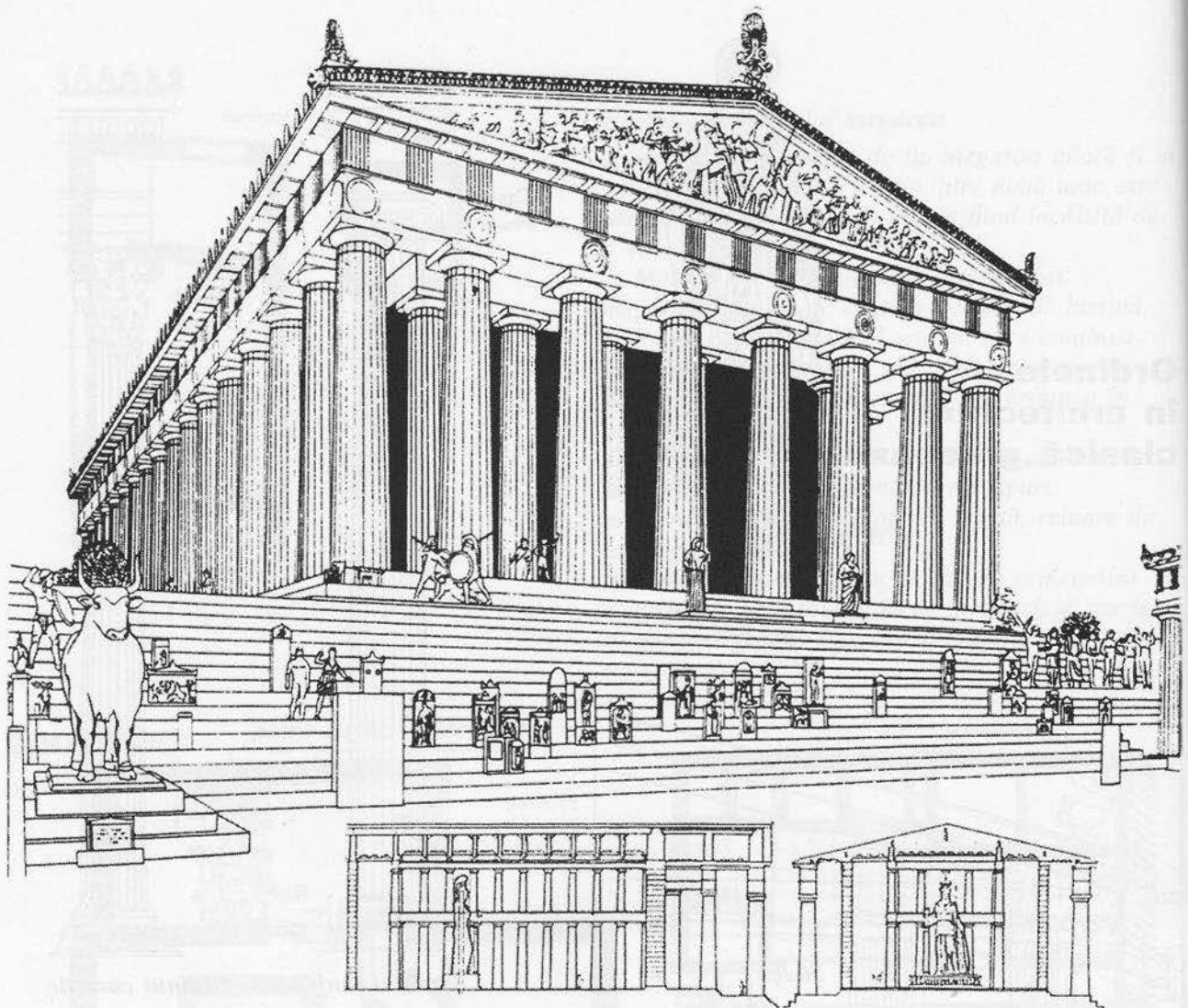


Ordinul ionic

Ordinul corintic



Ordinul doric

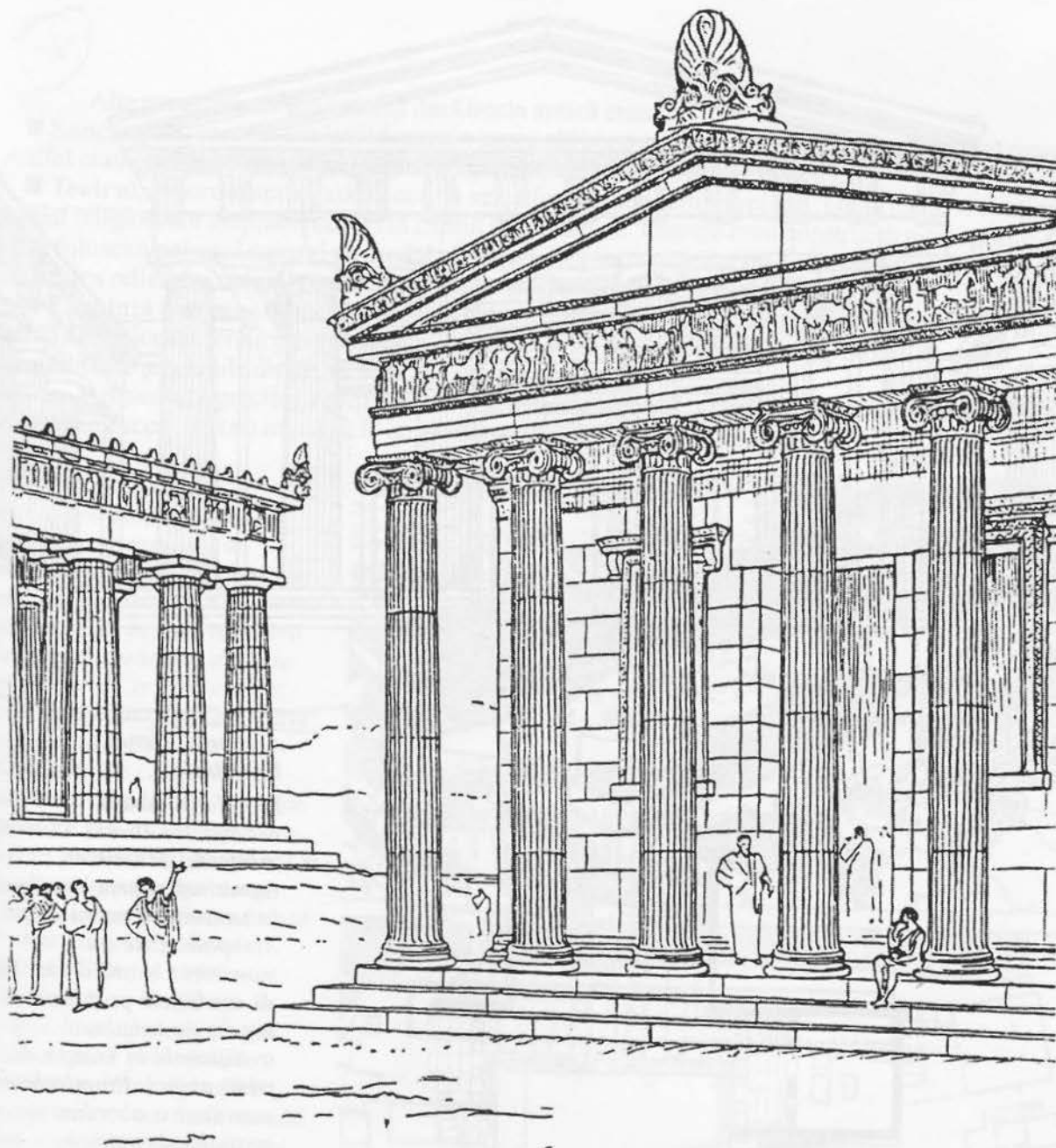


Acropola Atenei - Partenonul

Partenonul este opera arhitecților Ictinos și Callicrates. Templul, construit în stil doric, domină colina, dar coloanele sale destul de suple și zvelte comparativ cu arhaicele temple doric, nu permit caracterizarea sa drept greoaie.

Pteroma este prelungită lateral cu o colonadă prostil. În capătul de vest se află cella, unde era statuia colosală, în aur și fildeș, a Atenei – operă a sculptorului Fidias (vezi plan pag. 36).

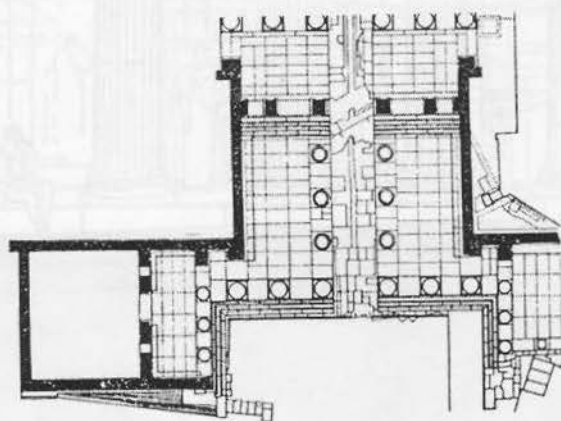
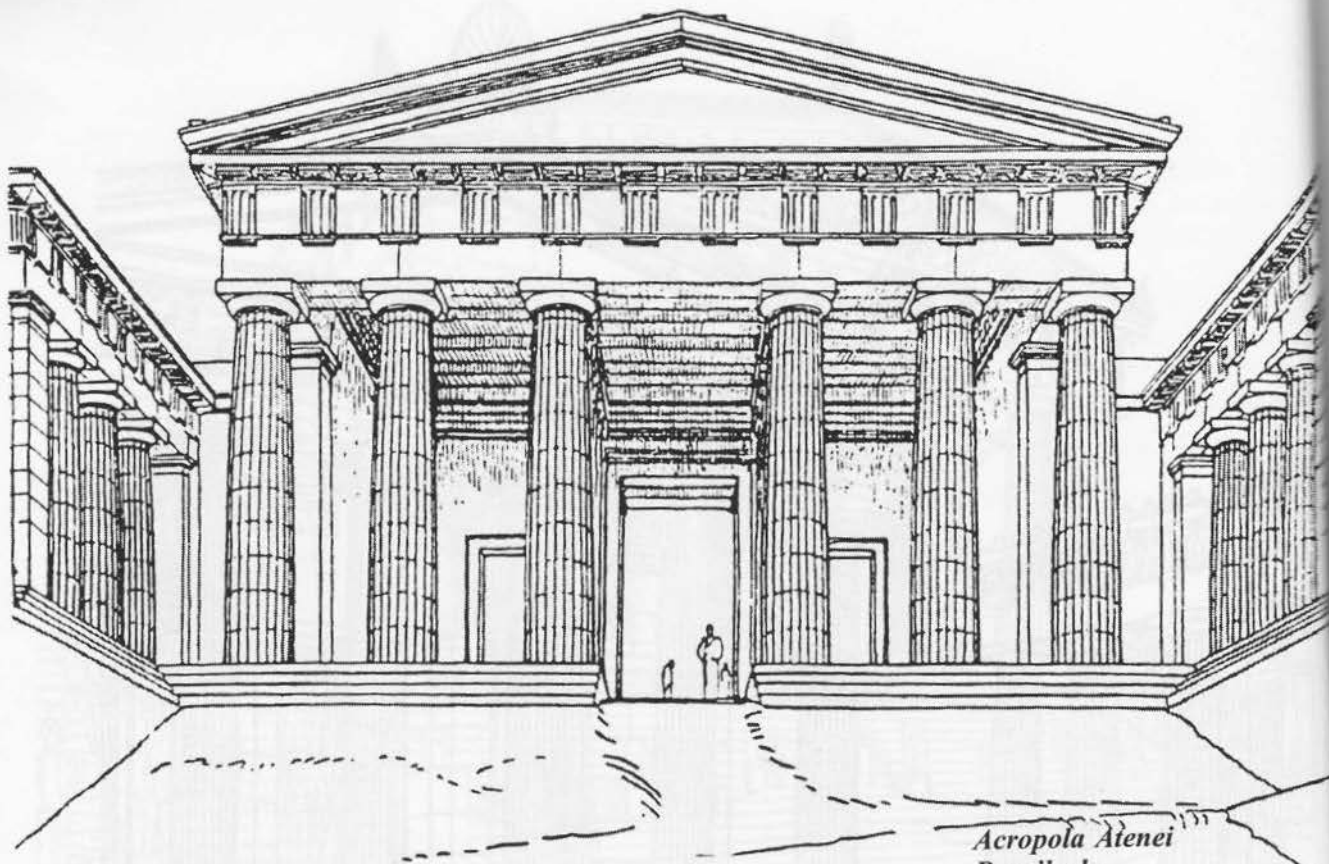
Vitruviu a asemuit stilul doric cu forța masculină și stilul ionic cu grația feminină. În cazul Partenonului, sinteza simbolică dintre grația feminină și forța masculină a fost realizată prin colaborarea arhitecturii cu sculptura.



Acropola Atenei - Erechteionul

Erechtheionul este un templu ionic cu o formă complicată, ale cărei înțelesuri nu au fost pe deplin elucidate; este asimetric, eșalonat în manieră liberă, cu articulații elegante. În contrast cu severul Parthenon, diversele sale spații sacre au fost interpretate într-un stil cu vibrație umană. Această creație artistică inventivă a culminat cu Loggia Cariatidelor, unde coloanele ionice au fost înlocuite cu statui ale Chorelor.





Acropola Atenei Propileele

Propileele, lăsate neterminate în 431 î.Ch. de arhitectul Mnesikles, reprezintă poarta de acces în temenos-ul sacru de pe Acropola. Este un monument în stil doric. Față de modestele portaluri cu aspect de templu, tradiționale în Grecia de până atunci, Propileele au constituit o abordare spațial-volumetrică complexă. Această construcție impunătoare cu rol de poartă, a însemnat o ruptură și un salt plastic semnificativ. Construcția este compusă din două volume laterale și dintr-un volum principal, cu o dublă colonadă interioară care conduce către incintă. Spațiul deschis pe care îl creează aceste două aripi ce avansează de-o parte și de alta a pantei, invită și el. Astfel, scenografia alcătuită dintr-un ecran frontal permisiv, cu coloane dorice, și din două brațe deschise, este percepută de vizitatorul în ascensiune ca o invitație și constituie un act pregătit.





Alte programe de arhitectură din Grecia antică erau:

■ **Sanctuarul**, care nu era întotdeauna o acropolă și putea fi chiar de o complexitate mai mare. Astfel erau cele panelenice din Delphi și Epidaur, construite departe de oraș.

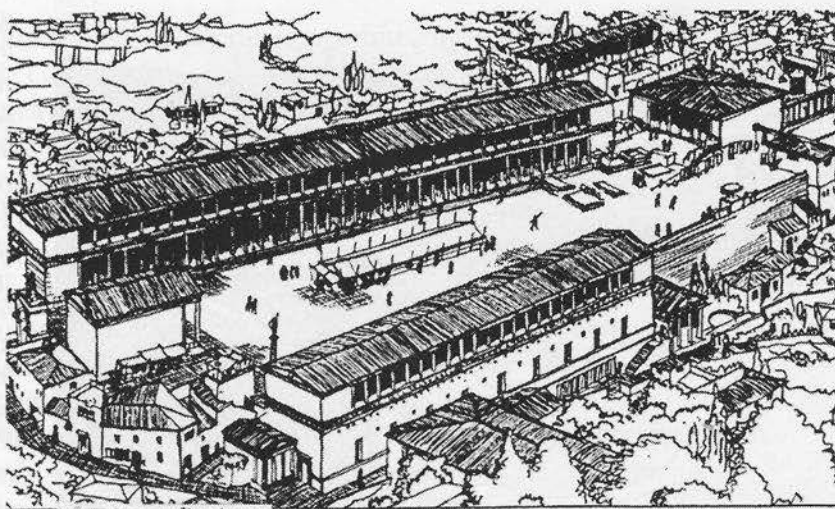
■ **Teatrul**, în forma apropiată de cea de azi, a fost creația lumii grecești. Datorită unui conținut inițial religios, era amplasat uneori în cadrul sanctuarelor. Teatrele erau construcții neacoperite, care foloseau peisajul natural ca fundal al scenei. Legătura grecilor cu natura era dovedită și de utilizarea reliefului natural pentru amplasarea gradinelor direct pe terenul în pantă.

■ **Locuința** domina arhitectura greacă doar pe considerente cantitative. Ea nu e relevantă prin calități estetice ori tehnice performante, ci pentru că ne permite să decriptăm modul de viață, mentalitățile și relațiile dintre oameni.

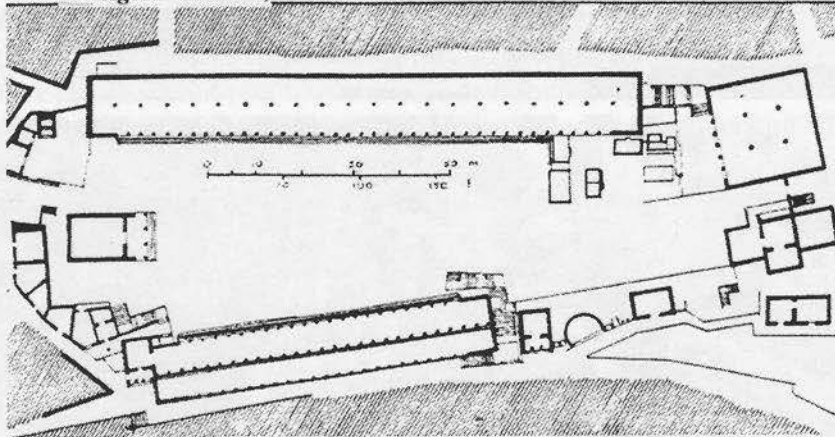
Arhitectura grecilor, realizată în decursul a 2500 de ani, a determinat cursul arhitecturii europene. Acest fapt ne invită să le apreciem creația cu o atenție specială.

Agora

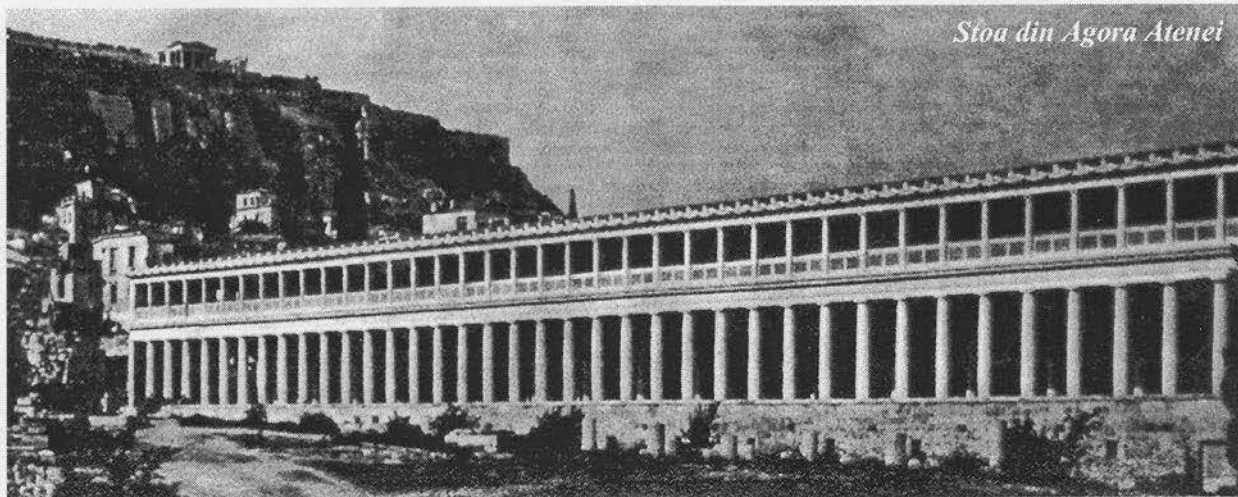
Agora era piața publică a polis-ului (orașului), un ansamblu urban caracteristic civilizației grecești. Era centrul vieții civice, în care locuitorii se adunau pentru a dezbate probleme de interes comun: chestiuni politice și legislative; aici aveau loc întâlnirile periodice ale cetățenilor – adunarea poporului. Ulterior, acestora li s-au adăugat funcții comerciale, religioase și de divertisment. Agora este simbolul democrației, născută în antichitate în polis-ul grecesc. Funcția civică - dominantă, se desfășura în spațiul liber al pieței. În jur erau dispuse principalele instituții politice. Specifică agorei este construcția numită *stoa* – un portic acoperit, cu coloanele către piață. Era un spațiu destinat promenadei și discuțiilor între cetățeni. Mai târziu, în unele stoa au apărut mici prăvălii.

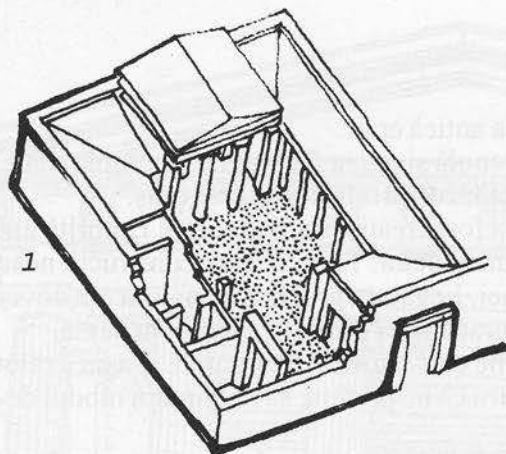


Agora din Assos.



Stoa din Agora Atenei

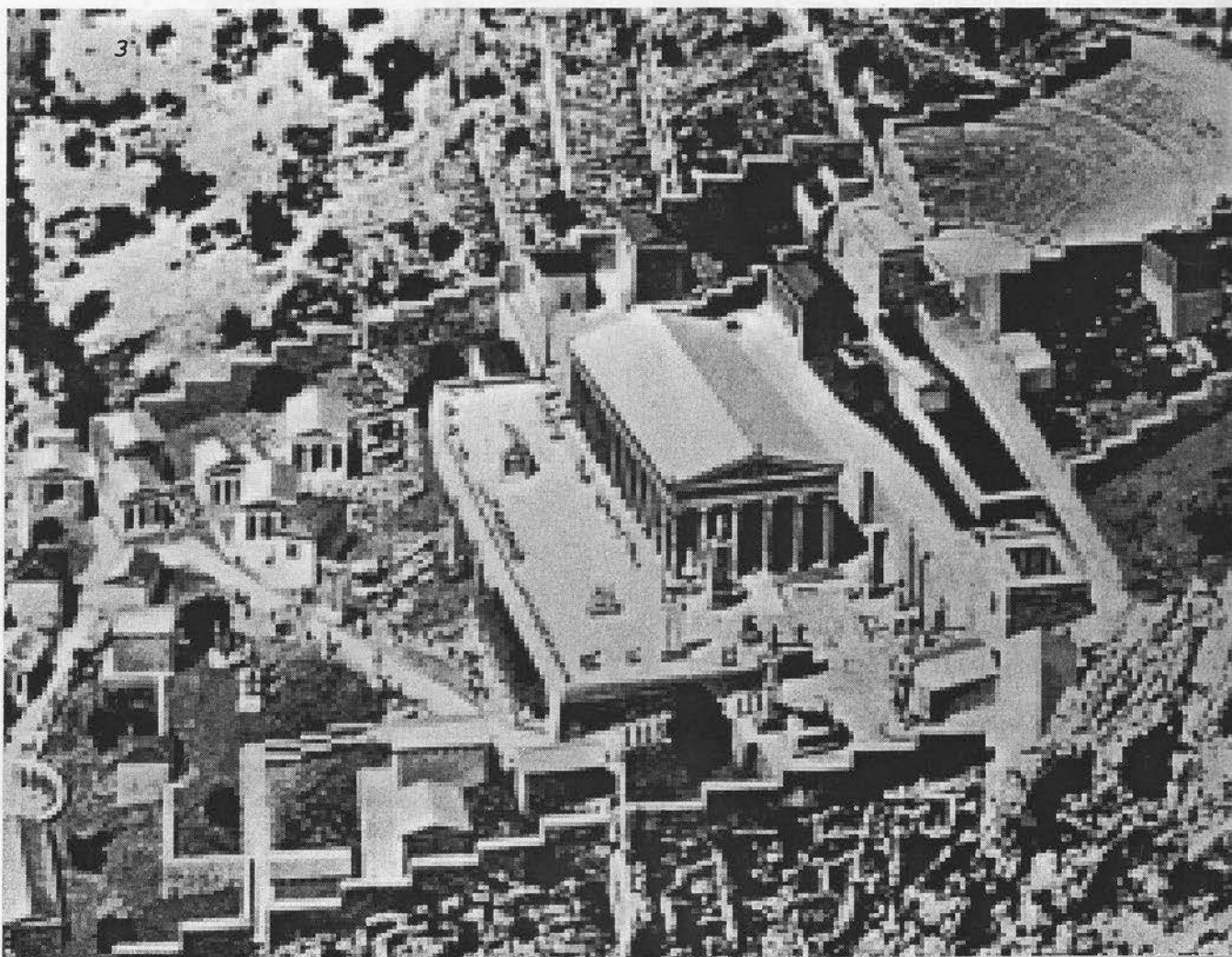




1



2



3

1. Locuință la Priene, sec. 2 î.Ch.

2. Teatrul din Epidaur, 350 î.Ch.

3. Sanctuarul lui Apollo din Delphi, sec. 6 î.Ch.

Versantul sudic, abrupt, stâncos, vibrat de umbre și lumini necruțătoare, al muntelui Parnas, a fost dintotdeauna onorat de greci ca un centru al lumii. Acolo, în fața unei peșteri, preoteasa Pythia cădea în transă și pronunța oracole. Eschil ne povestea cum apoi, Apollo a înfrânt forțele iraționale malefice, după care și-a stabilit resedința chiar pe locul sanctuarului păgân. De-acum încolo, grecii și natura s-au reconciliat pentru totdeauna. Temenos-ul sacru de la Delphi era străbătut de o cale ascendentă în zigzag, bordată din loc în loc de tezaurele cetăților. Dominanta ansamblului o constituia templul lui Apollo, iar punctul terminus era teatrul.

Parcursul Căii Sacre oferă privirii imagini diverse, din ce în ce mai cuprinzătoare. În final, teatrul ne apare ca un tron de unde orice exces a fost exorcizat și unde domnește o mare tandrețe.

Tehnici, materiale și spațiul interior în Roma Antică

Ultima mare civilizație a antichității a fost cea romană. Ea a durat 12 secole, în care a parcurs o evoluție spectaculoasă, de la stadiul de comunitate cu relații gentilice, până la cel mai mare și mai puternic imperiu, pentru ca în final să decadă la nivelul unui oraș de provincie.

Etapizarea consacrată a acestei evoluții cuprinde trei mari epoci: *perioada monarhică* (754 - 509 î.Ch.); *perioada republicii aristocratice* (509 - 31 î.Ch.); *perioada imperiului roman* (31 î.Ch. - 476 d.Ch.).

Mai mult decât în restul lumii vechi mediteraneene, arhitectura a fost pentru romani principala artă. Spre deosebire de Grecia antică, care este asociată cu un tip anume de edificiu caracteristic - templul, Roma antică a introdus o multitudine de programe de arhitectură inedite, materializate în edificii grandioase: *termele*, *bazilica*, *amfiteatrul*, *circul*, *arcul de triumf* și un ansamblu urban: *forul roman*. Toate aceste obiecte de arhitectură, oricât de diferite între ele, au anumite trăsături comune, care ilustrează o concepție spațială unitară, originală:

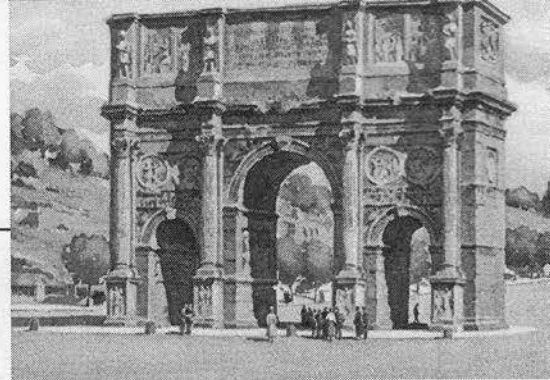
- organizarea în plan a compozițiilor era *axială* și *centrată*, având un centru la intersecția a două axe perpendiculare, acestea din urmă de ponderi egale sau inegale;
- spațiul interior avea o importanță deosebită, spre deosebire de lumea greacă, unde domina plastica exterioară. Se poate spune că romanii au descoperit *spațiul interior*. Pentru a crea grandioase spații interioare, ei au utilizat sisteme noi de acoperire - *bolți* și *cupole*, cu tehnica bolțarilor moștenită de la etrusci, dar pe care au perfecționat-o și au pus-o în valoare în mod genial, precum și un nou material de construcție, inventat de ei: *betonul roman* (*opus cementium*) - un conglomerat artificial turnat în cofraje, compus din pietriș, nisip, materii vulcanice și un liant.
- tot în contrast cu lumea grecească, romanii erau cetățeni înnașcuți. Ei erau mai puțin sensibili la locurile naturale, pe care le organizau cu rigurozitate prin construcțiile lor: orașe noi, drumuri, poduri, apeducte, viaducte etc. În schimb, acordau o atenție deosebită integrării construcțiilor în cadrul urban. Acest lucru este evident în cazul tuturor programelor de arhitectură - o arhitectură de esență *urbană*.

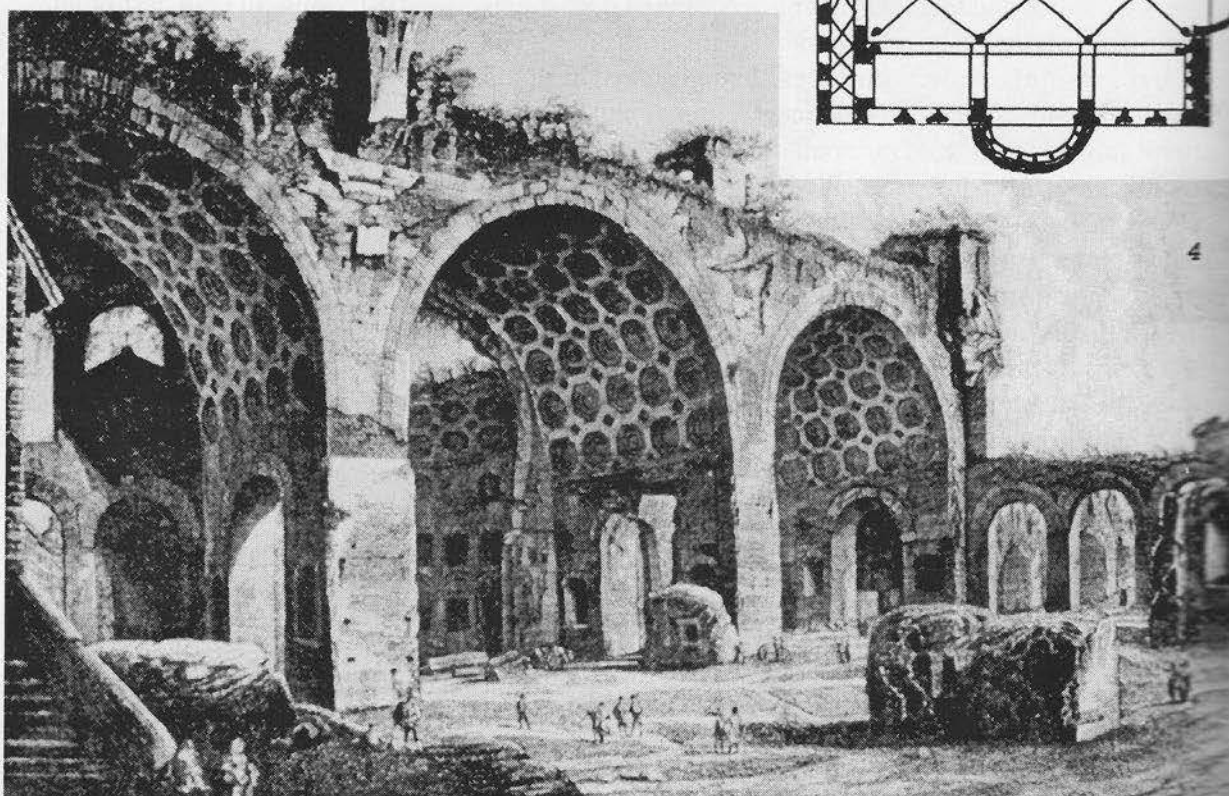
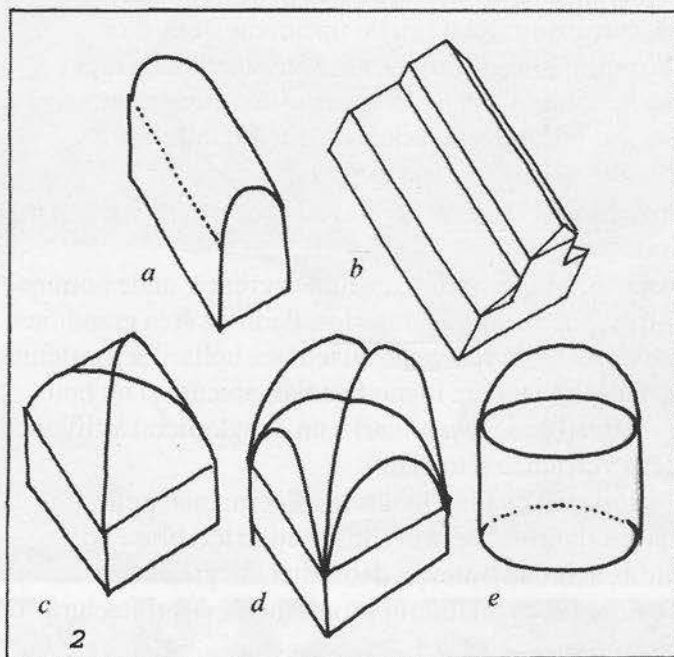
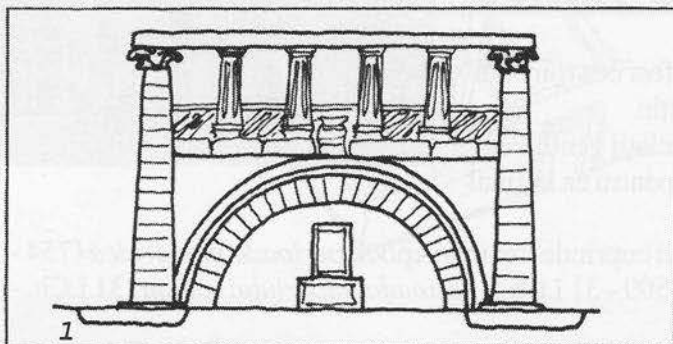
Simplificând lucrurile, am putea spune că dacă grecii erau artiști, romanii erau destoinici ingineri; dar ingineri cu o mare personalitate estetică.

■ **Urbanismul și amenajarea teritorială** au fost în Roma antică adevărate științe, care s-au dezvoltat în paralel cu însăși practica lor. Preocupați de o judicioasă organizare a teritoriului, romanii au avut sub control o rețea rațională de orașe, cu bune legături între ele. În cadrul așezărilor, existau principii clare de repartizare a obiectivelor arhitecturale. Aceste principii erau cel mai consecvent puse în practică în cadrul orașelor noi, înființate pe baza unui proiect. Primul gest care se făcea atunci pe terenul natural era trasarea a două axe, numite *cardo* și *decumanus*, orientate după punctele cardinale. Ele urmau să fie arterele principale ale orașului. Acest mod de abordare reflectă înclinația către o anume concepție spațială - cea geometrică ortogonală. Fiecare construcție sau zonă a orașului urma să se raporteze la acest sistem de axe de coordonate și la centrul astfel definit.

■ **Forul** este programul principal al arhitecturii romane - nu întâmplător tocmai un program urbanistic. Această importantă creație romană era locul unde constructorii și arhitecții s-au întrecut în capacitate creatoare.

Forul era un spațiu urban deschis, amplasat în zona centrală, de obicei chiar la intersecția dintre *cardo* și *decumanus* și constituia centrul vieții politice, religioase și comerciale a orașului. Era, la fel ca *agora*, un loc al contactelor dintre oameni, numai că aici ponderea o dețineau instituțiile oficiale. Într-un forum roman se aflau construcțiile publice cele mai importante ca: templul principal și *bazilica* unde aveau loc judecăți, adunări, tranzacții comerciale, decizii de construcții. Un forum complex mai cuprindea alte temple și sanctuare, spații comerciale, construcții administrative, biblioteci, de asemenea statui, obeliscuri, arcuri de triumf, tribune pentru oratori, colonne etc.





Sisteme de acoperire în Roma antică: arce și bolți

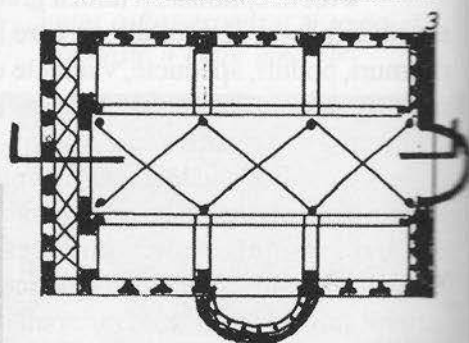
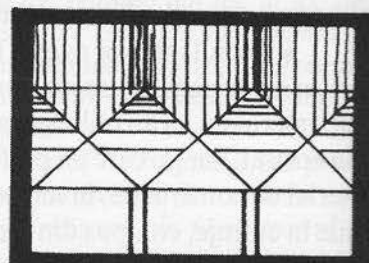
1. Cea mai importantă inovație constructivă a civilizației etrusce a fost arcul cu bolțari radiali. În imagine Porta Marzia din Perugia.

2. Procedee de acoperire caracteristice arhitecturii romane sunt:

- a. bolta cilindrică;
- b. șarpanta (peste structură spațială de tip bazilical);
- c. bolta intersectată cu muchii ieșite;
- d. bolta intersectată cu muchii intrate;
- e. cupola.

3. Secțiune transversală și planul bolților la Bazilica lui Maxentiu, Roma.

4. Stampă cu ruinele bazilicii lui Maxențiu. Bolțile încrucișate transmit împingeri pe zidurile transversale, care apar ca niște pile puternice.



Urbanismul în Imperiul Roman;

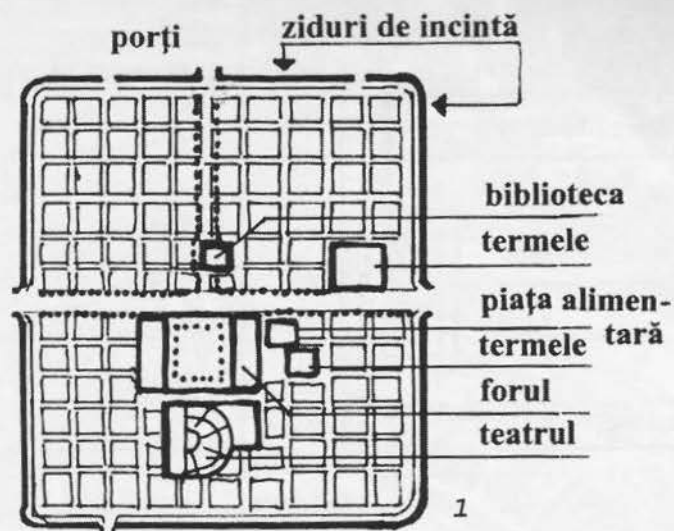
orașe cu caracter prestabilit

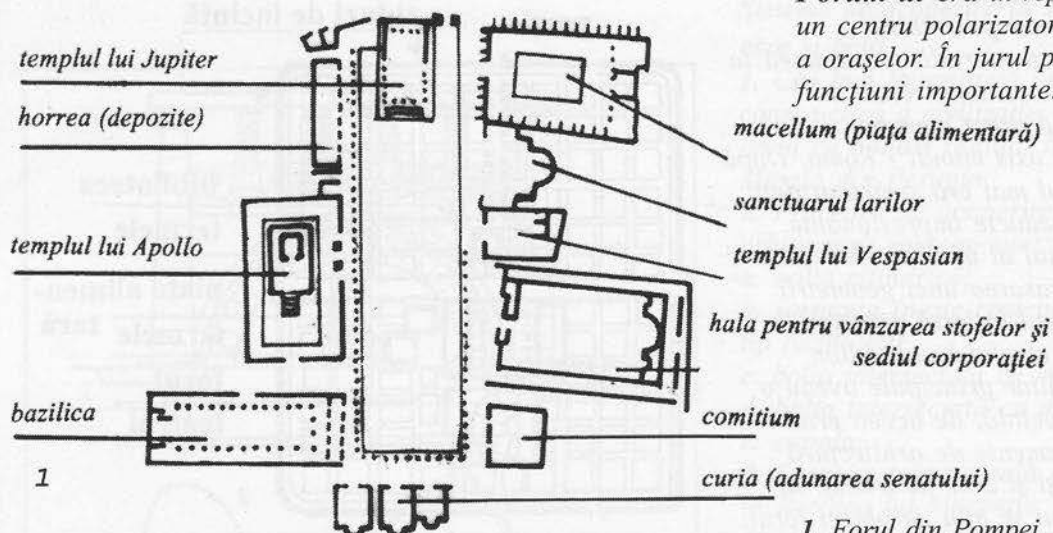
Sistematizarea teritorială presupunea la romani construcția unei rețele de drumuri, având drept element centralizator - axis mundi - Roma. După nevoi, teritoriul mai era străbătut de viaducte și apeducte impresionante. Controlul spațial al unei așezări noi se efectua prin trasarea unei geometrii riguroase, având la bază principii comune. Și la nivelul localităților, intersecțiile căilor principale aveau o importanță specială, de aceea erau marcate cu elemente de arhitectură simbolică: porți și arce de triumf. În centrul orașului se afla de obicei forul, zona polarizatoare a vieții publice - programul major și caracteristic al arhitecturii romane.

Caracterul unitar al principiilor urbanistice romane consta în:

- două axe majore perpendiculare, numite *cardo* și *decumanus*, care organizau rețeaua ortogonală de străzi;
- intersecția lor marca centrul de greutate al localității;
- orașul era închis cu ziduri de incintă și porți;
- orașul era împărțit în 4 domenii: stânga, dreapta, față, spate.

1. Planul orașului Timgad; 2. schema organizatorică de principiu a unui oraș prestabilit; 3. Via Vesuvius, Pompei





Forum-ul era în republica romană un centru polarizator al vieții publice a orașelor. În jurul pieții se aflau funcțiuni importante.

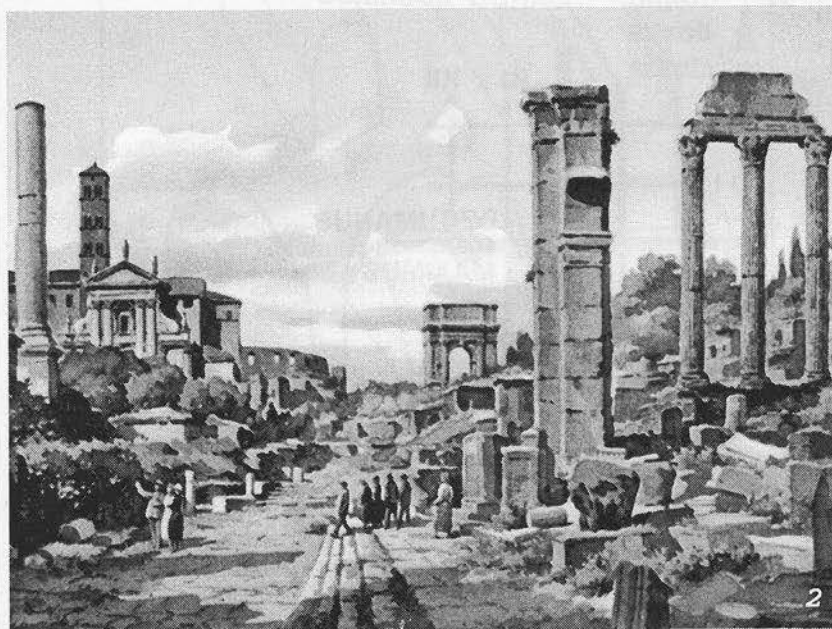
1. Forul din Pompei

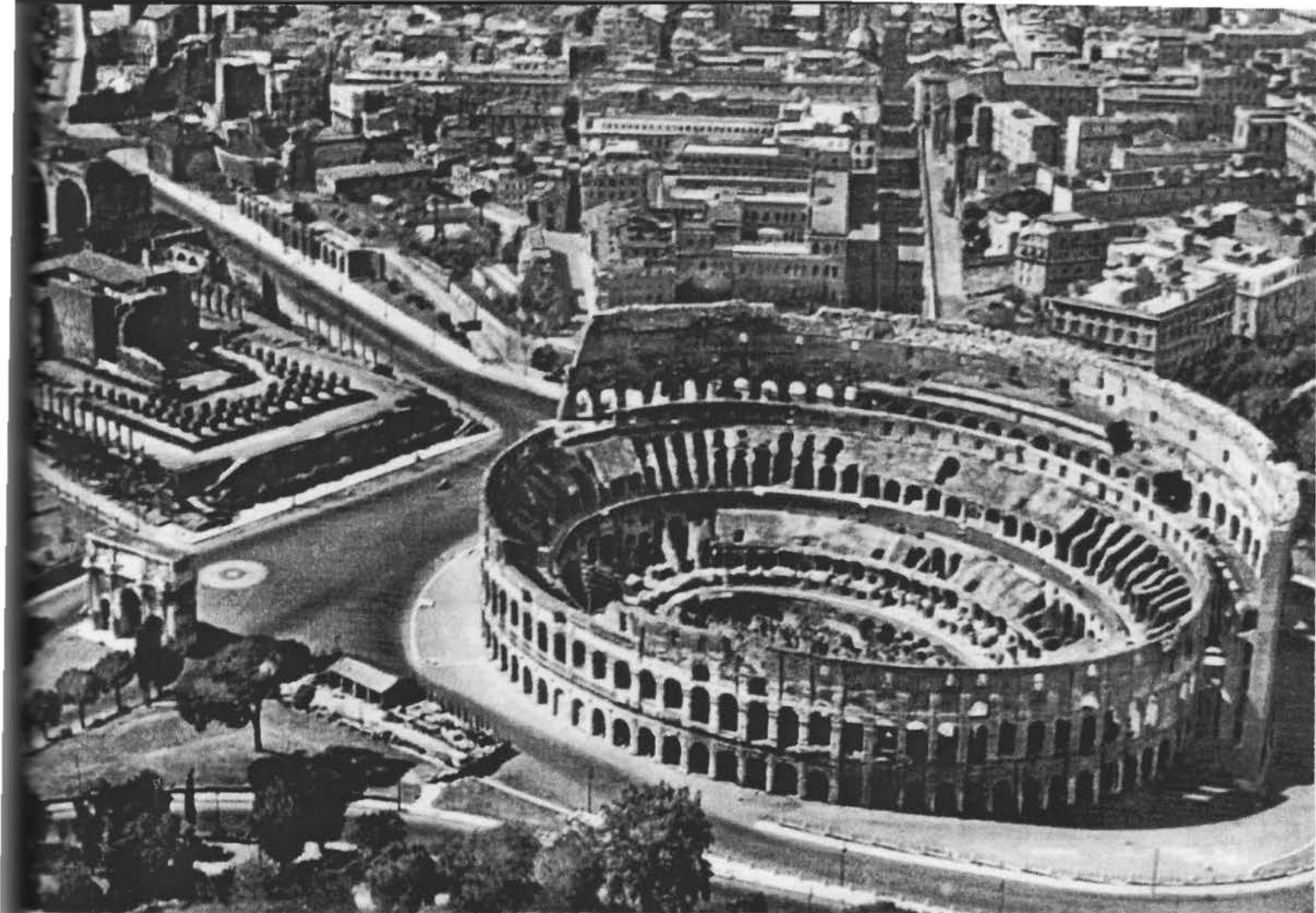
2. Forul roman

3,4. Amfiteatrul Flavilor, numit Colosseum, a fost construit la Roma în 75-80 e.n. Această gigantică construcție are o capacitate de 50 000 de spectatori. În plan, structura sa era alcătuită din opt inele eliptice, formate din stâlpi și bolți suprapuse care susțineau gradenele. Soluția constructivă era extrem de rațională, prin reducerea la minimum a cantității de zidărie necesară. Zidurile și bolțile erau din beton, cu nervuri de cărămidă. Zidul perimetral era înalt de 49 de metri, cam cât are azi un bloc de 18 etaje. Sub arena care era din lemn, acoperită cu nisip, se aflau câteva caturi subterane, unde erau camerele gladiatorilor, cuștile fiarelor, spații și mecanisme anexe.

Monumentul este și astăzi un centru de greutate urbanistic al Romei, deși acum arată ca un schelet de dinozaur, iar programul de arhitectură pe care îl adăpostea este mort. În timpul evului mediu și al renașterii, el a constituit o sursă de material gata fasonat, drept urmare a rămas știrb pe latura de sud-vest. Dimensiunile sale sunt ample, pentru că așa o cereau necesitățile acestui program, extrem de apreciat de populația Romei. Cândva pulsa aici o emoție inimaginabilă. O dovadă este faptul că serbările populare prilejuite de inaugurarea sa au durat luni de zile, iar dinastia Flavilor și-a făcut un titlu de glorie din această ctitorie.

5. Pont du Gard, Nîmes, 20 e.n., constituie cea porțiune din apeductul orașului care traversa valea râului Gard, lată de 270 de metri. Arcele registrului inferior susțin și platforma unei șosele.





4



5

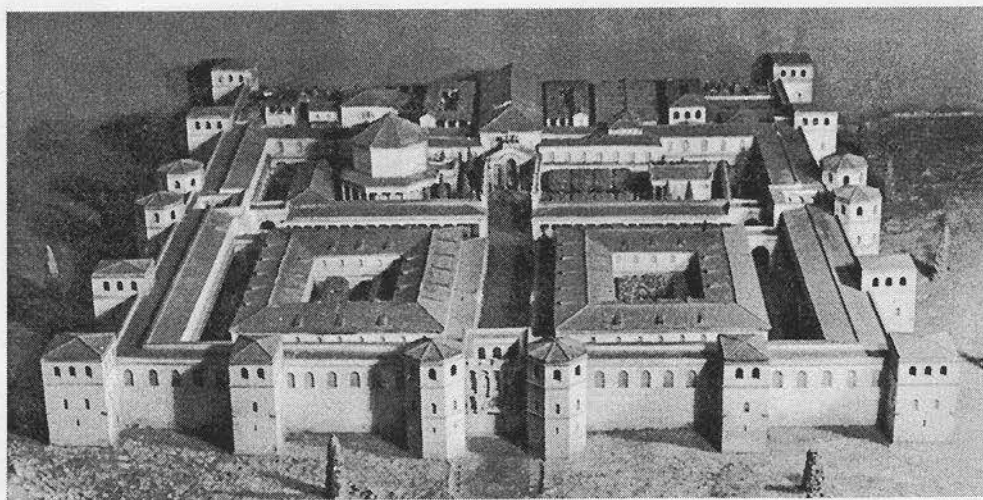
■ **Bazilica** era un program roman caracteristic, reprezentând echivalentul unui *stoa* grecesc. Amplasată într-un loc central în for, bazilica era, în esență, o piață publică acoperită, capabilă să adăpostească un mare număr de oameni. Deschiderile mari au condus la divizarea spațiului în 3-5 nave, prin șiruri de coloane.

■ **Teatrul și odeonul** erau construite pentru spectacole de teatru și muzicale - construcțiile pentru spectacole bucurându-se de o atenție specială la romani. Ele s-au dezvoltat sub influența modelului grecesc, dar au fost modificate conform condițiilor specifice. Astfel, teatrul roman era o construcție închisă, integrată în țesutul urban. El oferea orașului fațade elaborate. Gradenele se ridicau deasupra solului pe un sistem de ziduri și galerii. Era deci, la romani, o construcție independentă de condițiile naturale, care putea fi construită oriunde în oraș, în acord doar cu determinanții urbanistici.

■ **Amfiteatrul** era o construcție asemănătoare teatrului, cu mențiunea că gradenele se desfășurau în jurul unei arene elipsoidale. Aici se organizau lupte de gladiatori.

■ **Templul roman** a preluat parțial modelul grecesc, dar l-a convertit conform unei proprii concepții spațiale. Era o construcție mai mică, care se adresa unui public static, situat în fața sa. Templul se afla pe un *podium* înalt și avea o fațadă principală tratată ca atare. În afară de tipul clasic de templu roman, exista și un tip de templu circular, din care s-a dezvoltat în final Pantheonul - o construcție spectaculoasă de templu închinat tuturor zeilor.

■ **Termele** erau, de asemenea, un program specific arhitecturii romane. De la simple băi publice, ele au evoluat la complexe multifuncționale cu caracter de recreere. În afară de spațiile destinate băilor, au fost adăugate și alte funcții anexe ca biblioteci, săli de sport, nimfee etc. Accesul la terme era facil pentru toate categoriile sociale, astfel încât ele constituiau o instituție de mare prestigiu în rândurile populației.



1



3

1. *Palatul lui Diocletian, Split, 305-316. Trei laturi ale incintei aveau o expresie severă, dar cea de-a patra, care era orientată către mare, se deschidea printr-o loggie care domina de la înălțime. Palatul fusese atât de amplu, încât a putut servi drept refugiu locuitorilor dintr-un oraș învecinat, în timpul unor invazii.*

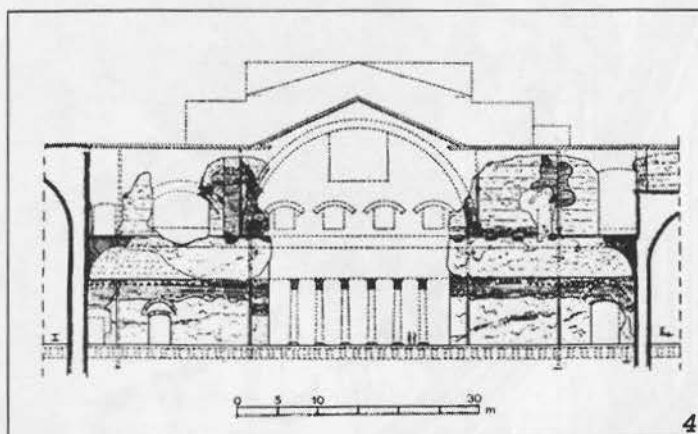
2. *Templul Fortunei Virilis, Roma, continua atât tradiții etrusce, cât și experiența grecească. Ordinul grecesc cel mai îndrăgit de către romani a fost cel ionic, utilizat și la templul pseudoperipter al Fortunei. Pe fațadele laterale, coloanele erau adosate peretelui.*



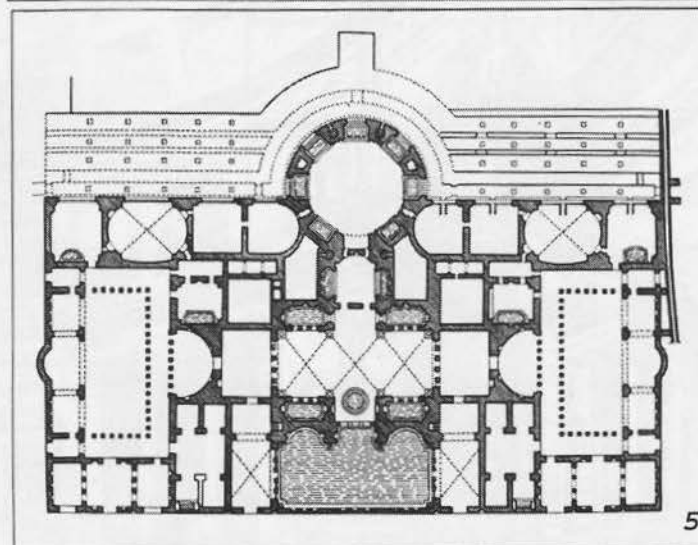
2

3,4,5. Termele lui Caracalla (212-216 d.Ch.) erau adăpostite de un amplu și complicat edificiu, în care au fost exploatate toate posibilitățile constructive ale cimentului roman.

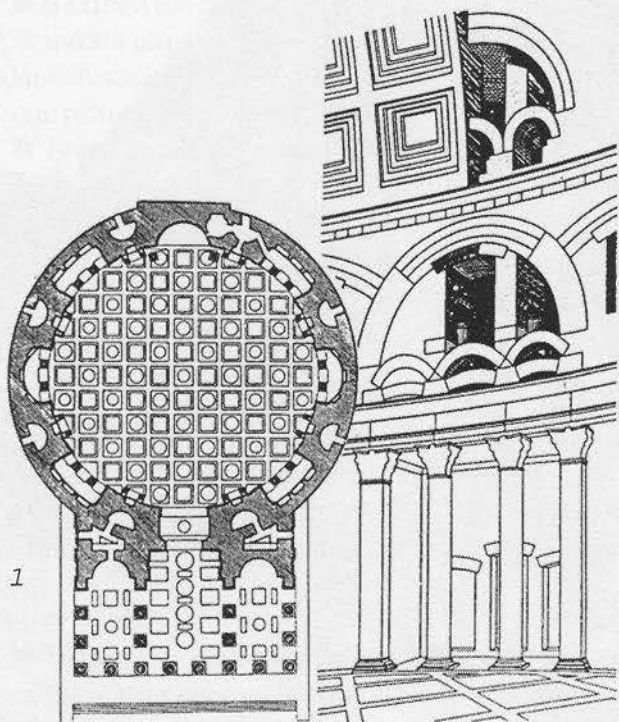
Ele alcătuiau o structură spațială compusă, centrată, cu o distribuție ordonată a spațiilor, formând un ansamblu integrat de încăperi. Schema funcțională reconstituită ne prezintă atât încăperi cu destinații specifice unei băi publice (frigidarium - baie caldă, apodyteria - vestiare, caldarium - camere foarte încălzite, natatio - piscina etc.), cât și spații pentru deosebit de importantul rol social al termelor (bibliotecă, săli de adunare etc.). Locul era un centru civic, unde se desfășura o parte majoră a vieții publice romane: aici se luau decizii politice, aici aveau vizitatorii ocazia să se informeze cu privire la evenimente, să se cultive intelectual prin conversații și lecturi.



4



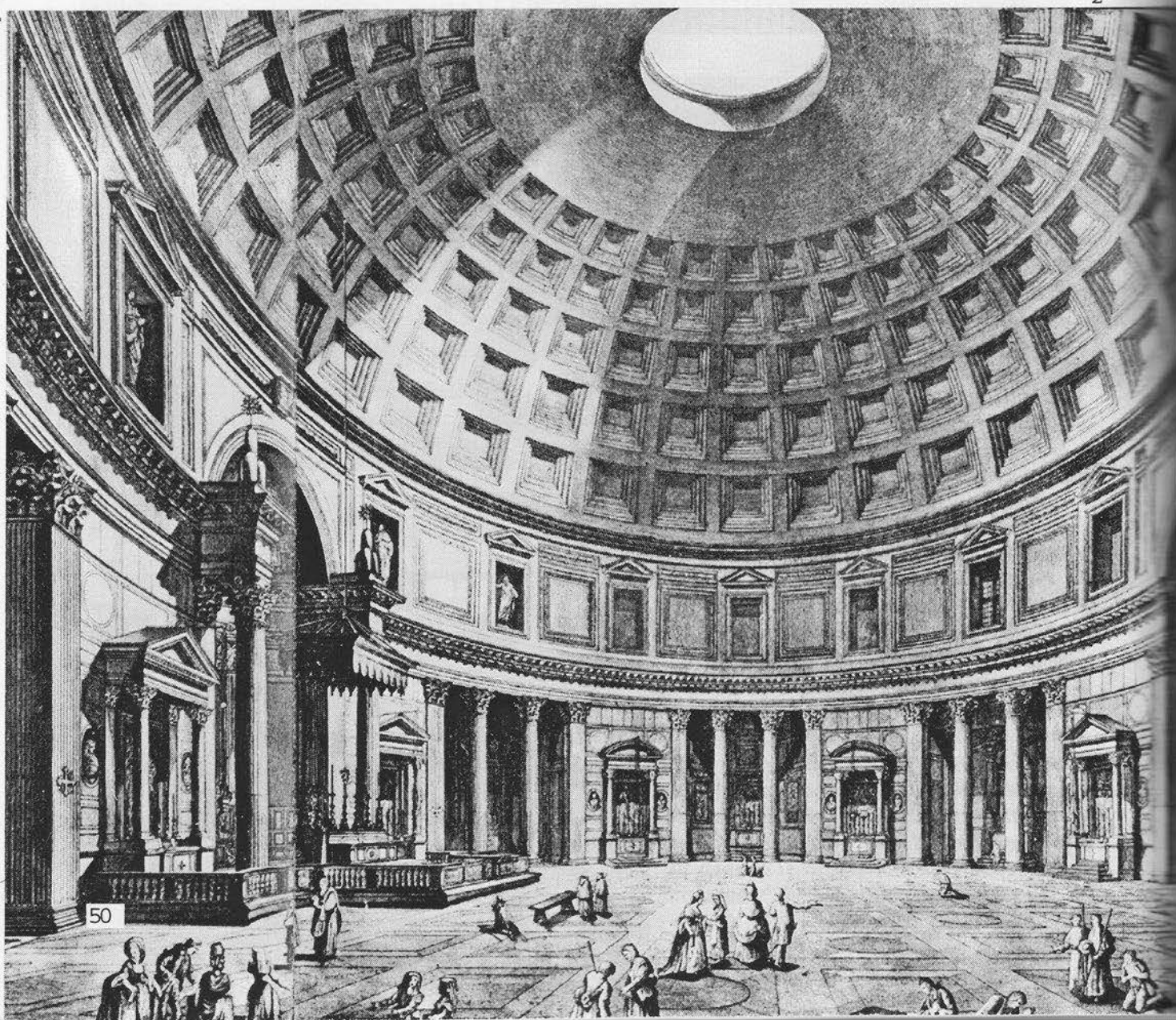
5



1,2,3. Pantheonul era un templu dedicat tuturor zeilor, ridicat de Hadrian între anii 118-128 d.Ch. Este un edificiu reprezentativ atât din punct de vedere constructiv, cât și simbolic. Structura arhitectonică era alcătuită din trei părți: un portic frontal tradițional, o rotondă complet revoluționară și un spațiu rectangular de tranziție. Rotonda era o interpretare inedită a celei. În volumul ei interior încapă o sferă cu diametrul de 43,20m. Cupolă, bolți și arce – elemente constructive pentru care romanii dețin întâietatea în lume – asigurau scurgerea eforturilor în peretele perimetral. Semnificația Panteonului constă în faptul că el exprimă cel mai bine descoperirea de către romani a spațiului interior.

În imagine: plan, detaliu de construcție și perspectivă interioară - gravură de Piranesi din secolul 18.

2



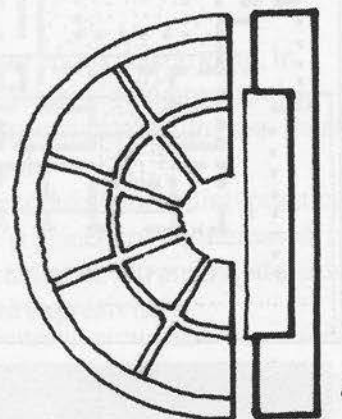
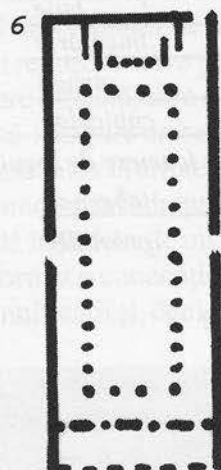
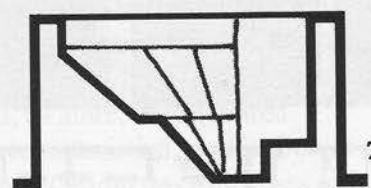
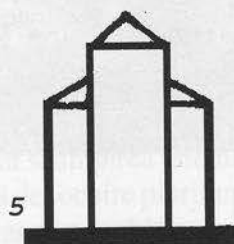
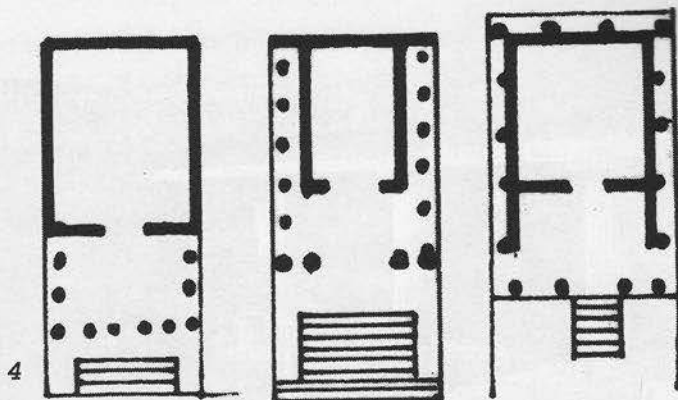
4. Templul roman a fost preluat de la greci, dar interpretat în maniera care a devenit caracteristică epocii romane. Spre deosebire de greci, care individualizau și integrau templele diverselor situații de mediu natural, romanii, nefiind prea preocupați de natură, își integrau templele în mediul construit urban. Specifică templelor romane era axialitatea și orientarea frontală, subliniate de porticul principal, de podestul și treptele din față.

5,6. Bazilica era un program caracteristic al arhitecturii romane, având funcția echivalentă cu cea a unui stoa grecesc: spațiu polivalent destinat desfășurării judecăților, stabilirii de contacte sociale și tranzacțiilor comerciale. Bazilica se afla în forum, peste drum de templu. Din punct de vedere spațial-constructiv, necesitatea acoperirii unor deschideri mari a condus la divizarea spațiului în 3-5 nave (nava centrală luminată lateral pe deasupra celorlalte). Acest sistem de acoperire a definit tipul constructiv numit bazilical.

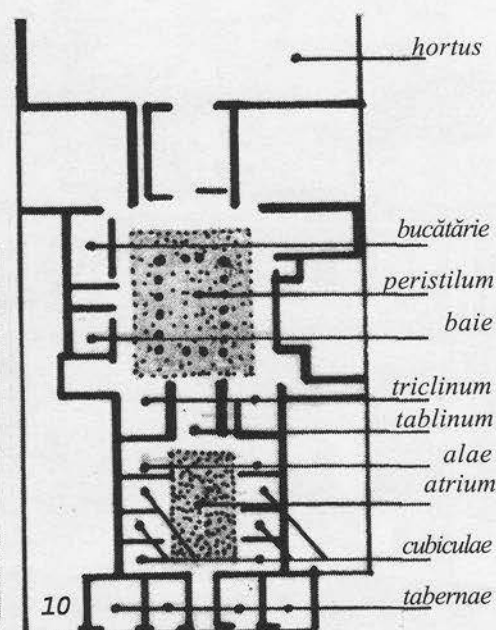
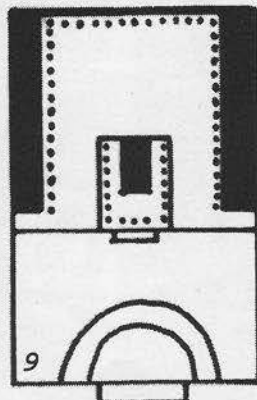
7,8. Teatrul roman a fost și el preluat după model grecesc, dar a fost modificat în spirit propriu. Aceste adaptări se referă la relația cu mediul natural, respectiv construit, la statica, respectiv dinamica spațiului, la sistemul de accese, la specificul scenei. Tot spectacolelor le erau destinate amfiteatrul și cirul.

9. Sanctuarul roman republican este organizat frontal și simetric, cuprinzând aceleași elemente: templu, teatru, încăperi anexe cu portice.

10. Locuința individuală cu atrium este o sinteză de funcții private și publice, cuprinse într-un sistem de spații integrate, organizate axial și centralizat.



3





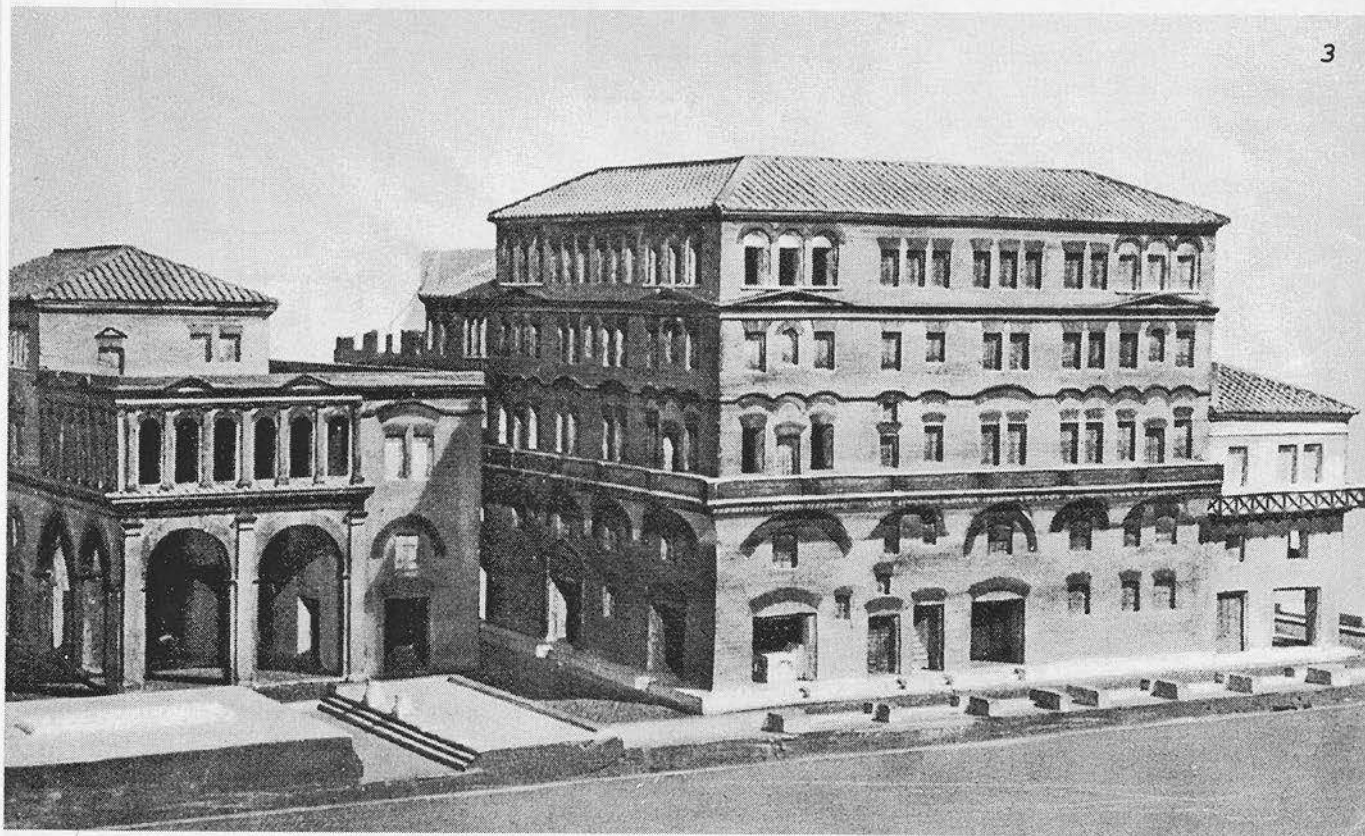
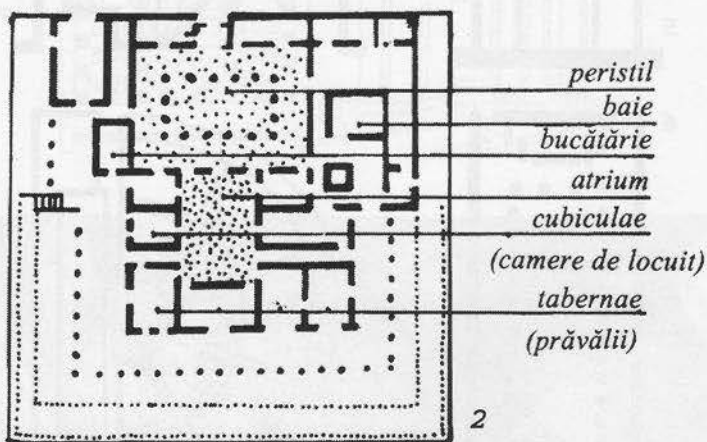
1

Locuința urbană a cunoscut diverse tipuri de soluții, cuprinse în două tipuri esențiale:

1,2. Locuința unifamilială de tip **domus** era dezvoltată pe parter; nu-și propunea economia de teren, ci confortul locuirii, printr-o bună repartitie a spațiilor - diferențiate funcțional. Erau, în general, locuințele patricienilor. Imaginile de sus prezintă zona de hortus cu peristil, a unei vile din Pompei și o schemă uzuală de locuință de tip domus.

3. Locuința plurifamilială de tip **insula**; construcția era dezvoltată pe verticală, din necesitatea ocupării intensive a terenului în orașele foarte populate; apartamentele fiind gândite pentru închiriat, încăperile erau nediferențiate, chiriașii urmând să-și adapteze spațiile posibilităților și necesităților lor; gradul de confort era redus; la parter se aflau, de obicei, tabernaele, în spatele unor portice. În imagine este un imobil cu apartamente de tip insula, la Ostia, secolul 2 d.Ch.

4. Arcul lui Constantin a fost înălțat în cinstea victoriei împotriva lui Maxentius, în 315 e.n.



3

■ **Bisericile creștine.** Noua concepție creștină și ritualul ei aferent pretindeau un spațiu interior mare, care să adăpostească o masă de credincioși participanți la un spectacol ritual.

A fost adoptată tot construcția de tip *bazilică*, care răspundea cel mai bine necesităților.

■ **Arcul de triumf**, în mod special, domina spațiile publice - monumentele triumfale și comemorative fiind la mare preț în Roma antică. Erau porți grandioase, ornate cu basoreliefuri, statui și coloane.

■ **Construcțiile edilitare – drumuri, viaducte, apeducte și poduri** – au prilejuit performanțe tehnice. Apa era adusă de la mare distanță în oraș prin canale susținute de ample substrucții din zidărie, cu arcade înalte (*Aqua Claudia*, Roma), uneori pe mai multe niveluri (*Pont du Gard*, Nîmes). Aceeași structură se regăsește la poduri (Drobeta, constructor – Apolodor din Damasc).

■ **Locuința** a cunoscut două mari tipuri de rezolvare.

■ Majoritatea locuințelor erau modeste și nu s-au păstrat. S-au păstrat însă locuințe unifamiliale de tip *domus* – reședințe ale romanilor înstăriți. Inițial, acestea s-au dezvoltat în mediul rural, apoi și la oraș. Era un loc introvertit, închis cu ziduri la exterior, avea un curte interioară - *atrium* central, către care erau orientate toate încăperile. Uneori, locuința era amplificată și cu o a doua curte interioară - *peristil* și cu o grădină - *hortus*.

■ Procesul de urbanizare a determinat scumpirea terenurilor și, ca atare, desfășurarea locuințelor pe înălțime. Așa a apărut o formă de locuire plurifamilială caracteristică, numită *insula*. Construcția întreagă aparținea unui proprietar care închiria apartamente. Gradul de confort era redus, iar organizarea interioară consta dintr-o alăturare întâmplătoare de încăperi care să poată fi utilizate după necesități. De obicei, la parter erau prăvălii - *numite tabernae*.

■ **Palatele imperiale** sunt construcții reprezentative pentru fiecare epocă. Ele grupau, în esență, două funcțiuni: funcția de reprezentare oficială, care să exprime autoritatea și prestigiul conducătorului și funcția rezidențială, care să-i asigure un cadru de viață potrivit rangului său. Palatul lui Diocetian din Split este un exemplu spectaculos în arhitectura romană.

Arhitectura romană este de obicei caracterizată drept rațională, produsul unor minți practice și bine organizate. Romanii nu au dat dovadă însă doar de inventivitate și pricepere inginerască, ci în primul rând s-au dovedit capabili a-și fi format o concepție spațială susținută. Au amenajat și au construit spații impresionante, bogate în semnificații și, deci, cu o bogată expresivitate.





Biserica San Vitale din Ravenna, 547

Mari acoperișuri în arhitectura paleo-creștină

În anul 330, împăratul roman Constantin a mutat capitala Imperiului Roman în vechiul orașel Bizanț, numit de-acum încolo Constantinopole. La oameni noi, ctitorii noi. La Constantinopole urma să se consacre, cu caracter de exemplaritate, noua ordine bazată pe credința creștină, care avea să înlocuiască ordinea instaurată în vechiul Imperiu Roman. În 313, Roma și Ierusalim căzuseră la pace, rezultatul fiind Edictul de la Milan –

opera lui Constantin, care a declarat libertatea cultelor. Astfel, noul sediu al bisericii creștine, aflat la jumătatea drumului dintre cele două sedii de putere, avea și un amplasament simbolic.

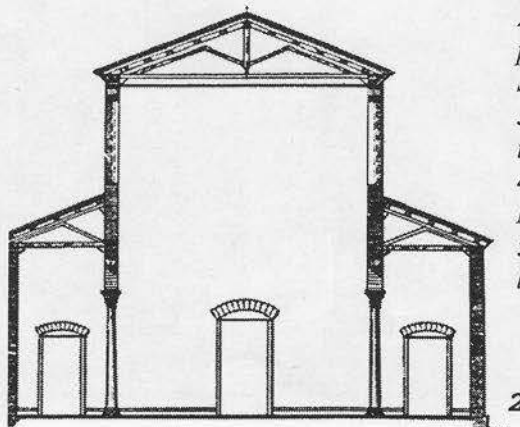
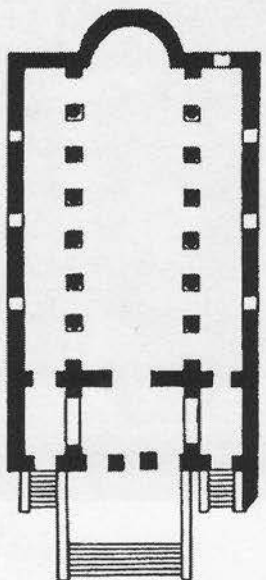
■ De-acum încolo, instituția bisericească avea să fie cea mai puternică, iar **biserica** va juca, timp de multe secole, rolul principal printre programele de arhitectură. Și tot clădirile bisericești au fost cele care au conferit orașului Constantinopole silueta inconfundabilă a unui *civitas dei*, cu sute de cupole, peste care dominau cele de la Sfânta Sofia.

Primele biserici creștine au fost construite, se pare, în Orient, în secolul 3. Cultul public creștin, care începuse să se organizeze, se manifesta printr-un ceremonial din ce în ce mai fastuos, menit să impresioneze masele. Desfășurat la interior, ritualul creștin pretindea un spațiu de întrunire încăpător și măreț. Problema cea mai dificilă era aceea a acoperirii acestor suprafețe. Astfel, pe parcursul Evului Mediu, arta de a construi se confunda cu arta de a acoperi spații mari.

Arhitectura bisericilor paleo-creștine a creat inițial două tipuri de plan – planul central și planul longitudinal. Apoi, aceste prototipuri au fost sintetizate în forme complexe. În occident, întâlnim mai mult acele combinații în care accentul cădea pe parcursul longitudinal, mult mai potrivit liturghiei creștine, planul central fiind preferat mai mult la baptisterii, mausolee și martirii. În orient, centralitatea continua să domine în biserică, fiind marcată de cupolă.

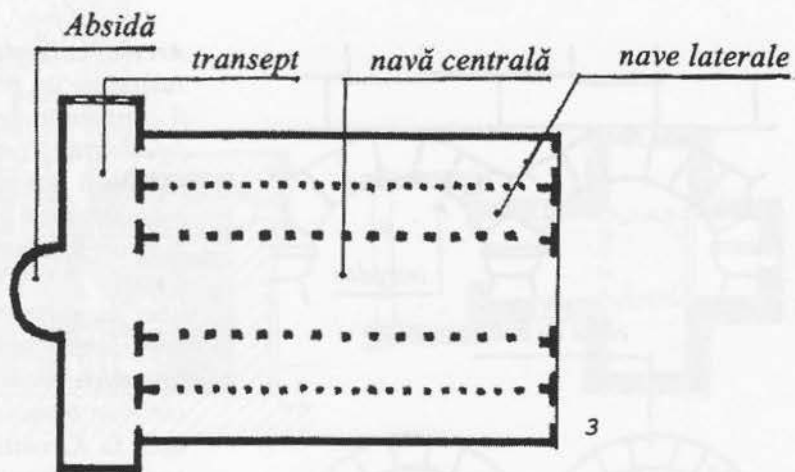
Toate bisericile creștinismului timpuriu au adoptat însă o caracteristică comună, perfect explicabilă din punctul de vedere al mentalității teologice. Este vorba despre importanța deosebită acordată volumului interior, măreției, bogăției și spectaculozității lui. Silueta exterioară a edificiului era tratată cu sobrietate, ca o rezultantă a intenției principale – aceea ca omul, odată ce a pășit în acest spațiu, să fie copleșit de senzația că a intrat în altă lume, de o calitate spirituală infinit superioară „lumii de afară”.

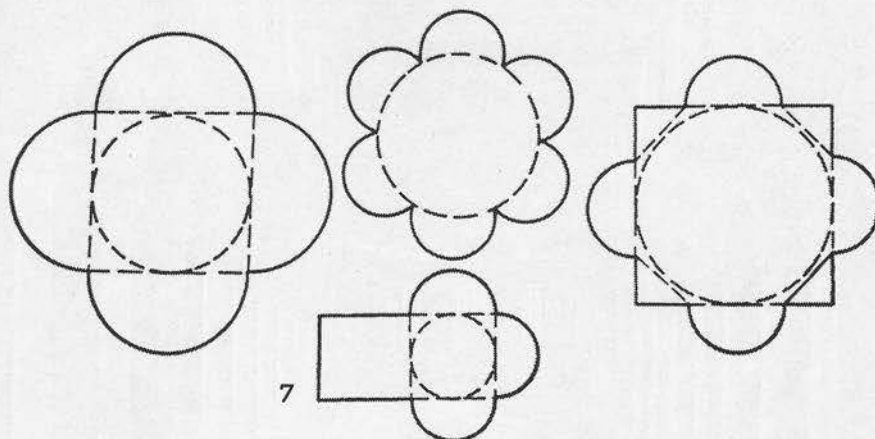
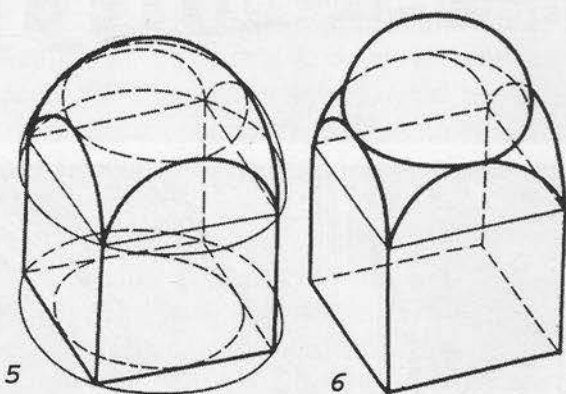
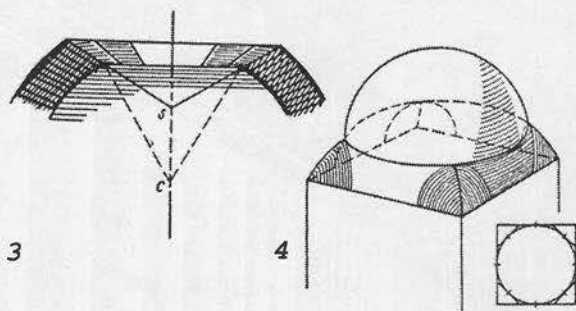
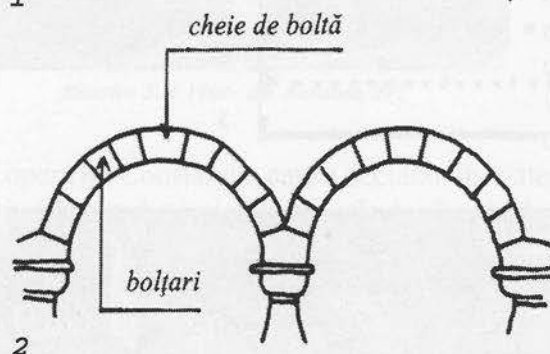
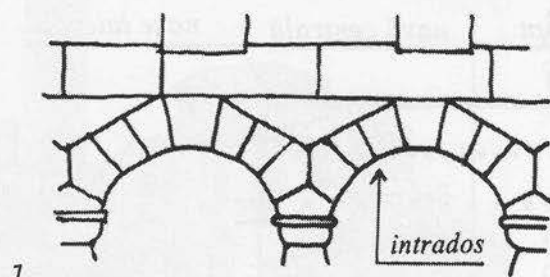
Primele biserici creștine au adoptat soluția bazilicală, moștenită de la romani: o navă principală, mai înaltă, despărțită prin stâlpi de navele laterale, acoperite separat. Primele bazilici erau toate acoperite cu șarpantă și tăvănite, mai târziu au fost acoperite cu bolți semicilindrice, apoi cu sisteme de bolți elaborate, caracteristice evului mediu.



1. Planul bazilicii C din Tropaeum Traiani.
2. Secțiune transversală prin bazilica Santa Sabina, Roma, 422-432.
3. Biserica San Giovanni in Lateran, Roma, 320.
4. Basilica Santa Maria Maggiore, Roma, 440.
5. Basilica San Paolo fuori le mura, Roma, 385.

O construcție occidentală caracteristică pentru creștinismul timpuriu este bazilica San Giovanni in Lateran, la Roma. Inițial, planul prezenta doar direcția longitudinală a navelor, al căror traseu sfârșea la absidă. Navele erau spații destinate enoriașilor; absida era sediul înaltului prelat. Ulterior a fost introdus transeptul - spațiu al întâlnirii dintre sacru și laic - ca o nouă concepție creștină. Deasupra colonadei care marca granița dintre nave în bazilică, se afla inițial o arhitravă. Aceasta era alcătuită din blocuri de piatră singulare, rezemate la capete pe două coloane. Problema dificilă a procurării și prelucrării lespezilor mari de piatră și-a găsit soluția în înlocuirea arhitravei cu arcul.





Arcele, care mărgineau nava centrală, deși susțineau un perete plin aflat peste un gol, puteau fi construite din material mărunț și de calitate inferioară. Aceste elemente se numesc bolțari, și ei puteau fi din piatră sau din cărămidă. Ulterior s-au folosit și elemente ceramice de diferite forme, cum ar fi tuburi sau olane.

Cupola a fost soluția optimă pentru acoperirea unei suprafețe mari. Așezarea unei calote semisferice peste un contur circular era un procedeu vechi. Sistemul folosit era acela al inelelor tronconice, folosit încă în Mesopotamia, apoi la Kirokitia, apoi în Mycene (bolta falsă, "en encorbellement"). Apariția sintezei dintre planul central și cel longitudinal, de pildă în cazul cel mai răspândit al bazilicii cu cupolă, a pus însă problema acoperirii unui plan pătrat mare cu o cupolă. Soluțiile au fost de mai multe feluri.

Forma bisericilor pe plan central a fost și ea diversificată, cu scopul de a găsi soluții pentru marile împingeri laterale (la bolțile cilindrice) sau centrifugale (la calote), în cazul spațiilor mari. Ideea principală a fost aceea de a încadra aceste spații mari de încăperi mici, astfel încât bolțile acestora să preia și să distribuie mai departe eforturile din cupola (sau bolta) principală.

1,2. Scheme de arcade.

3. Schema unei cupole false, din inele tronconice.

4. Schema unei cupole pe trompe (segmente de pâlnie).

5. Cupolă suspendată.

6. Cupolă pe pandantivi.

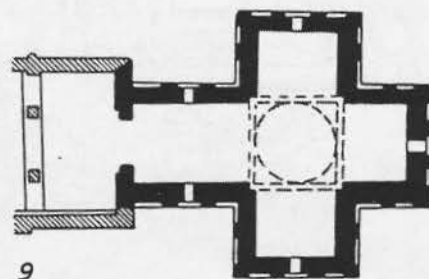
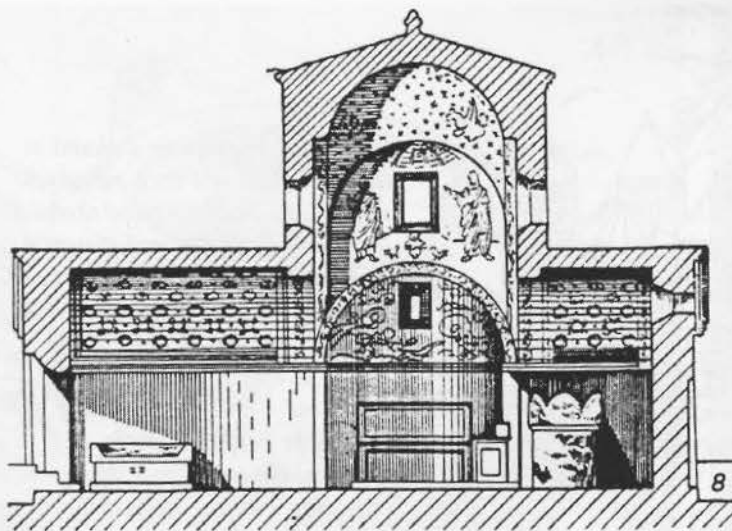
7. Scheme centrale circulare.

8,9. Mausoleul Gallei Placidia, Ravenna, secolul 5. Monumentul este un exemplu de biserică cu plan în cruce. Cupola este pe trompe.

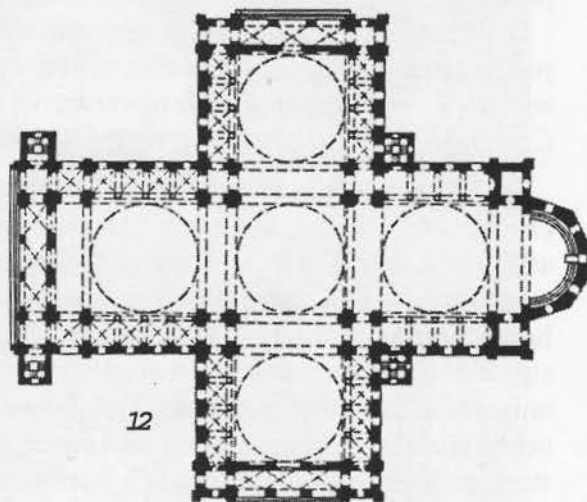
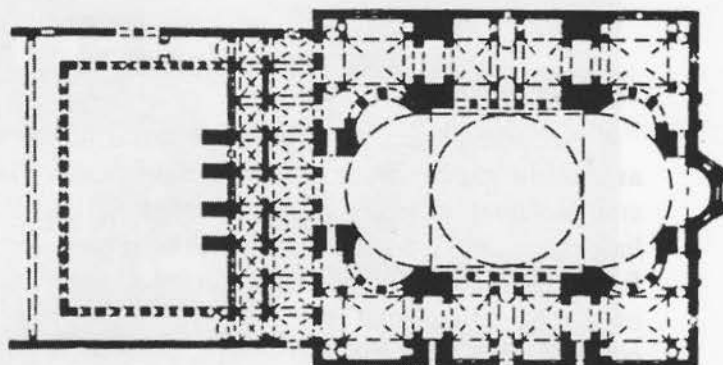
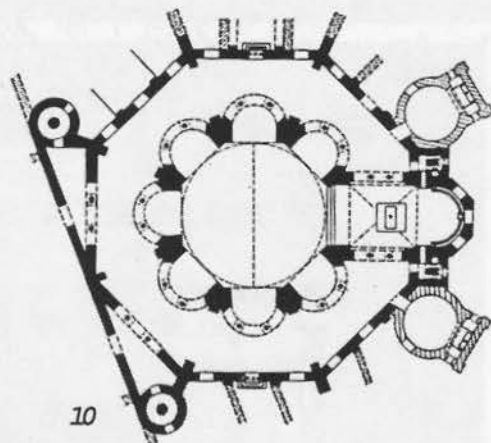
10. Biserica San Vitale din Ravenna, 547.

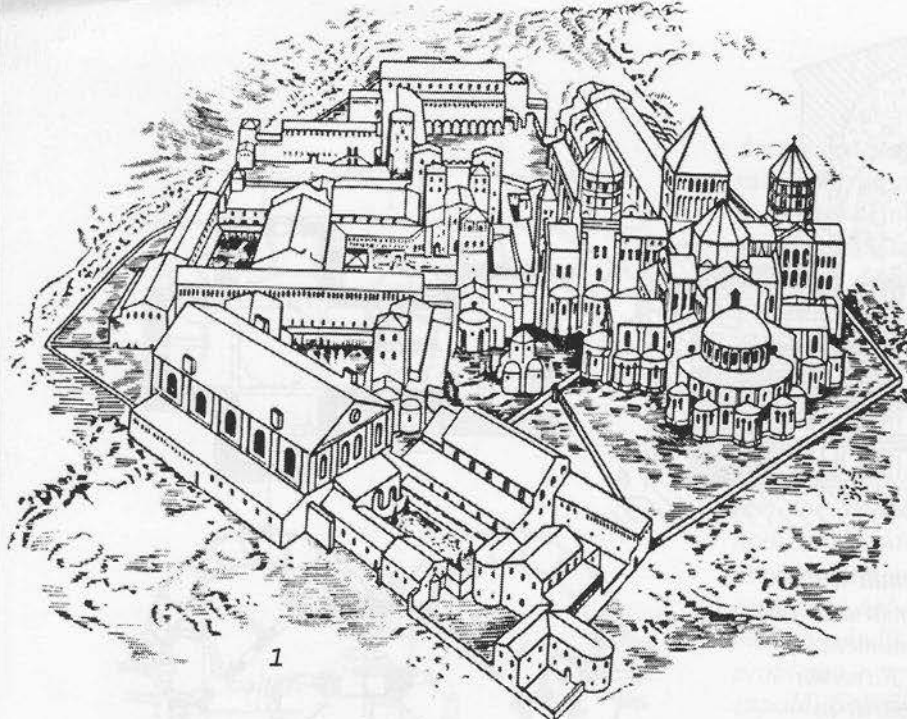
11. Hagia Sofia (biserica Sfânta Sofia), Constantinopole, 532-537.

12. Biserica Sfinții Apostoli, Constantinopole, 536-546.

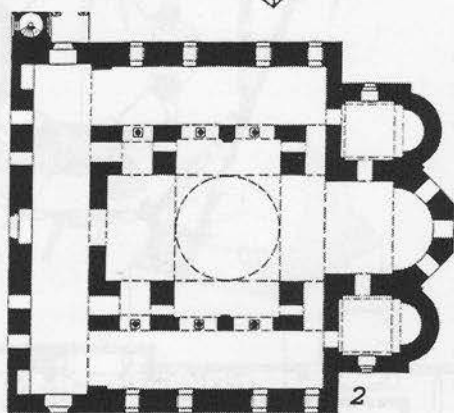


Cupola care a entuziasmat cel mai mult a fost **calota sferică**, aplicată inițial la construcții pe plan central. Cel mai de seamă monument păstrat este biserica San Vitale din Ravenna (de când Imperiul Roman a fost împărțit în Imperiul Roman de apus și cel de răsărit, capitala Imperiului Roman de apus a fost un timp la Ravenna). Aici, cupola era susținută de opt stâlpi masivi, având o secțiune care se articula radial spre exterior, pentru a întări rezistența stâlpilor la împingerile calotei. Sistemul **cupolei pe pandantivi** a fost aplicat în cazul reconstruirii bisericii Sfânta Sofia din Constantinopole, între anii 532-537, de către matematicianul Anthemios din Tralles și teoreticianul Isidor din Milet. De la început, Sfânta Sofia a fost considerată una din marile capodopere ale arhitecturii. Este o combinație genială de structuri centrale și longitudinale, elementul său principal fiind însă baldachinul central. O primă direcție longitudinală a fost introdusă pe direcția est-vest, prin spații acoperite cu semisfere, o altă traversa baldachinul oprindu-se în "pereți-cortină". Măreția ei nu putea să scape neexploată, conform gustului lor, de către cuceritorii islamici din 1453, care au transformat-o în moschee. Un exemplu pentru pasiunea stărnită de cupolă în această perioadă, o reprezintă Biserica Sfinții Apostoli din Constantinopole. După succesul inegalabil înregistrat de Sfânta Sofia, cei doi constructori - Anthemis și Isidor - au fost însărcinați să refacă și această biserică, distrusă într-o răsccoală. Fiind o etapă de experimentări constructive - și încă una de experimentări în stil mare - autorii au adoptat o altă soluție. Au reproiectat un plan în cruce, cu brațe egale, dispuse în jurul unui pătrat central. Brațele erau structurate pe sistem bazilical, numai că nava lor centrală a fost acoperită cu o cupolă ceva mai mică decât cupola centrală. A fost o idee care a lăsat urme în arhitectura bisericească.





1



2

În secolul 9, când în Balcani și în Asia Mică era încă răspândit vechiul tip al bisericilor tăvănite, a apărut o soluție mai practică și mai economică, aplicată la biserica Sfânta Sofia din Salonic. Cu ea începea o nouă etapă în evoluția arhitecturii bizantine - etapa dezvoltării tipului în **cruce greacă**.

Particularitatea o constituia așezarea cupolei pe patru grupuri de stâlpi masivi, dispuși în colțurile unui pătrat. Ei susțineau patru arce, legate de pandantivi. Deasupra stătea cupola, direct sau pe un tambur. În jurul pătratului central erau patru bolți cilindrice, dispuse în formă de cruce, care preluau împingerile cupolei centrale.

1. Ansamblu mănăstiresc complex (Cluny).

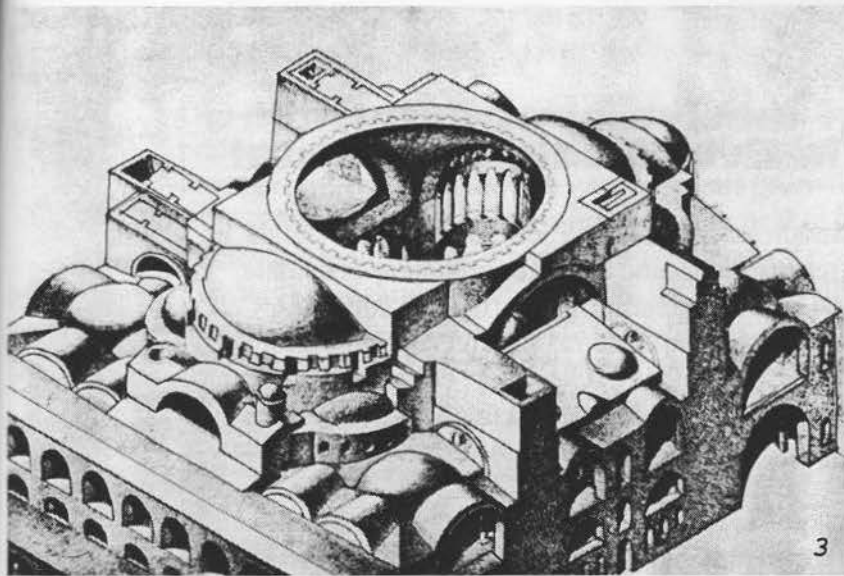
2. Biserica Sfânta Sofia din Salonic, construită probabil în 730 peste o biserică veche.

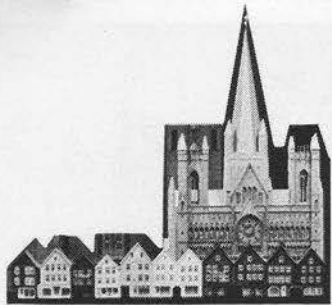
3,4,5. Sfânta Sofia, Constantinopole.

■ Al doilea program definitoriu pentru arhitectura Evului Mediu luase naștere în secolul 4. Era **ansamblul mănăstiresc** - simbol al unui mod de viață cu totul special într-o lume de mare ambiguitate morală. O congregație religioasă decidea să se retragă într-o incintă izolată, unde în liniște, umilință și ascetism, se dedica unor preocupări înălțătoare, străine de confuzia unei lumi frământate de patimi. Societatea medievală datorează mult acestor ordine călugărești, începând cu ordinul benedictin, atât în ceea ce privește baza materială, cât, mai ales, evoluția culturală și morală a comunităților. De regulă, o mănăstire cuprindea: biserica, aripile cu celule de locuit monahale, un refectoriu și spații pentru funcțiuni anexe: bucătărie, ateliere, bibliotecă, farmacie de plante, spații pentru depozitare și prelucrare a recoltelor agricole etc.

■ Pe parcursul Evului Mediu timpuriu, arhitectura profană a continuat tradițiile vechi. Un singur program nou a apărut și a dat construcții interesante. Este vorba despre **cisterne** - construcții subterane, în care erau păstrate mari rezerve de apă. Erau săli vaste, boltite, susținute pe coloane. *Cisterna bazilicii*, de exemplu, avea 420 de coloane.

În concluzie, arhitectura paleo-creștină exprimă, în primul rând, atenția deosebită acordată clădirilor bisericesti. Aici s-a folosit experiența greacă și cea romană pentru a crea o nouă arhitectură, deliberat încărcată de simbolistică. Intenția era aceea de a crea iluzia dematerializării maselor, paralel cu crearea unei senzații copleșitoare a volumelor interioare. O lume strălucitoare, în lumina spiritualizării. Doi factori au contribuit la crearea acestei impresii: tratarea bogată a suprafețelor opace și manipularea spoturilor luminoase. Arhitectura creștină a fost întotdeauna universală, dar interpretarea temei religioase a fost diferită în Bizanț față de Occident. Spațiul central, cercul și cupola "maternă" ilustrează concepte orientale ale revenirii eterne, având ca rezultat o stagnare dogmatică în vechi tradiții. Prin comparație, dinamismul societății occidentale pare a fi simbolizat de parcursul longitudinal, ca o evoluție în timp a concepției creștine.





Structuri masive și structuri din schelet în Evul Mediu occidental

În occidentul medieval, puterea politică era oarecum bicefală, ea înclinând când de partea bisericii, când de partea aristocrației feudale, aceste oscilații neavând însă efecte semnificative în viața societății. Cert este doar că instituția bisericească era extrem de puternică, ea deținând rolul suprem în cultură și în educarea omenirii. De aceea, arta și arhitectura, dedicate în exclusivitate cultului creștin, au avut aspecte omogene - la început pe tot cuprinsul Europei. Apoi, după trecerea datei fatidice (anul 1000), a Marii schisme (1054) și a restabilirii calmului, în lumea catolică a urmat altă perioadă de mare unitate culturală, construită și vegheată de teologi.

Arhitectura - martor grăitor al vremurilor - ne prezintă, în esență, un singur program public de arhitectură, extrem de încurajat, pe care s-a concentrat întreaga preocupare creativă: arhitectura religioasă. Cea laică, îngăduită de morala creștină, se reducea la formarea așezărilor și locuire.

■ **Casa de locuit**, atât a oamenilor simpli cât și a feudalilor, era inițial casa de lemn - mai puțin în regiunile în care lipseau pădurile. Apoi, nobilimea a început să utilizeze piatra, începând cu zidurile de împrejmuire, numite *curtinae*. Acestea erau fortificate și prevăzute cu *donjoane* - turnuri locuibile pe timp de război. *Castelul nobiliar*, bine fortificat, avea plan neregulat dacă era la munte, sau dreptunghiular dacă era la câmpie. La colțurile curtinaelor se aflau *turnuri* sau *bastioane* (turnuri mai scunde). În *curtinae* și turnuri erau practicate *metereze* - fante strâmte pe unde se trăgea cu arcul - mai ales la partea superioară, înzestrată cu *creneluri*. În general, din pricina vremurilor tulburi, războinice, în Evul Mediu timpuriu arhitectura avea un aspect general masiv, închis și frust. Nici măcar turnurile, care erau dominante verticale de o oarecare suplețe, nu-i îmblânzeau alura, ci date fiind atribuțiile lor de luptă, nu afirmau decât putere și capacitate defensivă.

■ **Urbanismul medieval occidental**. Începând cu secolul 11, a avut loc în Europa un proces de urbanizare. Atât în localitățile noi, cât și în cele dezvoltate peste ruine romane, s-au impus măsuri de securitate colectivă, astfel că nu numai locuințele aristocratice erau întărite, ci au apărut cetățile și orașele fortificate. Acest orașul medieval matur avea următoarele caracteristici:

■ Conturul zidurilor de incintă descria definitiv forma orașelor.

■ În interiorul său protejat se desfășura o viață comunitară bine organizată, sudată de valori comune, într-o atmosferă de intimitate patriarhală.

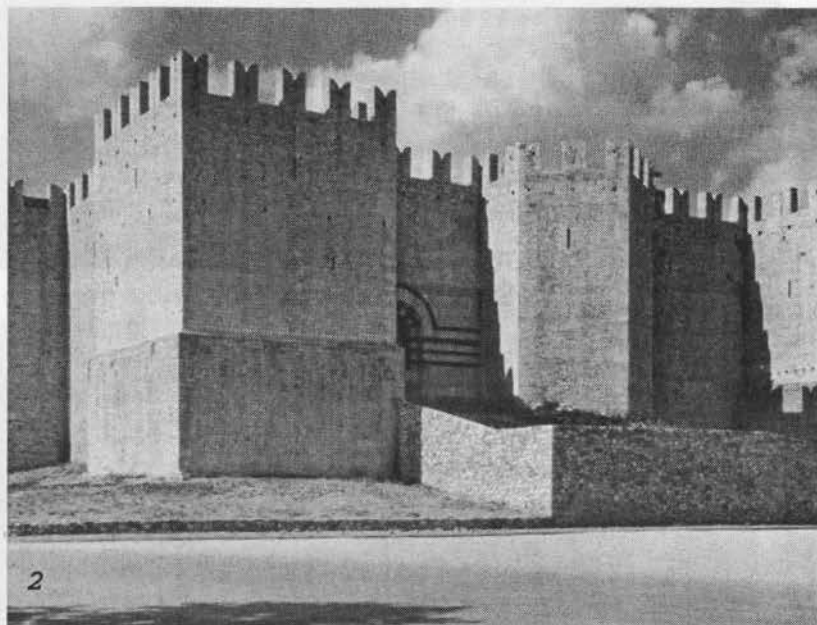
■ Cât privește structura așezărilor, ea era organică, nicidecum geometrică, ci cu o logică mai degrabă funcțională și simbolică. Era alcătuită, mai întâi, dintr-o densă aglomerare de case asemănătoare, acoperite cu țiglă, de aceeași înălțime și orientare, cu fațadele lipite una de alta de-a lungul străzilor. Loturile se desfășurau în adâncime, cuprinzând mici curți de lumină. La parter, locuințele aveau adesea prăvălii și ateliere, cu funcțiuni apropiate, astfel că multe străzi erau "specializate" pe meserii. Toate străzile - în general înguste, cu traseu neordonat - conduceau către piața centrală - un spațiu mare, clar definit de fronturile unor clădiri mai prestigioase. În acest țesut omogen, compact, de continuitate și mare densitate, ruptura reprezentată de largo-ul pieței crea un impact vizual puternic. De aceea, aici bătea "inima comunității": catedrala. Era monumentul de arhitectură cu maximă valoare simbolică, cu caracter de reprezentativitate pentru oraș. Alte piețe, mai mici, erau rezervate altor repere publice, cum ar fi *palatul comunal* - reprezentant al autorității laice, târgul comercial sau vreo fântână bogat decorată.

■ **Arhitectura religioasă** reprezentativă a fost constituită, într-o primă instanță, mai ales din *abății* - care, deși izolate, răspândeau învățăturile creștine ca adevărate academii. Dezvoltarea ulterioară a orașelor le-a adus, în calitatea lor de focare de influență, într-o stare de adevărată rivalitate cu *catedralele orașelor* - acum tema de maximă importanță civică, titlul de mândrie și principala sarcină constructivă a fiecărei comunități.

Bisericele și *catedralele* orășenești au fost deci monumentele care s-au bucurat de un imens prestigiu în societatea acestei epoci îndelungi și bine definite, dominate de învățăturile teologice - „epoca credinței”. Atunci, „Europa s-a acoperit de o mantie albă de catedrale”. Erau construcții numeroase, durabile, monumentale, erau centrele de greutate ale așezărilor. Ele au fost edificiile care au generat cele două stiluri ale arhitecturii medievale: *romanicul* și *goticul*.

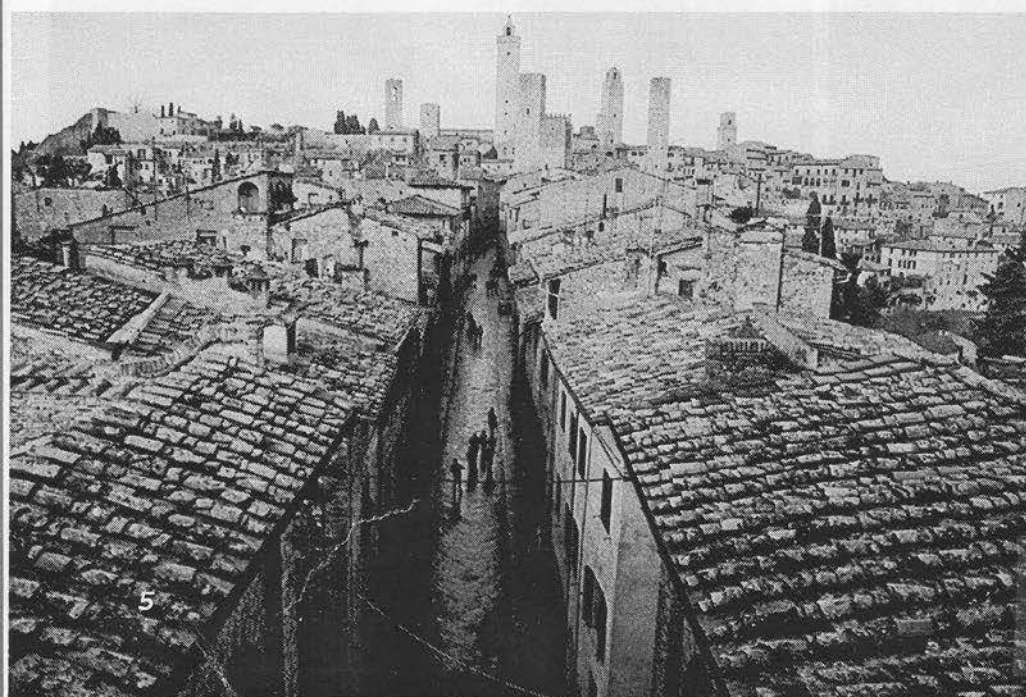
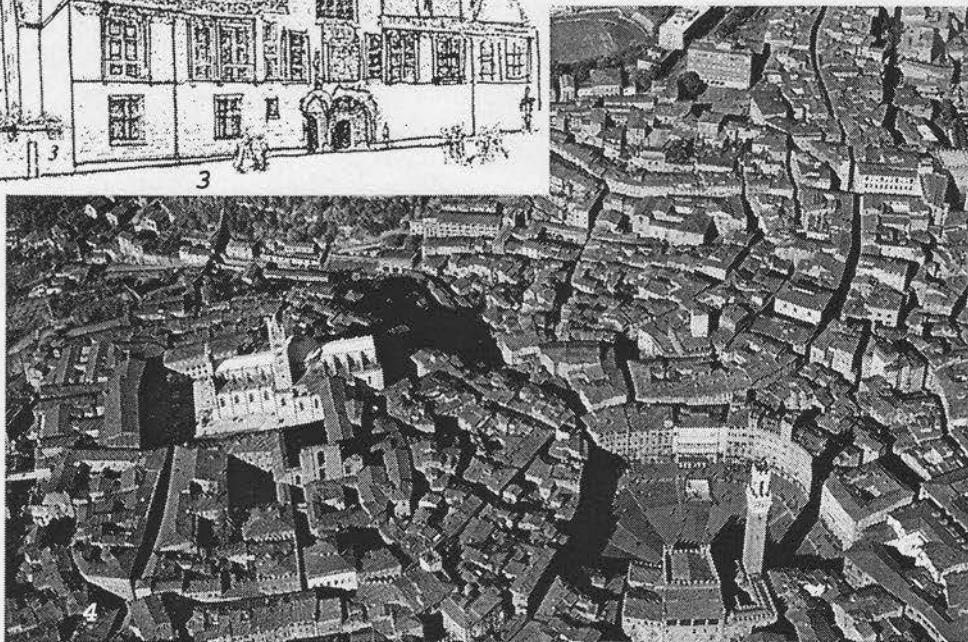
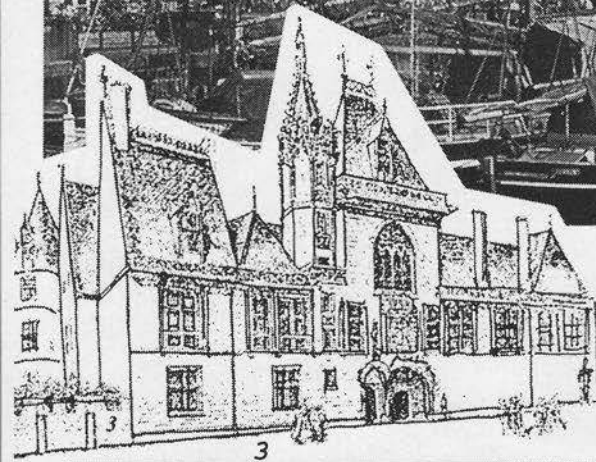
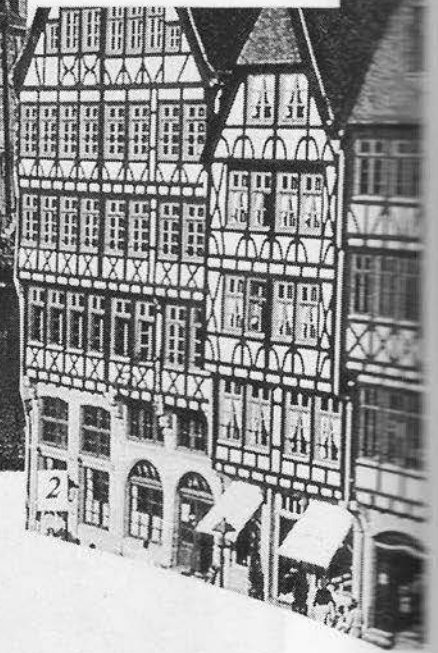
De aceea, aceste stiluri s-au identificat cu edificiile bisericesti. Unele trăsături stilistice au fost preluate și de către construcțiile laice - castele, palate comunale și chiar locuințe orășenești. Astfel, întreaga arhitectură medievală vest europeană poate fi cuprinsă într-o unitate stilistică de principiu.

Dacă stilul romanic s-a născut și a crescut în izolarea abațială, stilul gotic a fost o arhitectură eminamente urbană. El s-a generalizat peste tot în Europa, fără să întâmpine nici o rezistență. Și deși se spune că goticul s-a dezvoltat din romanic, un procedeu constructiv fundamental - arcul ogival - a generat deosebiri care le fac să se constituie fiecare într-un stil de sine stătător.



1. Castel în Austria
2. Ziduri de incintă medievale
3. Castelul din Harlech
4. Două dintre turnurile păstrate, ale caselor nobiliare din San Gimignano. Este evident că, pe lângă rolul defensiv, proprietarii erau într-o dispută de rang.

Arhitectura laică în Evul Mediu



Aliniere
tipic medievală a
fațadelor; înălțimea
clădirilor este spe-
cifică țărilor din
nordul Europei.

1. De-a lungul unui
canal la Copenhaga;
2. În jurul unei piețe la
Frankfurt; sistemul
constructiv cu schelet
aparent din lemn și
umplură tencuită se
numește "Fachwerk".
3. Palatul lui Jacques
Coeur din Bourges este
un exemplu clasic de
locuință urbană
gotică; 1443.
4. Siena, vedere
aeriană. Printre
acoperișurile roșii se
citește traseul sinuos
al străzilor și cele
două piețe dominante:
Piața Signoriei, cu
turn și Piața Domului.
5. Stradă medievală în
San Gimignano. În zare
se văd celebrele
turnuri ale nobililor.

Preludiile stilului romanic se află în secolul 7, în teritoriile germanice, iar despre romanicul timpuriu putem vorbi de pe la anul 950. În esență, arhitectura din această perioadă a continuat tradițiile romane, pe care le-a îmbogățit cu inovații bizantine și cu tehnică germanică. Arhitectura romanică propriu-zisă a apărut în Franța, Germania și Lombardia, mai cu seamă pe marile drumuri de pelerinaj (în primul rând Santiago de Compostela și Cluny). Apoi, romanicul a cuprins aproape tot occidentul și s-a încheiat odată cu secolul 13. Vom descrie elementele de formă care, sintetizate într-o concepție unitară și consecventă, definesc stilul romanic.

Tipul principal de biserică a fost în această epocă *bazilica*. Numeroase au fost bazilicile cu șarpantă simple, moștenite din arhitectura romană, care s-au construit de-a lungul întregului mileniu și apoi după încheierea lui, până târziu. În paralel, foarte multe biserici au fost completate cu un transept – un spațiu cu axa perpendiculară pe axa volumului principal. Prototipul acesta de plan se numește *cruce latină*. Ele au fost acoperite cu bolți și punctate cu turnuri.

Într-o următoare etapă de evoluție, bisericile au fost concepute, pe măsura necesităților, cu mai multe nave, pe ambele direcții. Este de notat faptul că aceste catedrale complexe înlocuiau acum vechile ansambluri bisericesti, cele compuse dintr-o multitudine de corpuri izolate - bazilici, oratorii, baptisterii, capele etc. Un exemplu de biserică complexă și grandioasă este biserica din Cluny (Cluny II; 954-981) care avea 5 nave, 2 transepte încărcate de capele, deambulator și 5 absidiole în jurul corului. În plus, a fost actualizat vechiul atrium.

Volumele rezultate din aceste alcătuiri de plan aveau același aspect de robustețe și severitate ca și castelele. Pereții erau drepecți, din piatră. În nordul Europei, volumetria bisericii era mai elansată și ferestrele erau mai mari pentru a capta lumina. Când dimensiunile edificiului au crescut, detaliile (arcaturi oarbe, rezaliturile etc.) s-au multiplicat și ele, relieful sculptat al fațadelor s-a adâncit, iar ansamblul a căpătat mai mult dinamism.

La diluarea parțială a aspectului static au contribuit și *turnurile*. Fie că slujeau drept clopotniță, fie că aduceau doar un supliment de lumină în interioarele slab luminate, turnurile au avut o importanță de prim rang în arhitectura romanică. Unele turnuri-clopotniță, fiind construcții mari, serveau drept turn de apărare pe timp de război (uneori aveau sus o platformă crenelată cu metereze).

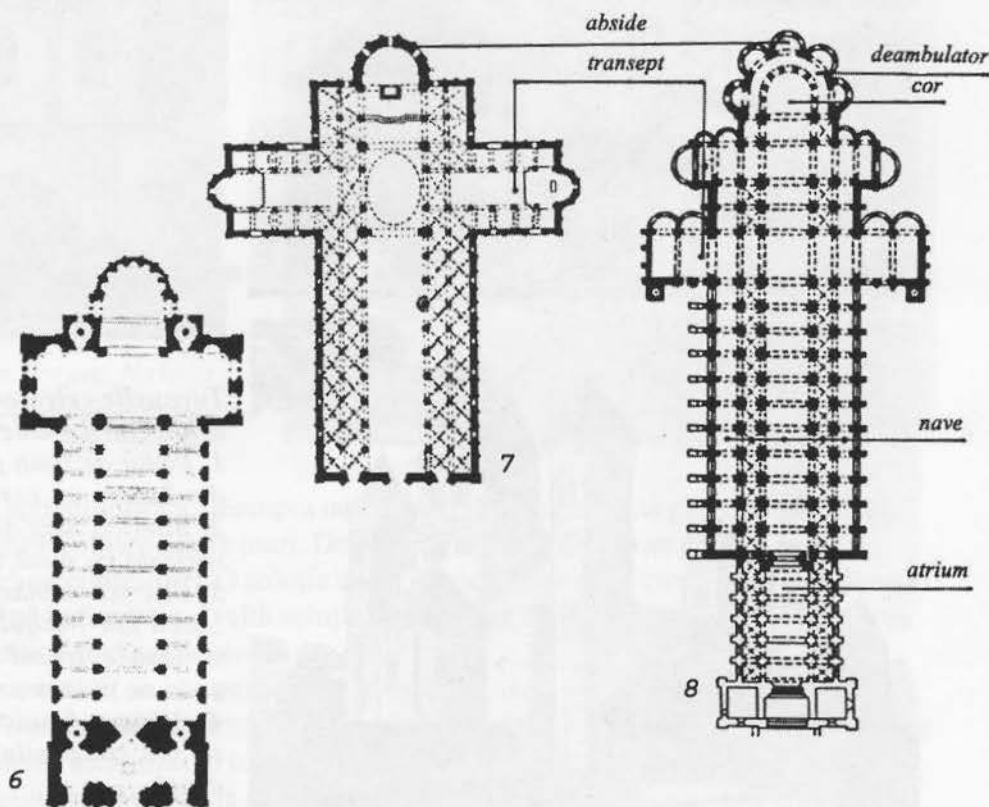
Planurile domurilor:

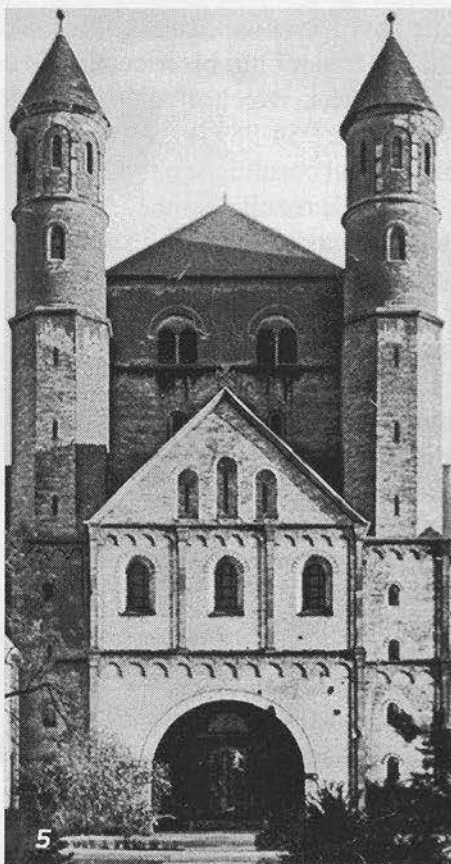
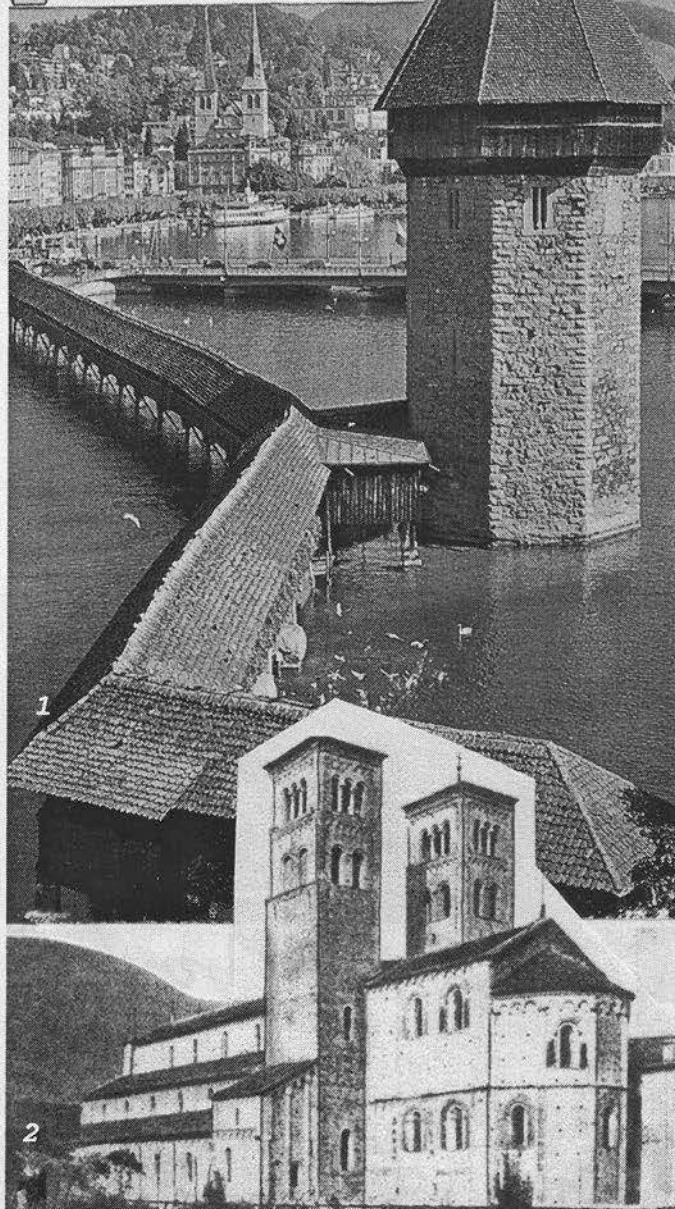
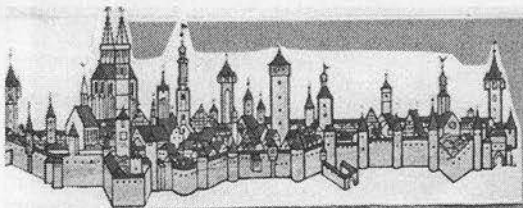
6. Speyer,

7. Pisa,

8. Cluny II.

La domul din Speyer domină axa longitudinală, pe când la catedrala din Pisa, transeptul, din trei nave, este deosebit de puternic. La Cluny avem cinci nave și două transepte încărcate cu absidiole.



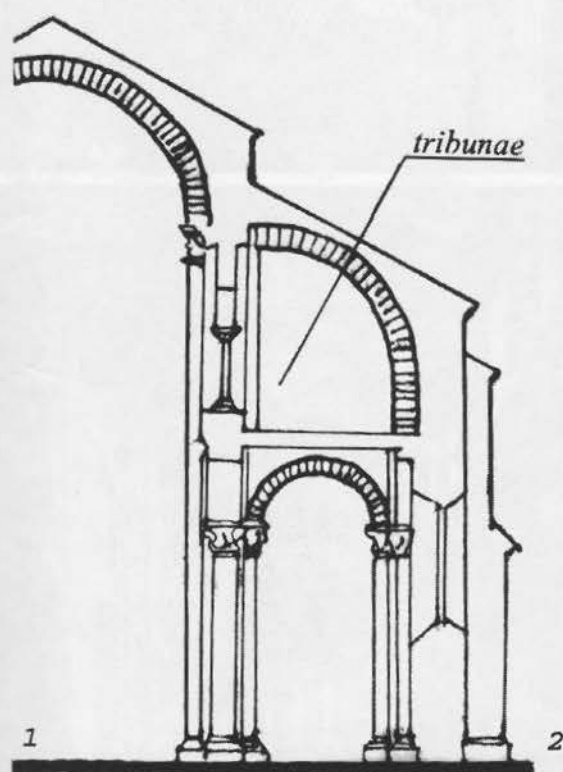


Turnurile - elemente pregnante ale arhitecturii medievale

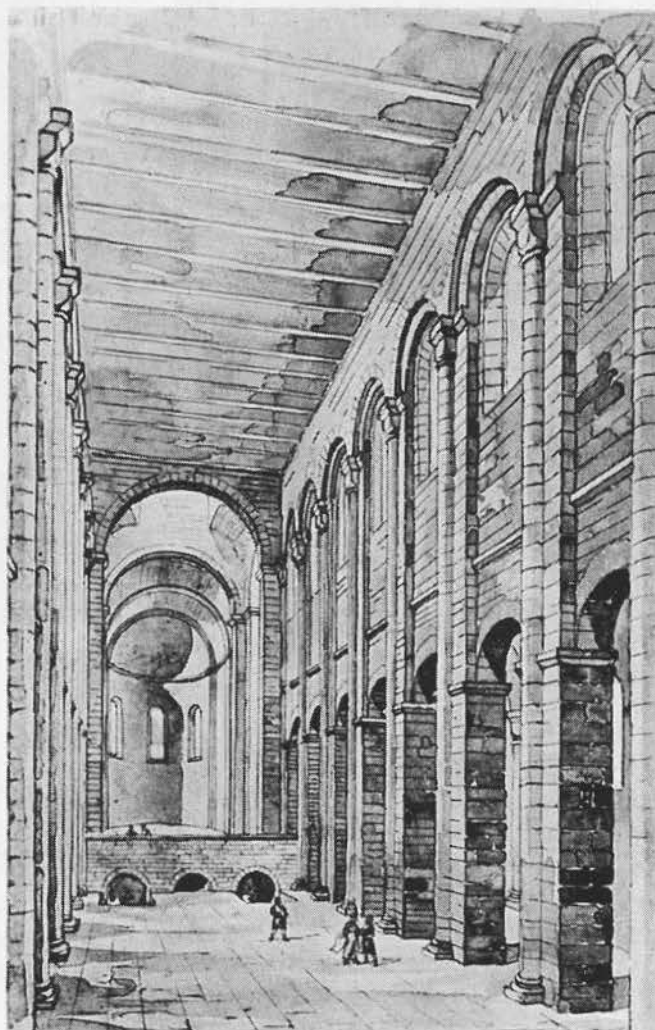
1. Podul de lemn pictat și turnul de piatră din Luzern au caracter laic.
2. Biserica Sant'Abbondio din Como prezintă varianta cu două turnuri peste transept.
3. Biserica mănăstirii benedictine Maria Laach din Westfalia însumează toate variantele, având turnuri în toate locurile unde se puteau amplasa turnuri.
4. Alăturat fațadei catedralei din Paschiavo se află campanilul, ca o construcție independentă.
5. Fațada bisericii Sankt Pantaleon din Köln este încadrată de două turnuri.

Inițial, turnurile erau independente, alăturate corpului bisericii, pe măsură însă ce acest volum principal a integrat tot felul de componente, turnurile au devenit și ele parte integrantă din volumul bisericii. După destinația lor, turnurile aveau diferite amplasamente: un campanil străjuia lateral biserica; două turnuri încadrau fațada; două turnuri pe brațele transeptului; un turn peste intersecția transeptului cu nava; un turn mai mare la fațadă. Combinațiile erau nenumărate, iar unele catedrale aveau setul complet.

Dacă la exterior expresia bisericii romanice este mai degrabă statică, la interior suitele de stâlpi și arce îi dădeau o ritmicitate pronunțată. Anfilada de stâlpi despărțea navele și purta arcele prin care se descărcau eforturile din șarpantă. Deasupra navelor laterale se aflau *tribunele* sau un simplu *triforium* (un coridor îngust), deschise prin arcade spre nava centrală. Rolului funcțional al tribunelor i s-a adăugat ulterior și unul de rezistență, în măsura în care asigura scurgerea eforturilor rezultate din împingerile laterale ale acoperișului. Acest lucru s-a întâmplat în mod special atunci când șarpanta a fost înlocuită cu bolta în piatră.



1. Secțiune transversală prin biserica Saint-Martial, Limoges.

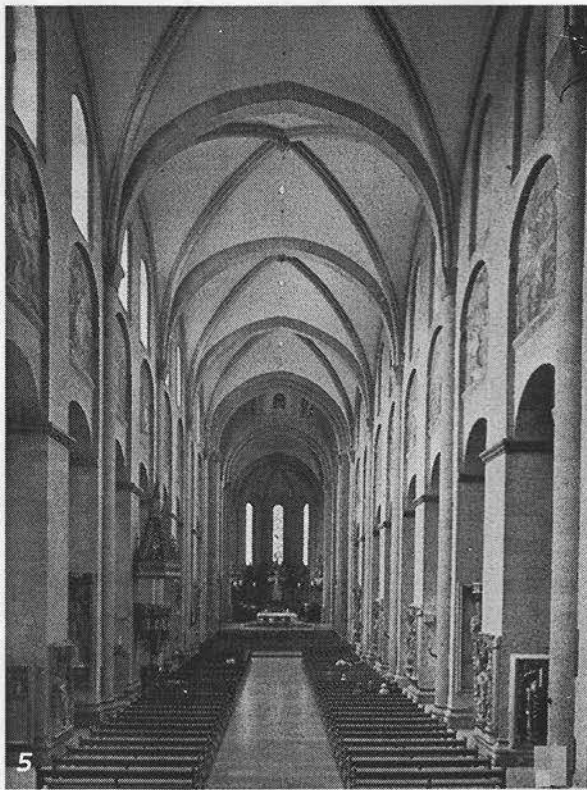
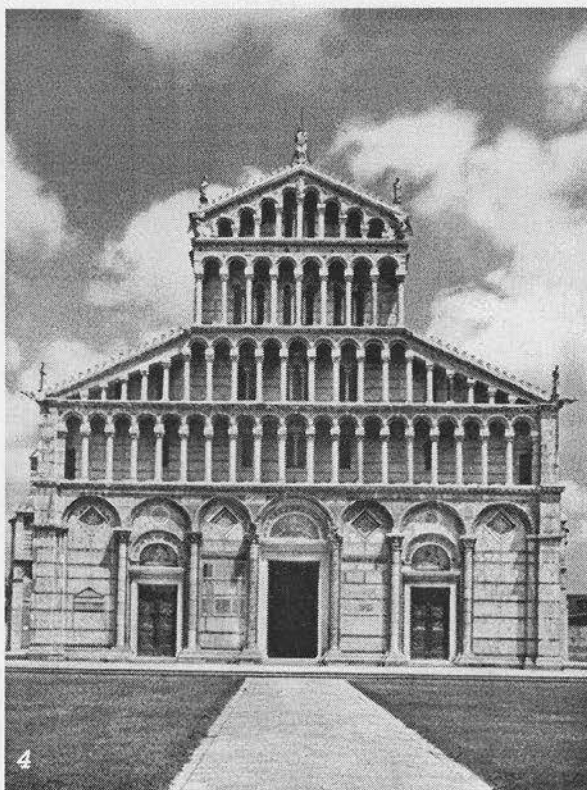
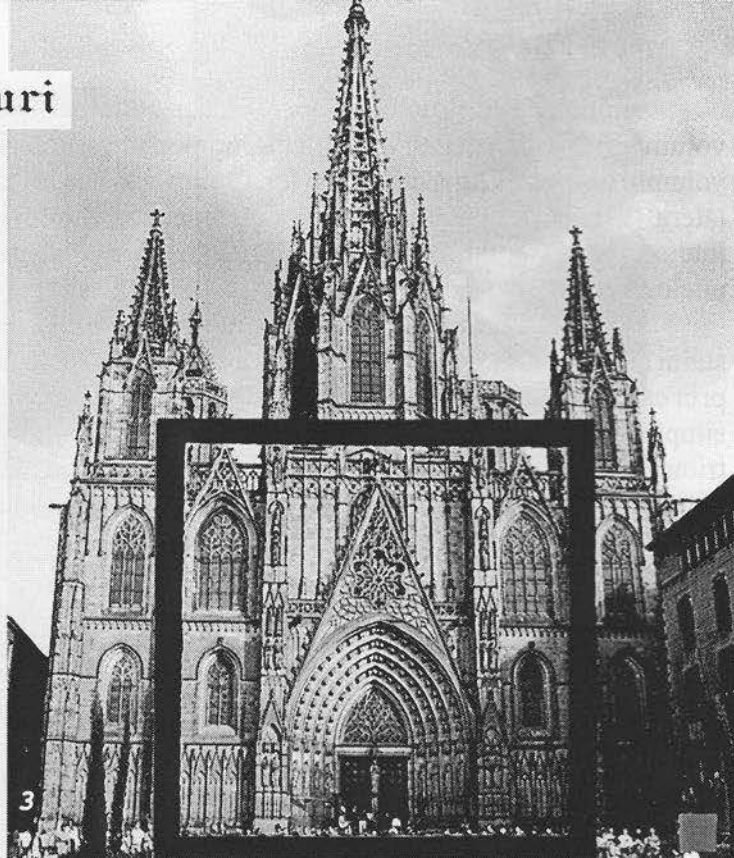
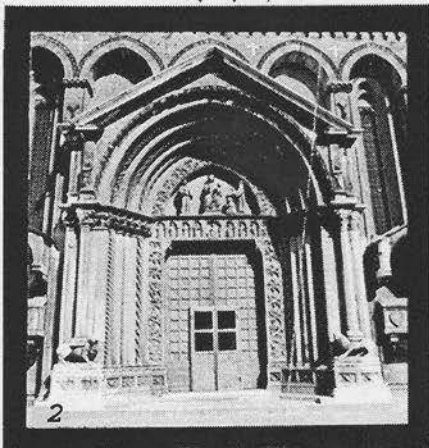
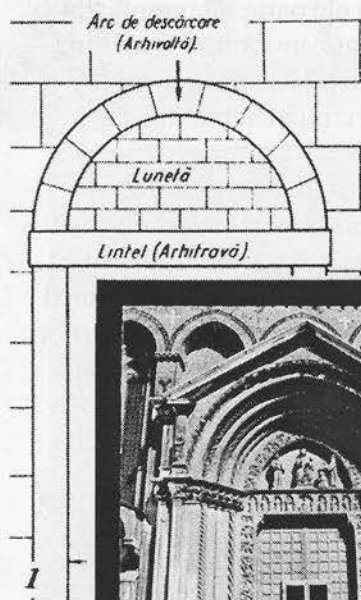


2. Interiorul domului din Speyer. Nava centrală este tăvănuită.

✂ **Bolta în leagăn**, semicilindrică, deasupra navei centrale, era potrivită planului bazilical, numai că producea împingeri oblice foarte mari. De aceea, zidurile laterale au crescut în masivitate și au căpătat chiar contraforți. O soluție a fost introducerea unor *arce-dublouri* - nervuri care uneori continuau până în fundație. O altă soluție de reducere a împingerilor a fost înlocuirea bolții semicilindrice cu bolta având secțiunea un *arc frânt*.

Bolta în cruce a constituit un nou pas înainte în spectaculoasa evoluție a structurii catedralelor medievale. Acest sistem împărțea nava centrală în travei, fiecare dintre ele acoperită de o unitate de boltă pe plan pătrat, alcătuită din semicilindri intersectați la 90°. Ea producea eforturi doar în colțurile pătratului. Neajunsul ei era acela că arcele diagonale rezultând eliptice, erau greu de executat, pentru că bolțarii având fiecare altă formă, trebuiau fasonați bucată cu bucată.

Arce, arcade și arcaturi

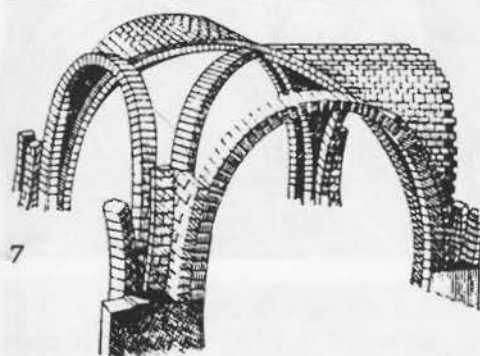


Printre detaliile reprezentative ale catedralelor medievale se numără **portalul**. Inițial, portalurile erau simple, apoi, datorită zidurilor groase, a fost posibilă o evazare a deschiderii. Acest procedeu cu intenții de artizimalitate sugerează o invitație și a devenit un element de mare spectacol. 1. Schema unui portal romanice. 2. Portal romanice cu arhivolta arc în plin cintru. 3. Portal gotice cu arhivolta arc frânt.

Detaliu important în arhitectura medievală, **arcul** a fost folosit și în lungi suite exterioare,

numite **arcaturi**, care au creat un efect plastic iubit mai ales în Italia.

4. Fațada catedralei din Pisa (1066-1184). De menționat este că nu toate clopotnițele erau turnuri, ci existau, iată, și clopotnițe-arcade, cu unul sau mai multe goluri de care atârnav clopoțele. 5. Domul din Mainz, început în 975, este una din primele încercări de a construi bolți pe ogive, sistem pe care avea să se clădească stilul gotic. Introducerea acestui element, deși esențial, încă nu a schimbat caracterul general romanice al edificiului.



6. Bolta în leagăn pe arce dublouri, la catedrala Saint Sernin din Toulouse, sec. 12. 7. Bolta în cruce. 8. Biserica abațială Maria Laach, 1156. Nervurile diagonale sunt arce eliptice, rezultate după construirea arcelor de cerc perimetrale.

Dinamica gotică

Din punct de vedere al imaginii generale, dacă simplificăm lucrurile, putem spune că romanicul a produs construcții masive, greoaie și întunecoase, pe când edificiile gotice erau nervoase, aeriene, îndrăznețe.

Din punct de vedere al semnificațiilor lor, biserica romanică se raporta la mediul înconjurător ca un refugiu, pe când catedrala gotică a căpătat semnificații mai subtile. Imaginea ei aproape celestă, verticalitatea ei care chestiona transcendentul, interioritatea ei misterios luminată care sugera prezența lui Dumnezeu, au făcut din catedrală un simbol teologic și filozofic mai profund.

De fapt, câteva noutăți de fond au permis evoluția estetică diferită și atât de spectaculoasă a noului tip de edificiu religios. Au fost inovații de ordin tehnic, apărute deja în interiorul romanicului târziu, dar genial valorificate de constructorii catedralei gotice, așa încât se consideră că arhitectura gotică a atins o culme a științei constructive.

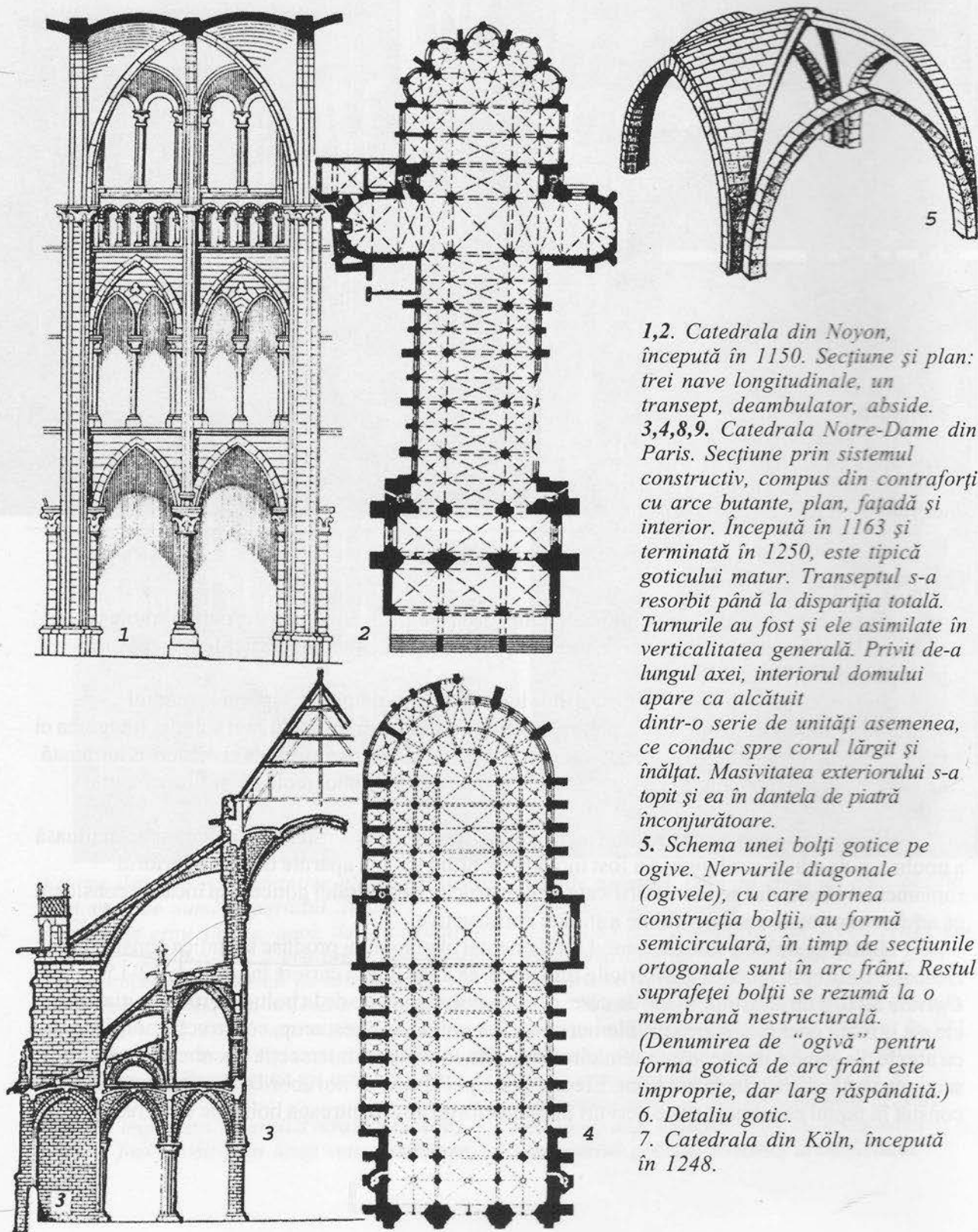
Bolta pe ogive a fost elementul fundamental al revoluției produse în statica construcțiilor. Descoperită și aplicată încă la bisericile romanice, ea a făcut însă carieră în secolele 12-15.

Ogivele au fost un substitut în arc de cerc, al elipselor diagonale de la bolta în cruce. Inițial, prin ele s-a urmărit doar rezolvarea problemei bolțarilor unicat. În acest scop, construcția bolții începea cu arcele diagonale, dar de formă semicirculară. Ele constituiau intersecția unor bolți, a căror secțiune verticală rezulta în arc frânt. Efectul principal al acestei noi abordări în construcția bolții a constat în faptul că numai aceste nervuri preluau eforturile din întreaga boltă, pe când restul

pânzelor erau independente, doar autoportante. Nervurile diagonale se descărcau, la rândul lor, pe de o parte ca forțe axiale în stâlpi, în timp ce componenta oblică a forței de împingere era preluată de cel de-al doilea element nou de construcție: sistemul compus din *contraforți* și *arce butante*. Aceste unități de rezistență aliniate afară, pe zidurile laterale, formau o adevărată dantelă din piatră.

Bolta pe ogive a fost o inovație tehnică extraordinară, care a determinat rezolvarea impecabilă a unor vechi probleme constructive. Dincolo de acest aspect practic însă, această performanță tehnică a permis crearea unor importante efecte de ordin estetic.

În primul rând a câștigat expresivitatea ansamblului: pereții, acum neportanți, au devenit mai înalți (uneori de 50 de metri), mai subțiri, străpunși de goluri mai multe și mai mari, ajungând până la o incredibilă "dematerializare", la "peretele diafan". Nava centrală era mult mai înaltă



1,2. Catedrala din Noyon, începută în 1150. Secțiune și plan: trei nave longitudinale, un transept, deambulator, absidă.

3,4,8,9. Catedrala Notre-Dame din Paris. Secțiune prin sistemul constructiv, compus din contraforți cu arce butante, plan, fațadă și interior. Începută în 1163 și terminată în 1250, este tipică goticului matur. Transeptul s-a resorbit până la dispariția totală. Turnurile au fost și ele asimilate în verticalitatea generală. Privit de-a lungul axei, interiorul domului apare ca alcătuit dintr-o serie de unități asemenea, ce conduc spre corul lărgit și înălțat. Masivitatea exteriorului s-a topit și ea în dantela de piatră înconjurătoare.

5. Schema unei bolți gotice pe ogive. Nervurile diagonale (ogivele), cu care pornea construcția bolții, au formă semicirculară, în timp ce secțiunile ortogonale sunt în arc frânt. Restul suprafeței bolții se rezumă la o membrană nestructurală.

(Denumirea de "ogivă" pentru forma gotică de arc frânt este improprie, dar larg răspândită.)

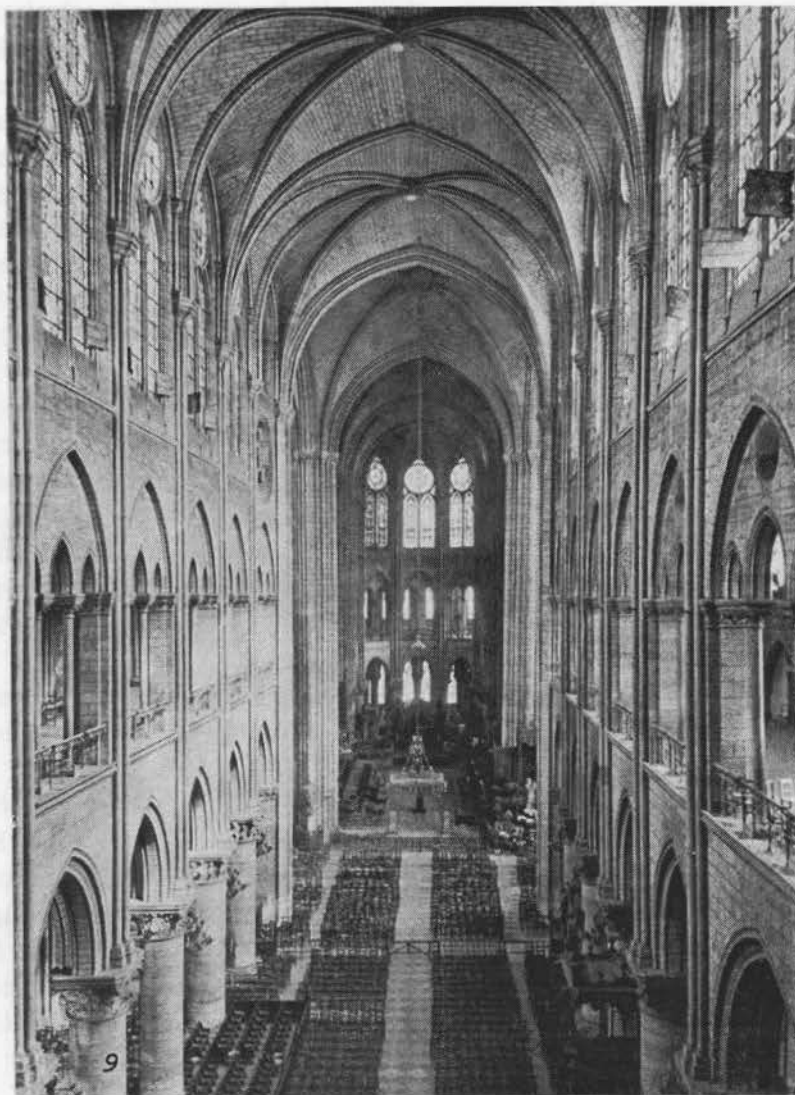
6. Detaliu gotic.

7. Catedrala din Köln, începută în 1248.

6



8



decât navele laterale, cu excepția tipului german de *Hallenkirche*, unde navele aveau aceeași înălțime. A crescut și lungimea navelor, care în Franța depășeau adesea 100 de metri.

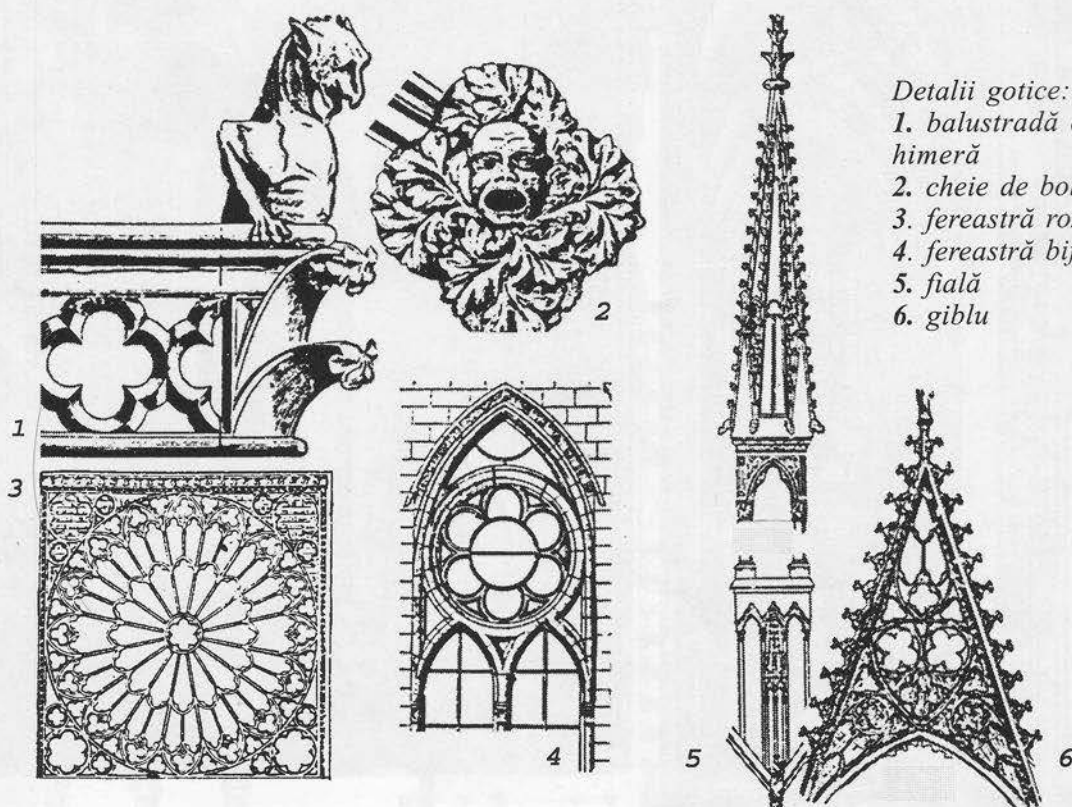
În fine, noile principii structurale și spectaculozitatea spațială au declanșat decorația gotică specifică. Noul tip de ornamentație, mult mai liber, se bucura de multă preocupare. Mai cu seamă fațada principală deținea un loc important din punct de vedere artistic. Ea pune, de altfel, probleme de racordare la restul clădirii, terminat de obicei în etape anterioare de construcție. Turnurile care flancau fațada, de exemplu, de multe ori au rămas fiecare în alt stadiu de construcție sau au fost chiar concepute diferit, căci construcția unei catedrale se desfășura de-a lungul multor zeci de ani, chiar peste un secol. Turnurile se ascuțeau către cer prin *fleșe* din piatră ori prin șarpante ascuțite.

O piesă de mare spectaculozitate a fațadei era *portalul*. Există un portal principal și câteva portaluri laterale, fasonate și sculptate cu multă dragoste. Deasupra portalului principal de afla alt element asupra căruia se concentra efortul artistic: *rozasa*, o fereastră circulară, o broderie de piatră cu vitralii viu colorate. *Ferestrele* gotice, bifore sau trifore, erau foarte înalte, terminate și ele în arc frânt, decorate cu dantele sculpturale și vitralii.

Se spune despre constructorii medievali că erau stăpâniți de "*horror vacui*" (oroare de vid), de aceea pe pereții catedralei nu exista nici un centimetru pătrat de suprafață nedecorată – cu sculpturi, basoreliefuri, console pentru statui închipuind ființe ciudate din bestiarul plin de fantezie al evului mediu.

Toate aceste mijloace plastice, care produceau efecte mărețe, au slujit funcției fundamentale a catedralelor, care era de natură simbolică: se explica muritorilor, pe cale vizuală, care este sensul vieții pe pământ. Evident, era acela de a te pregăti, printr-o viață curată și plină de smerenie, pentru luminoasa viață de dincolo. La aceasta sluja volumetria amplă, stăpânită de verticalitatea aproape metafizică. La crearea atmosferei mistice din interior era folosită lumina colorată a vitraliilor. În general, spațiul, lumina, sculptura și pictura conlucrau pentru a crea această măreață și complexă operă de artă care era catedrala gotică.

Pe la 1380 - trecuseră mai bine de două secole de la deschiderea primului șantier gotic la Saint-Denis - a apărut *goticul flamboiant*, ultima fază, extrem verticală și nervurată a stilului gotic, de fapt o împingere a acestui sistem până la ultimele sale consecințe. Astfel s-a încheiat evoluția catedralei medievale, unul dintre capitolele cele mai importante din istoria arhitecturii occidentale.



Detalii gotice:

1. balustradă cu himeră
2. cheie de boltă
3. fereastră rozasă
4. fereastră biforă
5. fială
6. giblu

Arhitectura românească în Evul Mediu

Arhitectura secolelor 10-13 pe teritoriul actualei României era compusă aproape exclusiv din case și biserici de lemn și din bordeie.

■ În Transilvania a apărut, pe la 1100, arhitectura din piatră. S-au construit atunci **edificii religioase** în pur stil romanic, de către ctitori maghiari și sași. Un exemplu este *biserica din Herina*, din 1250.

După această dată, edificiile au început a fi contaminate de stilul gotic, cum este cazul *catedralei romano-catolice din Alba-Iulia* (1246-1291), *al bisericii cisterciene din Cârța*, *al bisericii evanghelice din Prejmer*, *Sf. Bartolomeu din Brașov* ș.a.

Goticul matur s-a manifestat din 1350, prin *catedralele din Sebeș* și *Sfânta Maria din Sibiu*, *biserica Neagră din Brașov*, *biserica Sfântul Mihail din Cluj* etc.

Tot în Transilvania a început să se dezvolte o arhitectură românească din piatră, prin adaptarea stilurilor romanic și gotic la necesități și posibilități locale. Astfel de monumente sunt *bisericile ortodoxe din Densuș*, *Strei* și *Sântămăria Orlea*, datate pe la 1280.

■ În aceeași perioadă a apărut și o **arhitectură civilă** din piatră, constând în mici cetăți ale nobililor locali. S-au păstrat castelul din *Bran* și cel al *Corvineștilor (Huniștilor) din Hunedoara*.

■ A existat și o **arhitectură "militară"**, constând în fortificații ale unor așezări. S-au păstrat urme ale *cetății țărănești din Câlnic* și *fortificații* ale viitoarelor orașe *Sighișoara*, *Sibiu* (unde s-au păstrat și turnuri), *Cluj*, *Arad*, *Brașov* etc. În numeroase orașe din Transilvania - *Turda*, *Brașov*, *Mediaș*, *Sighișoara*, *Sibiu*, *Reghin*, *Gherla* ș.a. - s-au păstrat case de locuit (cu sau fără prăvălii) de factură medievală, cu elemente gotice. În fragmentele de oraș vechi păstrate, se citește forma și structura urbană specifică așezărilor medievale din occident: fațade aliniate la stradă în front compact, densitate mare, străzi relativ înguste, piețe închise.

La un interval de peste un secol au apărut cetăți fortificate și în Moldova, cele mai cunoscute fiind *Cetatea Neamț* și *Cetatea de Scaun a Sucevei*.

■ **Biserica ortodoxă** a fost un program foarte prețuit, mai ales în regiunile extracarpătice. Multe secole după creștinarea locuitorilor de aici, au fost construite doar biserici din lemn. Abia în secolul 14 au apărut, simultan în Țara Românească și Moldova, primele biserici din piatră:

Biserica Sf. Nicolae din Curtea de Argeș (biserica domnească), construită pe la 1350, este cel mai vechi monument specific ortodox de la noi. Este concepută după modelul clasic al bisericilor de tip *cruce greacă înscrisă*, creație a arhitecturii bizantine. Pe baza acestui arhetip se vor construi nenumărate biserici românești.

Biserica Sf. Niculae din Rădăuți, construită pe la 1360, este o *bazilică romanică* cu trei nave, boltită, adaptată necesităților de rit ortodox prin segmentările transversale. Ea nu avea să joace însă un rol prea mare în evoluția arhitecturii moldovenești.

O mai largă răspândire avea să cunoască în Moldova *biserica-sală*, cu boltă cilindrică pe arce-dublouri, cum e cea de la *Dolhești Mari*, de pe la 1480.

Primul monument moldovenesc care a lansat un tip de plan ce va fi preferat este *biserica Sfânta Treime din Siret* (1354-1358). Cu această ctitorie a început istoria *trilobului* (numit și *treflat* sau *triconc*) în Moldova.

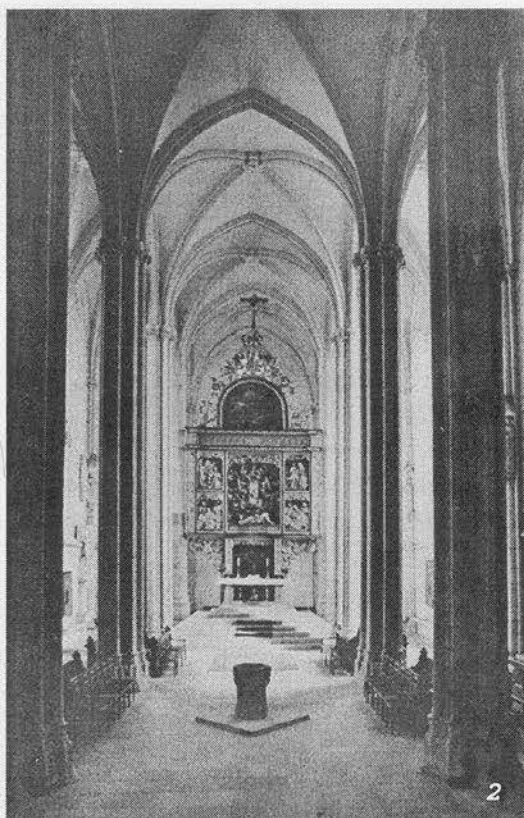
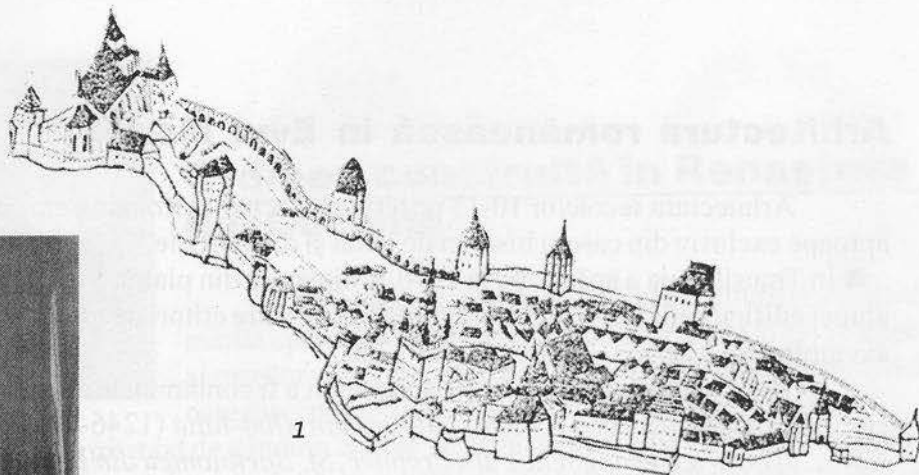
O sinteză monumentală de elemente vechi și noi este *biserica mănăstirii Neamț* (1497).

Omologul munteneasc al tipului de biserică pe plan *trilobat*, originar de la Athos, apăruse deja în 1386, la *biserica mănăstirii Cozia*.

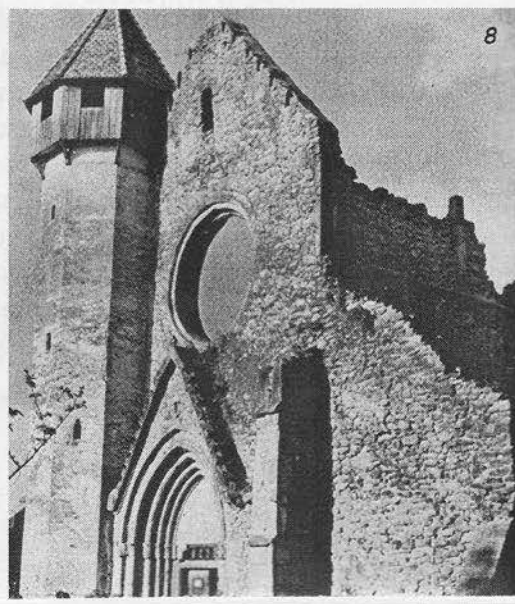
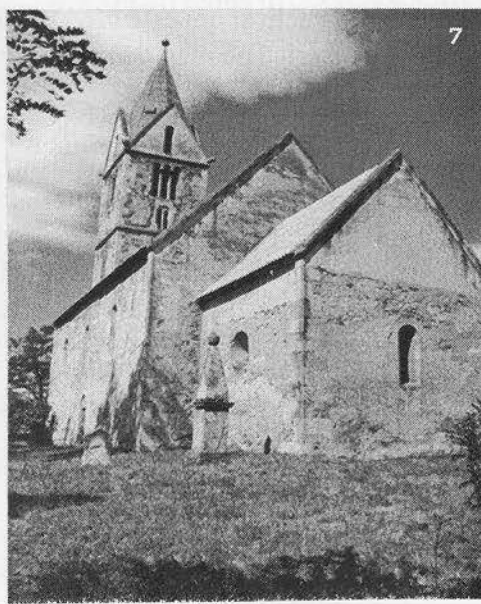
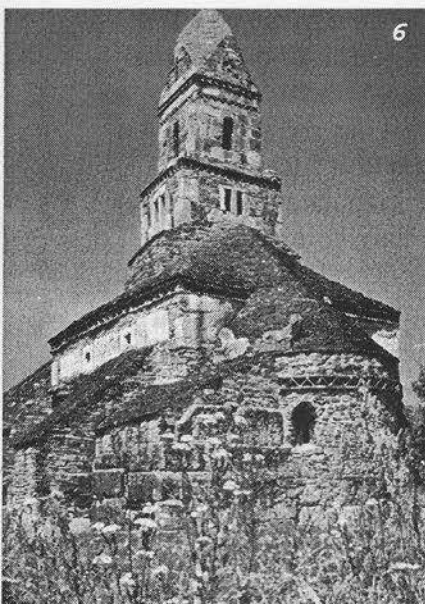
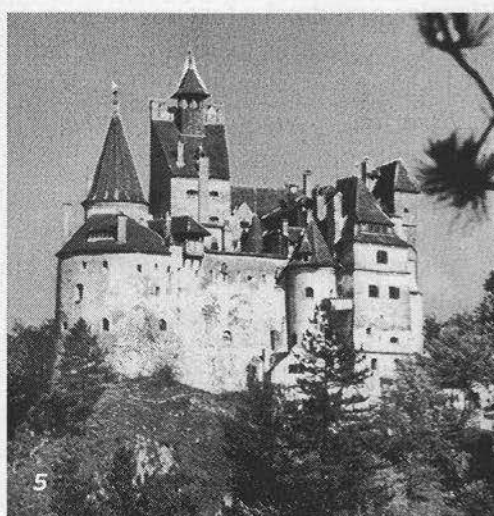
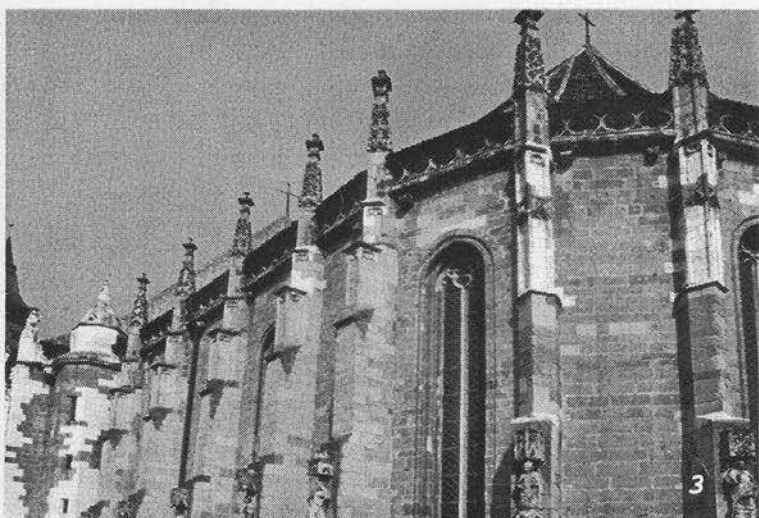
Comparația muntenească între cele două tipuri de plan - *crucea greacă înscrisă* și *trilobul* - o găsim la *biserica mănăstirii Snagov*, în 1518 - sinteza monumentală din Țara Românească.

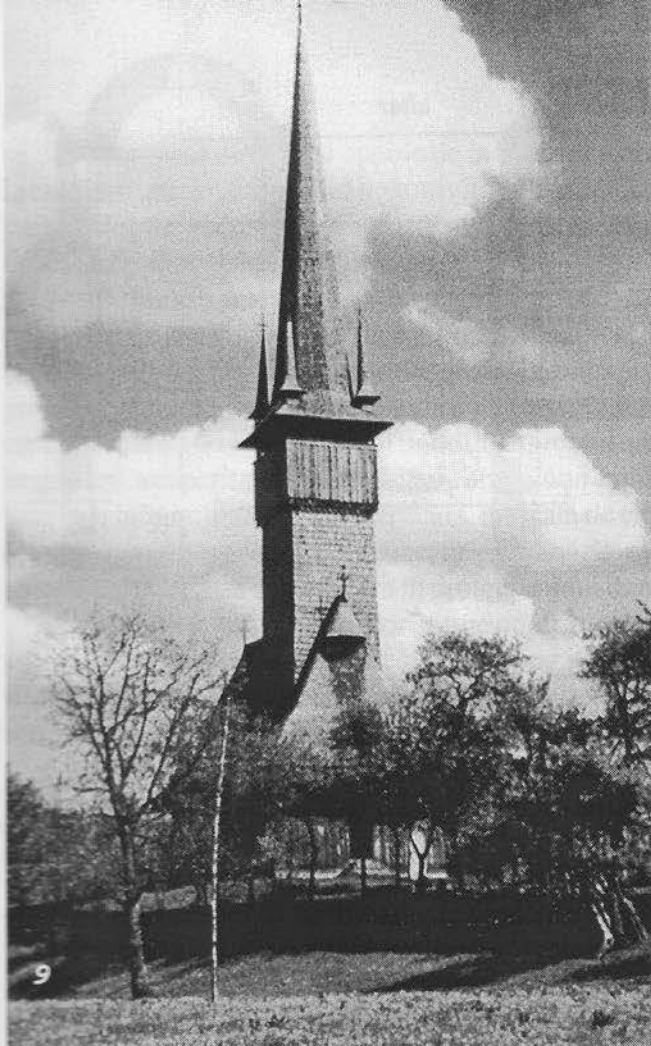
Decorația exterioară a ultimelor patru biserici constă în alternanța orizontalelor de piatră și cărămidă, asociate cu discuri colorate smălțuite, cu ocnițe și firide, apoi brăuri, cornișe, socluri, chenare și ancadrame din piatră. Această ornamentație de proveniență orientală, venită dinspre Grecia și chiar Georgia, a străbătut ținuturile sârbești și morave și, astfel îmbogățită, a străpuns ținuturile noastre pe la sud. În Moldova întâlnim însă și contraforți, portaluri și ferestre preluate din limbajul gotic.





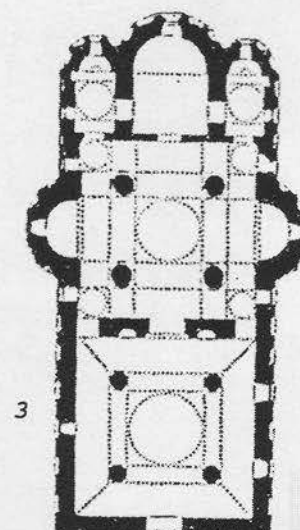
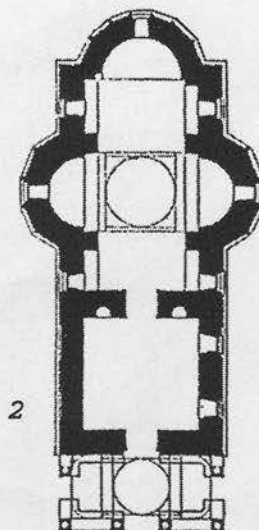
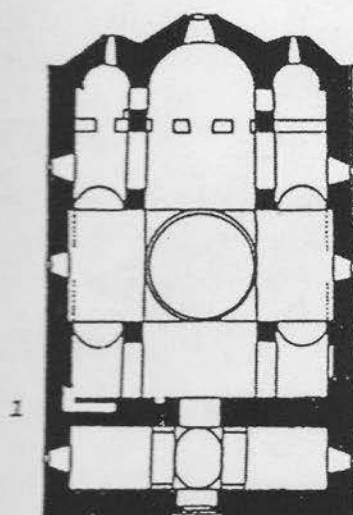
Transilvania: 1. Cetatea Sighișoara. 2. Catedrala romano-catolică din Sebeș Alba, sec.13. 3. Biserica Neagră, Brașov. 4. Castelul Huniașilor, Hunedoara. 5. Castelul Bran, 1380-1400. 6. Biserica din Densuș, sec. 13. 7. Biserica Sântămărie Orlea, sec. 13. 8. Biserica cisterciană din Cârța, sec. 13. 9. Biserică de lemn din Maramureș. Verticalitatea ei pronunțată este o evidentă influență gotică.

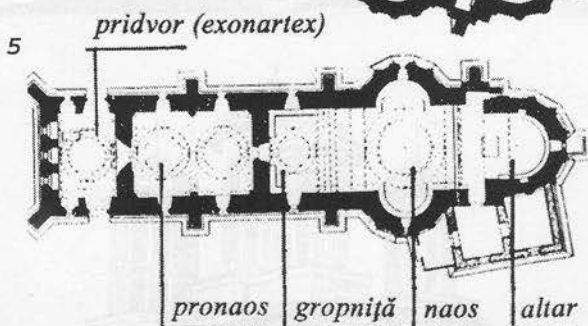
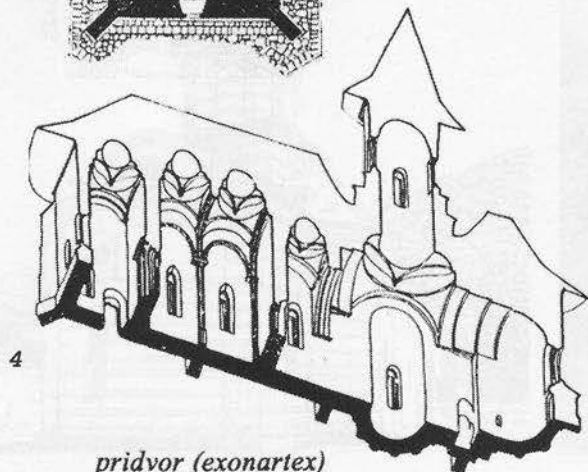
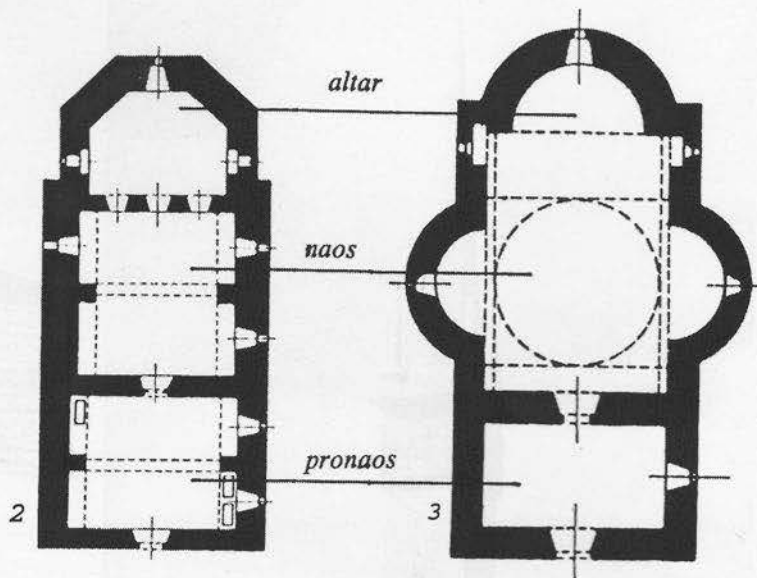
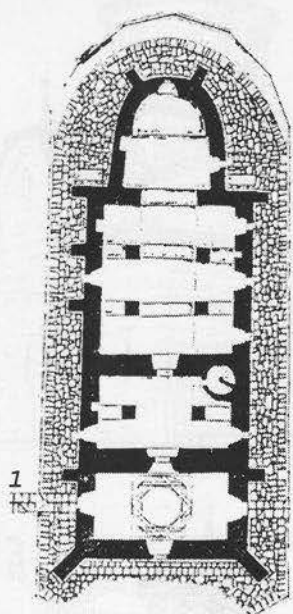




*Cele trei arhetipuri de biserici
muntenești:*

1. Biserica domnească Sf. Nicolae
din Curtea de Argeș, 1350, pe plan
de tip "cruce greacă înscrisă".
2. Biserica mănăstirii Cozia, 1386,
pe plan "trilobat".
3. Biserica mănăstirii Snagov,
1518, o sinteză a celor două tipuri.





Primele biserici din Moldova:

1. Biserica Sf. Niculae din Rădăuți, 1360, pe plan bazilical.

2. Biserica din Dolheștii Mari, 1480, tip biserică-sală.

3. Sfânta Treime din Siret, 1354-1358, pe plan trilobat.

4,5,6. Biserica mănăstirii Neamț, 1497, forma cea mai evoluată de biserică moldovenească. Față de canonul ortodox, au fost adăugate două spații noi, impuse de necesități locale: exonartexul (pridvorul) și gropnița.

7. Biserica mănăstirii Moldovița.



Sistemul de bolți și cupole de la bisericile ortodoxe conținea contribuții ale meșterilor locali, care au dovedit astfel inventivitate și capacitate de adaptare la condițiile specifice. O particularitate o constituie fragmentarea acoperișului în segmente cu forme diferite, corespunzătoare tipurilor diverse de boltire din interior.

Arhitectura și simbolistica bisericii ortodoxe este o temă de mare interes actual. În principiu, indiferent de prototip (treflat, cruce greacă, bazilical etc.), există o ordine fixă a spațiilor interioare, de-a lungul unei axe longitudinale: *pronaos*, *naos* și *altar*. Lor li s-au adăugat uneori un *pridvor* și o *gropniță*. Această direcție orizontală conține o gradație funcțional-simbolică. Pronaosul este locul credincioșilor. Altarul este locul unde doar preotul are acces. Între ele se află naosul, spațiul cel mai important, acoperit cu cupolă - locul comuniunii între muritori și divinitate. Este locul de întâlnire între axa longitudinală și axa verticală, marcată de cupolă. Volumetria de ansamblu a bisericii ortodoxe, cu proporțiile sale statice, nu exprimă dramatismul caracteristic catedralelor occidentale, ci armonie, resemnare și încredere în protecția unui Dumnezeu blând, sugerată și de acoperiș.

Creații autentice care constituie contribuții românești valoroase la patrimoniul mondial de valori sunt *bisericile de lemn maramureșene* și *bisericile pictate din Bucovina*. Bisericile de lemn, suple, elegante, constituiau repere simbolice pentru comunitatea sătească. În micul interior însă, intimitatea domestică ne amintește de copilăria omenirii.

Încă din timpul lui Ștefan cel Mare, bisericile fuseseră acoperite la interior cu o pictură relativ sobră, statică și enunțiativă, legată de canoane bizantine. Ideea ciudată și interesantă de a picta biserica pe din afară, a fost o deviere neașteptată de la regulile ortodoxe. Pe un ecran exterior cu o desfășurare destul de mare, pictura, mult mai liberă, a devenit mai vie, încărcată de dramatism și emoție. Mai mult decât predicile în slavonă, aceste benzi desenate pe înțelesul tuturor erau lecții de morală și religie pentru comunitatea neștiutoare de carte. În aceste povestiri colorate, forțele biblice ale răului - dracii - apăreau în chip de turci, dușmani tradiționali împotriva cărora trebuia mobilizat poporul. Ei aveau înfățișări ridicole, în timp ce sfinții aveau chipuri spiritualizate. Alte pilde încurajau supunerea și teama de păcat. În fresca de la Voroneț, niște omuleți mici și goi, 'interpretau' sufletele păcătoșilor. Meșterii au avut ocazia să-și manifeste talentul și umorul în alegorii de-o încântătoare fantezie și naivitate. Astfel, la *Arbore*, sfânta Marina târăște de chică un drac, pe care se pregătește să-l bată cu un ciocan în cap.

Bisericile pictate care s-au păstrat sunt: biserica *Arbore*, bisericile mănăstirilor *Voroneț*, *Humor*, *Moldovița*, *Sucevița*. Această trudă cu șansa perisabilului, este cea mai interesantă manifestare estetică din istoria arhitecturii românești.





Ordinea construită în Renaștere Quattrocento

Cum arhitectura este un aspect al culturii și civilizației, marile epoci din istoria arhitecturii reprezintă și ele un aspect al marilor epoci din istoria culturii și civilizației. Sunt epoci în care discernem o identitate culturală proprie. Ele se

caracterizează printr-un anumit mod de gândire, care se reflectă în producția culturală concretă: în filozofie, în arhitectură, în pictură, literatură. Fiecare astfel de epocă a reprezentat un pas înainte în evoluția omenirii și a influențat viitorul.

Aceste epoci au o coordonată temporală, dar au și una teritorială. Într-un anumit loc – centru cultural – s-au născut în mintea unor genii creatoare idei noi, care apoi s-au răspândit pe o arie culturală.

Începând de pe la 1370, la Florența începea să se nască o artă diferită de cea din Evul Mediu, cel impregnat de spiritualitate și educație teologică. De altfel, în arhitectură, stilurile medievale se răspândiseră mai mult în jumătatea nordică a continentului, în Italia și Franța manifestându-se doar accente gotice. Cât despre temperamentul artistic al italienilor, acesta n-a aderat de fapt niciodată cu convingere la acest tip de forme. Efectele primelor căutări ale unei expresii culturale proprii s-au numit *proto-renașterea* florentină. Îi considerăm pe Massacio (în pictură), pe Donatello (în sculptură) și pe Filippo Brunelleschi (în arhitectură) părinții epocii culturale numită Renaștere. De la Florența, caracteristicile gustului și gândirii de tip renescentist au cuprins curând regiunea Veneto, Lombardia, ducatul Urbino, apoi întreaga Europă, cu raze de influență mai lungi sau mai scurte, mai pronunțate sau mai diluate.

Dacă urmașii glorioasei antichități nu s-au acomodat niciodată prea bine cu concepțiile teologice care minimizau importanța vieții pământești și nici cu arta “propagandistică” aferentă, focalizată pe “viața de dincolo”, nu înseamnă că în timpul Renașterii oamenii ar fi încetat să creadă în divinitate; numai că au făcut-o în alt fel. Ei au considerat că esența și perfecțiunea divină nu se află undeva în ceruri, de unde se revelează, mai mult sau mai puțin, unora dintre muritori, ci se află tocmai în creațiile lui Dumnezeu pe pământ: în om și în natură. Ea se lasă descoperită pe cale intelectuală. Ca urmare a faptului că omul și-a recăpătat demnitatea și valoarea, viața civică și-a recăpătat și ea prestigiul. Au revenit preocupările urbanistice din vremea Romei Antice și s-au liberalizat programele de arhitectură. Programele publice au renăscut, iar formele de locuire s-au relaxat și s-au diversificat. Întreaga arhitectură a redevenit preocupare artistică.

Creatorii vremii au aflat și ei căi de expresie proprii simțirii și mentalității lor. O sursă de inspirație potrivită noii mentalități au găsit în arta antică – creată tot în aria de spiritualitate greco-latină – și au creat noua ideologie a Renașterii. Un impuls l-a dat și descoperirea unei copii după scrierile lui Vitruviu – arhitect și teoretician roman care a trăit în secolul I. d.Ch.

Concepția din vremea lui Platon, conform căreia ordinea, frumusețea, armonia, perfecțiunea erau sinonime cu ideea divină, a devenit ideologia Renașterii. Artiștii urmau să descopere ordinea în natură și să o redea în operele lor. Redarea se făcea prin metode individuale, liber alese, dar care au urmat principii compoziționale comune. În arhitectură, ordinea cosmică era reflectată printr-o geometrie riguroasă, bazată pe reguli numerice care stabileau proporțiile cele mai armonioase. De altfel, compoziția formelor era deosebit de atent studiată. Trei caracteristici formale au fundamentat arhitectura Renașterii:

- erau utilizate forme geometrice clare, elementare, în raporturi echilibrate; compozițiile erau unitare, atent construite; se stabilise și un «număr de aur» – $3/5$, care asigura proporția cea mai armonioasă;
- a fost reintrodus vocabularul antropomorf de forme din arhitectura templelor antice: coloane cu capitel ionic sau corintic, antablamentul, frizele și arcul în plin cintru dezvoltat cândva de romani;
- cercul fiind considerat forma perfectă, arhitecții foloseau cu convingere spațiile centrale.

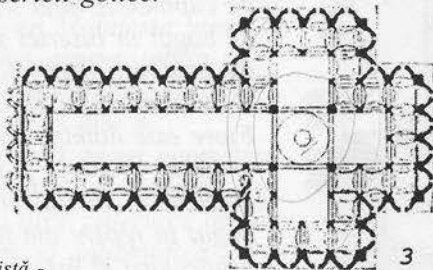
În ansamblul ei, autoritatea Renașterii s-a sprijinit pe cultura sa, pe încrederea în puterea intelectuală și morală a omului. Creativitatea umană a fost astfel eliberată – cel puțin până la următoarele parțiale îngrădiri.

Filippo Brunelleschi (1377-1446) a fost primul mare arhitect cunoscut în istoria arhitecturii de după Cristos. Au existat și înaintea sa mari personalități creatoare în domeniul arhitecturii, această muncă având însă în Evul Mediu un caracter colectiv, ele erau umbrite de anonim. Brunelleschi a fost prima personalitate individualizată ca arhitect, cu statut social asumat și a fost, fără îndoială, cel mai important în timpul vieții sale.

1. Capela Pazzi este o biserică concepută pe plan central. Volumetria și fațada exprimă perfect idealul noii arhitecturi, purtând trăsăturile sale principale: cupolă centrală, portic cu coloane corintice și antablament de origine antică, arcul în plin cintru, în locul arcului frânt medieval. Proporțiile elementelor de pe fațadă corespund numărului de aur, sunt distincte, dar subordonate unei logici constructive și compoziționale de ansamblu.

2. Ospedale del'Inocenti, un spital pentru copii orfani din Florența, a fost clădirea în care a apărut pentru prima dată noul stil al perioadei "della rinascita". În 1420, arhitectul concepea acest proiect în paralel cu lucrul la cupola domului Santa Maria del Fiore. La fațada spre curtea interioară se desfășoară un portic cu o elegantă suită de arce, sprijinite pe suple coloane corintice. Între arce se află medallioanele de terra cotta ale lui Luca della Robbia.

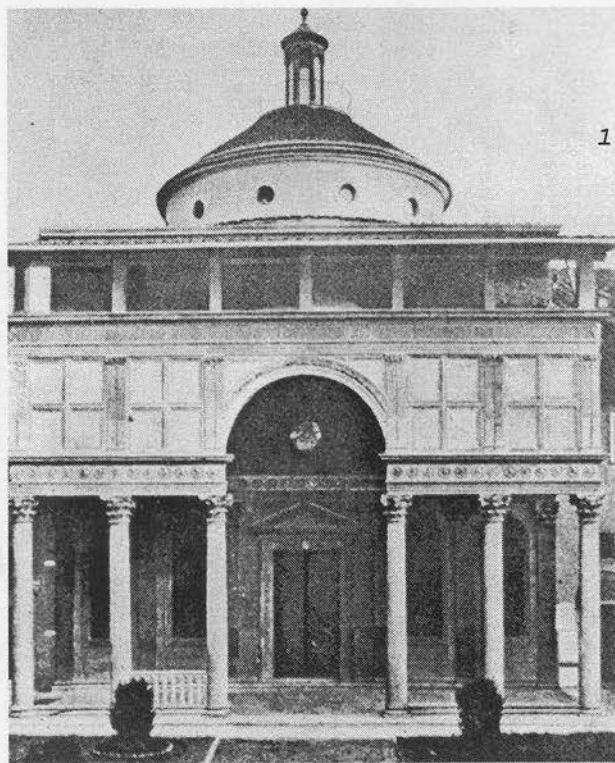
3,4. Biserica Santo Spirito, operă de maturitate a arhitectului, este totodată cea mai izbutită din cariera sa. Tributar tradiției și necesităților funcționale ale bisericii, care țineau de ritual, Brunelleschi a construit mai întâi biserici pe plan longitudinal, de tip bazilică. Cum însă interesul estetic al arhitecților s-a concentrat în Renaștere pe planul central, a rezultat un compromis: s-a păstrat nava longitudinală obligatorie, dată prin temă, dar accentul a fost pus pe spațiul central, printr-o amplă cupolă. Această strategie a fost aplicată și la biserica Santo Spirito. Planul este adus la o deplină acuratețe și limpezime, în timp ce întreaga volumetrie, studiată cu strictețe matematică, exprimă disciplină în gândire, fără a fi rigidă sau severă. Dimpotrivă, interiorul este receptat ca armonios, ordonat și senin, lipsit de umbrele mistice ale bisericii gotice.

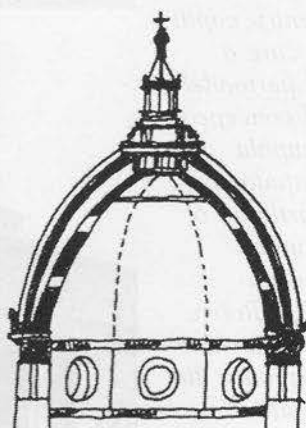


stânga sus:

Pictură renașcentistă -

- descoperirea perspectivei.



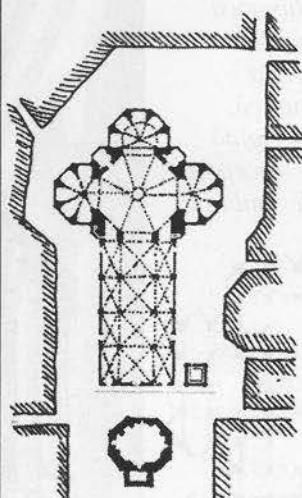


Florența era, pe la începutul secolului 15, un oraș cu aspect medieval și o catedrală gotică ne-terminată, pe nume Santa Maria del Fiore. Când municipalitatea a organizat un concurs prin care solicita acoperirea zonei centrale a domului, **Brunelleschi** a câștigat concursul cu o soluție prin care avea să revoluționeze arhitectura. Tema era inginerească: se cerea acoperit un spațiu cu diametrul de 43 de metri. Brunelleschi a dat însă un răspuns totodată estetic, care avea să devină punctul de plecare al unei noi viziuni arhitecturale și un model pentru secolele viitoare, nu numai în Europa, ci și în afara ei.

Cupola este compusă dintr-o dublă calotă, care se sprijină pe un tambur octogonal. Este compusă din opt felii eliptice duble (două rânduri de zidărie paralele), despărțite de nervuri, și este lestată de un lanternou.

Forma arhitecturală a cupolei era complet diferită de cele construite până atunci. Era, mai ales, diferită de cupolele Evului Mediu, cel atât de bogat în biserici și preocupat de structura cupolelor sale.

Cupola domului Santa Maria del Fiore este dominantă spațială a orașului Florența și una din emblemele acestui oraș atât de bogat în repere ale istoriei arhitecturii și artelor. Ea constituie simbolul Renașterii în arhitectură.



Leon Battista Alberti (1404-1472)

a fost, sub aspectul educației și al preocupărilor sale larg culturale, un adevărat om al Renașterii – un *homo universalis*. Proiectele sale, pentru care a elaborat și o temeinică bază teoretică, au căpătat caracter de model nu doar în timpul Renașterii, ci și pentru perioada barocă. Era cel mai cult, mai imaginativ și mai rafinat arhitect al Renașterii.

1. Biserica Sant' Andrea din Mantua este o construcție integral proiectată de Alberti. El a reluat motivul arcului de triumf roman la scară monumentală, cu pilaștri de ordin colosal (pe mai multe registre suprapuse), și astfel biserica are o personalitate aparte. Planul poate fi considerat "edificiu central alungit", căci se observă preocuparea acordată zonei centrale a naosului, pe când nava pare doar o prelungire a uneia din laturile crucii din plan. Interiorul este clar și poate fi cuprins dintr-o privire.

2. Biserica Santa Maria Novella a fost, de asemenea, o biserică gotică, pe care Alberti primise comanda să o adapteze gustului renașcentist. Noua fațadă, cu desenul ei viguros, a fost o invenție exclusivă a lui Leon Battista Alberti, care avea să fie și ea un model, reprodus ulterior în multe variante. Paramentul "desenat" din piatră naturală a fost calculat cu atenție. Tot la această bazilică au fost introduse pentru prima dată cele două volute laterale, menite să exprime plastic tranziția de la nava centrală la navele laterale ale bazilicii. Acest element urma să fie foarte des utilizat în manierism și în arhitectura barocă.

3. Biserica San Francesco din Rimini, cunoscută ca Tempio Malatestiano, este o transformare - de altfel neterminată - a unei biserici gotice din Rimini, care prin comanda ducelui Malatesta urma să devină mausoleu pentru iubita sa. Vocabularul a fost preluat tot din antichitate. Fațada este o desfășurare a unui desen geometric, cu un portal central și elemente antropomorfe: arce puternice în plin cintru (revenire la antichitatea romană), coloane angajate și nișe oarbe sugerând funcțiuni funerare.



1



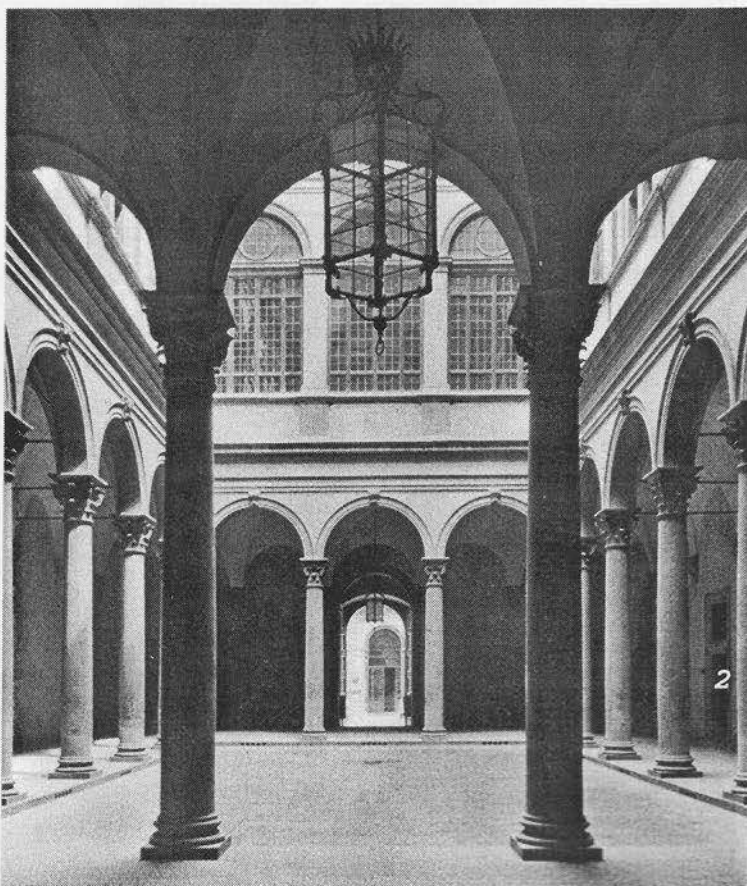
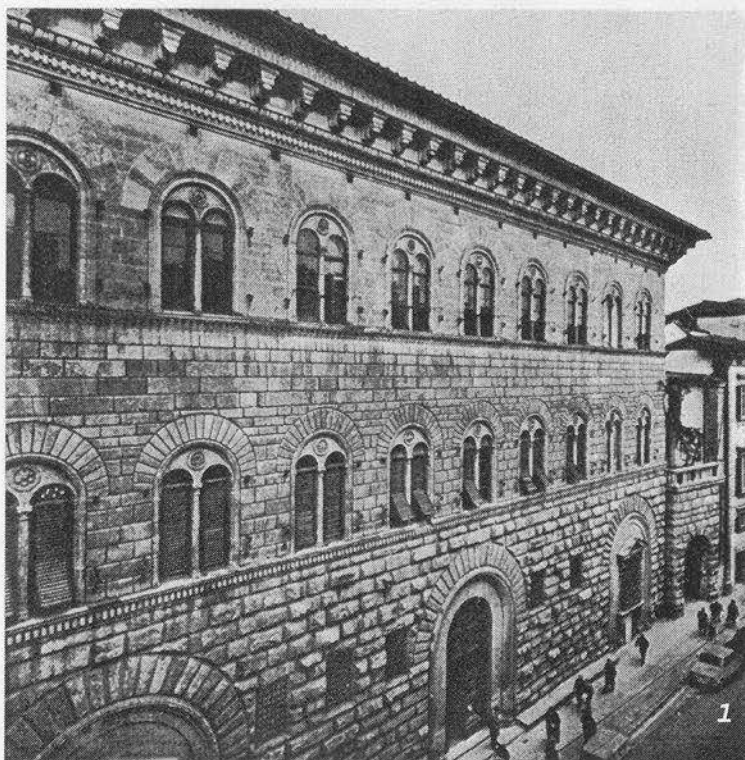
2



3

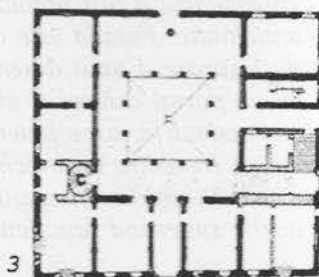
■ **Locuirea urbană** este un program al cărui concepție a fost sensibil modificată în Renaștere față de Evul Mediu. Pe când castelul medieval era un loc al puterii, bine fortificat, palatul aristocrației renascentiste a fost o manifestare de cultură - pe care, de altfel, se baza și autoritatea acestei aristocrații. Masivitatea și severitatea castelului feudal au fost convertite în geometrie elegantă, iar introducerea ordinelor l-a umanizat.

■ Palatul urban era sediul unei familii. Era o construcție încă introvertită, care nu refuza însă comunicarea cu mediul urban înconjurător. Fațadele se deschideau la stradă prin șiruri de ferestre, organizate în registre elaborate. Aveau însă o curte interioară cu portic perimetral de o factură mult mai destinsă decât fațadele la stradă. Era un spațiu al luminii, vegetației și artei.



1,2,3. La Palazzo Medici-Riccardi, palatul familiei Medici, arhitectul Michelozzo Michelozzi (1396-1472) a separat nivelele pe fațadă prin cornișe, dar și prin apareiaj diferențiat. La parter, blocurile de piatră au fost cioplite sumar, în maniera numită "rustica", la etaj piatra a fost ecarisată îngrijit, iar etajul al doilea a fost acoperit cu suprafață netedă - gradație atent studiată.

4. Palatul Rucellai din Florența a fost construit după proiectul lui Leon Battista Alberti. Maniera fațadelor este sobră. Nu mai prevalează orizontala, ci proporțiile sunt mai liniștite.

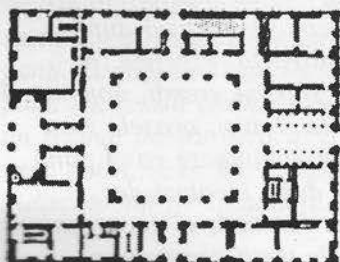


Ritmurile uniforme, au conferit clădirii un aspect static, așezat. Desenul fațadelor prezintă și de data aceasta gradația pe verticală a nivelelor, de la puternic spre rafinat, dar nu numai prin parament, ci și prin cele trei ordine grecești suprapuse: doric, ionic și, sus, corintic.

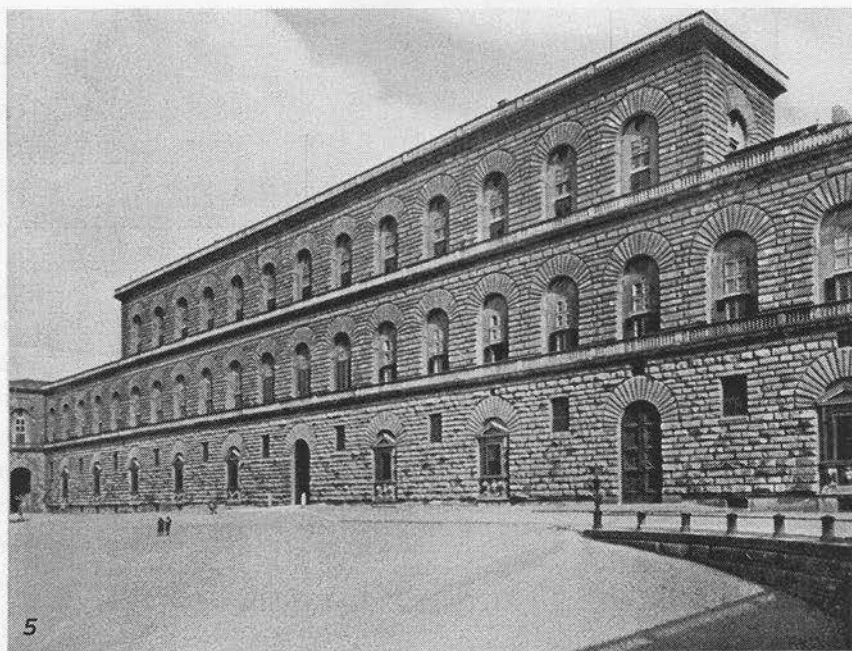
5. Palazzo Pitti i se datorează lui Brunelleschi. Fațada principală a păstrat din Evul Mediu aspectul solid prin masă și prin paramentul "rustica" – mai pronunțat la parter. Elementele clasice au apărut la cornișele separatoare, unde balustrii au fost prelucrați ca mici colonete ionice. Aceste contraste dintre rustica brută și prelucrările antropomorfe de finețe sunt o metaforă referitoare la ceea ce artiștii Renașterii numeau "l'opera di natura" și "l'opera di mano".

6,7,8. Locuința urbană aristocratică a atins apogeul în prezența urbană a palatului Farnese, la Roma – ultima teoremă în piatră a Renașterii. Crescut la școala lui Bramante, Antonio da Sangallo cel Tânăr a construit și el un volum sculptural, căruia a vrut să i se citească pronunțat silueta. În acest scop a decupat-o hotărât de mediu, prin rustica de la muchii și cornișa fermă. Jocul plin-gol există, dar nu este agitat, datorită faptului că desfășurarea este ordonată.

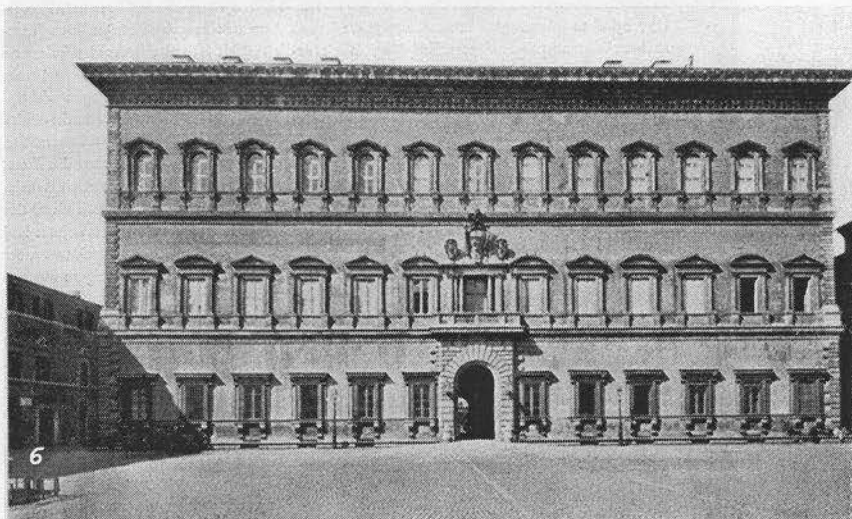
Obişnuita seninătate a curții interioare a fost aici tulburată de temperamentul artistic al lui Michelangelo, care a conferit fațadelor o vibrație neliniștită. Elementele par că abia se stăpânesc să sară din plan. Palazzo Farnese reprezintă, prin fațadele sale, exterioară și interioară, în maniere diferite, ultimul monument al armoniosului Quattrocento și totodată primul reprezentant al neliniștitului Cinquecento.



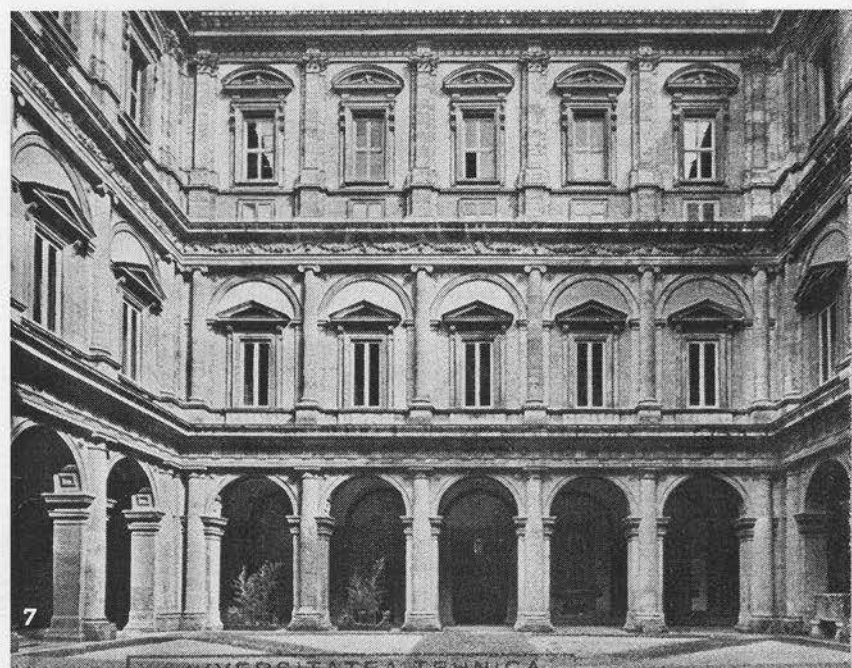
8



5



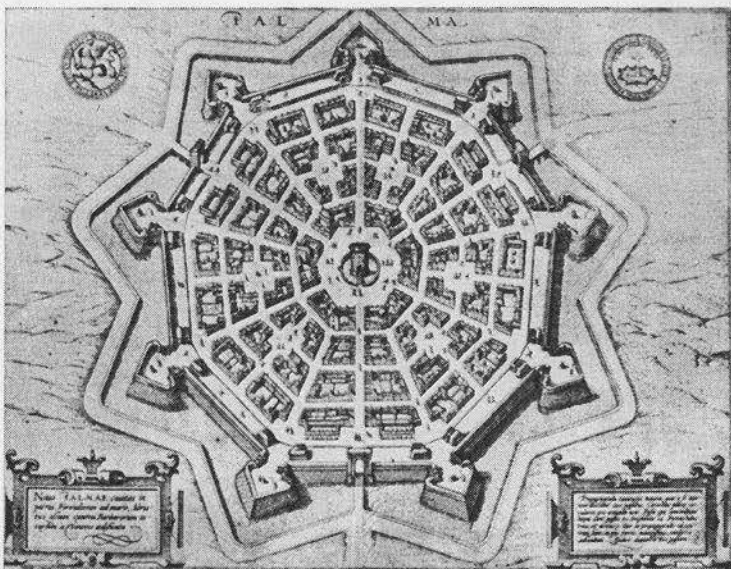
6



7

UNIVERSITATEA TEHNICĂ
DE CONSTRUCȚII BUCUREȘTI
BIBLIOTECĂ

Nr.
Inv.



Ideea centralității a fost foarte îndrăgită de arhitecții Renașterii și ei au pus-o în practică cu orice prilej. Nu ar fi făcut-o dacă s-ar fi suspectat de simple preferințe, numai că ei se bazau pe o argumentare teoretică - elaborată de marele renaștivist Leon Battista Alberti. În scrierile sale, Alberti stabilea chiar o ierarhie a formelor, pe trei nivele, conform cu importanța edificiului: **a.** forma perfectă, centralizată, era rezervată clădirii sacre; **b.** alte forme geometrice, stabilite de reguli stricte, trebuiau utilizate la clădiri publice; **c.** în fine, clădirile private puteau adopta forme libere.

1. Tempietto, creația lui Donato Bramante (1444-1514), poate fi considerat un punct culminant al arhitecturii renaștiste, în care regăsim toate principiile și caracteristicile acestei epoci de creație. Geometria este clară, planul este un cerc, deci domnește simetria din toate direcțiile. Cupola cu lanternă punctează centralitatea. Influența grecească este exprimată de plasticitatea volumului exterior, de sculpturalitatea sa, care îl face demn a fi contemplat din toate direcțiile. Elementele antropomorfe sunt reprezentate de coloanele doric.

2. Renașterea a fost produsul unei civilizații urbane. Era firesc deci ca arhitecții să-și pună problema regândirii orașului, mai ales a formei sale. Forma imaginată de ei pentru un oraș ideal era, evident, circulară. Sistemele de fortificații însă - reminiscențe medievale - nu erau eficiente, se pare, într-o desfășurare netedă, astfel a rezultat planul stelat. În centrul compoziției se afla fie un edificiu de cult - idee rămasă din timpurile trecute - fie, mai nou, palatul signoriei. Ideea ca în centru să fie un edificiu al puterii laice era tipică pentru noua mentalitate. Acest mod de a concepe orașul după o formulă abstractă, exprimă, de asemenea, spiritul vremii, dominat de raționalitate. Totuși, orașele s-au dezvoltat în continuare ca și până atunci, nu după idealuri de perfecțiune formală, ci ca organisme vii, sedii ale vieții comunitare.

Cinquecento, etapa manieristă a Renașterii

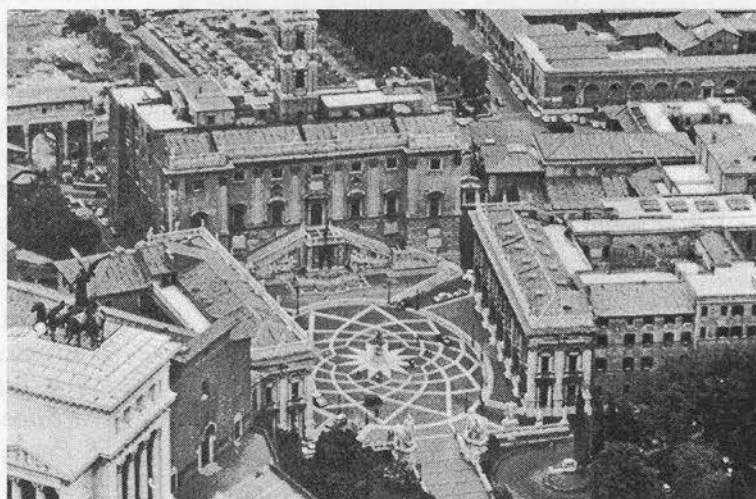
Cele două secole renașcentiste au păstrat vocabularul clasic de forme ca element comun. Maniera de utilizare a acestui vocabular a fost însă diferită, pentru că semnificațiile existențiale pe care le aveau de comunicat arhitecții din Quattrocento difereau de acelea din Cinquecento.

Arhitecții din timpul Renașterii timpurii și mature păreau să fi găsit, pe cale intelectuală, soluția dilemelor existențiale. Ei erau mulțumiți să descopere în natură ordinea cosmică, să o interpreteze și să o redea la rândul lor în construcții elaborate științific. Această mulțumire a certitudinii s-a reflectat în arhitectură printr-o notă de seninătate și echilibru. Nu același era tonul în Cinquecento – etapa manieristă a Renașterii – când au apărut îndoieli cu privire la aceste certitudini și au început căutările, de data aceasta însă nu prin calcule și teorii, ci pe cale empirică. Fiecare nouă construcție era un experiment. S-au încercat fuziuni și jocuri între detaliile altădată armonios alăturate în pace. Noile alăturări însă generau tensiuni, echilibrul se tulbura prin opoziția dintre elemente contrare, în relații echivoce, provocând senzația de dinamism, uneori inconfortabil, chiar iritant. Cel mai ilustru exemplu în acest sens este opera de arhitectură a lui Michelangelo.

În secolul 16 a existat și o accentuată preocupare urbanistică. S-au întocmit proiecte prin care Roma urma să fie articulată printr-un sistem de axe și noduri. Axele erau străzile și nodurile erau piețele - toate spații cu caracter public, dinamic și istoric. Erau redescoperite și onorate valori uitate ale glorioasei antichități romane. Acestui sistem îi erau integrate construcțiile. În piețe, unde exista mai mult răgaz pentru contemplarea fațadelor, se aflau de obicei construcțiile importante, care aveau, în general, alură monumentală.

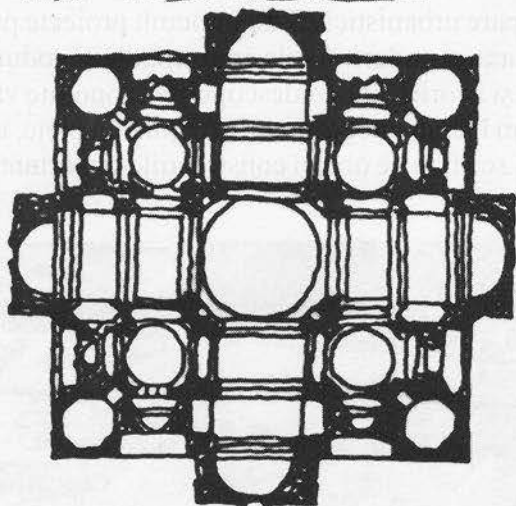
Piața Capitoliului are la Roma o poziție particulară, fiind situată în afara sistemului de străzi și piețe, pe o colină simbolică, prețioasă pentru locuitori. Aici se afla un spațiu moștenit din antichitate, ajuns necontrolat. Era compus din bătrânul Tabularium și o altă clădire, situată față de acesta la un unghi oarecare. Acest spațiu urma să-l organizeze Michelangelo, printr-o comandă a municipalității. El a compus noi fațade, a dat spațiului o formă coerentă prin închiderea unei laturi cu o nouă clădire, a pus scările monumentale de acces dinspre oraș către acest nou spațiu, care acum se deschidea cu un gest grandios. Piața are formă trapezoidală, dar pentru că Michelangelo a fost maestrul conflictelor formale, el a înscris în trapez un oval neașteptat. Iar în mijlocul ovalului a montat un ax vertical, ca pentru a indica centrul lumii. La fațadele care închideau piața s-a folosit ordinul colosal, ca un semnal pentru barocul care va veni. Astfel, acest loc a căpătat o indiscutabilă personalitate.

Dreapta sus: Palladio, Vila Rotonda





1



În 1506, Donato Bramante a primit de la papă însărcinarea de a reconstrui vechea bazilică Sfântul Petru din Roma, din vremea lui Constantin cel Mare. El a adoptat în proiectul său de catedrală un plan central în cruce greacă înscrisă, simetric pe toate patru fațadele. Centrul urma să fie acoperit cu o cupolă asemănătoare celei de la Pantheon, iar în jurul ei urmau să se înalțe patru domuri mai mici, cu patru turnuri. Înfățișarea catedralei era statică și armonioasă, căci Bramante a fost ultimul autentic renașcentist și nicidecum un vestitor al manierismului. N-a fost însă dat să se realizeze proiectul lui Bramante.

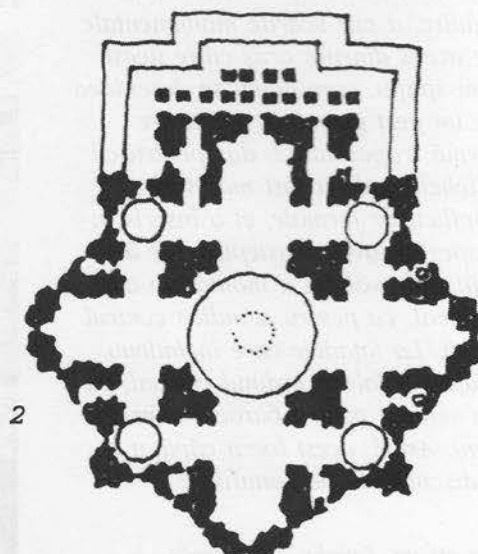
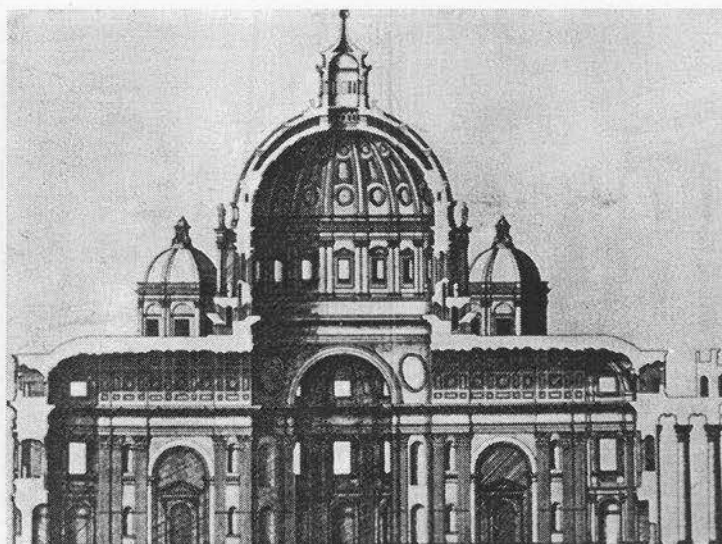
După patruzeci de ani, Michelangelo a fost însărcinat de papă să reia lucrarea. El a păstrat planul central al lui Bramante, operând însă o sinteză mai organică a volumelor interioare, pe care le-a integrat într-o amplă anvelopantă. S-a concentrat pe o desfășurare spațială impresionantă a interiorului, folosind elemente masive de reazem.

La exterior avea să domine, evident, elementul favorit al vremii: cupola, care nu mai era concurată de alte accente verticale. Era, întrucâtva, inspirată de cea din Florența. În rest, volumul era animat prin desenul viguros al fațadelor, în unele detalii chiar ușor disonant. Catedrala, în ansamblul ei, avea o alură dinamică, chiar nervoasă, mai ales dacă o comparăm cu echilibrata compoziție a lui Bramante.

Michelangelo a murit și el înainte de a-și vedea finalizată opera. Cupola a fost înălțată de Giacomo de la Porta, în 1588, care a respectat cu fidelitate proiectul înaintașului său.

1. Proiectul lui Bramante pentru biserica Sf. Petru, plan și vedere.

2. Proiectul lui Michelangelo pentru biserica Sf. Petru, secțiune și plan.



2

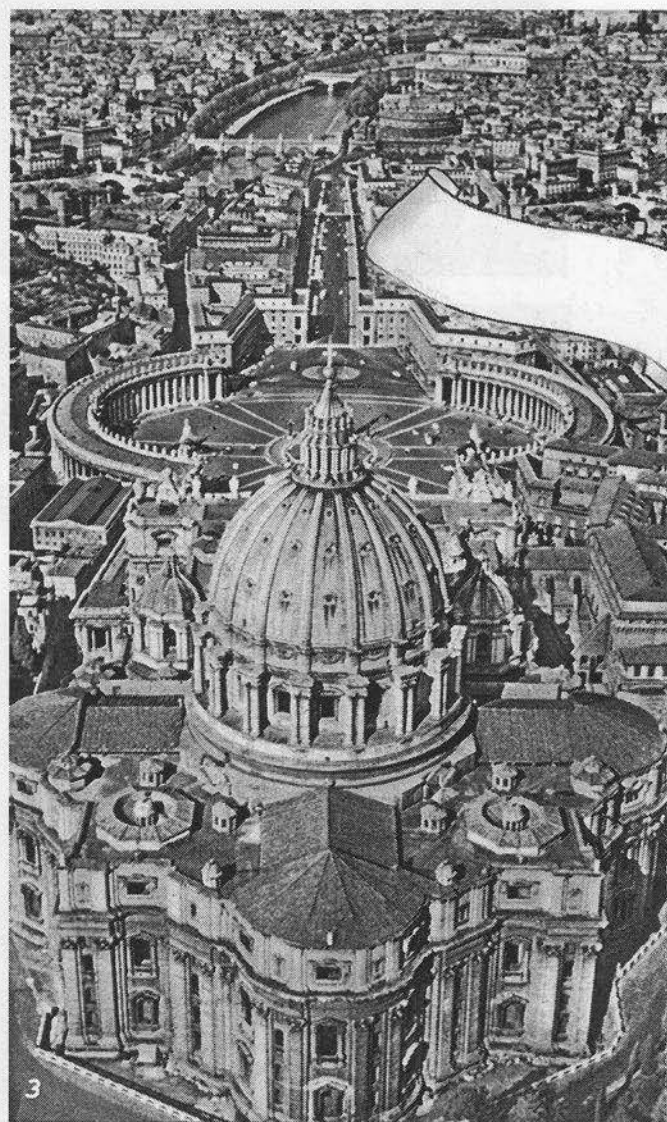
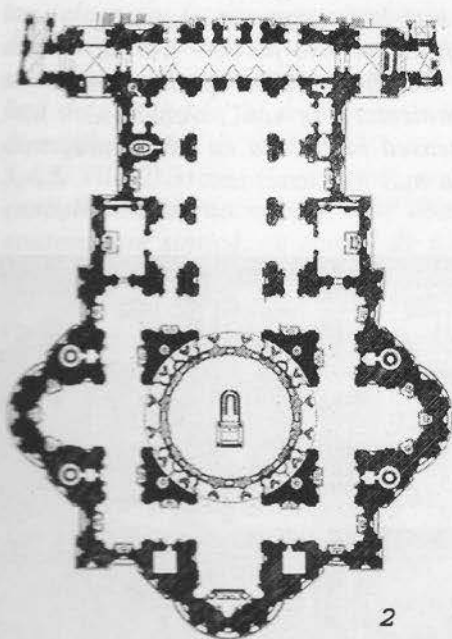


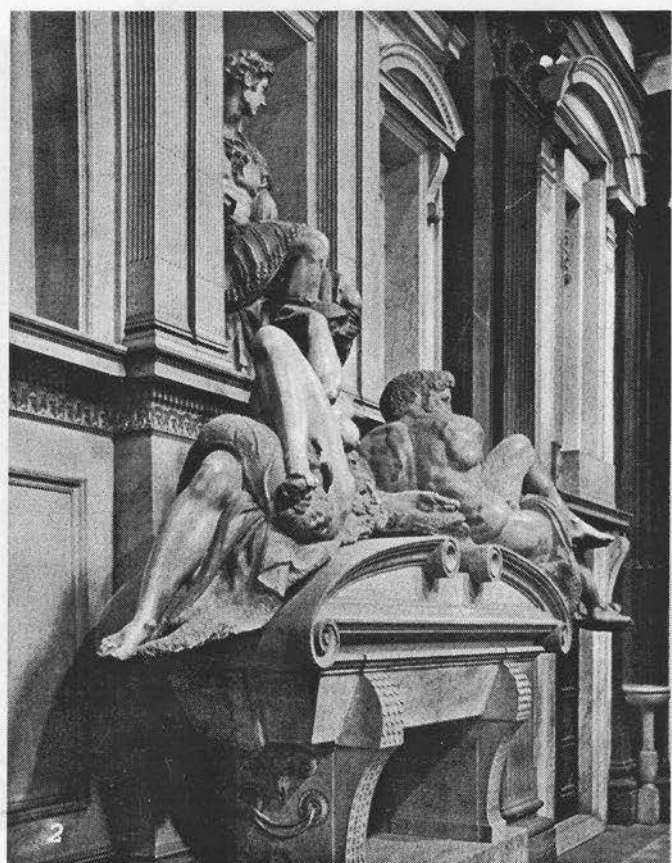
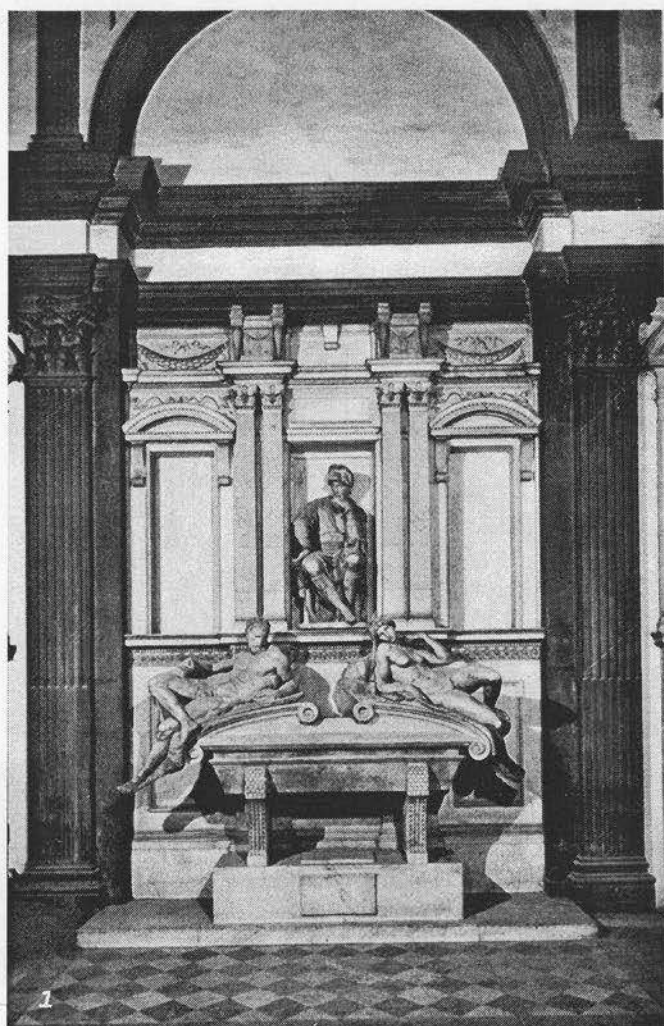
În 1600, Carlo Maderna a fost cel însărcinat cu organizarea întregului spațiu al Pieței Sfântul Petru. Cu această ocazie, el a eliminat un colț al pătratului proiectat de Michelangelo, pentru a adăuga bisericii o navă longitudinală, conform cu dorințele clericilor. Noua fațadă principală, impunătoare, era o splendidă expresie a barocului timpuriu.

1. Fațada domului Sfântul Petru, arhitect Carlo Maderna.

2. Planul catedralei după intervenția lui Maderna.

3. Vedere aeriană asupra cupolei lui Michelangelo și a organizării urbane baroce.



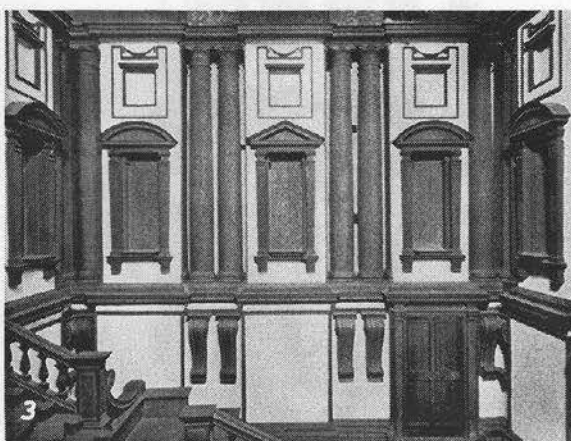


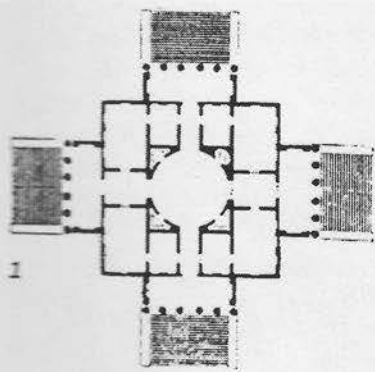
Michelangelo Buonarroti (1475-1564) a întruchipat cel mai bine în opera lui intențiile, căutările și experiențele manierismului renascentist. Plastica spațiilor sale, decorația parietală în care se citește mâna sculptorului, exprimă zbuciumul intelectual și sufleteșc al acelei epoci pline de incertitudini.

1,2. Capela funerară a familiei Medici a fost o comandă tergiversată de-a lungul câtorva decenii, tulburând liniștea lui Michelangelo cel și așa nervos. În final, micuța capelă cuprinde doar două sculpturi cu caracter funerar – pe frații Lorenzo și Giuliano de Medici și o Pietă. Cei doi frați destul de neînsemnați ai familiei Medici, au fost redați de Michelangelo conform unor imbolduri ale sale proprii, fără legătură cu identitatea personajelor. Lângă Giuliano, imaginat comandant de oști, se află alegoria Zilei și Noptii; lângă Lorenzo, în chip de gânditor, se află alegoria Zorilor și Amurgului.

3. Biblioteca Lauriana a fost o amenajare într-o clădire existentă. Ea cuprindea trei spații într-o succesiune ascendentă - un motiv favorit al artistului. Tratarea acestor spații semnifică concepția lui Michelangelo despre funcțiunile pe care le adăposteau. Acestea erau:

Vestibulul - un spațiu mic, încărcat și retoric, aproape insuportabil, cu elemente parietale din pietra serena, gata să izbucnească din perete și cu o scară care parcă vrea să te arunce înapoi. Cel de-al doilea spațiu este biblioteca, unde, în lumina lecturii, îți regăsești liniștea. Spațiul este bine temperat, luminos, înseninat de bucuria pe care ți-o dă cultura. Cel de-al treilea spațiu, care fusese proiectat "de nou", trebuia să adăpostească biblioteca cu ediții rare, dar nu a mai fost executat.

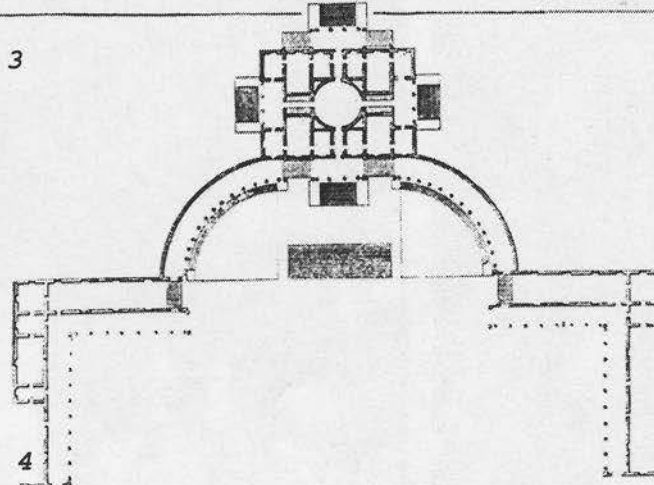
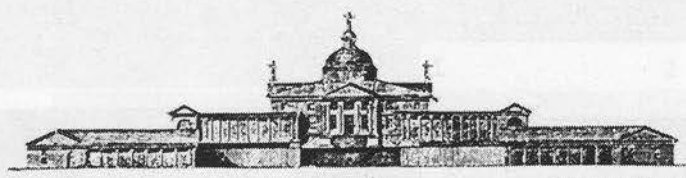




Andrea Palladio (1518-1580), mitul Vicenței, a fost un mare arhitect, ale cărui realizări au influențat estetica europeană. Faptul s-a datorat și scrierilor sale, prin care și-a făcut cunoscută opera, căci ele au beneficiat de o largă difuzare, prin relativ recenta invenție a lui Gutenberg. Palladio a excelat într-un program caracteristic pentru etapa manieristă a Renașterii: vila din afara orașului. Modul în care, atât Palladio, cât și alți arhitecți au tratat acest program, relevă două aspecte: 1) importanța pe care o acordau arhitecturii mediului natural și integrării construcției în acest mediu și 2) mai vechea lor aspirație către aflarea formelor desăvârșite.

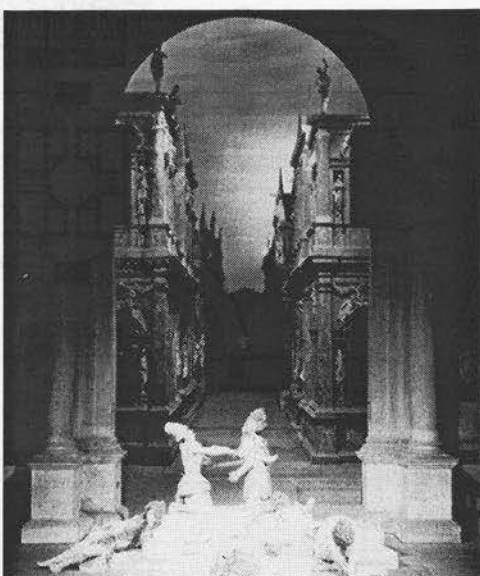
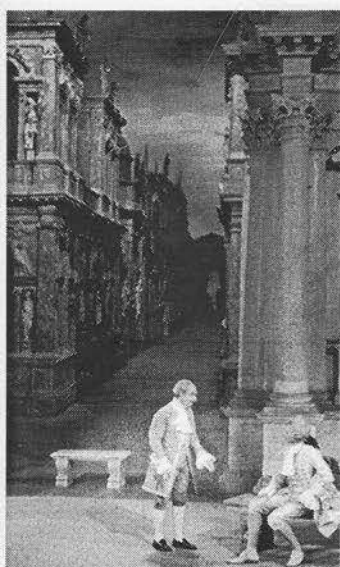
1,2. Cea mai cunoscută este vila Rotonda, cunoscută și sub numele vila Capra, o construcție elegantă, situată pe un deal, având o minunată perspectivă asupra Toscanei. Planul este perfect simetric pe cele două axe perpendiculare, iar cele patru fațade sunt absolut la fel – decizie pe care arhitectul a explicat-o, ca atitudine nediscriminatorie a fațadelor față de peisajul la fel de frumos în toate direcțiile.

3,4,5. Vila Trissino. Dacă primii renașcentiști considerau natura doar obiect de contemplare statică, cu scopul de a-i descoperi misterele cosmice, în Cinquecento natura a devenit și obiect de intervenție. La vilele da la țară, ei au tratat gradual relațiile dintre 1. casă, ca obiect creat de om, 2. grădină, ca natură controlată de om și 3. natura spontană. Grădina nu mai era, ca în Evul Mediu un "hortus conclusus", ci un spațiu parțial deschis, cu rol de divertisment și plin de surprize. La vila Trissino, Palladio pare fascinat de relația dintre construcție și grădină, pe care a mediat-o printr-o colonadă absolut improbabilă.



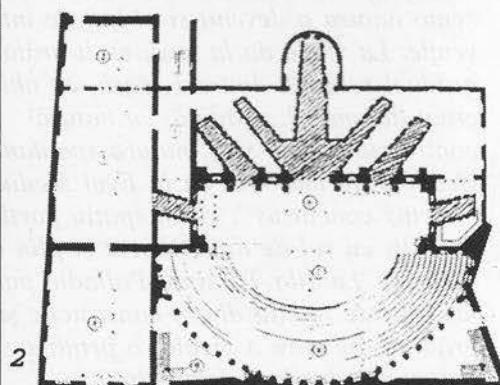
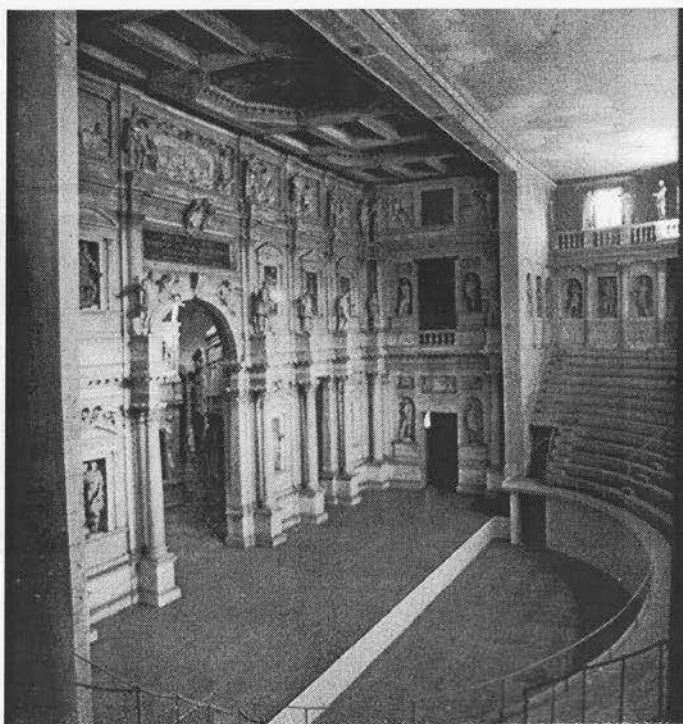


1



1. Bazilica din Vicenza.
Municipalitatea i-a comandat lui Palladio fațade noi pentru Palazzo della Ragione. Astfel a creat Palladio ceea ce a rămas drept "motivul palladian": o armonioasă și elegantă suită de arcade suprapuse, sprijinite pe duble colonete libere. Traveile sunt separate de coloane angajate.

2. Teatro Olimpico este primul teatru de tip arenă de la antichitatea romană încoace, numai că este o construcție acoperită. Palladio a aplicat aici o deosebit de spectaculoasă invenție scenografică: niște culoare în adâncurile culiselor, prin care spectatorului i se sugerează profunzimi ale peisajului, de obicei străzi.



2

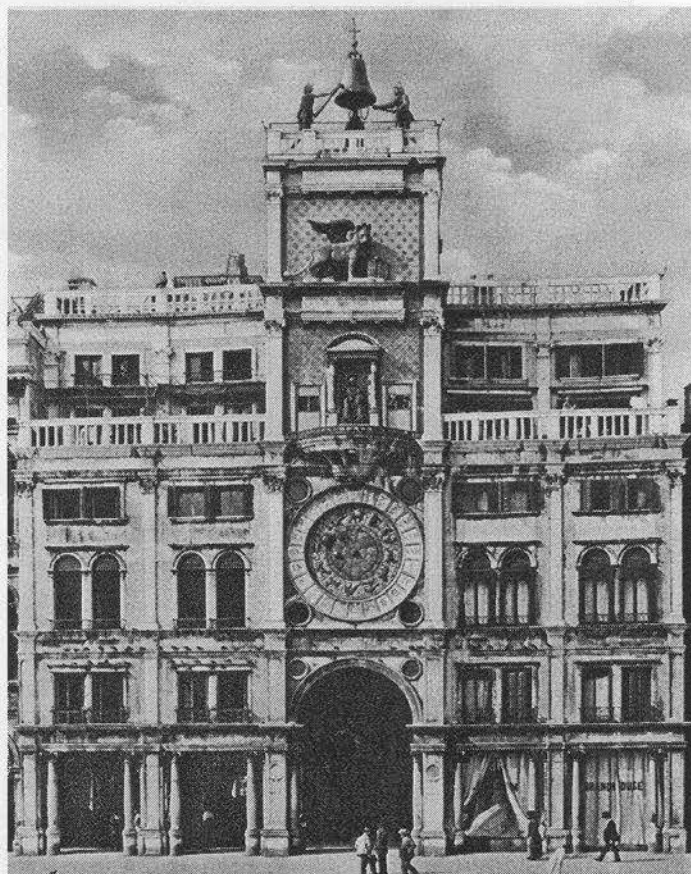


1

1. Ansamblul San Marco din Venezia, alcătuit din două "campi" – Piazza și Piazzetta San Marco – este centrul de forță al unui loc unic în lume: Venezia. Cele două spații urbane sunt definite de un mixtum compositum de mase și stiluri, în cadrul cărora verticala puternică a Campanilului romanic acționează ca element organizator al compoziției.

Centrul politic și de administrare al Veneziei s-a constituit în secolul 9, pe malul lagunei, la cotul Canalului Grande. Acolo au fost construite un castel ducal, bine fortificat și două bazilici ale unei mănăstiri – una a sfântului Teodor, cealaltă a evanghelistului Marcu, patronii orașului. În zona Procuratiilor, se afla livada mănăstirii. Limita către mare a Piazzettei a fost punctată de două coloane monolite, ale celor doi sfinți patroni. Palatul Dogilor are la exterior înfățișarea gotică pe care a primit-o vechiul castel ducal în secolul 16. Este un volum imens, placat cu marmură, înfipit pe două galerii ca o dantelă, la fel cum Venezia stă pe milioane de piloți înfipți în mâlul lagunei. Fațadele curții interioare sunt rezultatul a numeroase intervenții renaștentiste.

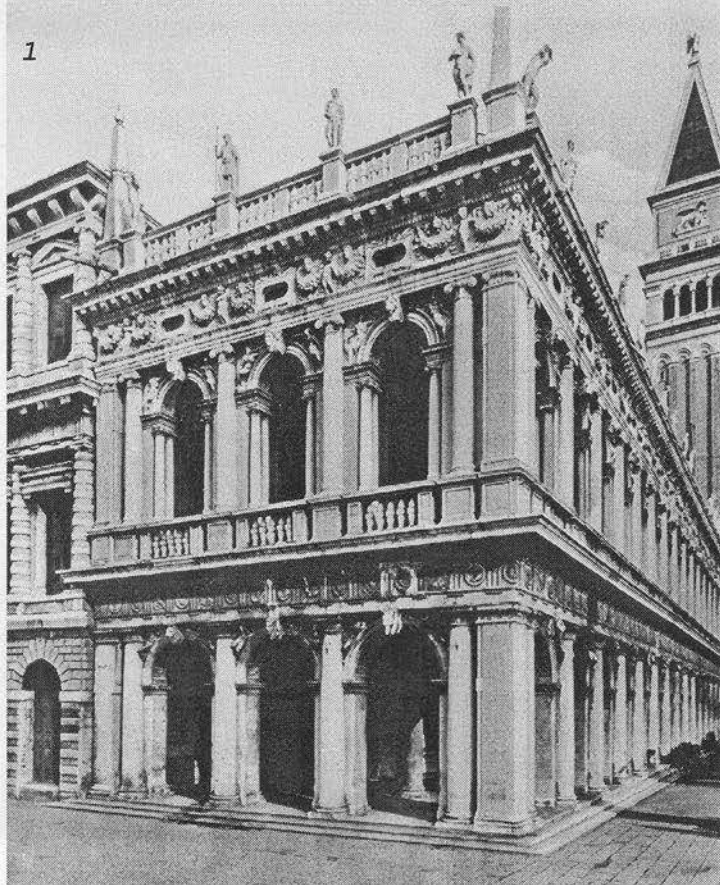
După ce, pe la anul 1000, au fost furate din Egipt și aduse relicvele evanghelistului Marcu, a început construcția bazilicii San Marco. Este un edificiu esențialmente bizantin, dar care prezintă și influențe romanice și adaosuri gotice (arcele).



2

În dreptul curții interioare a Palatului Dogilor, cele două clădiri se întrepătrund.

2. Torre dell'Orologio, o clădire cu două aripi și un turn cu ceas, marchează trecerea din Piazza către o străduță comercială veche. Arhitecți au fost Mauro Coducci și Pietro Lombardo.



Latura din dreapta a Pieței San Marco este alcătuită din Procuratie Vecchie. A fost construită între anii 1480-1514, de către arhitecții Bartolomeo Bon cel Tânăr și Mauro Coducci. Este o clădire renașcentistă, sumară decorată, cu suprapuneri de arcade. Sediul al corpului de magistrați, clădirea Procuratiilor este monotună, probabil pentru că s-a dorit a fi subordonată centrului monumental al pieței – bazilica.

Clădirea numită Fabrica Nuova a fost construită acum două secole, pentru a închide Piazza și a face legătura între cele două clădiri ale Procuratiilor.

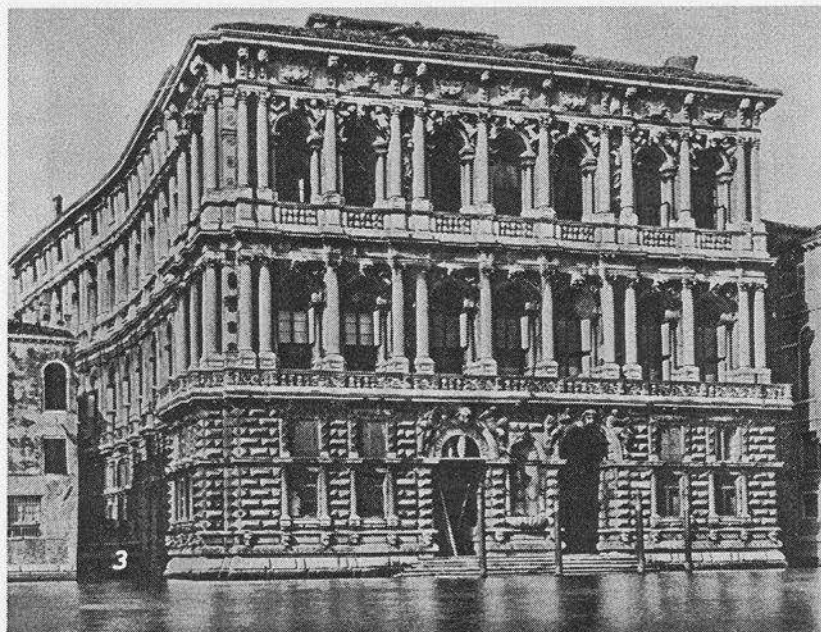
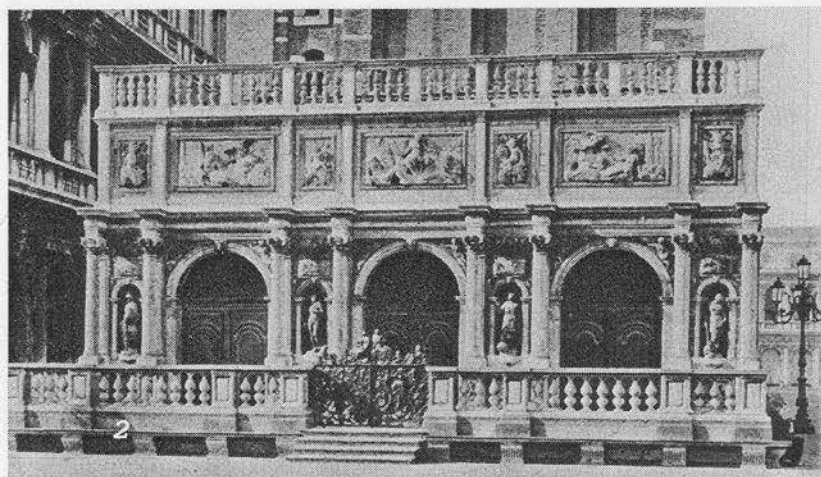
În 1584, în perioada manieristă, a început construcția Noilor Procuratii, după proiectul lui Vincenzo Scamozzi, care a avut intenția clară de a stabili o continuitate plastică a ansamblului astfel încheiat.

Piazzetta a căpătat și ea contur prin 1. Libreria Vecchia di San Marco (biblioteca), al cărei șantier s-a încheiat în 1582 (arhitect Jacopo di Sansovino și, după moartea sa, Vincenzo Scamozzi). Stilul fațadei este acela al Renașterii târzii, cu interpretări manieriste.

La formularea definitivă a Piazzettei mai participă și 2. Loggetta dei Cavallieri, o lojă de unde erau urmărite carnavalurile și celebrările publice. Stilul manierist al lui Sansovino este evident: arhitravă cu basoreliefuri, parapet cu baluștri compuși și trei arcade în plin cintru, despărțite de un element complex alcătuit din coloane corintice, nișe cu sculpturi etc.

Ca Grande este artera principală a Veneziei – un canal în formă de S, așa cum o descria albia unui vechi fluviu. De-a lungul ei, așa cum se întâmplă pe artera principală a oricărui oraș, s-au aliniat o serie de edificii reprezentative. Cele peste 100 de palate își oferă admirării fațadele concepute în toate stilurile prezente la Venezia. Un exemplu îl constituie

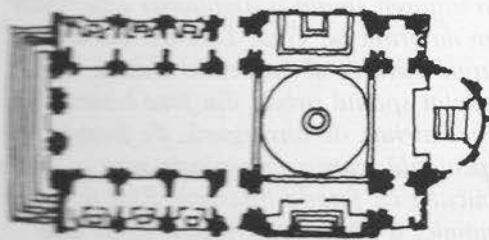
3. Palazzo Pesaro, al cărui autor este Baldassare Longhena.



Cinquecento a fost epoca marilor tensiuni religioase, epoca Reformei și Contrareformei. Erau timpurile inchiziției și ale lui Ignatio de Loyola. În aceste condiții, biserica nu mai putea fi simbolul static al armoniei divine, promovat de novatorii florentini, ci, din nou, principalul educator, activ, al mulțimii. Tema centrală a propagandei religioase a devenit mântuirea, astfel că și clădirea bisericii trebuia să fie o scenă adecvată pentru drama mântuirii. Cum biserica era preocupată să convingă în cel mai înalt grad asupra unui mod neprihănit de viață, și temele artistice se centrau în jurul vieții exemplare a omului pe pământ, în scopul mântuirii.

1. Biserica mănăstirii Santa Maria Maggiore se bucură de un amplasament deosebit în laguna Veneziei: ea se află pe o mică insulă vis-à-vis de ansamblul San Marco și nu scapă neobservată nici unui vizitator. Este opera târzie a lui Andrea Palladio – 1565-1580. Ea este un capăt de perspectivă pentru cei care vin dinspre canalul Grande sau Giudecca și pătrund în bazinul San Marco. Cu campanilul său ca un catarg, ea pare o navă în largul mării.

2,3. Biserica Il Gesù, proiectată de Vignola și începută în 1568, a constituit un model, prin promovarea ei de către iezuiții satisfăcuți de această arhitectură. Planul exprimă cel puțin două metafore religioase, agreate de puterea vremii: 1. nava longitudinală "interpreta" parcursul mântuirii, cu popasuri la capele, picturi și sculpturi pilduitoare; 2. cupola reprezenta protecția celestă. De aceea, nava centrală, acoperită cu boltă în leagăn, era monumentală, iar navele laterale erau transformate în mici capele. Traseul era tratat dinamic, pentru a îndruma către spațiul central și altar. Actuala fațadă nu este cea originală a lui Vignola, ci a devenit barocă prin intervenția ulterioară a lui Giacomo de la Porta.



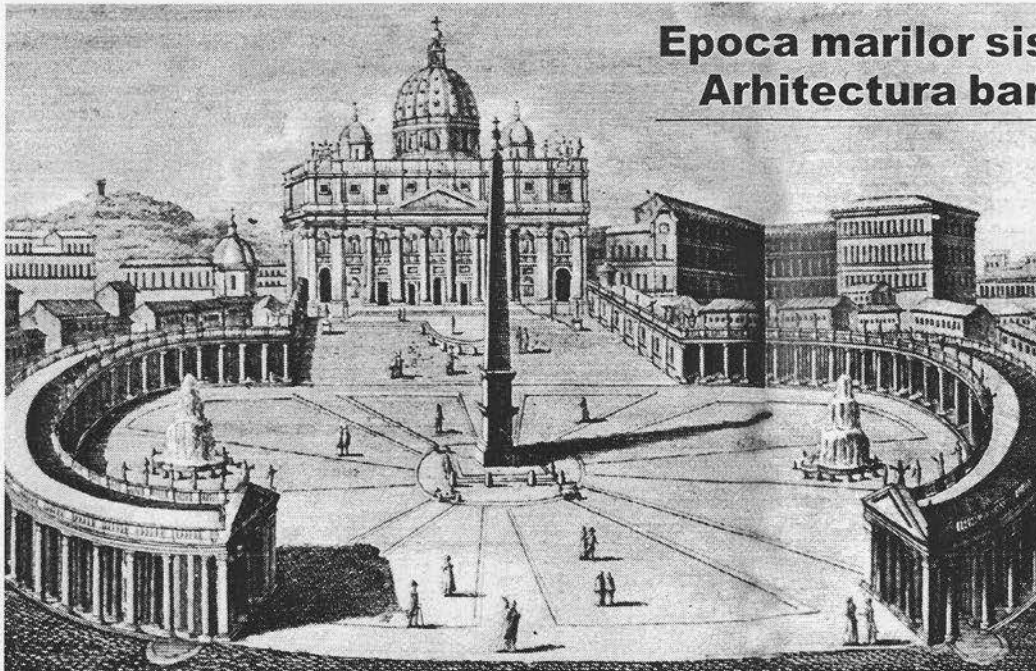
2



1



3



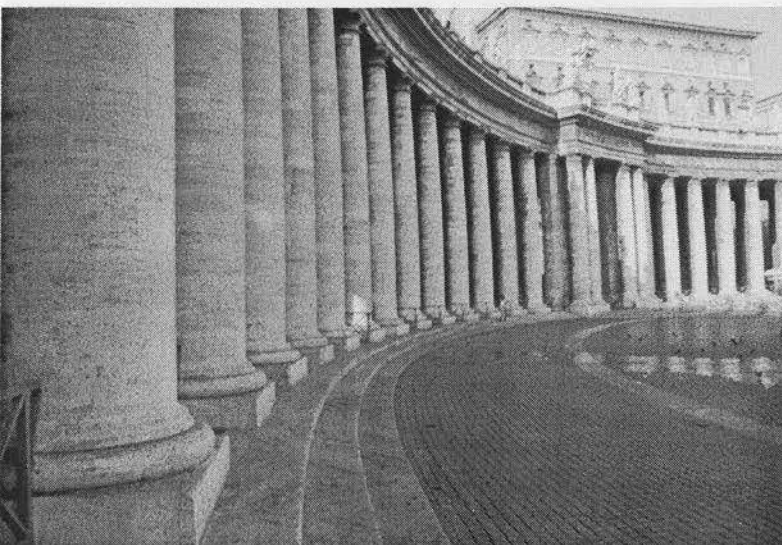
Barocul în Italia

Arta barocă este expresia plastică, aproape explicită, a marilor sisteme de autoritate din secolele 17 și 18: sistemele filozofice, sistemul politic al statului francez centralizat și, mai ales, sistemul bisericii romano-catolice. Instituțiile ultimelor două sisteme – cel politic și cel religios – erau suficient de puternice pentru a-și exercita autoritatea, dar suficient de slabe spre a fi nevoite să și-o impună prin orice mijloace. Unul dintre aceste mijloace era propaganda și un bun mijloc de propagandă au fost întotdeauna imaginile. Arta plastică, ca mijloc de comunicare accesibil, cu impact imediat, care produce emoții, a constituit o excelentă forță de persuasiune asupra maselor, mai eficientă decât orice demonstrație logică și chiar decât dictatura. Un astfel de mediu a fost arta plastică barocă.

Arhitectura barocă, cu spațialitatea ei amplă și vitalitatea ei plastică, impregnată de gustul pentru grandios, avea efectul impresionant, la care renașterea nu aspirase de loc. Dar un studiu atent al edificiilor baroce relevă, sub splendorile decorative, existența unei organizări sistematice, a unei ordini riguroase a compoziției și a unei perfecte logici constructive – semnificative pentru spiritul epocii marilor sisteme.

Tot sistemul autorității supreme explică de ce, la Roma monumentele baroce de prim rang erau bisericile, în timp ce în Franța marile demonstrații de splendoare erau reședințele regale.

“Il gran gusto” – gustul pentru monumental dezvoltat de arta barocă italiană – se explică atât prin nevoia bisericii catolice de a convinge masele de adevărul dogmei sale, cât și prin antecedentele stilistice ale perioadei antice romane, când influențe orientale au deturnat pe alocuri moderația plastică a arhitecturii grecești și etrusce.



Era firesc ca ansamblul de la Vatican – nucleul catolicismului – să capete o înfățișare grandioasă, în acord cu importanța sa simbolică. La această înfățișare au contribuit gesturile ample ale lui Michelangelo, continuate, fără complexe, de Carlo Maderna.

Formularea finală a ambianței exterioare este datorată lui Gian Lorenzo Bernini – marele cavaler al barocului italian. El a modelat spațiul urban din fața bisericii ca pe un atrium de anvergură, de formă elipsoidală, care se restrânge spre a lăsa să izbucnească fațada bisericii. Este un spațiu dinamic, a cărui scenografie largă este umanizată de anfilada curbă de coloane, care-i conferă eleganță și scară umană.

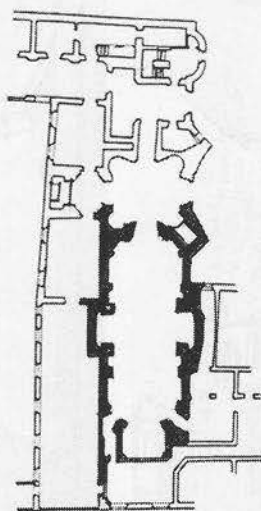
Forma barocă în arhitectură s-a caracterizat în primul rând prin eliminarea tensiunilor pe care le provocau alăturările de elemente conflictuale. Barocul, urmărind sinteza, a fluidificat spațiile unind formele și suprafețele prin curbe. Structurile baroce nu erau niciodată întâmplătoare, ci rezultau din compoziții savante de forme geometrice simple. În continuare era preferat cercul. Toate marile personalități artistice ale barocului s-au angrenat în cercetări și experimente, care urmăreau sinteza formelor și integrarea elementelor în spații unificate. Cel mai utilizat element în realizarea continuității spațiale îl constituia zidul continuu, adesea ondulat, care limita construcția ca o membrană.

1. La biserica neîncheiată Santa Maria dei Sette Dolori (Roma, 1642), Francesco Borromini a realizat, pentru prima dată, un spațiu imposibil de a mai fi fragmentat în segmente autonome.

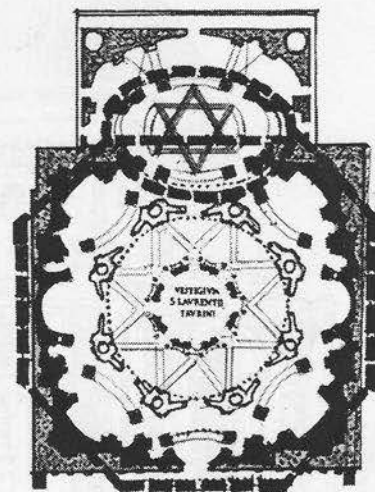
2,3. Guarino Guarini a dezvoltat sistematic metoda propusă de Borromini de unificare a spațiilor într-un continuum. La biserica San Lorenzo din Torino, construită în 1688, cele două spații, octogonal și oval, au fost juxtapuse, întrepătrunderea creând între ele o interdependență. Spațiul a devenit astfel mai dinamic, pulsator. Această nouă metodă a lui Guarini s-a numit "ars combinatoria" și putea fi aplicată la juxtapunerea planurilor centrale cu cele longitudinale.

4. Biserica San Filippo Neri, Casale Monferrato, 1671, Guarino Guarini.

5,6. Metoda lui Ignaz Kilian Dietzenhofer, după care a construit numeroase biserici în Boemia.



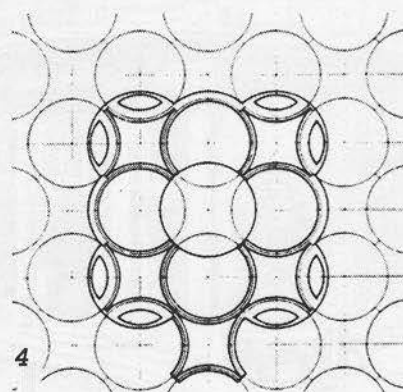
1



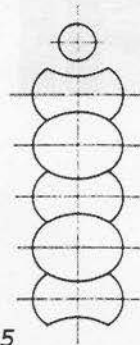
2



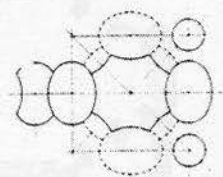
3



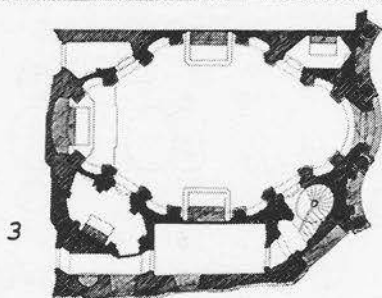
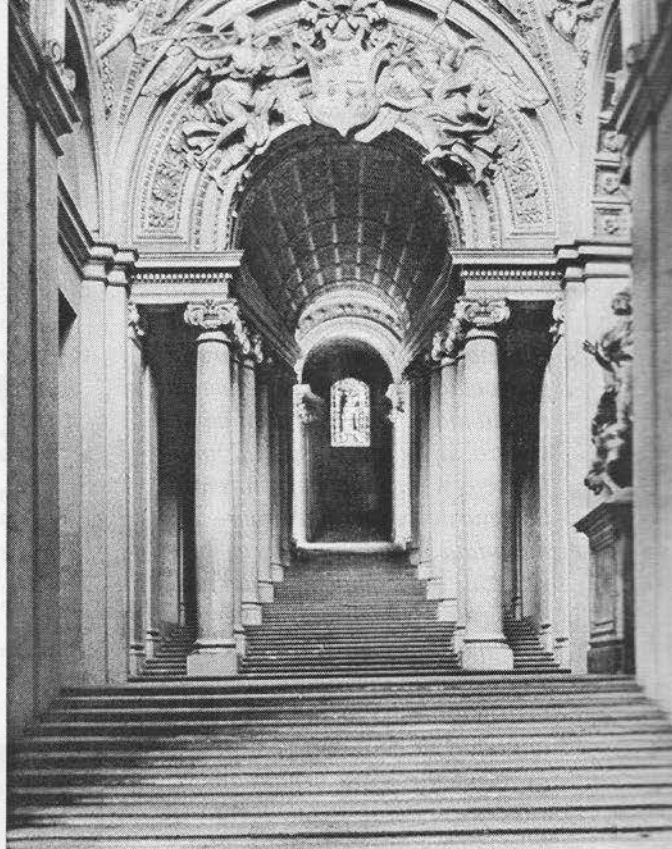
4



5



6



1. În cazul bisericii Santa Maria della Salute din Venezia, Balthasare Longhena (1631-1687) nu a renunțat încă la structura de tip central – favorita arhitecților din Renaștere – dar s-a supus, inevitabil, imperativelor vremii sale. Din necesități religioase, în timpul barocului a reapărut parcursul longitudinal – “parcursul mântuirii” – astfel că Longhena a tratat zona corului printr-un corp distinct cu cupolă (b), după care a marcat capătul axei cu un campanil (c). La lectura exteriorului, acestea apar însă flagrant subordonate volumului principal (a) – volum autonom, conceput pe plan central.

2,3. Francesco Borromini (1599-1667) a fost celălalt mare arhitect al barocului italian, un artist înzestrat cu o fantezie incredibilă. Această combustie creatoare l-a condus la nerespectarea regulilor, dar și la un dinamism și o expresivitate debordante. Biserica San Carlo alle Quattro Fontane este situată la o intersecție de străzi din Roma, cu o fântână. La această construcție aproape că nu există nici un unghi drept, de fapt nu prea există nici un unghi în general, nu există linii și nici suprafețe drepte, nici în plan, nici pe fațade. Totul este curb. Elementele de arhitectură sunt reliefate, scobite, deplasate; planurile sunt concave, convexe, ondulate. Efectele sunt spectaculoase.

4. Scala Regia, Vatican, 1670, arhitect Lorenzo Bernini, este un exemplu de monumentalitate barocă, de o fastuoasă, nobilă generozitate.

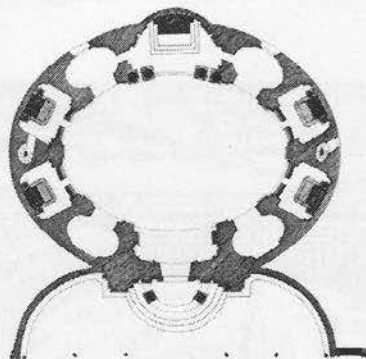
Barocul laic

1. Planul central, preferat de arhitecții Renașterii, a fost menținut în arhitectura barocă, dar cercul a fost înlocuit cu ovalul, formă de compromis agreată de către teologi. Lorenzo Bernini a adoptat și el ovalul la planul operei sale târzii – Sant'Andrea al Quirinale (1678)

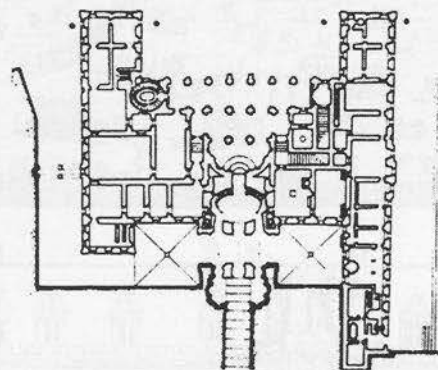
2. Locuința aristocratică este un program care ilustrează concepțiile timpului cu privire la reprezentarea în societate, relația cu natura, vocabularul de forme preferat. Planul în formă de U (potcoavă), utilizat de Carlo Maderna și Lorenzo Bernini la palatul Barberini din Roma (1625), n-a avut urmări importante în Italia, dar a constituit o preferință a francezilor.

3. Locuința urbană era ceea ce francezii numeau "hôtel". În timpul aceluia "grand siècle" și după aceea, această locuință mai conținea încă spațiul central de distribuție – amplu și reprezentativ – care se deschidea spre grădină. Contactul cu mediul citadin nu era obturat, dar se rezuma la observarea străzii de la ferestrele etajelor. Un exemplu este Hôtel Amelot, din Paris, arhitect Germain Boffrand.

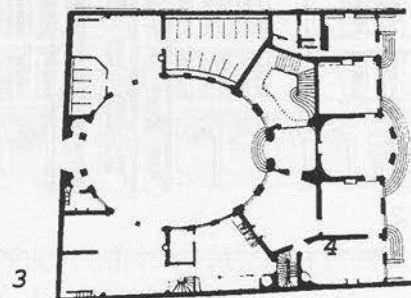
4,5. Vaux-le-Vicomte, reședința ministrului Foucault, care a stârnit invidia lui Louis XIV, a fost realizarea de vârf a arhitectului Le Vau. Ea corespundea spiritului francez, modului de viață al aristocrației de curte și gustului epocii. Între timp, în Italia continua să fie preferată soluția cu "cortile" interioare.



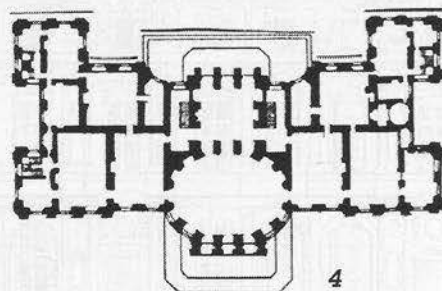
1



2

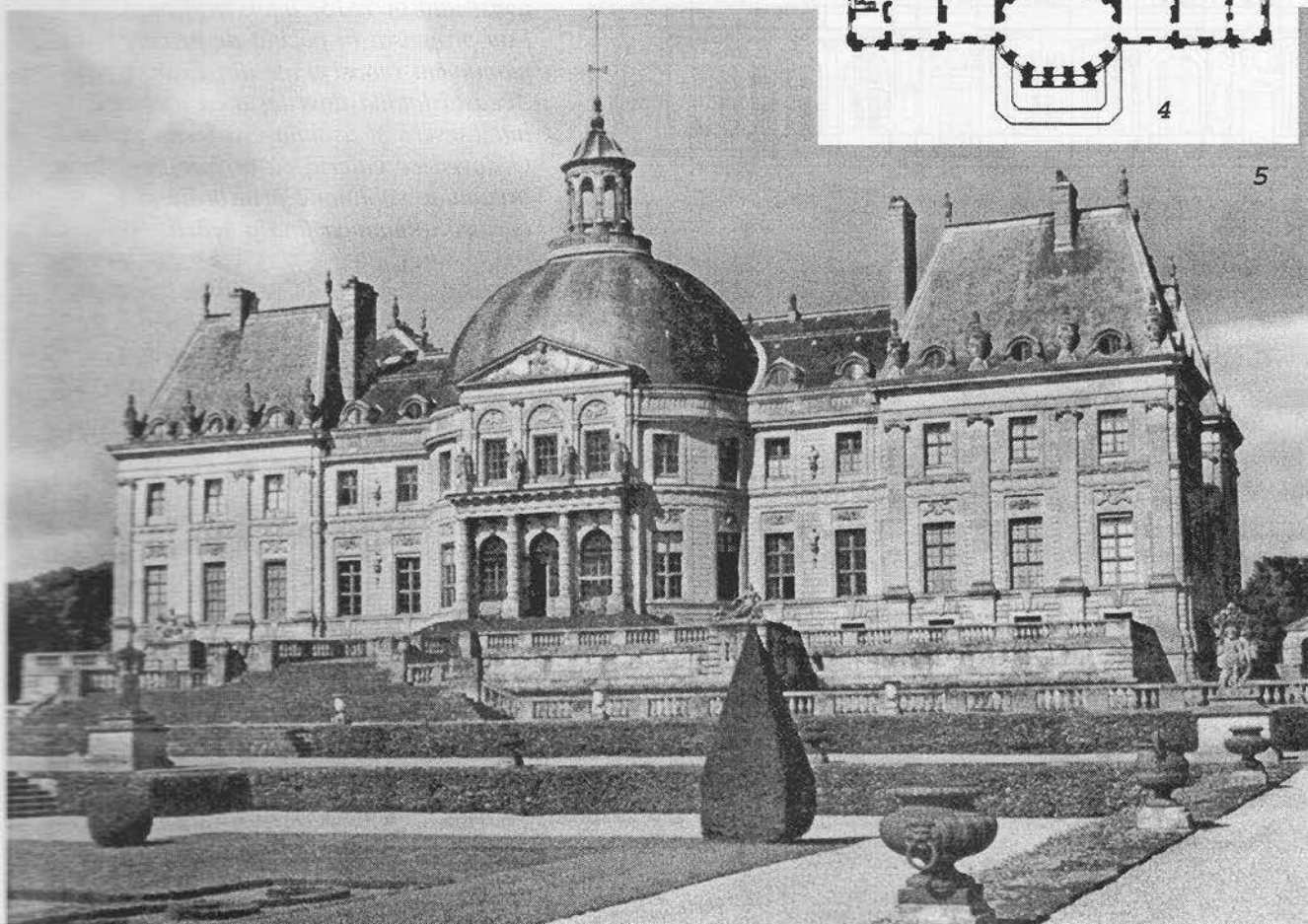


3



4

5



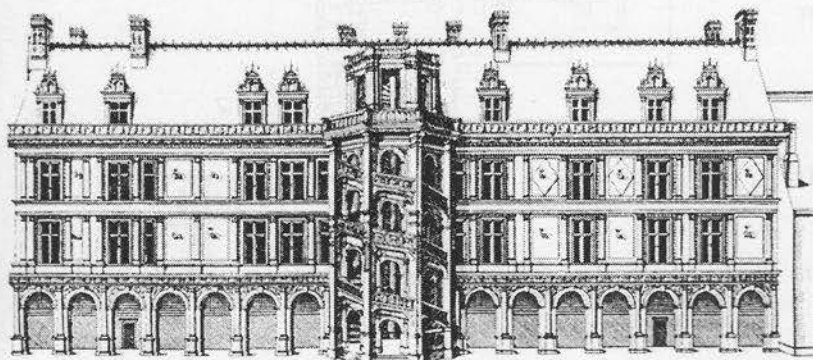


Ceea ce se petrecuse la Roma în 1585, când Domenico Fontana a sistematizat orașul, introducând o rețea de axe și noduri (vezi pag. 70), s-a petrecut și la Paris un secol mai târziu, dar în mod diferit. O hartă datată 1740 ne prezintă o rețea compusă din piețe mari, bine conturate, din care străzile radiau ca razele unor stele. Diferența de Roma este aceea că piețele nu erau istorice, ci nou create prin voința monarhului și reprezentau un nou concept: **la place royale** – un spațiu dominat de statuia regelui. Sensul frazei lui Louis XIV "L'état c'est moi" este evident. De altfel, întreaga Franță era organizată la fel, având drept centru Parisul.

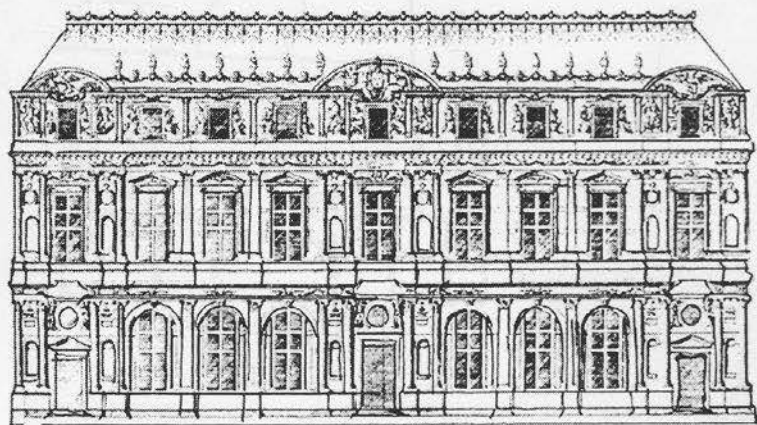
Idealurile simbolice ale clasicismului francez pe plan urbanistic și peisagistic nu puteau fi deplin îndeplinite într-un oraș preexistent ca Parisul, unde viața oamenilor continua să se desfășoare independent de principii estetice, teorii filozofice și ambiții politice. Place Etoile a fost o realizare a Regelui Soare, dar era situată pe atunci în afara Parisului.

1. Place Vendôme, Paris, arhitect Antoine Le Pautre.

2. Primul pas al Franței în Renaștere a fost făcut de "Școala de pe Loira", unde s-au construit numeroase castele, pentru că Valea Loirei era atunci loc favorit al regelui. Castelul de la Blois a suportat pe fațada sa interioară (aripa François I, construită în 1515) intervenții care l-au propulsat în poziția de primul monument renașcentist din Franță. Această fațadă dovedește că meșterii înțeleseseră și asimilasera lecția italiană. O dovedesc galeria cu arcade, registrele orizontale subliniate prin brâie și cornișă, dinamica fină a scării.



2



3



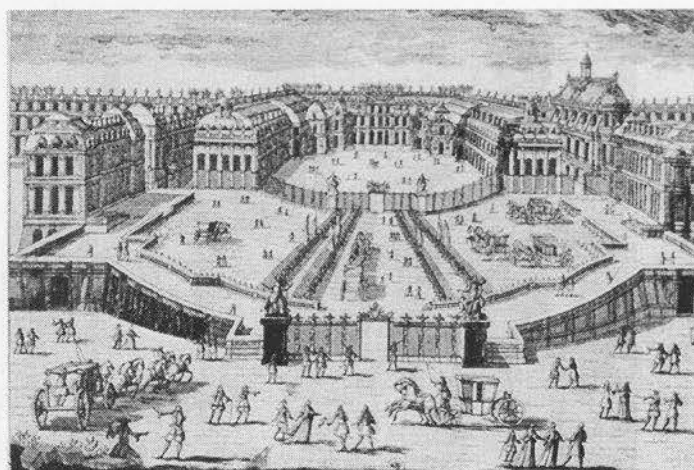
4

3. Fașada interioară a palatului Louvre, începută de Pierre Lescaut în 1546, reprezintă o a doua etapă a Renașterii franceze, echivalentul manierismului din Cinquecento-ul italian. Vocabularul de forme născut la Roma pare să fi devenit limbă maternă și în Franța.

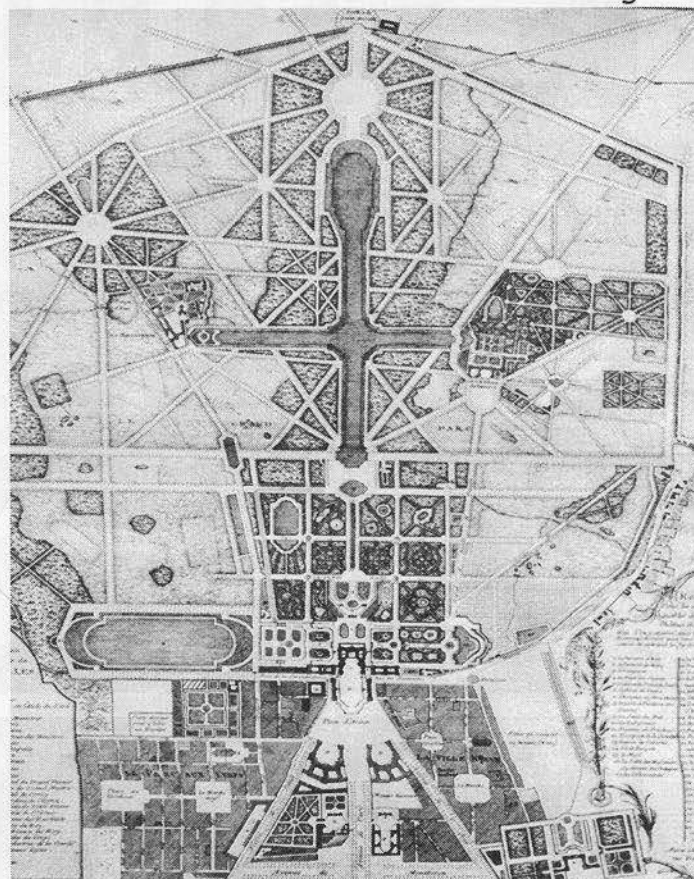
4. Fașada de est a Louvrului proiectată în 1665 de Claude Perrault, este una dintre cele mai celebre și, la acea dată controversate opere de arhitectură. Mai întâi, pentru că ea a fost preferată soluției lui Bernini – invitat special de la Roma pentru această lucrare. Principalul merit al lui Perrault este însă acela de a fi cutezat să spargă canoanele rigide de compoziție clasică, prin introducerea șirului de coloane duble – o erezie în ochii academicienilor conservatori. Controversa pe această temă dintre Perrault și Blondel a deviat sensibil cursul ideilor în arhitectură, făcând loc, pentru prima dată, interpretărilor critice.

5,6,7. La Versailles, pe teren liber, au putut fi puse în practică ideile majore ale arhitecturii clasicismului francez. Acestea erau: 1) integrarea elementelor într-un sistem; 2) centralitatea sistemului, al cărui nod central era focar de putere; 3) extensia sistemului, prin raze, adică linii de forță prelungite virtual la infinit. Louis XIV l-a adus la Versailles pe același Louis Le Vau și l-a pus să imagineze ceva mai mare decât Vaux-Le-Vicomte.

Lucrările au început în 1661, cu amplificarea vechiului Palais Royal. Apoi, Le Nôtre a conceput grădinile și a supravegheat timp de 30 de ani îngrijirea aleilor stelate și a căilor cu perspectivă infinită, a fântânilor arteziene și a oglinzii de apă cruciforme și, mai ales, a vegetației prelucrate și obligate să crească în forme artistice, spre plăcerea majestății sale. Tridentul format de cele trei alei de acces la curtea de onoare corespund celor trei direcții dinspre Paris. Fașadele palatului sunt în stilul clasicist francez. Ansamblul de la Versailles este, pe lângă o expresie a absolutismului, și un simbol al epocii dinamice, de deschidere și absorbție, din vremea Regelui Soare – “le monarque de droit divin”.

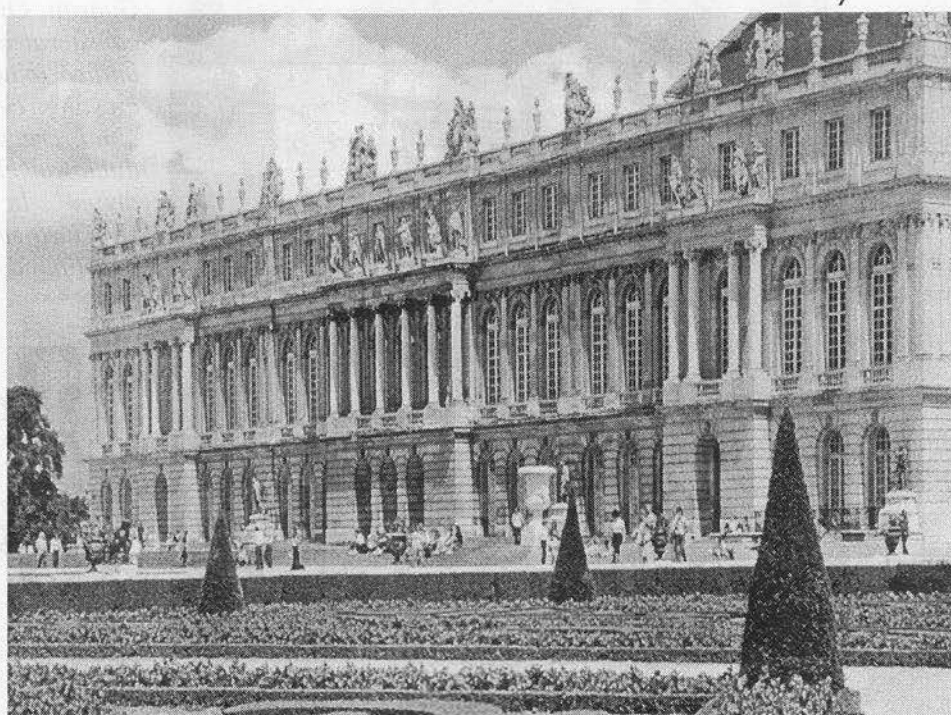


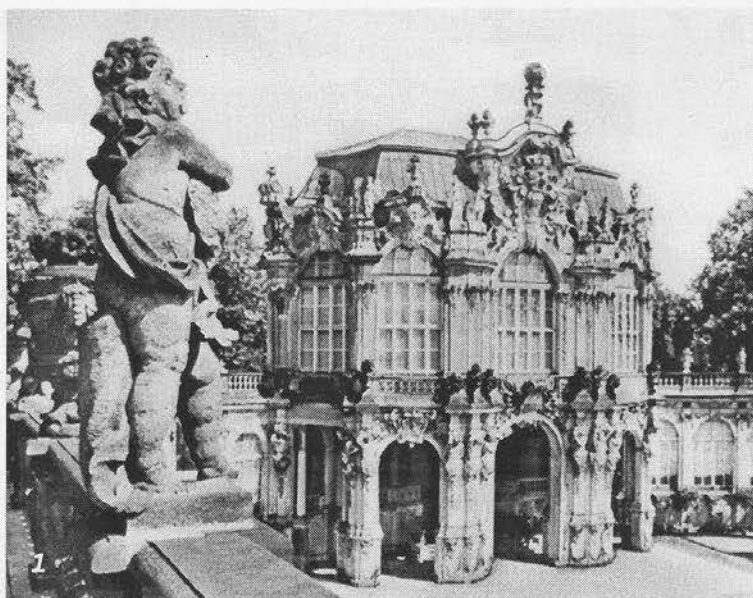
5



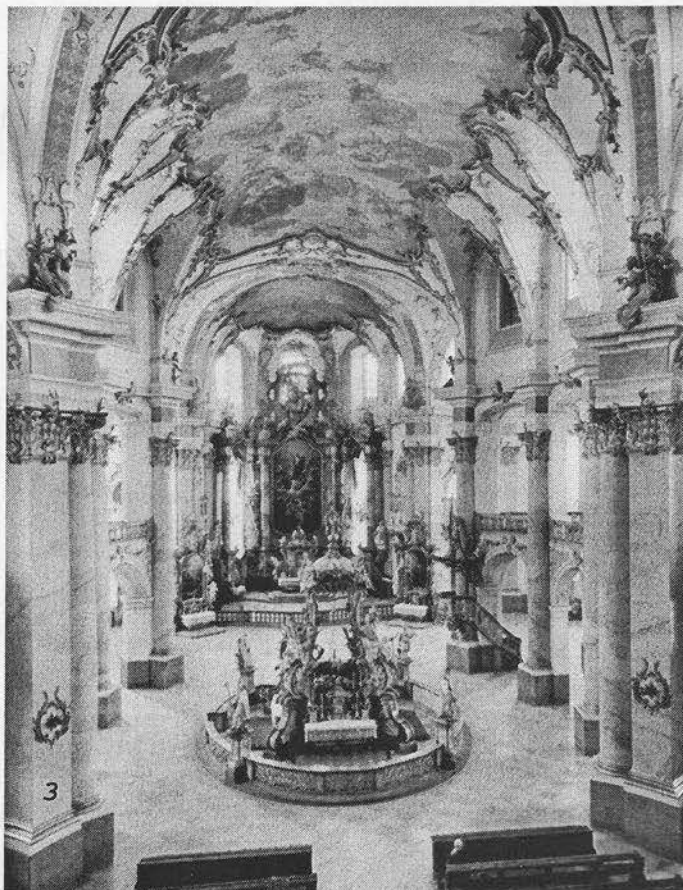
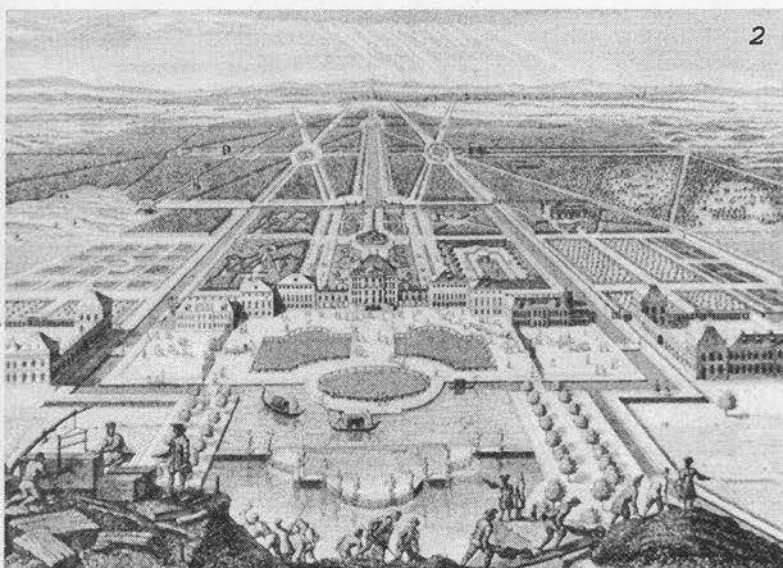
6

7





Barocul în Țările Germane

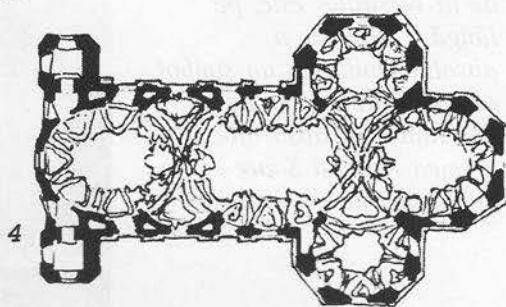


1. Zwinger, Wallpavillion, Dresda, 1772.

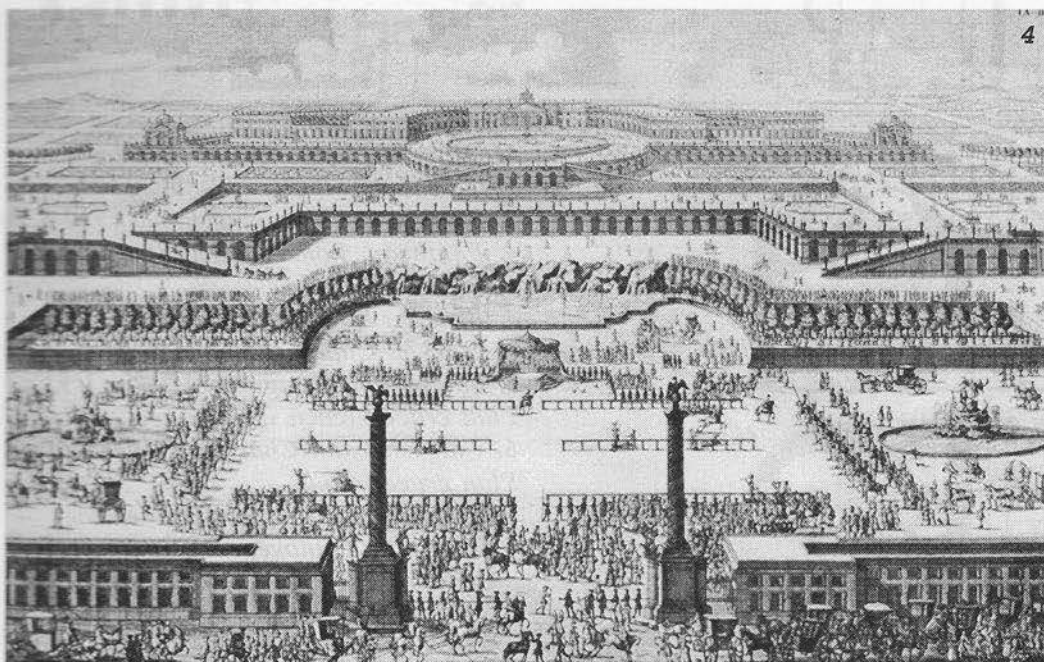
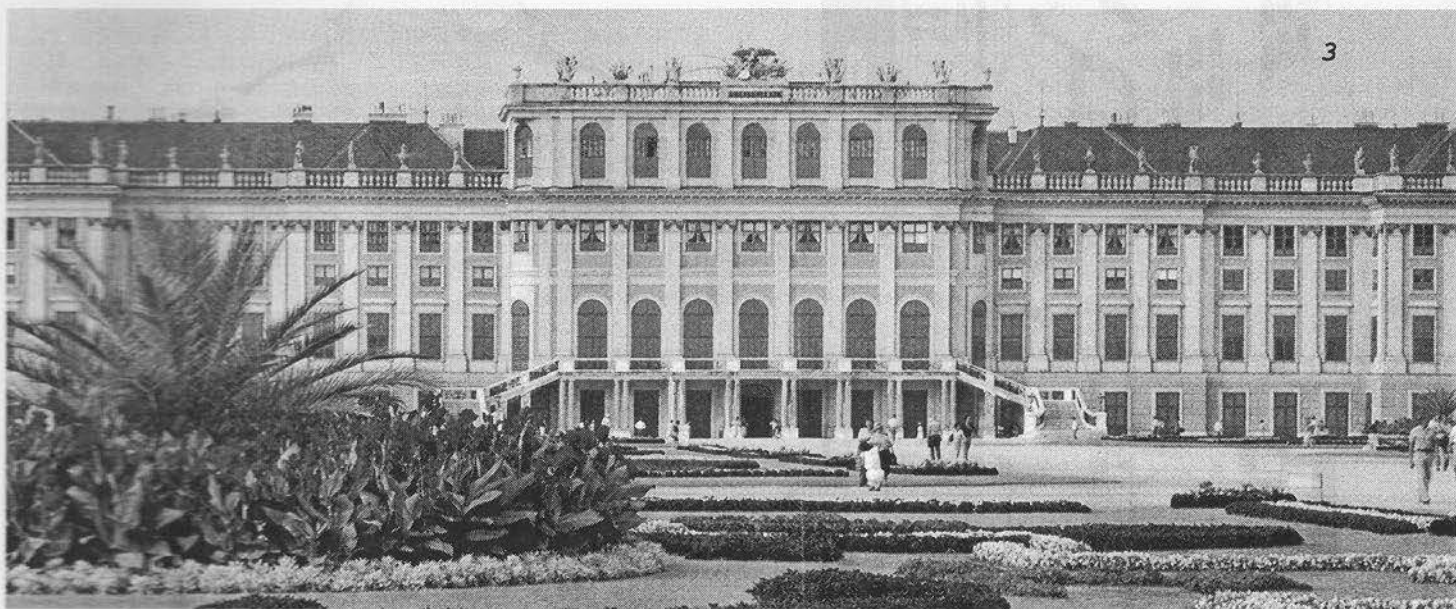
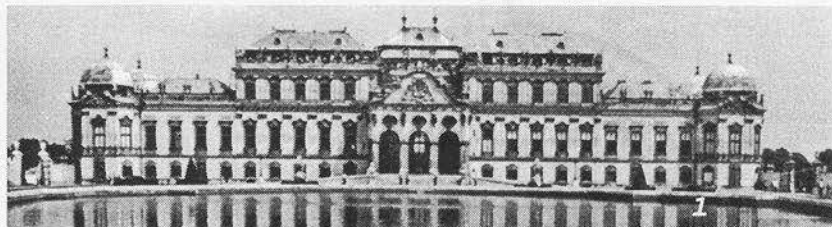
2. Nymphenburg, München.

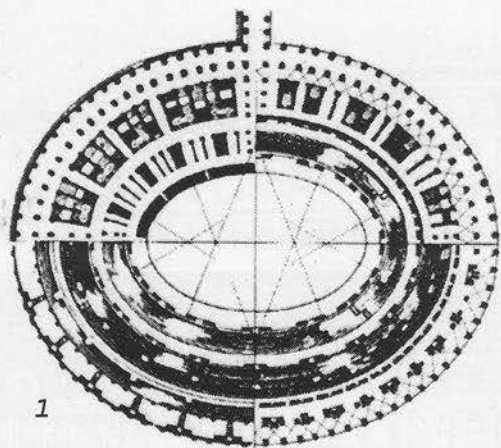
Principiile și alura generală trasate la Versailles au fost preluate de numeroase curți europene. În țările germane, de exemplu la Mannheim, Stuttgart, Berlin, Würzburg, Karlsruhe, München etc. au fost construite palate regale în stilul barocului târziu al secolului 18, integrate în ansambluri peisagere ce se întreceau în măreție.

3,4. Biserica barocă a atins culmea dezvoltării sale în secolul 18, când, în fine, s-a realizat sinteza dintre spațialitatea fluidă de la Borromini, "ars combinatoria" de la Guarini și reazemele adosate peretelui preluate din arhitectura gotică. Un exemplu este biserica de pelerinaj Vierzehnheiligen, de lângă Bamberg, construită de Balthasar Neumann (1687-1753). La exterior este oarecum austeră, prestantă în verticalitatea ei solemnă. La interior este însă luminoasă, pare infinită, este bogată și dinamică, datorită suitei de ovaluri interpenetrate, în maniera lui Guarini. Ovalul central, în stil rococo, este consacrat unui grup de 14 sfinți. Biserica unifică toate marile teme ale arhitecturii creștine: centru dominant, parcurs longitudinal, cruce latină, secțiune bazilicală și dubla anvelopă care filtrează "lumina divină". În ciuda decorației opulente, structura se citește cu limpezime ca aparținând unui sistem constructiv logic și clar.

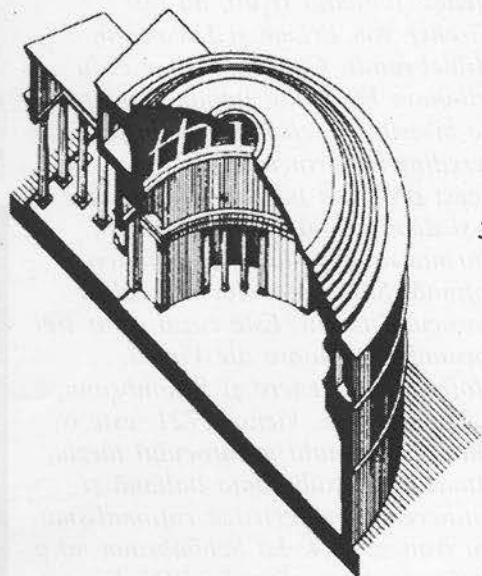


Cei doi mari arhitecți ai barocului vienez, totodată rivali, au fost Fischer von Erlach și Lucas von Hildebrandt. Concepțiile lor erau tributare barocului italian în materie de biserici și celui francez în privința reședințelor princiare. Ba chiar, în acest program păreau să dorească a-și depăși modelul francez prin dorința de grandoare și întindere infinită. Stilul fațadelor era cel al barocului târziu. Este cazul celor trei ansambluri majore ale Vienei: Hofburg, Belvedere și Schönbrunn. 1,2. Belvedere, Viena, 1721, este o sinteză originală a barocului târziu, situat între exuberanța italiană și reținerea caracteristică raționalismului francez. 3,4. La Schönbrunn nu a fost executat proiectul inițial, la amploarea la care a fost gândit.

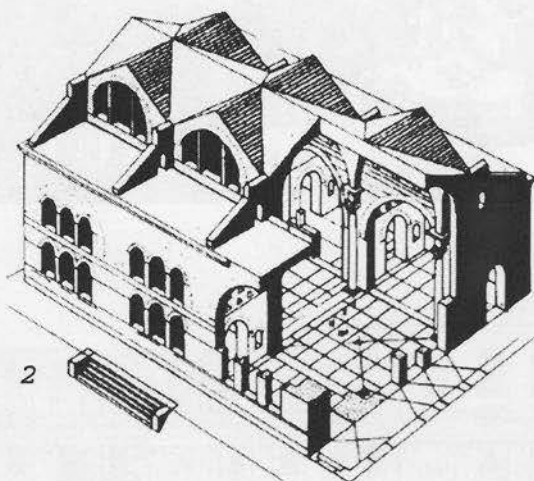




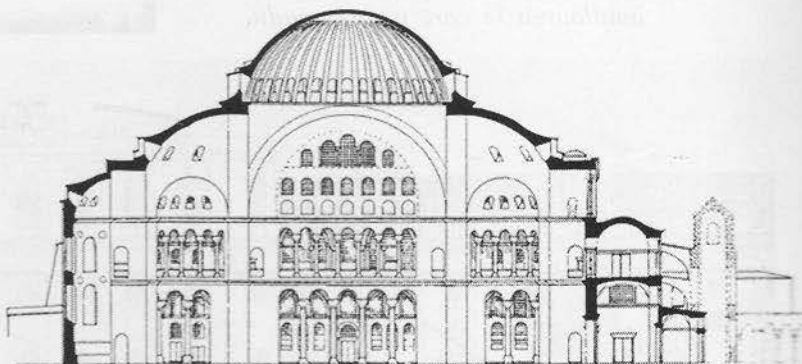
1



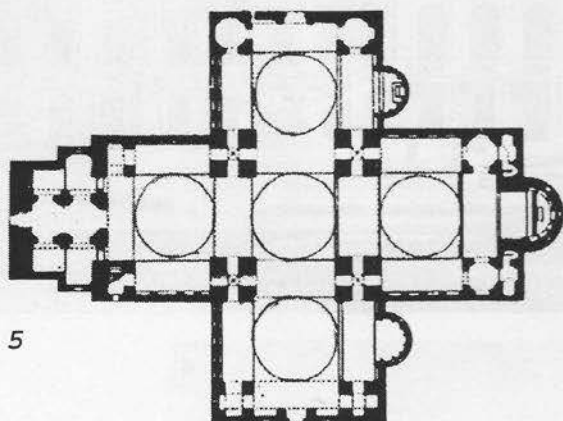
3



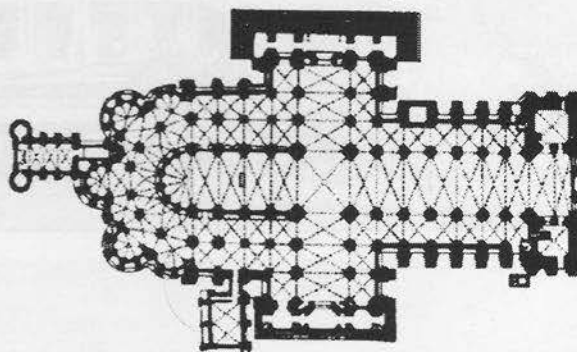
2



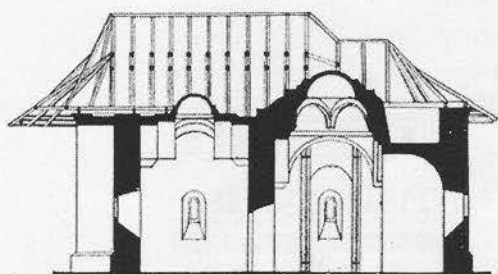
4



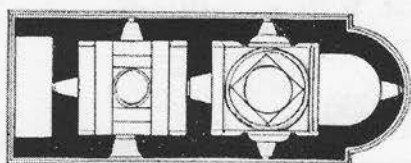
5



6



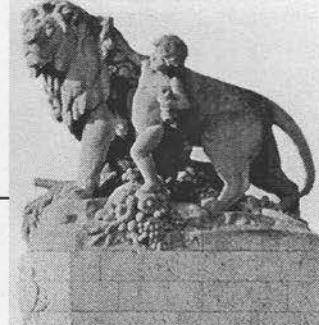
7



Monumente, bolțile și cupolele lor

1. Colosseum, Roma (72-80).
2. Bazilica lui Maxentiu, Roma (310-320).
3. Pantheon, Roma (118-128). Cupolă circulară pe tambur.
4. Biserica Sf. Sofia, Constantinopole (532-537). Cupolă pe pandantivi.
5. Saint Front Périgueux (1045-1119). Plan cruce greacă înscrisă.
6. Catedrala din Chartres (1194-1260). Plan cruce latină.
7. Biserica Arborea, județul Suceava, 1502. Boltă moldovenească pe arce piezișe.

"Arhitectura inginerilor" și opoziția Căutări tradiționaliste



Stilul romantic, curentele istoriste și eclectismul

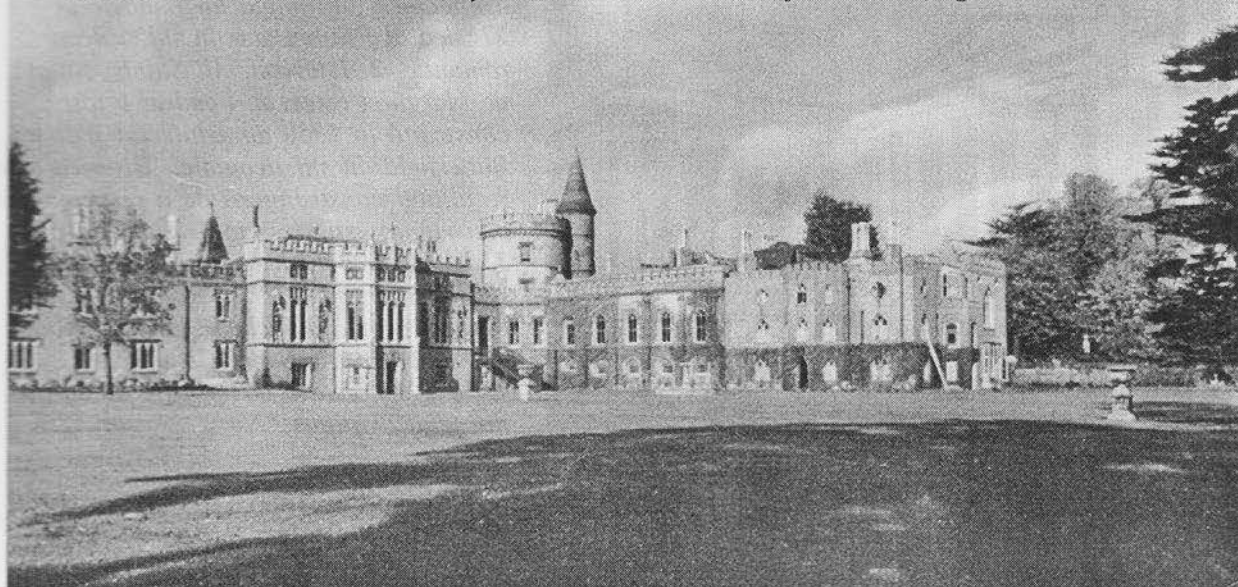
Încă din perioada barocului târziu, după 1700, unii teoreticieni dădeau deja glas saturației față de artificialitatea construcțiilor sistematice în arhitectură și peisagistică și chiar față de opulența decorativistă. Fenomenul s-a manifestat cel mai vizibil în Anglia, unde, ca urmare, s-a născut **stilul romantic**. În cazul intervențiilor asupra naturii, intenția fundamentală era de întoarcere la condiția originară, paradisiacă, respingând peisajul elaborat al perioadei baroce, cu vegetația tăiată și orientată în forme geometrice, de-o manieră artificială. Parcurile englezești concepute în această perioadă erau construcții libere, cu vegetație neconstrânsă, linii curbe aleatorii, grote și izvoare. Ele au constituit modele, după care, și în București de exemplu, au fost realizate Grădina Cișmigiu sau Parcul Kiseleff. În arhitectură, stilurile vechi, de preferință romanic și gotic, erau manipulate cu fantezie, pentru crearea unor scenografii literaturizante.

Având punctul de pornire tot în Anglia, dar începând cu secolul 19, s-au lansat și **stilurile istoriste**. Erau căutările declanșate de o acută întrebare care-i frământa atunci pe arhitecți: *în ce stil să proiectăm?* Porniți cu toții în căutarea "stilului adevărat", nu s-au preocupat de semnificațiile acestor forme pentru publicul erei capitaliste. Rezultatul a fost o arhitectură golită de sens, lipsită de vitalitate și creativitate, concentrată pe copierea cât mai "științifică" a modelelor alese din arhitecturile istorice, de preferință nobilele construcții antice. Singura asociație de idei era eventual stilul clasic pentru clădirile de învățământ și cel gotic pentru programul religios. Anglia a exportat și în coloniile sale o arhitectură deghizată în straie de bal mascat, care nu avea ce comunica unei inocente populații locale. În India, de exemplu, la Bombay, au fost construite: un hotel doric, o primărie ionică, un tribunal *Early English*, un birou de telegraf *Renaissance*, un secretariat gotic venețian, o universitate *XV-ème siècle* și o bibliotecă *Secolul XIV flamand* - forme frumoase, dar complet străine atât de funcțiunile pe care le adăposteau, cât și față de cultura locală.

În același timp s-a născut, din cele mai bizare compoziții de elemente stilistice ale trecutului, și nu doar din Europa, **stilul eclectic**. Aproape toate clădirile publice mari au fost construite în secolul 19 în această nouă manieră compozit. Erau construcții pompoase, care impresionau prin bogăție, astfel că erau prețuite de publicul larg, de mult familiarizat cu acest limbaj. Această arhitectură a opulenței decorative era susținută și de academii. Totuși, reacțiile adverse se manifestau încă din perioada de plin avânt al acestei mode.

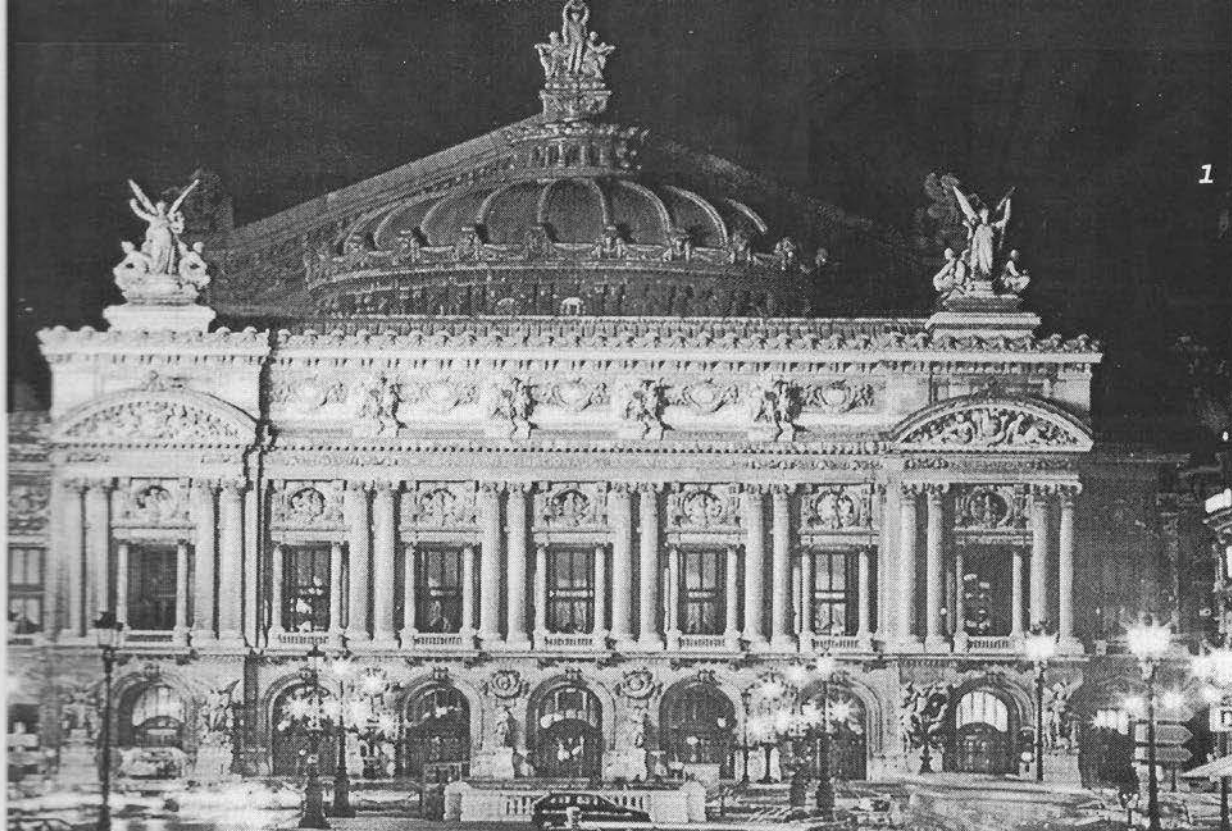
Cei care protestau la adresa arhitecturii alcătuite din forme și colaje ale trecutului afirmău că ea nu mai corespundea noilor programe de arhitectură și, în general, realităților secolului 19, că nu avea nimic comun cu sensul inițial al formelor inventate de vechii greci pentru relația lor cu zeii ori cu forme iubite de bogații negustori venețieni. Chiar arhitectul Karl Friedrich Schinkel, un practician care dovedise o profundă înțelegere față de stilurile istorice, punea în 1827 întrebarea: *"N-ar trebui oare să ne străduim să găsim propriul nostru stil?"*

Romantism. Domeniul Strawberry Hill din Twickenham a fost extins și goticizat în 1750.





- 1. Romanticism.** Castelul Neuschwanstein al lui Ludwig al II-lea al Bavariei a fost construit prin 1882, inspirat din arhitectura din timpul lui Ludovic al XIV-lea al Franței, dar în stil și decor romantic.
- 2. Istorism.** All Saints, situată pe Margaret Street în Londra, a fost construită în 1859 de arhitectul William Butterfield, în stil **neogotic**. Biserica este rezultatul constrângerii de a respecta cât mai riguros stilul gotic original.
- 3. Istorism.** British Museum din Londra, 1823-1847, arhitect Sir Robert Smirke, este un produs **neoclasic** fără echivoc.
- 4. Eclectism.** Le Sacré-Cœur, Paris, 1876-1910, este o compoziție alcătuită din felurite stiluri.



Secolul 19 și confuziile sale.

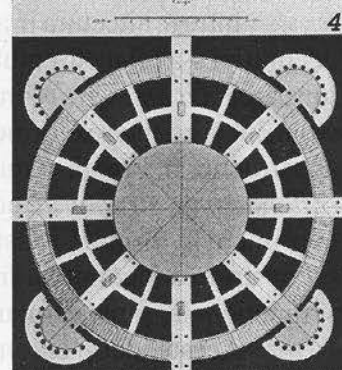
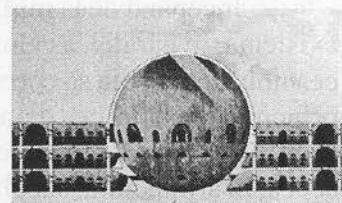
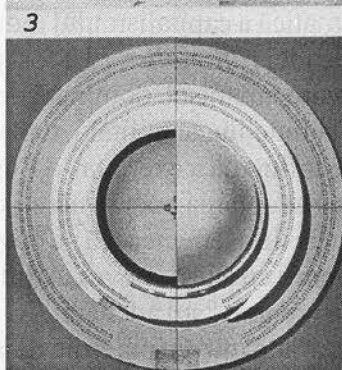
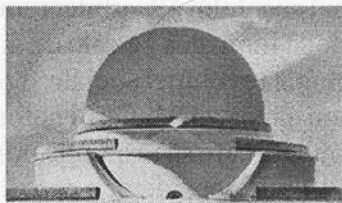
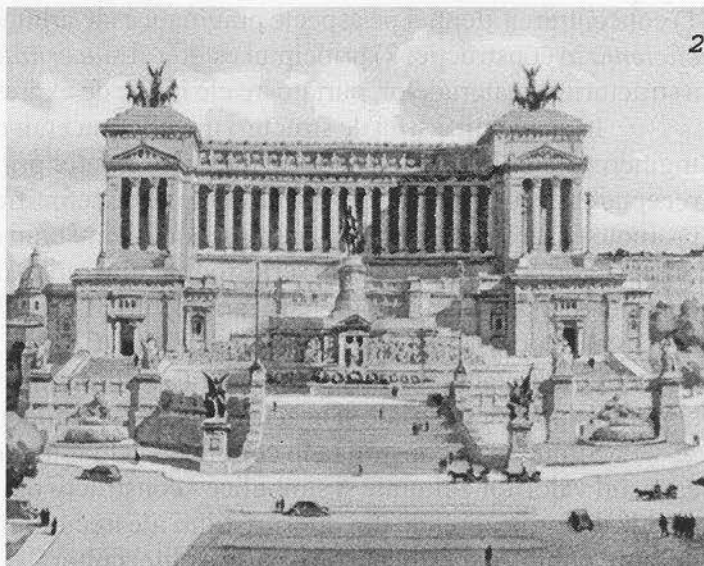
1. Clădirea Operei din Paris este un monument al conservatorismului, unul dintre ultimii reprezentanți – de altfel controversați și atunci – ai "splendorilor" apuse.

2. Neoclasicul a produs și în alte țări monumente încărcate de fast, cum e monumentul național pentru Victor Emanuel, început în 1894.

3. Cenotaf pentru Newton, proiect al lui Etienne-Louis Boullée.

4. Claude-Nicolas Ledoux: proiect pentru clădire de cimitir în orașul ideal Chaux, 1806.

În Franța cea raționalistă, cel puțin de la Descartes încoace, reacția la spiritul baroc s-a manifestat în unele tentative de întoarcere la formele simple, firești. Există numeroase proiecte de conuri, sfere, cilindri, piramide, libere de încărcătură decorativă...care n-au fost însă niciodată realizate. Era firesc, pentru că erau tot explorări în căutarea "formei ideale", care nu răspundeau unor nevoi sociale și nici nu utilizau posibilități constructive curente. Au fost însă căutări interesante, în spirit iluminist, ale unor intelectuali visători.





Gară europeană construită în 1858

Epoca noilor programe și a noilor tehnologii

Adevăratele creații ale secolului 19 au fost marile structuri din fier și sticlă, care i-au impresionat pe mulți arhitecți. Ele au deschis calea unor noi abordări ideologice în arhitectură, de care era acută nevoie în urma evoluției sociale și revoluției industriale. Deja cu un secol în urmă se lărgise nevoia de spații arhitecturale, ea cuprinzând acum nu doar

palate, biserici și locuințe, ci și o serie de alte programe și instituții publice, cum ar fi: burse, birouri, galerii comerciale, spitale, penitenciare, școli, gări mari, universități, biblioteci municipale, pavilioane expoziționale și muzee.

Pe de altă parte, încă din 1772 - în chiar anul târnosirii bisericii baroce *Vierzehnheiligen* - se proiecta în Anglia podul metalic *Coalbrookdale*, ca un simbol *avant la lettre* al noii ere industriale. Există deci o nouă tehnologie și un prețios material care crea posibilități neexplorate de arhitectura tradițională. Împreună cu alte poduri, gări, hale industriale, pavilioane expoziționale, sere și structura - gratuită din punct de vedere utilitarist - a turnului Eiffel, aceste construcții au atras atenția arhitecților progresiști și cultivați. Ei au văzut în aceste structuri o soluție tehnică și estetică pentru noile programe de arhitectură ale capitalismului și o alternativă la arhitecturile istorice. Principiile majore desprinse ulterior din acest tip nou de arhitectură au fost: 1) concentrarea atenției pe aspecte pragmatice ale arhitecturii, cum sunt *utilitatea* socială și *eficiența* în construcție; 2) principiul estetic al *sincerității*, adică al exprimării oneste, neescamotate a structurii și materialelor, purtătoare ele însele de expresie arhitecturală.

În academii, astfel de structuri metalice nu erau considerate arhitectură, ci simple exerciții ingineresti. Publicul, fiind de asemenea conservator prin definiție, a avut mari rezistențe în receptarea acestor noi forme, lipsite complet de semnificații culturale cunoscute. De altfel, promotorii acestei arhitecturi - antreprenorii - erau buni cunoscători ai practicilor contractuale și organizatorice, ai producției în serie, montajului rapid, deci al eficienței și concurenței, dar ignorau complet rolul simbolic tradițional al arhitecturii. Liberi de balastul prejudecăților culturale, ei urmăreau scopuri practice și nu iluzii teoretice. Chiar și ca spații utile, ele erau, ce e drept, destul de reci și rudimentare. Totuși, arhitectura acestor umbrele de sticlă cu șasiu din fontă a constituit simbolul epocii industriale și în acest fel a fost o arhitectură încărcată de semnificație estetică.

Simultan se construiau în continuare, chiar în număr foarte mare, opere strălucite sub aspectul valorilor culturale și simbolice - construcții opulent decorate, manevrând un vocabular eclectic de forme, preluat din diferite stiluri ale trecutului. Ele erau încă receptate cu mult entuziasm de către public, dar criticate de o parte a elitei culturale.

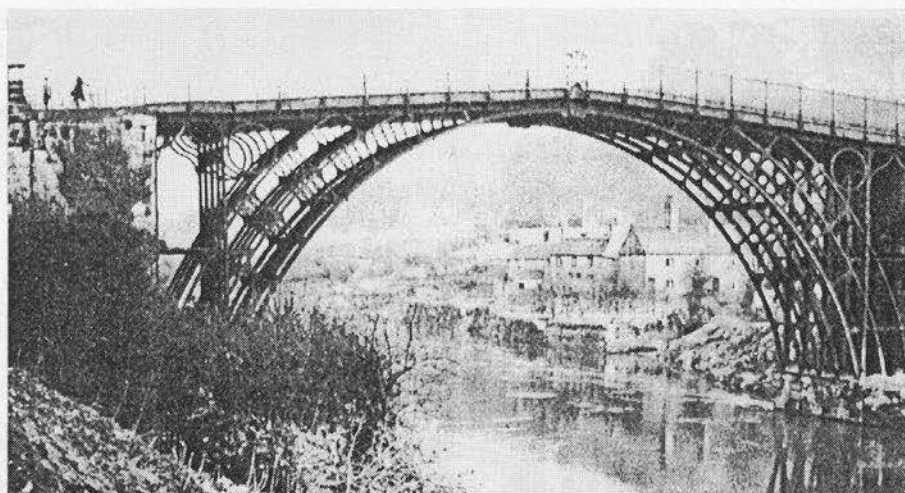
Începând de la mijlocul secolului 19, arhitectura Europei era deci caracterizată de existența, în paralel, a celor două lumi: cea pe cale de dispariție, numită de francezi *fin de siècle* și cea nouă, care voia să corespundă revoluției sociale și industriale. Prima avea un vocabular și principii depășite, cea de-a doua avea vocabularul neformat pe deplin, nu avea principii clar stabilite, nici o ideologie formulată care să răspundă noilor necesități, și ele încă neclare. De aceea, în arhitectură, secolul 19 este considerat o epocă de confuzii și declin.

Între arhitectura pragmatică a capitalismului industrial și arhitectura desuetă a stilurilor și decorației s-a aflat curentul de idei *raționalist*. El a fost promovat în Anglia de William Morris și mișcarea *Art and Crafts*, mișcare umanistă, dominată de spirit anti-industrial. Ea promova abolirea stilurilor și adaptarea formei la funcțiunea utilitară, dar și întoarcerea la meșteșuguri tradiționale de construcție. În Franța, o mare influență a exercitat-o Eugène Viollet le Duc, care promova *raționalismul structural*, adică adoptarea unei structuri constructive cât mai logice și sincera ei exprimare în formă. El susținea, de asemenea, că se cuvine o mai atentă studiere a nevoilor sociale și construirea locuințelor în acord cu aceste nevoi. Arhitectura bună era construcția logică, sinceră și funcțională, și nu afirmarea vreunui "stil adevărat".

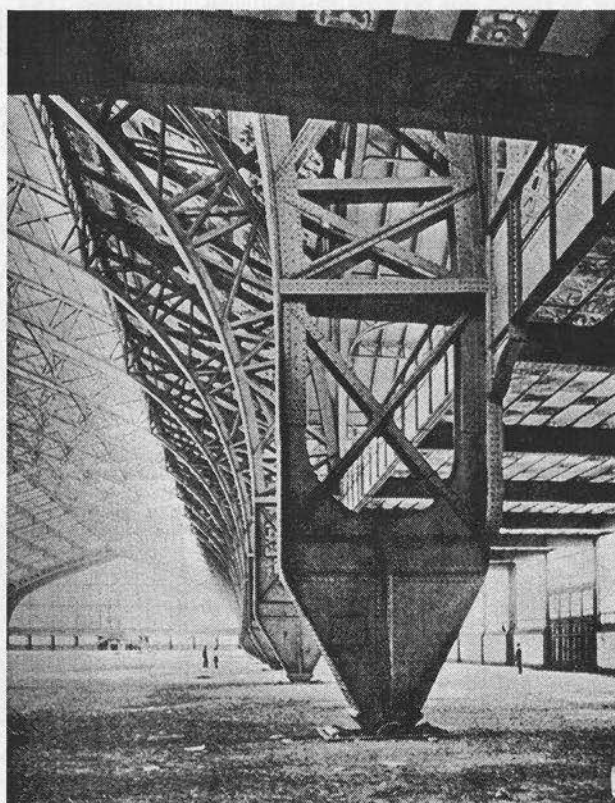
Aceste idei și curente, aflate într-un puternic dinamism, au pregătit calea arhitecturii moderne.

La data apariției lor, noile structuri din schelet metalic și sticlă erau tratate drept construcții pur utilitare, nicidecum arhitectură. (Gustul public are nevoie de decenii pentru a se acomoda cu un nou limbaj.) Și totuși, aceste structuri erau grandioase, în bun spirit baroc. Ele par să cuprindă o lume, fără a o închide. Secolul 19 a introdus spațiul deschis, pentru o arhitectură continuă și fără limitele spațiale care să o separe de mediul ei.

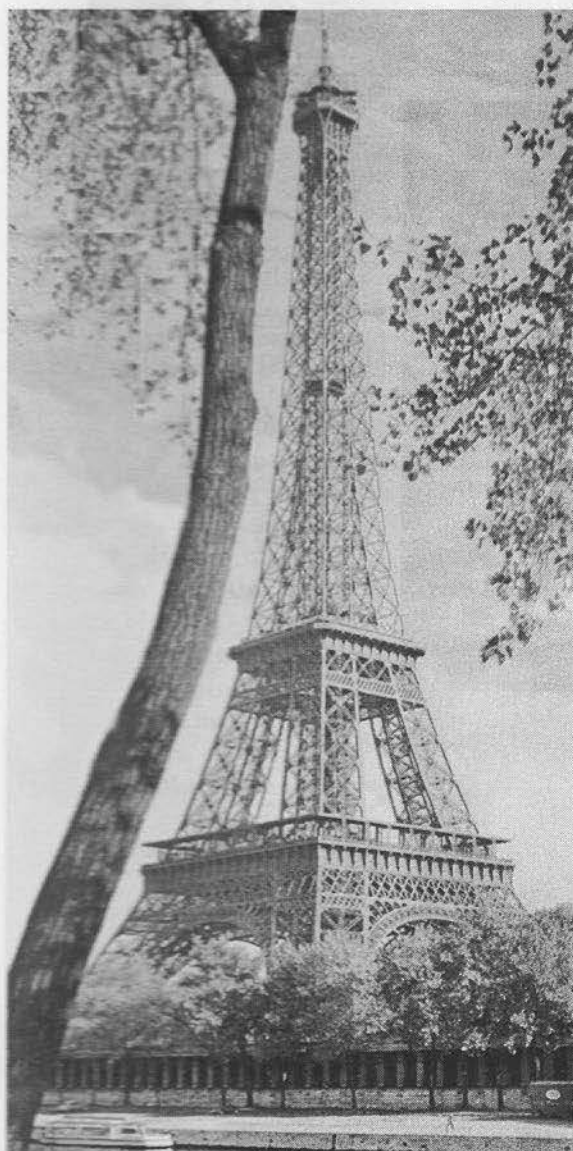
1. Coalbrookdale Bridge, 1777-1781. 2. Galerie des Machines, construite de Contamin & Dutert pentru Expoziția Mondială de la Paris din 1889. 3. Halele Centrale, Paris, 1853, arhitect Victor Baltard. 4. Turnul proiectat de inginerul Gustave Eiffel pentru Expoziția Mondială din 1889, era, cu cei 300 de metri înălțime, cea mai înaltă construcție din Europa.



1

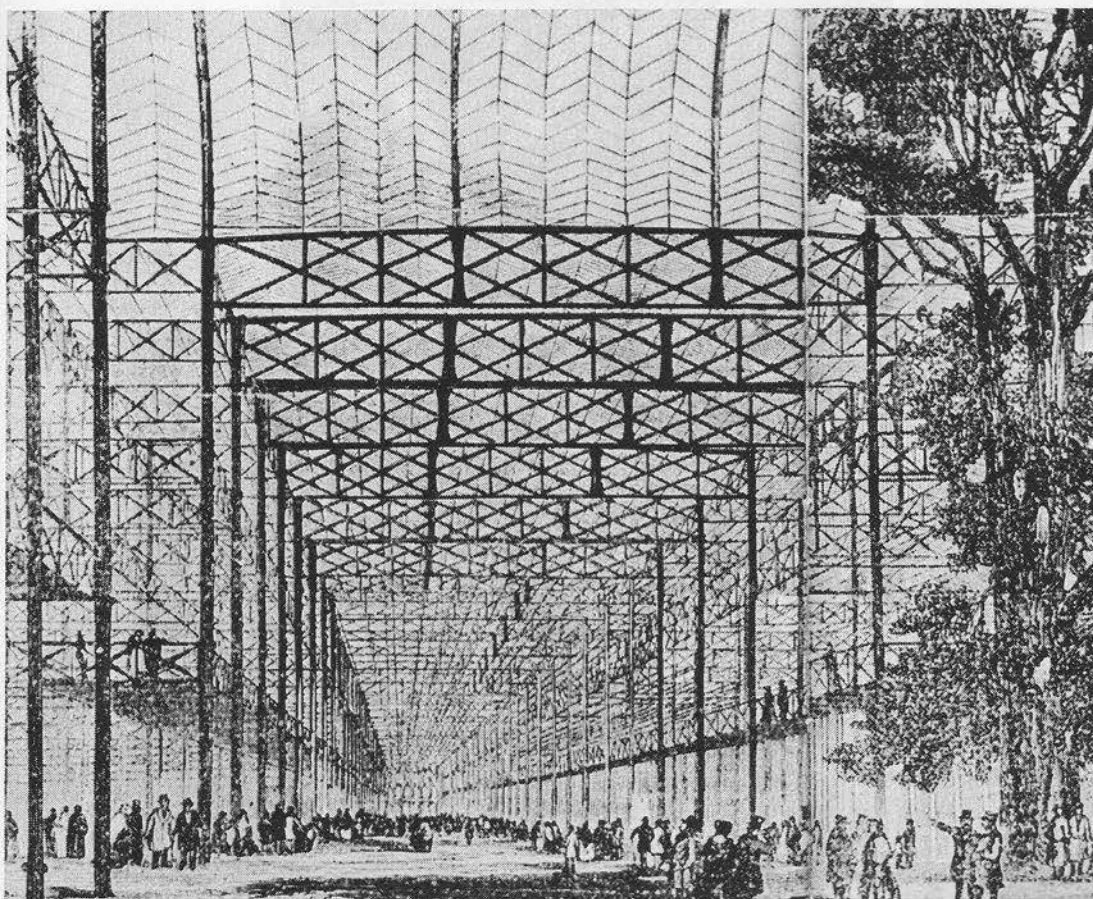
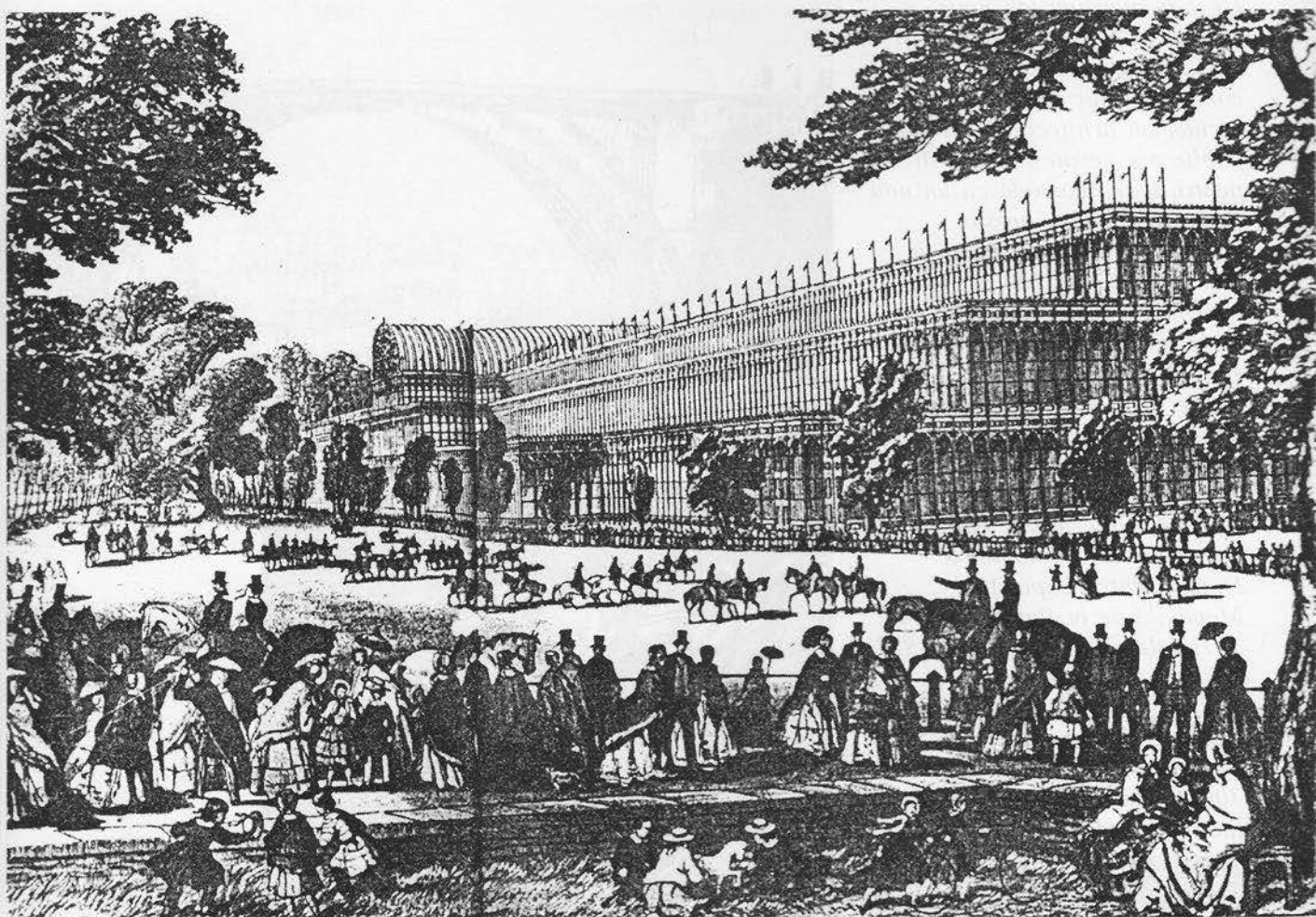


2



3

4



1. În 1851 a fost organizată la Londra prima expoziție mondială, pentru care a fost construit Christal Palace, de către Joseph Praxton – un grădinar. La o comandă de ultim moment, el a făcut proiectul în nouă zile. Clădirea are deschideri de 137 x 560 m.

Începutul Arhitecturii Moderne

Noi orientări în Europa la începutul secolului XX

În timp ce mulți arhitecți se luptau să se elibereze de stilurile grele și încărcate, în diverse centre regionale ale culturii europene se năștea, din aceeași luptă, un nou curent romantic, cu particularități local - naționale.

Mișcarea *Art Nouveau* a apărut în Belgia și Franța la sfârșitul secolului. Ea cuprins Europa și America, constituind prologul revoluției moderniste. Ea a apărut sub numele *Art Nouveau* în Franța, *Coup de Fuet* în Belgia - unde figurile centrale erau Victor Horta și Henri van de Velde, *Jugendstil* sau *Sezession* în Austria și Germania, *Modern Style* în Anglia.

A durat cât dansul scurt și strălucitor al flăcării de lumânare, până în 1914, când s-a stins singură, fără a fi dat ocazia lumii cubiste și nici măcar războiului mondial să o sufle. Mișcarea s-a definit ca o tentativă de integrare a artei în arhitectură, manifestându-se cu o deosebită strălucire în spațiile interioare. Alt aspect al ideologiei sale l-a constituit intenția de umanizare a vieții sociale, prin grija față de forma tuturor obiectelor utile. Ele trebuiau produse prin reînvierea meșteșugurilor artistice, să aibă forma cea mai adecvată utilității lor (preocupări ergonomice) și să fie frumoase. Astfel, *Arta 1900* a promovat ceea ce mai târziu avea să se numească *industrial design*. Tot în cadrul ei au luat efectiv naștere *afișul* și, în general, *grafica publicitară*.

Cel mai prețios lucru pe care aceste mișcări paralele de esență comună le-au transmis secolului 20 a fost *principiul sintezei dintre structura tehnică constructivă și concepția formei artistice*.

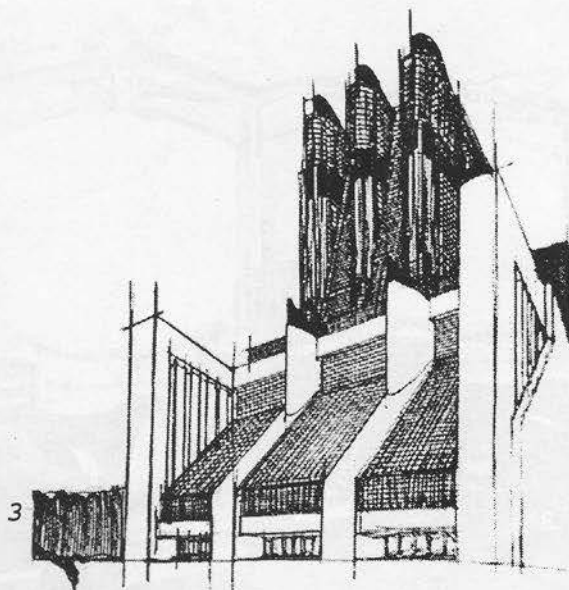
Din punct de vedere al filozofiei formale, curentul de idei s-a opus *istorismului* - care se manifestase prin caracter static, rigiditate, forme masive, grele, tectonice. *Art Nouveau* a creat forme spațiale îndrăznețe și fanteziste, ritmuri pulsatorii, linii curbe închise, racordări "subțiri". Se mai exprimă prin forme ușoare, alungite, elegante, uneori transparente, inefabile și atectonice până la iluzia imponderabilității. Dar formele expresive, bogate și suple nu erau niciodată supraîncărcate, ci își asociau puterea de expresie a însuși materialului.

Reversul naționalismului romantic al mișcării *Art Nouveau* l-a reprezentat *spiritul romantic revoluționar* manifestat prima dată în Rusia. Aici a luat ființă curentul numit **Constructivismul Rus**. Era o arhitectură care se dorea "obiectivă" și "științifică"; erau proiecte expresive, încărcate de optimism de stânga și cu intenții de monumentalitate. Mai toți promotorii acestui curent avangardist aveau să fie împușcați curând în închisorile sovietice. În același timp s-a manifestat **Futurismul Italian**, curent al cărui erou principal a fost vizionarul și talentatul Antonio Sant'Elia, mort în război la 29 de ani, înainte de a fi putut construi ceva din desenele sale - proiecte utopice de forme dinamice și transparente.



2. *Constructivism rus. Monumentul Internaționalei a 3-a de Vladimir Tatlin, 1920.*

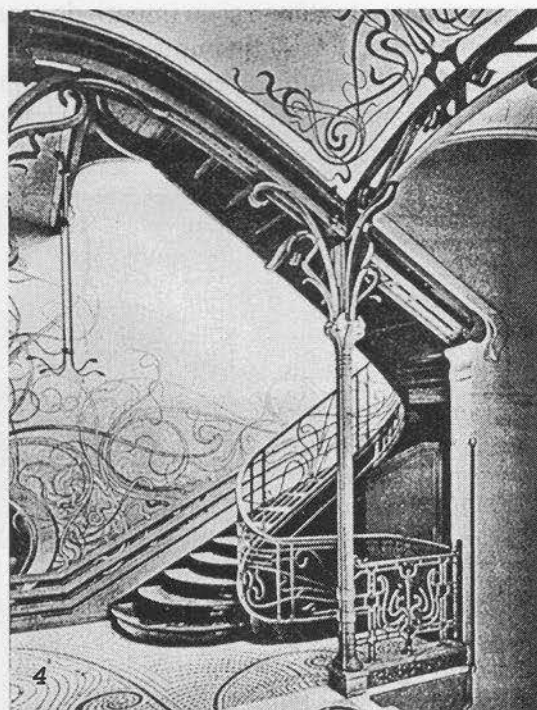
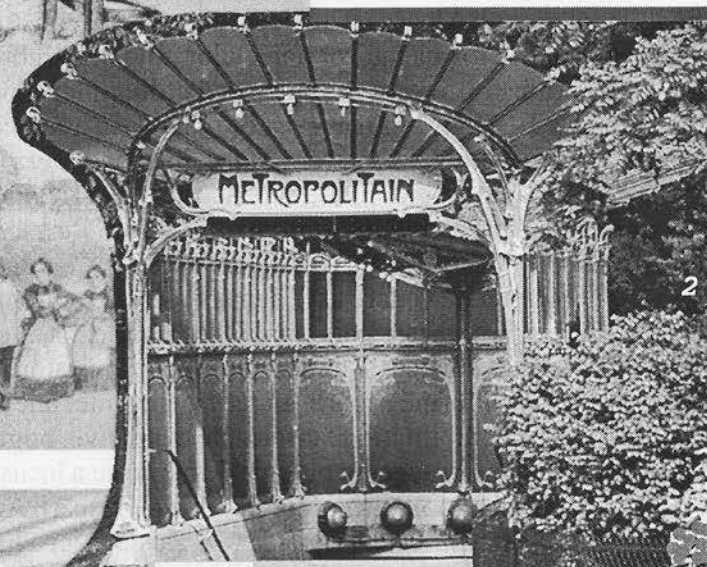
3. *Futurism italian. Un studiu din 1913 de Antonio Sant'Elia.* 2

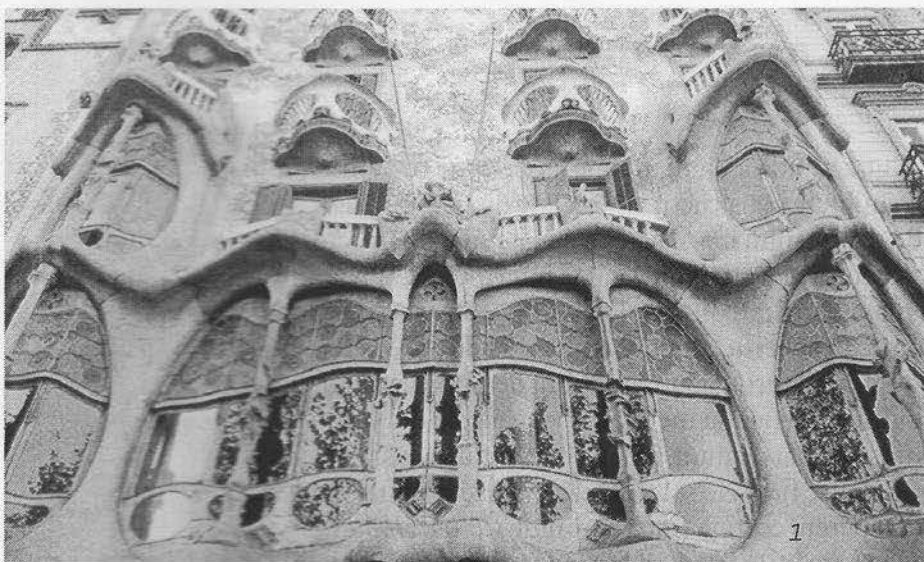




Curentul Art Nouveau

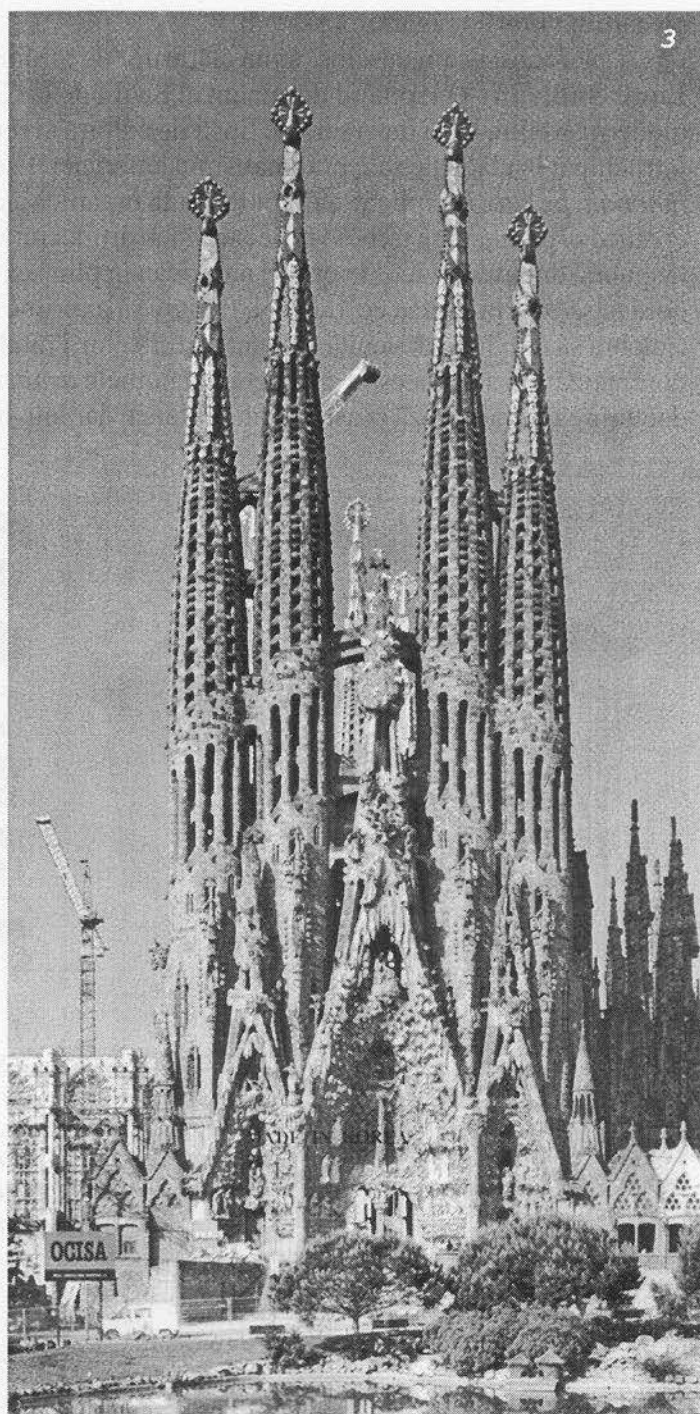
1. Grafică publicitară
 2. Stație de metrou la Paris.
 3. Henri van de Velde, salon de coafură la Berlin, 1901.
 4. Casa Tassel, Bruxelles.
- Prima comandă importantă adresată tânărului Victor Horta, în 1892, a anunțat curentul Art Nouveau. Treptele nu sunt perpendiculare pe axul vertical. Motivele sinuoase din fier forjat se racordează cu decorația pereților și mozaicul pardoselii.





Antoni Gaudí

Antoni Gaudí (1852-1926) a fost un arhitect unic, care nu s-a născut dintr-un curent anume și nici nu a lăsat continuatori. Cu el a început și s-a încheiat un episod (stil) în istoria arhitecturii. Arhitectura sa a fost marcată de tradiția catalană, de admirația sa pentru meșteșugul și arta construcției medievale, de modernismul în curs de formare și, mai ales, de uriașa lui imaginație și personalitate artistică. Construcțiile lui Gaudí au o plasticitate fabuloasă, care nu s-a manifestat doar în planul fațadelor, ci este intrinsecă construcției în ansamblul ei. Considerând linia dreaptă ca o posibilitate curentă a omului, iar linia curbă ca venind de la Dumnezeu, Gaudí a îmbinat lumescul cu transcendentul, creând forme familiare: oase, petale, aripi, stele, mușchi, peșteri, nori. 1. În cazul Casei Battlò, întreaga structură a casei are, ca și coloanele de pe fațadă, aspect de oase. Valurile de pe fațadă cuprind toată casa în unduirea lor, în plan și în secțiuni verticale. Este prezentă afinitatea subconștientă cu surrealismul în curs de naștere în Franța. 2. Casa Milà este o structură organică de piatră, cu colțuri rotunde și linii asemenea buzelor ori sprâncenelor. 3. Capodopera sa este catedrala neîncheiată Sagrada Família, ale cărei limite spațiale (pereți și acoperiri) sunt membrane subțiri, ondulate, din cărămidă și ceramică.



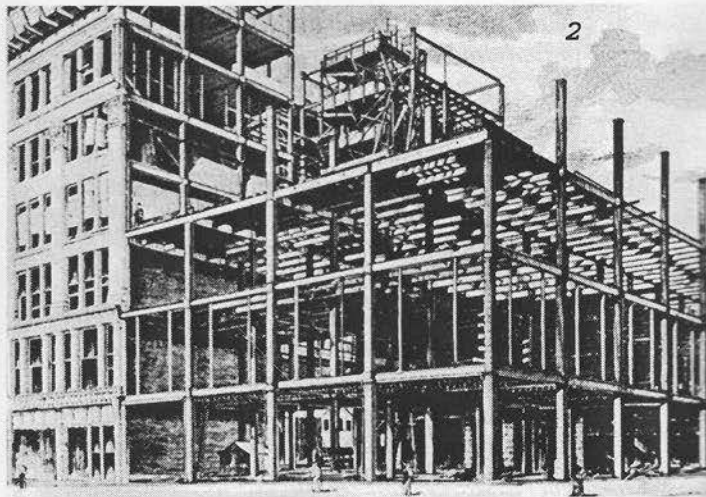
Traectoria americană

Office Building-ul american

Poate mai mult decât în Europa, evoluția rapidă a vieții urbane americane reclama soluții arhitecturale noi față de tradiționalele și răspânditele construcții americane din lemn. Magazinele și birourile din marile orașe erau construcții de dimensiuni mari, care aveau nevoie de structură metalică, de ascensoare hidraulice, de încălzire centrală, aer condiționat și interfonie. Cum la Chicago, incendiul din 1871 a distrus cea mai mare parte din orașul alcătuit din construcții de lemn, ele au fost înlocuite de zgârie-nori - produs urban specific american inventat de Școala de la Chicago. Ei i se datorează deci forma cheie a arhitecturii epocii: imobilul de birouri și comercial.

Pentru structura de rezistență a fost utilizat mai întâi metalul, apoi cadrele din beton armat. Aceste structuri ortogonale ar fi putut fi extinse oricât de mult, atât pe orizontală cât și pe verticală, oferind posibilitatea unor goluri oricât de mari între limitele stabilite de stâlpi și grinzi. Prima mare construcție cu structură pe cadre (metalice) și perete cortină (încă ambiguu) a fost *Home Insurance*, de William Le Baron Jenney, construită în 1884, care poate fi considerată punctul de plecare al viitorilor zgârie-nori.

Pe acest drum deschis, tema clădirilor de birouri a fost apoi consacrată de realizările lui **Louis Sullivan** - personajul dominant al Școlii de la Chicago și un mare pionier al modernismului. Deși nu era deloc lipsit de cultură și sensibilitate, ci dimpotrivă, Sullivan a întruchipat în clădirile sale pragmatismul american. Este autorul celebrei propoziții *Form follows function*, pe care a explicat-o drept formula organică a existenței, similară propoziției *Funcția creează organul*, care trebuie reflectată și în arhitectură. Ideea este că arhitectura trebuia să răspundă dinamicii vieții în orașul american în plină expansiune. Astfel, clădirile lui Sullivan doreau să exprime ceea ce, după el, trebuie să exprime întotdeauna arhitectura: modul de viață. Celebra sa maximă, devenită slogan al arhitecturii moderne, a fost ulterior absolutizată și dogmatizată și a dat acestei arhitecturi și numele *arhitectură functionalistă*. Atât arhitectura, cât și denumirea își păstrează și astăzi valabilitatea, dar într-o manieră mult liberalizată și nuanțată.



1. Louis Sullivan, *Guaranty Building*, Buffalo, 1894-95. Forma clădirii este rezultanta funcțiunii sale. Parterul și mezaninul sunt transparente, păstrând contactul vizual cu strada, pentru că au valențe publice. Etajele cu birouri sunt repetări ale aceluiași modul, care s-ar fi putut multiplica oricât, după nevoi.

2. *Fair Store*, Chicago, în timpul construcției, în 1890. Arhitect este același William Le Baron Jenney.

Frank Lloyd Wright (1869-1959)

Arhitectura americană și-a câștigat coerența nu prin generalizarea zgârie-norilor, ci, paradoxal, prin opera celui mai atipic dintre arhitecții săi: **Frank Lloyd Wright**. Deși elev al lui Sullivan, el a fost puțin interesat de clădirile de birouri, ci mai mult de crearea de spații interioare.

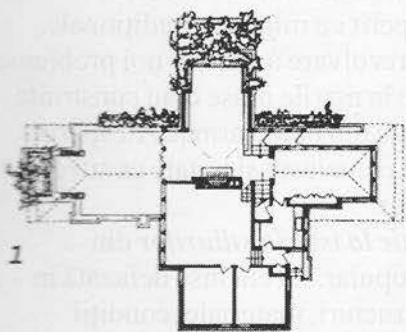
Începând din 1900, Wright a construit vile pentru bogații săi vecini de la periferia orașului - vile cu forme diferite, dar cu o fizionomie în care se recunoștea aceeași mare personalitate. A fost epoca în care marele arhitect a dat o cu totul nouă interpretare locuinței unifamiliale. El a spart pereții cutiei tradiționale - atât pe cei interiori cât și pe cei exteriori - pentru a crea interioare care comunică atât între ele, cât și cu exteriorul. A creat spațiul deschis, flexibil și articulat și tot el a fost cel care a definit, după criterii moderne, zonele funcționale în cadrul locuinței.

Idealul declarat al lui Frank Lloyd Wright a fost *arhitectura democrației*. Pentru el, locuința individuală a încetat să fie doar un refugiu protector, egocentrist, al omului, ci prin felul în care a interpretat-o, i-a dat un nou sens de libertate și mobilitate, de afirmare a identității individuale și a modului de viață diferit al fiecărei familii.

Casele de prerie (Prairie Houses). Cu terasele lor ample și acoperișurile în pantă lină, *casele de prerie* par să plutească în imensitatea plată a preriei americane. Erau primele creații care ilustrau noua ideologie lansată de Frank Lloyd Wright, aceea a spațiului continuu și a comunicării dintre interior și exterior. Planul în cruce, cum e cel de la *casa Isabel Roberts*, a devenit caracteristic. Aripile casei pătrund în natură și lasă natura să pătrundă în casă, prin mari suprafețe vitrate și pereții amovibili ca niște panouri. În mijloc se află întotdeauna căminul - *fire place* - centru, ax și element simbolic, care evocă o relație fundamentală dintre existență și natură.

Din cauza acestei relații firești, naturale, dintre mediul construit, viață și mediul natural, arhitectura sa a fost numită "*organică*". Este o interpretare modernă a semnificațiilor ontologice fundamentale. Textul lui Wright care a teoretizat această concepție despre habitat se numește "*The Natural House*".

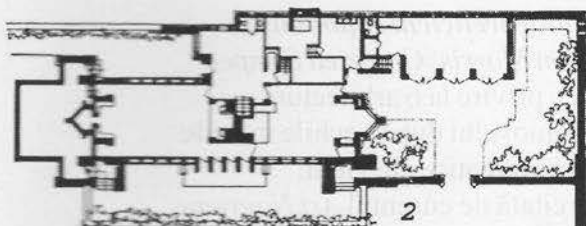
Casa Robie este apogeul acestei perioade în arhitectura lui Frank Lloyd Wright. Parterul este bine așezat pe pământ, iar etajele în consolă, fixate în axul central, plutesc parcă, accentuând orizontala și sugerând o extensie infinită. La interior nu mai există camere cu funcții unice, ci spațiile se întrepătrund, au înălțimi diferite și sunt definite de poziția omului în spațiu. Casa Robie întruchipează ideea lui Wright despre locuința care nu doar adăpostește, ci creează libertăți în spațiul existențial creat de el "*între pământ și cer*" (vorba lui Heidegger).

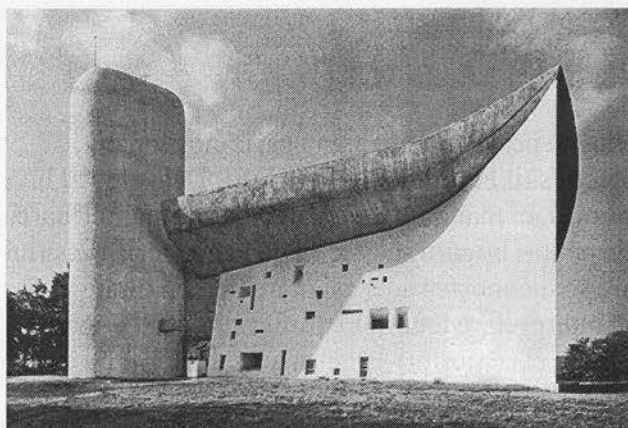


Frank Lloyd Wright:

1. Casa Isabel Roberts,
Chicago, 1908.

2,3. Casa Robie, Chicago, 1909.





Le Corbusier - Biserica de pelerinaj de la Ronchamp

Stilul Internațional. Funcțiune și tehnică.

Condițiile apariției Arhitecturii Moderne

În urma unei perioade de germinare de aproape un veac, Modernismul s-a declanșat cu toată forța la începutul secolului 20. Recapitulând desfășurarea lucrurilor premergătoare acestui moment, putem enumera câteva dintre condițiile importante care au dus la apariția Mișcării Moderne.

■ Fenomenul istoric major care a produs o puternică întorsătură în evoluția omenirii a fost **revoluția industrială**. Datorită ei a apărut în secolul 19 o nouă realitate socială, vizibilă mai ales în marile orașe.

Dezvoltarea industriei moderne și a relațiilor de producție capitaliste au avut ca urmare suprapopularea orașelor, mai ales cu forțe de muncă venită de la țară să lucreze în fabrici. Pentru această populație, în condițiile noii densități, trebuiau construite multe locuințe și dotări pentru servicii și trebuia rezolvată circulația. Orașele trebuiau să facă față acestei aglomerări și acestui nou stil de viață, care presupunea deplasări zilnice ale unui număr mare de oameni, la muncă și acasă. Terenurile s-au scumpit vertiginos. Orașul, în forma sa tradițională, nu era pregătit pentru acest șoc, iar cu astfel de probleme urbanistice nu se mai confruntase nimeni până atunci. Marii arhitecți au găsit soluția acestor probleme în eliberarea terenului și construirea, practic, a unui nou oraș, cu o structură fundamental diferită, pe locul celui vechi: un oraș cu bulevarde și construcții multietajate.

Se puneau însă și probleme de arhitectură. Față de puținele programe din trecut - biserica, palatul, primăria și locuința unifamilială - și-au făcut apariția programe noi de arhitectură: locuința colectivă la bloc, noi instituții administrative și comerciale, clădiri industriale etc. Acestea necesitau fie construcții cu multe etaje, fie hale mari, greu de acoperit cu mijloace tradiționale.

■ Tot revoluția industrială a pus la dispoziție și mijloacele de rezolvare a acestor noi probleme, datorită **progresului tehnic**. Noile clădiri necesare vieții moderne în marile orașe erau construite cu materiale și tehnologii recente, mai întâi cu schelet metalic, apoi din beton armat. Au apărut automobilele și mijloacele de transport în comun, primite cu mult entuziasm și tratate ca suverane în raport cu pietonul. Pentru ele a fost creată o rețea de trafic major.

■ Germenii arhitecturii moderne au apărut totodată și ca **reacție la isteria stilurilor** din arhitectura istoricistă, care încă "respira", conectată la suportul popular. Ea era însă defazată în raport cu noul stadiu de dezvoltare a societății - cu noile forme, structuri, materiale, condiții economice etc. Era pe cale să se formeze un nou gust estetic, promovat de pionierii modernismului. Ei doreau să elibereze arhitectura de principiile și modelele trecutului, osificate într-un sistem autosatisfăcut, în favoarea unei arhitecturi libere, adaptabile vieții. Numai că estetica propusă era atât de radical diferită față de imaginea obișnuită a arhitecturii, încât oamenilor de rând le-au fost necesare multe decenii pentru a se concilia, cât de cât, cu ea.

■ La turnura radicală a arhitecturii a contribuit și **activitatea unor teoreticieni raționaliști**, printre care cei mai importanți au fost *Eugène Viollet le Duc*, *William Morris*, *Gottfried Semper*, *John Ruskin* și alții, care explicau, în ample tratate, principiile lor cu privire la o arhitectură rațională. Prin aceasta se înțelegea în primul rând că nu căutarea frumosului după vechile metode trebuie să fie primul obiectiv al arhitecturii, ci rezolvarea cerințelor pragmatice ale vieții.

■ Acestor premise li se poate adăuga și influența spontană exercitată de curentul *Art Nouveau*.

Etapele mari ale Mișcării Moderne

1. Avangardele. Acestea au fost curente de căutare a drumului arhitecturii. Viața lor a durat de la începutul secolului 20, până prin deceniul doi. Printre ele s-au numărat: *Futurismul, Cubismul, Constructivismul, Expresionismul, Neoplasticismul, Art Déco* ș.a.

2. Stilul Internațional sau Arhitectura Modernă. Toate aceste experimente s-au contopit, pe la începutul anilor '20, în cel mai unitar stil, care, după ce a prins contur în marile centre culturale europene, a cuprins foarte repede întreaga planetă.

3. Modernismul Târziu și Pluralismul postbelic

4. Postmodernitatea și Conceptualismul contemporan.

Principiile Arhitecturii Moderne

Foarte pe scurt, am prezentat în capitolul trecut câteva idei și curente avangardiste. Prezentul capitol va încerca să creeze o imagine asupra Arhitecturii Moderne mature, dintre războaie, urmând ca un următor capitol să trateze arhitectura de după război și concepțiile contemporane.

La cristalizarea principiilor modernismului au participat câteva mari personalități ale arhitecturii din primele decenii ale secolului 20. Printre ele se numără, cum am văzut, *Frank Lloyd Wright* dincolo de ocean, apoi *Le Corbusier, Adolf Loos, Walter Gropius, Ludwig Mies van der Rohe* și alții, în Europa. După planurile lor au fost construite clădiri și orașe care astăzi sunt considerate monumente de prim rang ale arhitecturii, documente ale unei gândiri arhitecturale și urbanistice adaptate aceluia moment inedit în evoluția lumii. Acești mari arhitecți și-au explicat opera și în scris, ceea ce a dus la o și mai rapidă răspândire a liniei modernismului. Fiecare dintre acești mari arhitecți a fost o personalitate creatoare unică și originală, dar din operele și ideile lor s-au desprins câteva principii comune, care au fost însușite de întreaga lume modernă și au condus la acea unitate stilistică globală din perioada dintre războaie.

Cea mai mare parte a acestor idei își păstrează valabilitatea, altele au fost criticate după război și, ca urmare, modificate sau nuanțate în timp.

■ **Funcțiunea dictează forma.** Cum s-a mai spus, arhitecții nu mai voiau să urmărească drept obiectiv principal realizarea unor forme frumoase în sens clasic, ci, în primul rând utilitatea construcțiilor, care să răspundă necesităților vieții din acel moment. Templul grec, de pildă - de veacuri model universal de frumusețe - a corespuns unor realități și idealuri ale Greciei antice, dar destinația sa nu mai avea nimic comun cu existența modernă, și ca atare nici forma sa. O nouă frumusețe se va naște direct din respectarea cerințelor funcționale ale fiecărui obiect arhitectural - se spunea.

Din cauza prevalenței acestui principiu, arhitectura modernă s-a numit și *arhitectura funcționalistă*.

Această concepție a fost extrem de binevenită atunci, dar limita ei a constat în aceea că, prin funcții ale unei clădiri s-au înțeles numai determinanții obiectivi, entitățile măsurabile, ignorându-se funcțiile subiective, cum ar fi de exemplu cea psihologică. Această eroare nu a apărut la arhitecții de prim rang, pe care i-a salvat talentul lor, dar a fost evidentă la creația modernă majoritară, în cadrul căreia miile de arhitecți mediocri n-au făcut decât să asambleze în mod mecanic studiile de funcționalitate. Rezultatul a fost ceea ce se cheamă "funcționalismul primitiv", constând din case fără nici o expresie, numite "construcții", și nu "arhitectură".

■ **Sinceritatea formelor** este urmarea acestui prim principiu. Dacă nu mai construim temple și biserici - se afirma - ci birouri, bănci, fabrici și supermagazine, acestea nu mai trebuie să arate ca templele și bisericile, ci forma lor să exprime sincer destinația pe care o au.

Pe de altă parte, dacă forma este realizată dintr-o structură de beton sau metal, ei bine, această structură nu trebuie escamotată prin ornamente, ci prezentată sincer, ea având o frumusețe proprie.

Acest principiu și-a păstrat integral valabilitatea.

■ **Formele arhitecturale să fie simple, geometrice.** Toate cele spuse până acum ar trebui să motiveze apariția unui nou vocabular de forme arhitecturale.

Abolirea ornamentului a fost un prim pas către crearea volumelor și suprafețelor simple. Sistemele constructive pe schelet, care au înlocuit zidurile portante masive, au permis:

- proiectarea de planuri libere, cu spații fluide despărțite de panouri amovibile și o legătură optică mai permisivă cu exteriorul;

- parterul liber, volumul clădirii rezemând pe piloți;
- peretele exterior cortină, vitrat pe suprafețe mari, chiar pe toată suprafața sau
- lungi benzi orizontale de ferestre, eventual îmbrăcând muchia clădirii
- terase și etaje ieșite în consolă etc.

Marile suprafețe simple „trăiau” prin virtuțile expresive ale materialelor.

Abolirea străzii tradiționale, cu clădirile aliniate de-a lungul ei și înlocuirea acestei țesături cu terenuri libere plantate, a creat posibilitatea de a realiza pe aceste spații clădiri cu patru fațade la fel de importante, ce puteau fi lecturate ca niște sculpturi.

Acest limbaj inițial just și inspirat, admirabil la marile capodopere, după ce a devenit repede universal, a început să fie obositor prin monotonie. În final, asociat cu abuzul de prefabricare standardizată, a dus la crearea decorului de coșmar al modernismului târziu. Au rămas însă perfect valabile astăzi principiile simplității și geometriei, refuzul decorativismului, cu condiția nuanțării limbajului și încărcării sale cu semnificație.

- **Principiul zonificării funcționale**, aplicat în urbanism, deși a rezolvat prompt unele probleme acute ale momentului, s-a dovedit o soluție nocivă pe termen lung. (vezi pagina 120)

În concluzie, Arhitectura Modernă a actualizat vechea triadă *utilitas - firmitas - venustas*, instalând însă pe primul loc componenta *utilitas*, sub numele de *funcțiune*. Astfel, triada putea fi numită acum *funcțiune dominantă - structură performantă - formă determinată de funcțiune și soluție tehnică*.

Fenomenul Bauhaus și personalitatea lui Walter Gropius

Arhitectura Modernă a prins pentru prima dată un contur mai decis la Weimar, în Germania, unde arhitectul **Walter Gropius** (1883-1969) a înființat în 1919 **Școala Bauhaus**. Erau anii de după război, când întreaga intelectualitate era marcată de ideile sociale democratice de stânga. Arhitecții se simțeau plini de responsabilitate față de omenire, căreia voiau să-i asigure, în mod egal, fericirea, prin realizarea condițiilor de muncă și locuire sănătoase și confortabile. Ei se angajau ca, prin competența lor profesională, să asigure tuturor spațiilor o funcționare corectă, să construiască în spiritul eficienței economice, utilizând inovațiile științei și tehnologiei.

Aceste idealuri au constituit discipline de învățământ superior la școala de arhitectură condusă de Gropius. După câțiva ani, școala și-a mutat sediul la Dessau, apoi la Berlin. În permanentă disonanță cu autoritățile naziste, școala a fost închisă în 1933, sub recentul directorat al lui Mies van der Rohe. Aproape toți profesorii, mulți studenți și absolvenți au emigrat în America, de unde au răspândit în lume ideile și experiența de la Weimar și Dessau.

Școala Bauhaus a fost un eveniment de prim ordin în istoria arhitecturii și artei moderne, constituindu-se într-un adevărat fenomen, cu influențe majore asupra evoluției arhitecturii. Pe lângă principiile amintite, ce aveau să devină curând generale, programul școlii avea două caracteristici principale, absolut originale:

1. promova o *arhitectură integrată cultural*; construcțiile erau opere sincretice, numite “opere de artă totale”, cuprinzând toate expresiile vizuale: arhitectură, design, pictură, sculptură, grafică, tipografie, vitralii, scenografie, dans etc. Nume majore ale artei au fost profesori la Bauhaus, printre care pictorii Wassily Kandinsky și Paul Klee.

2. practica metode pedagogice experimentale, în care practica meșteșugărească, în colectiv, ocupa un loc important în învățământul artistic. Se spune că în ultimii doi ani de funcționare a școlii sub direcția lui Walter Gropius s-au realizat tot atâtea progrese în arhitectură cât și în anteriorii douăzeci. Arhitectul era format în această școală nu ca un creator individual, ci ca un coordonator, capabil de a utiliza în mod creator rezultatele cercetării științifice.

O realizare majoră a *fenomenului Bauhaus* poate fi considerată **designul modern**.



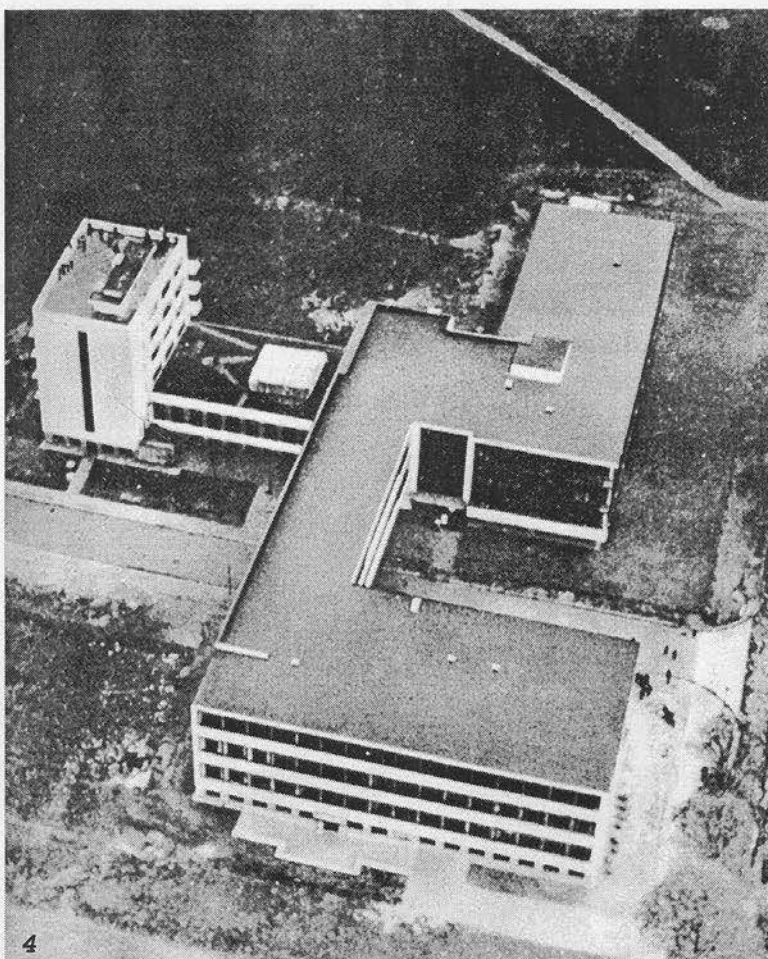
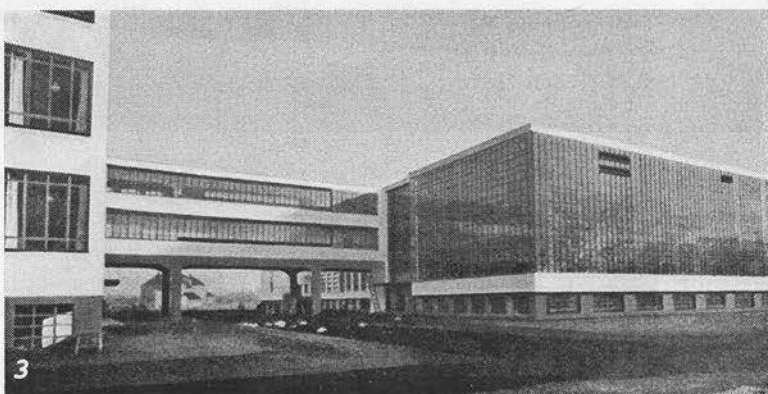
Școala Bauhaus

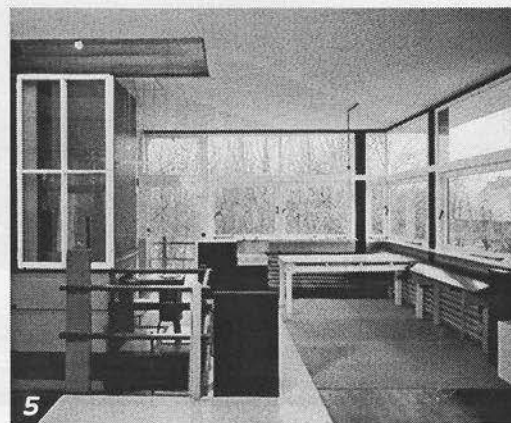
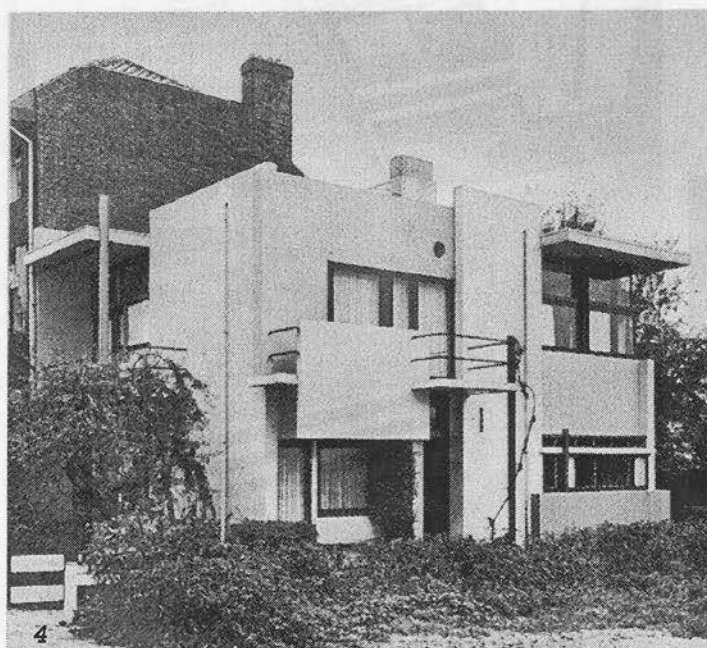
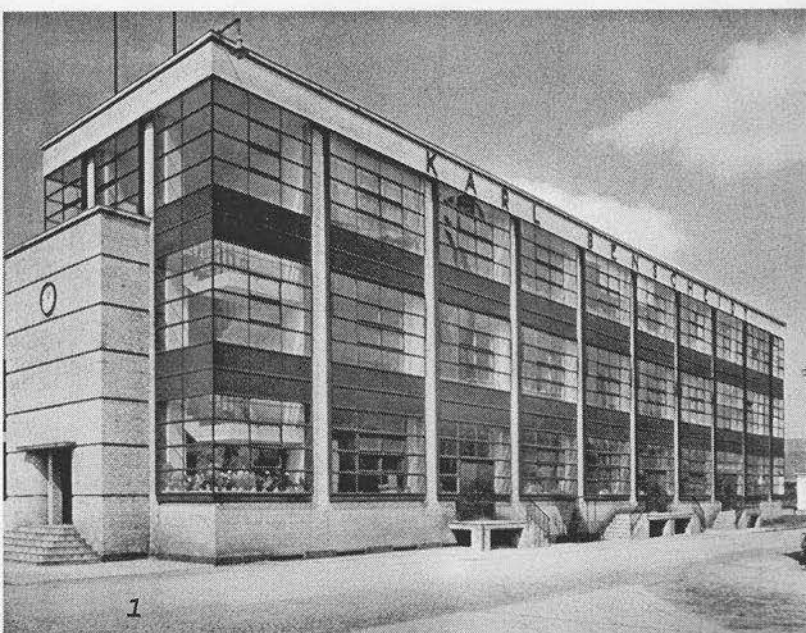
Un exemplu remarcabil de punere în practică pe principii moderne a programului de locuințe de masă îl constituie ansamblul rezidențial de la Weißenhof, construit în 1927 la Stuttgart. Planul parcelării a fost făcut de Ludwig Mies van der Rohe, care a invitat pe cei mai mari arhitecți ai Europei să proiecteze case, ce urmau să facă parte din cea de-a doua expoziție a grupului Deutscher Werkbund. Alături de producțiile unor mari nume ca Le Corbusier, Walter Gropius sau veteranul Behrens, tânărul Hans Sharoun și-a permis deja să interpreteze limbajul modern într-o manieră personală.

1. imagine generală a ansamblului Weißenhof-Stuttgart.

2,3,4. Clădirea școlii de la Dessau a fost proiectată de Walter Gropius (1883-1969) și ilustrează programul său arhitectural. Cele trei aripi sunt repartizate pe trei funcțiuni - școala propriu zisă, atelierelor și dormitoarelor - conform principiului segregării funcționale, dar și al relației active cu exteriorul. Alte elemente formale semnificative pentru arhitectura modernă sunt: parterul liber; fațada cortină, cu muchiile ei libere; asimetria; tratarea diferită a fațadei fiecărei aripi, în relație cu destinația corpului respectiv.

5. locuință proiectată de Hans Sharoun la Weißenhof.





1. Walter Gropius și Adolf Meyer au construit în 1911-14 Uzinele Fagus la Alfeld. A intrat în scenă peretele-cortină, complet vitrat, inclusiv colțurile clădirii.
2. Fabrica-model prezentată la expoziția Werkbund din 1914 la Köln, avea aceeași autori: Gropius și Adolf Meyer. Chiar colțurile clădirii, unde acționează un cumul de forțe, au putut fi degrevate de sarcini și vitrate. Ca o maximă demonstrație, la colțul clădirii a fost amplasată o scară în spirală, într-un tub de sticlă.
3. Noua mentalitate arhitecturală pe care o propunea Adolf Loos este ilustrată de parterul sever al imobilului Goldman din Michaelplatz, la Viena, ridicată în 1910.
- 4,5. Casa Schröder, operă a lui Gerrit Rietvelt (1888-1964), construită în 1924 la Utrecht. Aparține Școlii olandeze De Stijl (numit și Neoplasticism) și este un exemplu de juxtapuneri de planuri, utilizând pereți panou și benzi continue de ferestre.

Adolf Loos și proto-raționalismul vienez

În 1908, arhitectul vienez **Adolf Loos** (1870-1933) a scris un celebru articol numit "*Ornament sau crimă*", prin care cerea cu vehemență epurarea arhitecturii prin totala eliminare a ornamentului. Idealul său purist consta în "dezliteraturizarea" tuturor artelor plastice, în mod special a arhitecturii, cu scopul de a o lăsa să se exprime doar prin mijloace proprii: spațiu, structură, rapoarte volumetrice, materiale. Restul erau doar rezultante ale funcționalității casei. În favoarea tezei sale, Loos aducea o argumentație logică și convingătoare: "*Casa trebuie să placă tuturor. Ceea ce o distinge de opera de artă, care nu trebuie să placă nimănui. Opera de artă este afacerea privată a artistului. Casa nu este o afacere privată. Opera de artă este creată fără ca cineva să aibă nevoie de ea. Casa răspunde unei nevoi. Artistul nu este responsabil față de cineva anume. Arhitectul este responsabil față de toată lumea*". Cu o deplină încredere în puterea arhitecturii raționale, și eforturile sale s-au concentrat deci pe rezolvarea funcțională și tehnică elegantă a unor probleme puse de rațiune, fără legătură cu experiența vieții și cu atât mai puțin cu nevoile psihice reale ale oamenilor obișnuiți. Ca urmare, în ciuda incontestabilei sale valori conceptuale, nu se putea spune nicidecum despre casa modernistă că plăcea tuturor. Totuși, fără să recunoască și poate chiar fără să conștientizeze, Loos a integrat în interioarele sale decalate pe verticală, valori ambientale și culturale care aveau să fie valorificate peste ani, când furia ascetismului estetic avea să treacă.

Le Corbusier și poezia arhitecturii moderne

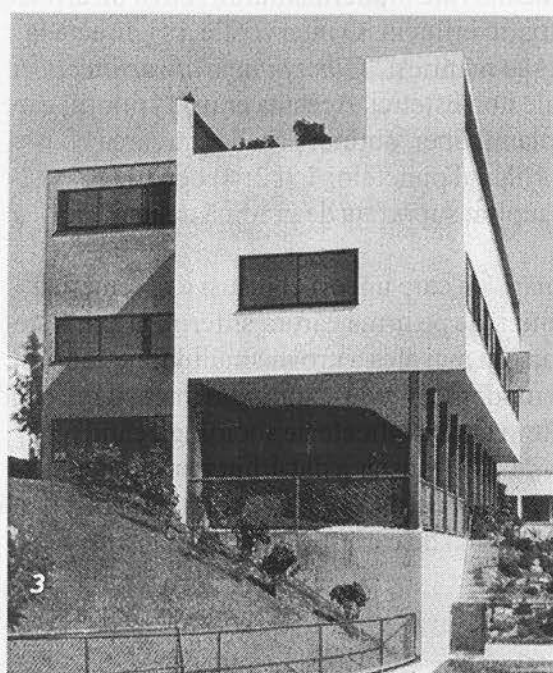
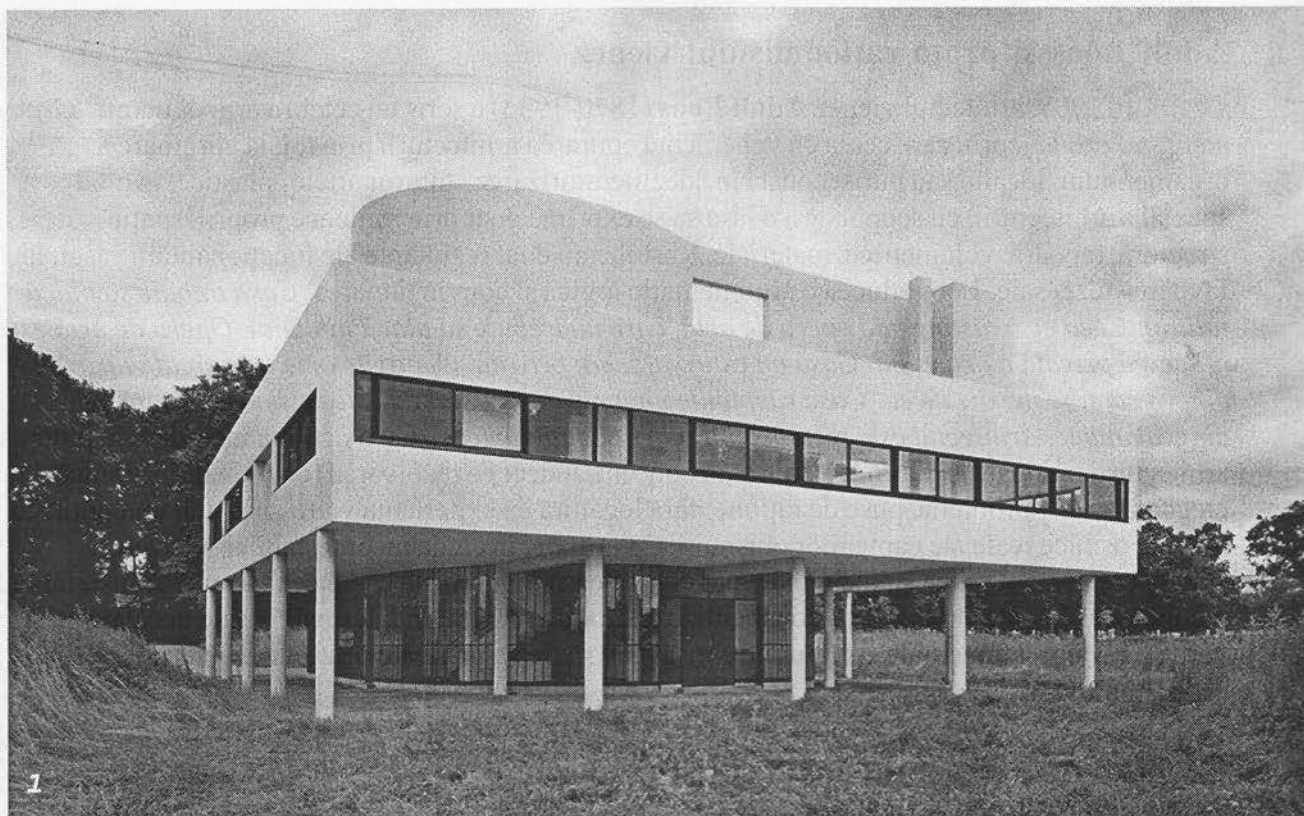
Le Corbusier (1887-1965) a fost, incontestabil, marea personalitate a Mișcării Moderne europene, o figură legendară a arhitecturii secolului 20. În contrast cu Loos, el a fost un spirit latin pătruns de senzualitatea imaginii vizuale, un poet sedus de forme și un mare creator de forme seducătoare.

Le Corbusier a folosit tehnologia de construcție pentru a propune noi moduri de a locui și a te mișca în spațiu, pentru a sugera oamenilor noi sensuri ale spațiilor construite. Prin limbajul utilizat, acela al formelor deschise și transparente, el a celebrat geometria volumelor pure, a suprafețelor albe, a luminii și naturii, creând pentru privire adevărate spectacole. El este autorul memorabilului omagiu adus arhitecturii prin definirea ei ca "*joc savant, corect și magnific al volumelor asamblate în lumină*".

Tot spre deosebire de sobrul și lucidul Loos, Le Corbusier și-a valorificat talentul de creator de imagini și prin texte pline de elocință, astfel încât, la puțin timp de la realizarea primelor sale proiecte, aceste realizări au fost consacrate drept idealuri ale modernismului. A fost un arhitect categoric personal și original, aproape inimitabil, dar foarte influent. O intervenție a sa directă la internaționalizarea arhitecturii moderne a fost celebrul său manifest "*Cinci puncte ale arhitecturii moderne*", prin care încerca să fixeze repere formale ale noii estetici. Acestea erau: 1) piloții, care pot susține masa construcției, lăsând parterul liber; 2) planul liber, obținut prin descărcarea pereților de funcția portantă; 3) fațada liberă - ca un corolar al punctelor 1 și 2; 4) benzile orizontale de ferestre; 5) acoperișul-terasă, care poate suplini suprafața de grădină ocupată de casă.

Fiind o personalitate puternică, gesturile sale mari - la care uneori el însuși a revenit - au fost urmate timp de zeci de ani de nenumărate replici mici, de pe urma cărora suferim și azi. Este cazul ideilor standardizării, a unităților de locuit minimale și mai ales a urbanismului funcționalist.

Spre finalul carierei sale, când suflul revoluției moderne pierduse mult din intensitate, când se simțeau în schimb limitele concepțiilor funcționaliste și erau explicate de sociologi, când înțelepciunea vârstei a temperat din radicalismul ideilor, Le Corbusier a dat arhitecturii poemul vieții sale: biserica de pelerinaj de la Ronchamp - cea mai consacrată, neconvențională și discutată operă plastică a arhitectului. Ea constituie cel mai frumos final de carieră pentru un mare arhitect.



Le Corbusier

1. Vila Savoye, construită de Le Corbusier lângă Paris în 1930, este un monument al modernismului, pentru conservarea căruia se depune un mare efort. Este o creație de mare putere și totodată sensibilitate. Parterul este liber, lăsând posibilitate de mișcare automobilului – ne aflăm doar în anii de mare entuziasm față de progresul tehnic și mai ales față de automobil. Benzile de ferestre subliniază orizontala volumului principal. Scara centrală leagă cele trei nivele, astfel încât dimensiunea verticală se integrează planului liber. Le Corbusier spunea: "În această casă este vorba despre o veritabilă promenadă arhitecturală, oferind permanent imagini diferite, neașteptate, uneori surprinzătoare. Este interesant că am obținut atâta diversitate, când de fapt n-am plecat decât de la un punct de vedere constructiv, o schemă de stâlpi și grinzi de o rigoare absolută." La nivelul terasei se află un solarium, unde liniile geometrice se înmoaie, încheind compromisuri cu mediul natural și cu intimitatea. Printr-o deschidere poți reconstitui întregul parcurs pe care l-ai străbătut până aici. Planul este liber, dinamic și pătrat, căci marile forme ale arhitecturii sunt "cubul, conul, sfera, cilindrul și piramida", spune Le Corbusier. Vila Savoye reprezintă deci voința omului superior, educat, de a se întoarce la adevărurile elementare.

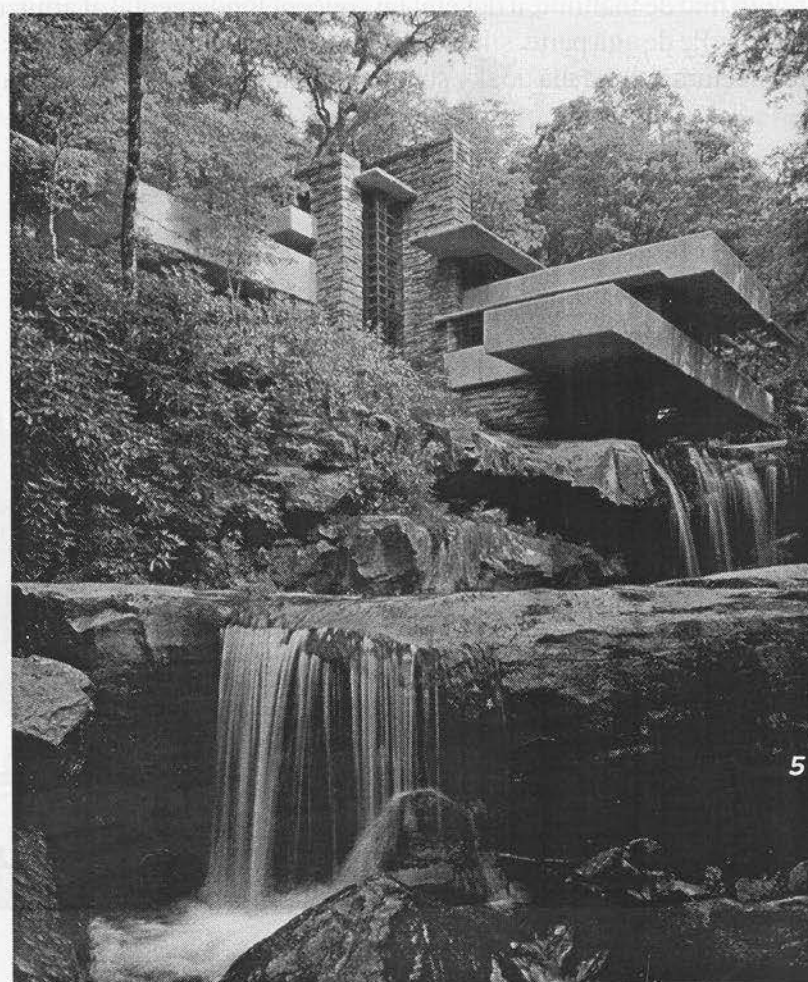
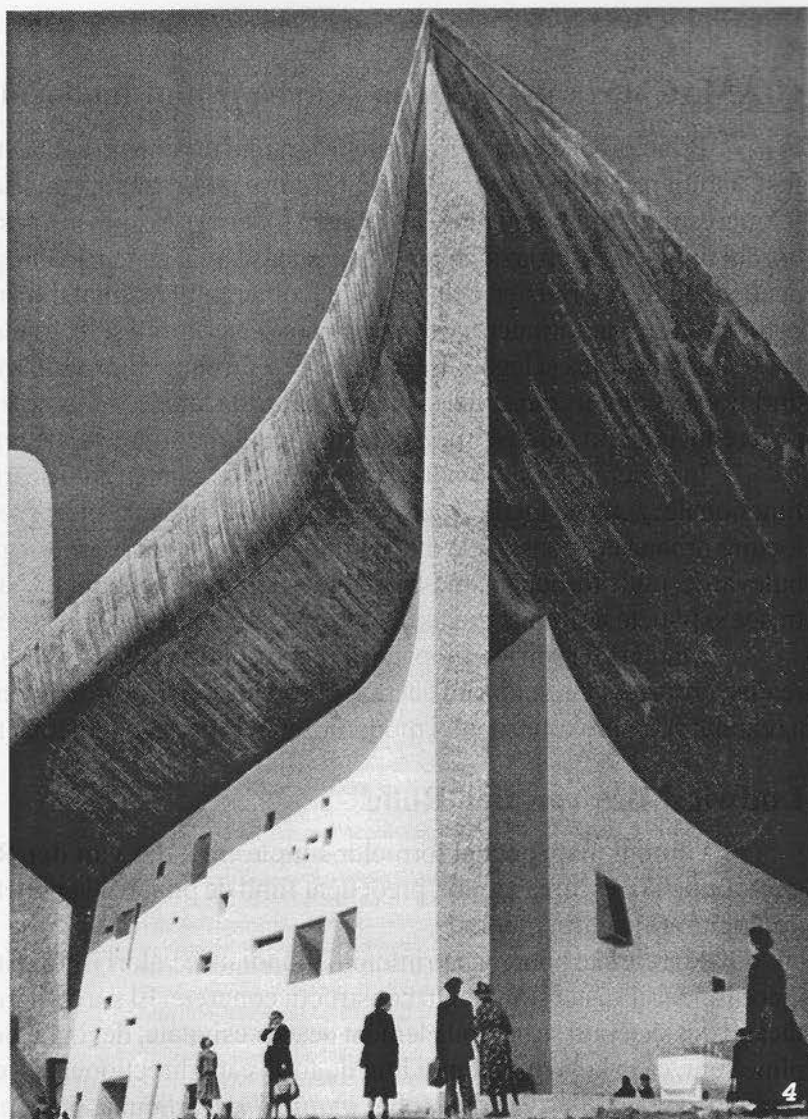
2. Le Corbusier, Plan Voisin pentru Paris, machetă din 1925. Limitele acestui arhitect de excepție au putut să fie constatate dureros în plan urbanistic. Nucleul central al Parisului urma să fie demolat, iar pe terenul public plantat urmau să fie amplasate turnuri, conținând apartamente minimale.

3. Casă proiectată de Le Corbusier în 1927 pentru expoziția grupului Werkbund la Weißenhof, Stuttgart. Pe când Mișcarea Modernă se afla în avangardă, tânărul Le Corbusier era un entuziast revoluționar.

4. Le Corbusier a construit biserica de pelerinaj de la Ronchamp în anii 1950-1955, când se poate vorbi despre o revoltă a sa față de acribia funcționalismului raționalist și de o victorie a poeziei, conținută de temperamentul său artistic. Acest ultim gest amplu constituie o replică la primele sale gesturi, situate deja în alte timpuri. Este, incontestabil, o creație unică pentru condiții unice. Vai de cel care ar încerca să reproducă efectele spațiale ale acestei opere într-o altă construcție, care n-ar fi situată în vasta singurătate de la Ronchamp și n-ar avea aceeași funcție religioasă particulară. Și mai ales, care n-ar fi unicul Le Corbusier.

Frank Lloyd Wright

5. Faimoasa "Casă de pe cascadă" (Fallingwater) este capodopera lui F. L. Wright, o sinteză creatoare între arhitectura organică, influențele raționaliste și cubiste. Casa este construită pe stâncă, acolo unde râul formează o cascadă. Centrul îl constituie, ca de obicei, căminul, construit din piatră. De acest ax vertical sunt agățate planele orizontale. Legătura între interior și natură are o poezie unică.



CIAM, Charta de la Atena și urbanismul modernist

Principiile, care au constituit programul urbanistic aplicat timp de decenii marilor orașe, a fost stabilit printr-un document numit *Charta de la Atena*, emis de cea de-a 4-a sesiune a CIAM (Congresul Internațional de Arhitectură Modernă). Sesiunea a fost ținută în vara anului 1933, la bordul unui vas de croazieră, pe Mediterana, a avut ca temă "Orașul funcțional" și a fost dominată de ideile lui Le Corbusier. Conținutul documentului rezultă transmițea, în esență, o concepție conform căreia autoritatea care reglementează teritoriul și finanțele este legitimată să ignore dezvoltarea istorică și legăturile psihologice ale oamenilor cu tradiția urbană. Sistemul european tradițional, compus din străzi și piețe definite de fațade, a fost ca urmare complet abolit. În locul său, pe terenul eliberat, au fost implantate mari volume supraetajate, înconjurate de zonă verde.

În general, s-a subliniat cu pregnanță necesitatea zonificării riguroase a orașului pe criterii funcționale: zona de locuit, zona administrativă, zona de sport și cea industrială. Unica formă de locuire urbană era constituită din apartamente în blocuri turn. Legăturile erau asigurate de mari bulevarde, unde traficul de mașini deținea dominația absolută. Viața omului astfel reglementată prin trasee și puncte terminus precis determinate nu poate fi decât fericită - se spunea.

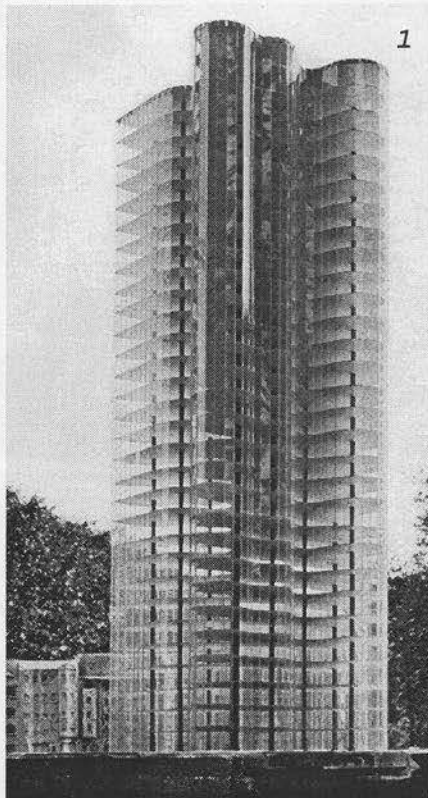
Marcată de spiritul utopic de largă respirație a lui Le Corbusier, și nu de simțul german realist, croaziera s-a soldat cu cel mai olimpic și retoric document CIAM, din a cărui aplicare bigotă a rezultat coșmarul metropolei moderne, atât de greu de remediat astăzi.

Ludwig Mies van der Rohe

Ultimul mare poet al formelor simple era **Mies van der Rohe** (1886-1969). Și el a adus o contribuție la mișcarea ideilor, preocupat fiind de punerea la punct a programului, a principiilor și tipologiei arhitecturii moderne.

Marele său aport la patrimoniul mondial de valori îl constituie însă materializarea inconfundabilă a acestor idei în construcții concrete. El s-a declarat dependent de noua tehnologie, făcând din sistemul structural element de expresivitate, devoalat prin transparența sticlei. Zidurile pline sunt, ca și la Wright, lungi linii de forță care direcționează - cum e cazul la pavilionul din Barcelona. Prin Mies van der Rohe, *spațiul fluid*, articulat, prezent mai ales în construcțiile sale cu regim mic de înălțime, a devenit un concept fundamental al arhitecturii moderne.

Pe de altă parte, siluetele suple, transparente ale turnurilor sale de birouri au reorientat arhitectura americană de sky scrapers, pe linia eleganței și a rafinamentului.

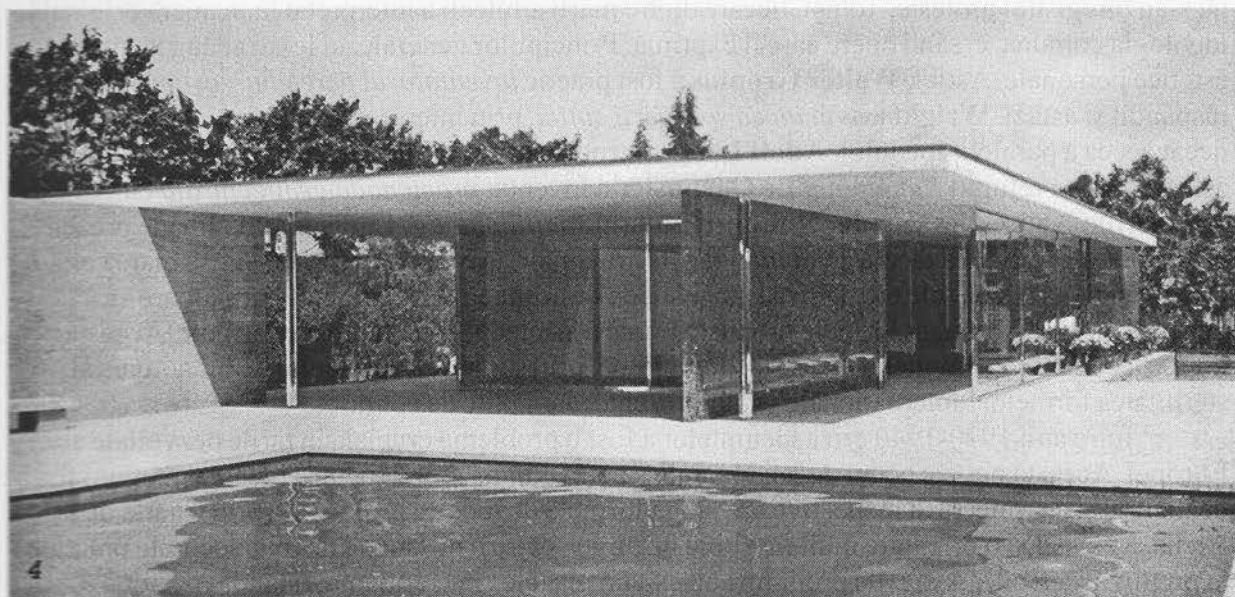
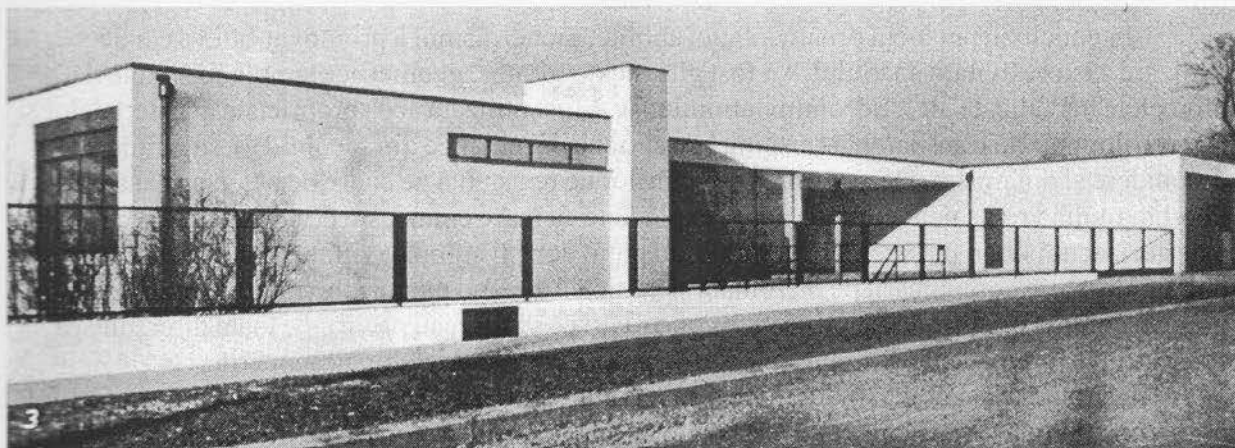


1



2

După primul război, arhitecții au avut o perioadă de visare și entuziastă plonjare într-un viitor al tuturor posibilităților tehnice. Unul dintre ei, arhitectul Mies van der Rohe (1886-1969), a visat în 1919 un zgârie-nor de sticlă. Interesant este faptul că Mies avea să fie ultimul mare modernist și marele arhitect al zgârie-norului american, care poartă trese de mareșal. 1. Proiect de zgârie-nori, 1919. 2. Seagram Building, 1958, realizat împreună cu Philip Johnson la New York.

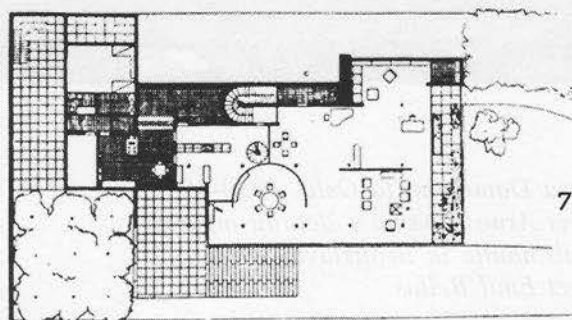
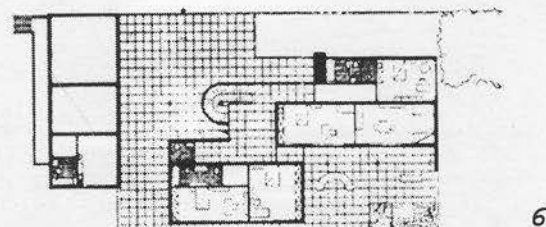
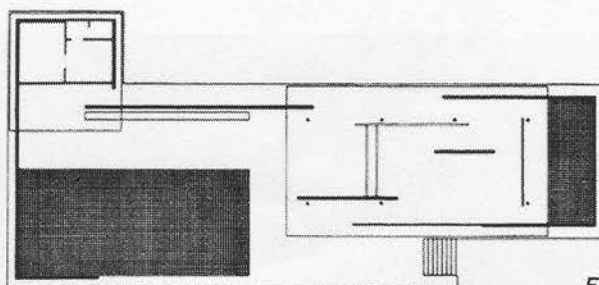


Ludwig Mies van der Rohe

3,6,7. Casa Tugendhat din Brno, construită de Mies van der Rohe (1886-1969) în 1930, este o demonstrație practică a ideilor lui Mies, aplicate nu ca experimente, ci într-o casă locuită în mod real.

Paralelipipelele opace, cu goluri mici subliniază caracterul privat al destinației. Spațiul fluid - conceptul său propriu - este aici un spațiu interior locuit.

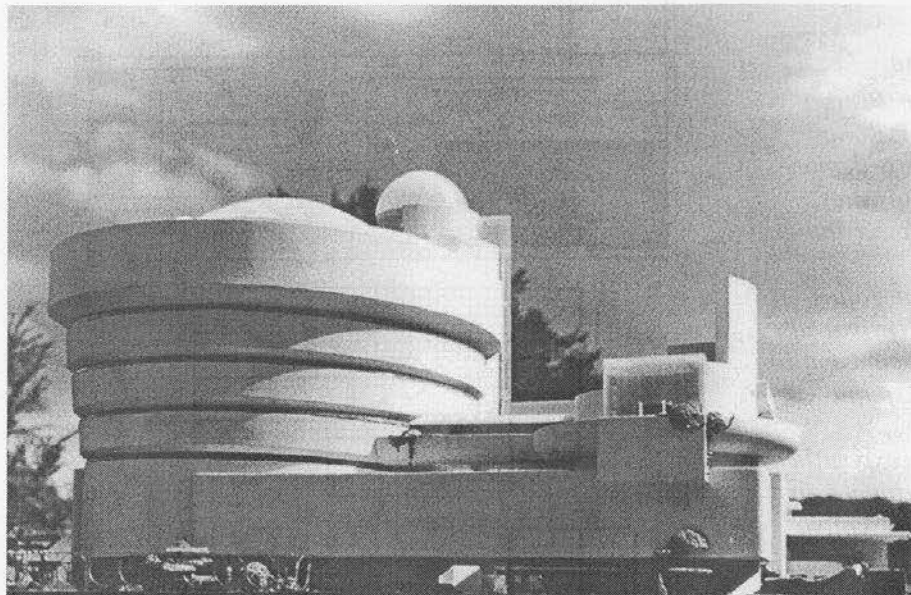
4,5. Pavilionul german la expoziția internațională de la Barcelona a fost construit în 1929 și demolat câțiva ani mai târziu. A rămas însă un obiect de referință al Mișcării Moderne. Spațiul fluid prezentat aici a devenit un concept fundamental al arhitecturii moderne. Pereții plini ca panouri, largile arii vitrate și o structură lejeră de oțel ordonează spațiul, astfel articulat.



În concluzie, în locul ornamentației abolite, modernismul a promovat câteva căi de realizare a expresivității spațiului. Au fost glorificate formele geometrice simple (inspirate de proiectele nerealizate ale "Secolului luminilor"). A fost utilizată acea proprietate a materialelor și structurilor numită transparență (inspirată de structurile metalice din secolul 19), sugerând deschidere și dinamism. Descoperirea structurilor de rezistență pe cadre de beton armat a creat libertăți multă vreme neînchipuite, acum exploatare cu mare entuziasm de arhitecți. Pereții exteriori, acum liberi de sarcini structurale, au putut deveni complet vitrați. Spațiile interioare au putut fi deschise comunicării pe orizontală și verticală, creând planuri flexibile. Nemaifiind integrate în context urban, au fost proiectate construcții ce se ofereau privirii pe toate direcțiile, ca sculpturile. Dominau culorile pure și texturile proprii ale materialelor, neacoperite.

La toți marii actori ai modernismului întâlnim unitatea de esență a principiilor și limbajului modernist. De aceea, când în 1922, creația lor a fost botezată în America *The International Style*, nu s-au înregistrat proteste. Totuși, fiecare dintre marii arhitecți a interpretat în manieră originală ideologia comună, creând opere care îl exprimă. Principiilor generale, ei le-au adăugat contribuții estetice personale. Astfel, **Walter Gropius** a fost practic *inventatorul peretelui-cortină*, atât de răspândit și astăzi. **Wright** a avut *ideea spargerii cutiei*, prin intersecția de plane într-o altă logică decât aceea a paralelipipedului. **Adolf Loos** a introdus, prin spațiile sale decalate pe verticală, astăzi atât de prețuitul *Raumplan*, **Le Corbusier** a inventat *promenada arhitecturală* cu "imageriile" sale, **Mies van der Rohe** este autorul *spațiului fluid*. **Louis Kahn** rămâne prezent prin monumentalitatea tăcută a volumelor sale arhetipale, **Alvar Aalto** prin distinsa marcă a culturii și naturii țării sale etc. Din păcate, pleiada de arhitecți din generațiile următoare au generalizat și uniformizat formele propuse de marii arhitecți, făcând din ele formule. Această diluție a condus la demonetizarea valorilor inițiale, prin saturarea publicului de monotonia și sterilitatea formelor "internaționale" omniprezente, dar golite de conținut.

Între anii 1920-1940 criza locuințelor a fost o problemă crucială în țările dezvoltate ale Europei. Această nevoie acută de noi locuințe a constituit un stimul pentru crearea unor noi forme de locuire și a arhitecturii respective. Pe lângă formele de locuire promovate prin Charta de la Atena, a existat și o orientare mult mai bine inspirată, către o producție de mici locuințe practice, la prețuri accesibile. Astfel de programe au existat mai ales în Germania, Olanda.



1. Motivul spiralei, la care Wright a lucrat mai mulți ani, a fost aplicat în celebra sa realizare, muzeul Guggenheim. Vizitatorii sunt urcați cu liftul, de unde coboară rampa în spirală, contemplând operele expuse.

2. Casa Dammann la Oslo, 1930-1932, arhitect Arne Korsmo – detaliu intrare.

3. Club nautic la Bratislava, 1930, arhitect Emil Bellus.

4. Casa del Fascio la Como, 1932-1936, arhitect Giuseppe Terragni.

5. Centru cultural la Helsinki, 1955-1958, arhitect Alvar Aalto.

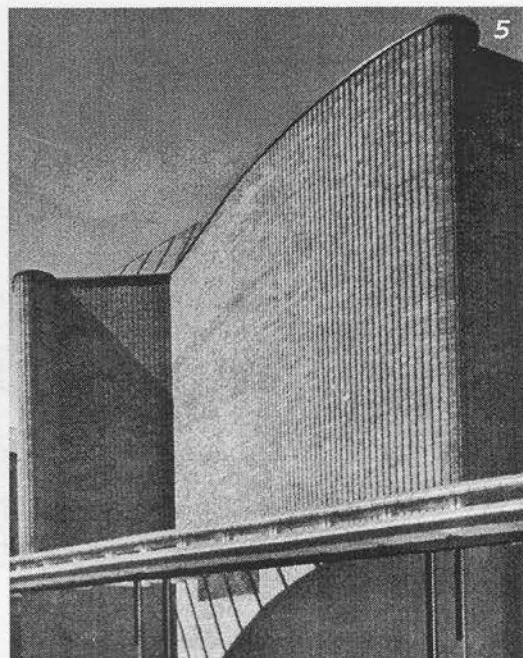
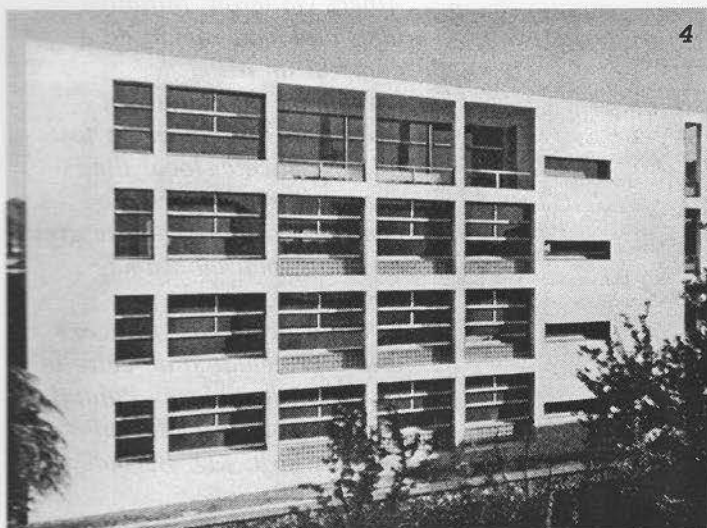
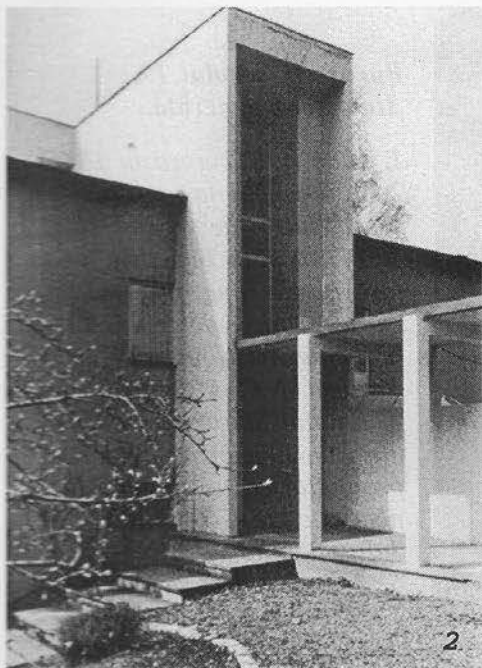
Expansiunea Modernismului în Europa anilor '30

Sămânța ideilor moderniste a fost dusă de vânt nu numai în toate colțurile Europei, dar și pe alte continente, cum ar fi în Africa orientală și de sud. Fără măcar să-și permită o perioadă de germinare, ideile au rodit imediat, indiferent de stadiul și condițiile țărilor respective. Numai că noua arhitectură, modernă, a avut în diversele regiuni periferice, o fizionomie ușor modificată față de "prototipurile" născute în centrele culturale europene, tocmai ca urmare a adaptării la condițiile particulare din fiecare țară.

Potrivirea dintre ideile democratice ale arhitecturii moderniste și schimbările sociale care tocmai se petreceau în Scandinavia, adăugate la bunul simț specific al unor arhitecți de mare calitate, au avut aici rezultate remarcabile. *Gunar Asplund* în Suedia, *Arne Korsmo* în Norvegia, *Arne Jacobsen* în Danemarca și mai ales *Alvar Aalto* în Finlanda, au dominat noua arhitectură.

În Italia, Germania și Rusia sovietică, modernismul a luat forma arhitecturii totalitare, cu variațiuni dependente de personalitatea arhitectului și a dictatorului și de nivelul de dezvoltare al țării. Arhitectura cea mai bună a dat-o Italia, prin *Giuseppe Terragni* și *Giovanni Michelucci*. Erau construcții raționale, care respectau puritatea formelor și, prin unele caracteristici specifice cum ar fi ordinul colosal, sunt înscrise într-un curent stilistic numit *fascist*.

În țările din estul Europei, apariția curentului modernist în arhitectură s-a suprapus cu perioada de dezvoltare liberă a societății după război. Un vast program de construire a avut ca rezultat, într-o primă instanță, un salt calitativ al vieții în orașe, printr-o pondere mare a arhitecturii de bună calitate funcțională și estetică.

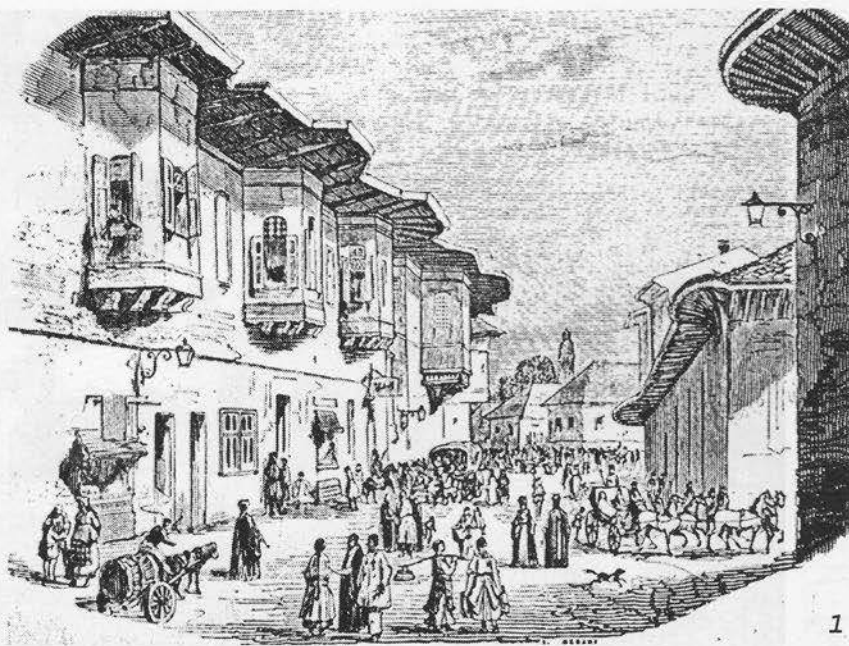


România vremurilor 1840-1940

Până după mijlocul secolului 19, și chiar după aceea, civilizația românească și-a păstrat amprenta rurală, chiar și în orașe. Bucureștiul însuși arăta ca un sat mare, plutind latent într-o dezordine bizantină. Străzi înguste, strâmbe, nepavate și necanalizate, treceau printre maidane și garduri de grădini. În mijlocul proprietăților se afla câte o casă, amplasată la întâmplare. Aria mai dens construită o constituia zona veche comercială din jurul Lipscanilor, unde se înșiruiau construcții cu prăvălii la parter, locuințele negustorilor la etaje și ateliere în curtea interioară. Ici colo câte un han și câte o biserică.

“Arhitectura mare” a sfârșitului de secol 19

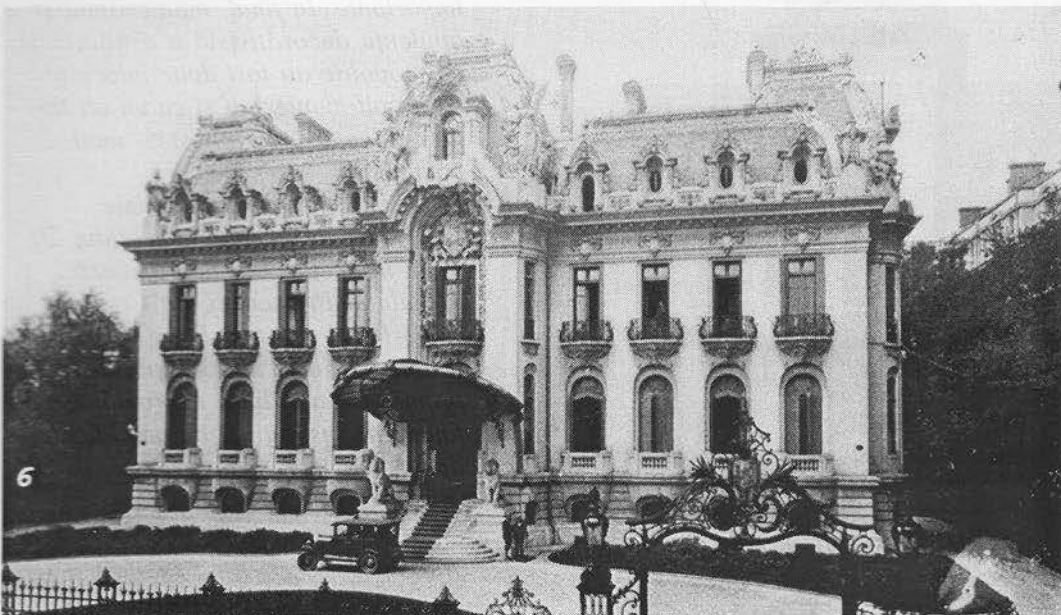
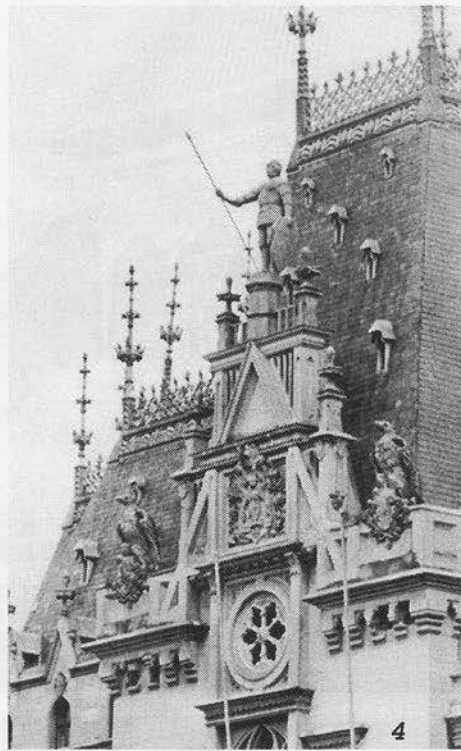
Abia după 1861, când a devenit capitala noului stat, Bucureștiul a fost supus unui program mai susținut de emancipare. Pentru o arhitectură oficială, reprezentativă, a fost importată și finanțată de stat arhitectura eclectică, încă actuală în occident. Mai cu seamă arhitectura promovată la Academia Beaux-Arts din Paris a avut o largă răspândire la noi. Atât arhitecți francezi, dar și germani și din imperiu, apoi curând români, au construit la București edificii asemănătoare cu cele din Europa - cu fațade eclectice, conținând elemente de stil gotic, baroc, mauro-mediterranean și, mai ales, neoclasice. Parada de stiluri avea loc în primul rând pe Calea Victoriei, apoi pe noua străpungere est-vest, numită mai târziu bulevardul Elisabeta și Carol.



*București, secolul 19.
Atmosfera generală.*

1. Uliță în București la 1841.
2. Pe Dâmbovița, aproape de Patriarhie și de secolul 20.
3. “Casa Mița Biciclista”, favorită de rang, are fațade cu decorație eclectică, cu influențe Art Nouveau. Arhitect. N.C. Mihăescu.
4. Palatul Sturdza, dispărut din Piața Victoriei, avea un pronunțat caracter german, neogotic, 1897. Arhitect Julius Reiniqke.
5. Ateneul a fost ridicat la 1881 prin subscripție publică, după proiectul arhitectului Albert Galleron. Inițiativa unui diplomat român de a construi un astfel de așezământ de cultură în “Grădina Episcopiei” a fost inițial criticată, locul fiind socotit “prea departe de centrul orașului și foarte greu de ajuns, mai cu seamă iarna”.
6. Stilul academist francez este reprezentat și de către o reședință fastuoasă: Palatul Cantacuzino, azi Muzeul Muzicii, arh. I.D. Berindey, anul 1900.







1. "Bufetul de la Șosea" a fost conceput de Ion Mincu drept pavilion românesc la Expoziția Mondială de la Paris din 1889. În final, a fost construit la București, în 1892. Este obiectul de referință pentru

Arhitectura Neoromânească: un volum neliniștit, elemente funcționale specifice cum sunt prispa, foișorul, beciul cu acces major, decorații din lemn sculptat și o cromatică veselă alcătuită din elementele ceramice. În prima parte a secolului 20, arhitectura neoromânească a proliferat cu un spor nesperat, susținută atât de către oficialități - Partidul Național Țărănesc, Academia Română, Uniunea Arhitecților, Școala de Arhitectură - cât și de către public. Creșterile cantitative se măsurau în numărul de construcții cu amprentă tradiționalistă, dar și în amplificarea decorației pe fațadele clădirilor importante. În final, manierismul și opulența decorativistă a arhitecturii cosmopolite au fost doar înlocuite cu un alt manierism și cu un alt tip de opulență decorativistă - unul pășunist.

2. O serie de vile unifamiliale construite la începutul secolului 20, toate în același stil neoromânesc.

3. Palatul Prefecturii din Craiova, 1912-1916, arhitect Petre Antonescu, este un exemplu de promovare a stilului neoromânesc pe fațade de instituții și de amplificare a decorației.

Ateneul, hotelul Continental, Universitatea, Cercul Militar, Banca Națională, Fundația Carol, clădirea CEC, Bursa (azi Biblioteca Centrală), Palatul Poștelor (azi Muzeul de Istorie), Palatul de Justiție, Facultatea de Medicină, Palatul Cantacuzino (Muzeul Muzicii) ș.a. la București, apoi Universitatea A.I. Cuza, Palatul Administrativ și Teatrul Național din Iași, Palatul de Justiție din Craiova ș.a., construcții neogotice cum ar fi Carul cu bere, Palatul Kretzulescu (pe Știrbey Vodă), Casa Liebrecht-Filipescu (azi Casa Universitarilor) sau Palatul Peleş s-au bucurat de un mare prestigiu în epocă, ele corespunzând gustului elitei noastre – contaminat de spiritul francez, dar și gustului popular - epatat de măreție și decorație.

Arhitectura Neoromânească

În bun spirit romantic naționalist, sporit la noi de idealul unirii cu Transilvania, s-a născut la sfârșitul secolului 19 un nou curent cultural, care voia să înlocuiască formele cosmopolite cu valori naționale. Era un curent patriotic, cu nuanțe ușor patetice, dar sincer și bine intenționat. În arhitectură, inițiatorul noii arhitecturi a fost *Ion Mincu*. Întors de la studii din Paris, el s-a așezat la planșetă și literalmente a inventat un stil arhitectural, printr-o asamblare inspirată de elemente din arhitectura populară. Alături de el, *Grigore Cerchez* a propus altă variantă, mai sobră, cu origini în arhitectura palatelor brâncovenești. În ansamblu, noua arhitectură s-a numit *neoromânească*. Casele neoromânești cu un nivel sau două au adus un adevărat curent de aer proaspăt peste palatele eclectice saturate de decorație, ca niște mătuși bătrâne fardate excesiv. De îndată însă ce și această manieră neoromânească a fost extinsă la arhitectura urbană de mari dimensiuni, s-au ivit slăbiciunile acestui stil de compoziție. Când au fost multiplicat în ordine complicate pe fațade mari, detaliile potrivite caselor mici au devenit la fel de artificiale și pompoase ca cele de origine franceză-baroc-clasicizante ori nemțesc-gotic-romantice. Primăria Bucureștiului sau vechea Școală de Arhitectură arată cum aceste compoziții ruraliste nu se mai potriveau nici cu noile dimensiuni ale clădirilor, nici cu funcțiunile lor și, după sfârșitul primului război, nici cu noile aspirații de integrare europeană.

Avangarda și Modernismul

În acest context arhitectural a apărut în România postbelică Modernismul. S-a născut brusc, ca un copil prematur. De fapt, a apărut mai degrabă ca un copil adoptat, la câțva timp după nașterea lui în occident. Deși nimic din spiritul modernist nu se potrivea cu condițiile din România incipient capitalistă - nici din punct de vedere social, nici estetic și nici tehnic. Exista însă, ca și azi, o dramatică dorință de a fi în pas cu lumea. Astfel, după război, la puțin timp după ce s-a întors de la studii din Europa prima generație de arhitecți români, imaginea orașelor a început să se schimbe. În ciuda unei oficialități conservatoare - atât cea politică, cât și cea academică - arhitecții liberali primeau din ce în ce mai multe comenzi din partea unor clienți cu mentalități progresiste. Astfel, printre prețioasele monumente eclectice și numeroasele producții neoromânești, apăreau din ce în ce mai multe construcții moderne, care aveau să schimbe repede fața orașelor. A fost singura epocă din istoria arhitecturii românești, când aproape ne-am sincronizat cu vestul Europei.

Istoria arhitecturii moderne în România a început cu *Marcel Iancu*, arhitect, pictor, scenograf, poet, care s-a întors în 1922 la București, după ce a făcut facultatea la Zürich. Se asociase acolo, împreună cu *Tristan Tzara*, grupului care a înființat mișcarea dadaistă; apoi, i-a cunoscut la Paris pe surrealiști și pe mulți reprezentanți ai avangardismului european. În fine, încărcat cu energia avangardistă și convins de ideile modernismului pe care îl cunoscuse înfiripându-se la el acasă, a pornit la București o campanie explozivă împotriva provincialismului și a retardării românești. Primele case construite de el în 1927-30 au stârnit doar uimire și hohote de râs, într-atât erau formele cubiste o noutate în peisajul balcanic bucureștean. Această perioadă avea să dureze doar vreo trei-patru ani, după care modernismul s-a generalizat fulgerător.

În 1930, alt mare arhitect român al perioadei interbelice, *G. M. Cantacuzino*, i-a scris într-o scrisoare deschisă, pe care *Marcel Iancu* a publicat-o în ziarul său, "Contemporanul": "În orașul nostru haotic, de un haos balcanic și mediocru, de o ticăloșie mică, cum zice *Tudor Arghezi*, casele dumitale sănătoase apar ca premisele sănătoase ale unui viitor sănătos..."



Blocul ARO, 1929-31, proiectat de Horia Creangă, este simbolul arhitecturii moderne în România interbelică. Radical nou și impunător în peisajul domestic al Bucureștiului încă patriarhal, el a constituit semnalul noii epoci a restaurației.

Fiind un premergător, ai pus în toată activitatea dumitale un fanatism necesar avangardelor... Acolo unde dumneata și prietenii dumitale au ajuns în marș forțat, am sosit și eu mai târziu, dar cu aceeași sinceritate.” Așa s-au și petrecut lucrurile, căci G. M. Cantacuzino era un spirit meditativ, de mare sensibilitate și cultură - trăsături individuale exprimate și de opera sa arhitecturală.

Marcel Iancu a construit cu predilecție locuințe individuale, dar și colective, în București. G. M. Cantacuzino este autorul a numeroase vile și a unor cunoscute construcții multietajate la bulevardele din centrul Bucureștilor, cum ar fi *Hannover Trust*, *Kretzulescu*, *banca Crissoveloni*, *blocul Lahovary*, *blocul Carlton* (prăbușit la cutremurul din '40), *dar și hala de avioane de la Brașov*, două elegante hoteluri pe litoral și altele.

Cel mai talentat arhitect modernist român a fost, incontestabil, *Horia Creangă*, care a moștenit probabil ceva din harul bunicului său, *Ion Creangă*. A făcut studiile la Paris, din banii câștigați pe o expoziție personală, iar acasă a fost liber practician. Creațiile sale dovedesc că a asimilat principiile modernismului, iar detaliile discutabile se datorează doar firii sale libere de artist. Fără a fi un purist radical, căci nu-și propusese să schimbe lumea, ci doar să o modernizeze, a aplicat cu consecvență estetica formelor simple, albe și a orizontalității. A creat pentru clienții săi - în majoritatea cazurilor particulari și foarte rar municipalitatea - spații confortabile și... poetice.

El a construit, pe lângă numeroase vile, *Blocul Aro - București*, *Halele Obor*, hotelul *Aro Brașov*, blocul *Aro Calea Victoriei*, *uzinele Malaxa*, *Yacht Club Eforie*, *blocul Malaxa* etc.

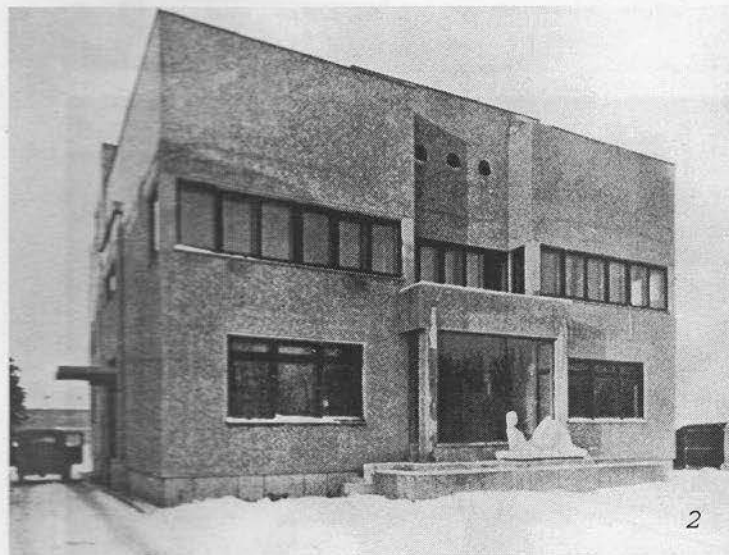
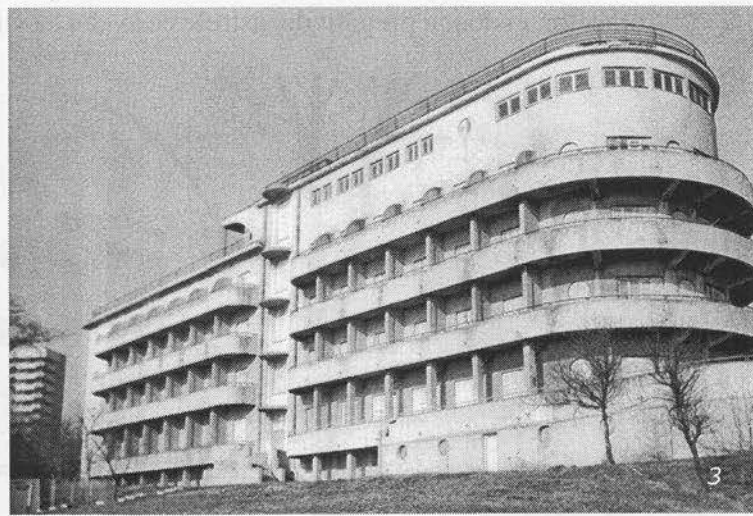
Anii '30 au însemnat o perioadă de schimbare totală a fizionomiei orașelor. Capitala țării s-a transformat, în numai câțiva ani, dintr-un fel de târg mare, cu alură provincială, în cea mai modernă capitală a Europei. Era firesc, fiindcă toate celelalte orașe mari își prezervau centrele mai demult constituite, pe când Bucureștii abia acum și-l creau. Sunt anii când bulevardul Magheru-Bălcescu a căpătat aspectul de azi, când Palatul Telefoanelor, construit de americani, era privit cu mândrie ca primul zgârie-nori din oraș, când noua arhitectură industrială se erija într-un manifest al noilor tehnici, când au luat ființă cartiere de locuit, atât cele cu vile după proiect unic pentru oamenii înstăriți (Cotroceni, Domenii), cât și locuințele unifamiliale tip, cu parter și etaj, conform programului de "locuințe ieftine" (Vatra Luminoasă).

Duiliu Marcu a fost un creator robust, lucru vizibil în partea "monumentală" a operei sale. El a fost arhitectul care a proiectat clădirea de azi a *Guvernului*, *Academia Militară*, blocul fost *CSP*, fost *Regia Autonomă a Monopolurilor*, *gara Băneasa*, *Palatul CFR*, pentru că el a fost cel

care a primit marile comenzi de stat, pentru arhitectura oficială, reprezentativă a “cele mai moderne metropole”. A adoptat o manieră rațională, a proporțiilor clasice, contaminată de influențe ale arhitecturii fasciste. Dar Duiliu Marcu a avut și o latură “umană”, reflectată în blocurile cu locuințe de raport și în vilele unifamiliale.

Pe lângă arhitecții amintiți, capul de afiș în pleiada moderniștilor îl mai dețineau: *Octav Doicescu, Henriette Delavrancea-Gibory, Grigore Ionescu, Ion Boceanu*, poate *Petre Antonescu* și alții. Pe lângă ei, o serie de arhitecți second hand, quasi-anonimi, au lăsat și ei în urmă o arhitectură decentă și, în primul rând, de o foarte bună calitate a locuirii, mult râvnită azi de locuitorii blocurilor socialiste.

Când perioada de glorie a modernismului s-a stins, a rămas doar multiplicarea la infinit nu a formelor simple, ci a clișeeelor simpliste. De pe atunci se temea Marcel Iancu de trivializarea ideilor moderniste prin preluarea formelor de către “moderniștii amatori” și împânzirea lumii cu “forme fără fond”. Iată ce a răspuns Marcel Iancu la scrisoarea lui George Matei Cantacuzino: “*Stimate domnule Cantacuzino, ...De când am publicat scrisoarea dumneavoastră, arhitectura la noi a evoluat în mare grabă... Dar cum se explică faptul că însuși școala și oficialitatea a început să ia parte la elanul modern? Cum au devenit dintr-odată nebuniile cubiste de ieri, adevărate idealuri*



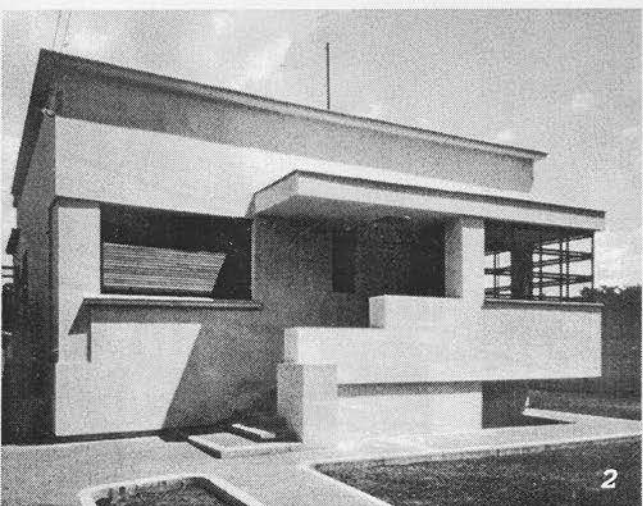
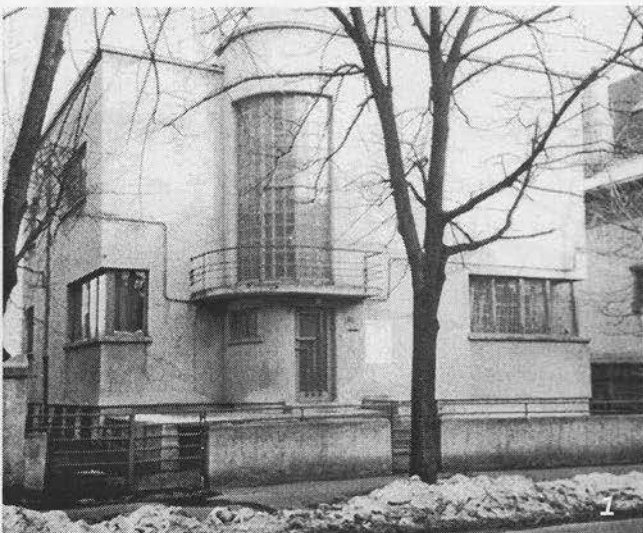
Marcel Iancu și George Matei Cantacuzino. Două mari personalități ale Modernismului românesc. Două temperamente artistice foarte diferite, care credeau în aceleași idei.
1. George Matei Cantacuzino, Vila Aviana, Eforie, 1929.

2. Marcel Iancu, Vila Chihăescu, 1931, București.
3. George Matei Cantacuzino, hotel Belona, Eforie, 1934.
4. Marcel Iancu, sanatoriul Popper, Predeal, 1936.

de frumusețe...? ...Să fie cerințele confortului și ale economiei? ...Să fie lupta noastră la Contemporanul? ...Nimic. Comerțul cu ideile s-a născut la noi prin fraudă. Prin fraudă cum se importă ciorapii de mătase. Prin fraudă fiindcă sunt furate din reviste de modă...” Bietul Marcel Iancu își îndrepta atunci speranțele către viitor, dar cruntă avea să-i fie dezamăgirea, căci a trăit până în 1984, după ce în '40 emigrase forțat în Israel.

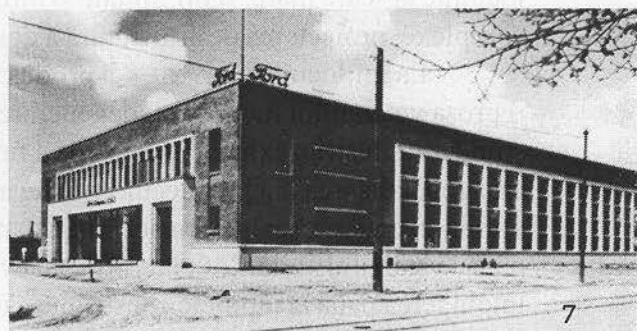
Un mare merit al modernismului local s-a manifestat pe planul urbanismului. Preceptele Chartei de la Atena nu au acționat catastrofal în România, așa ca în marile centre europene. (Ele aveau să acționeze catastrofal abia după anii '60, conform aceluiași precepte depășite.) Mai întâi, pentru că nici nu exista mare lucru de păstrat în orașe, care să fi fost afectat de trasarea noilor artere, iar cele câteva clădiri valoroase puteau fi lesne ocolite de noile străpungeri. În al doilea rând, datorită spiritului temperat modernist al arhitecților români, care au ținut cont de dezvoltarea organică a orașului și de relațiile spațiale tradiționale. Fără a fi agresive ori ostentative în decizii, planurile urbanistice elaborate în anii '30 conțin direcții și reglementări a căror logică își păstrează și astăzi valabilitatea.

După această epocă fructuoasă și plină de speranțe în dezvoltarea arhitecturii românești a urmat războiul, apoi sinistra perioadă stalinistă, care n-a lăsat efecte grave asupra arhitecturii și a orașelor, ci doar a pregătit dezastrele ce aveau să vină.



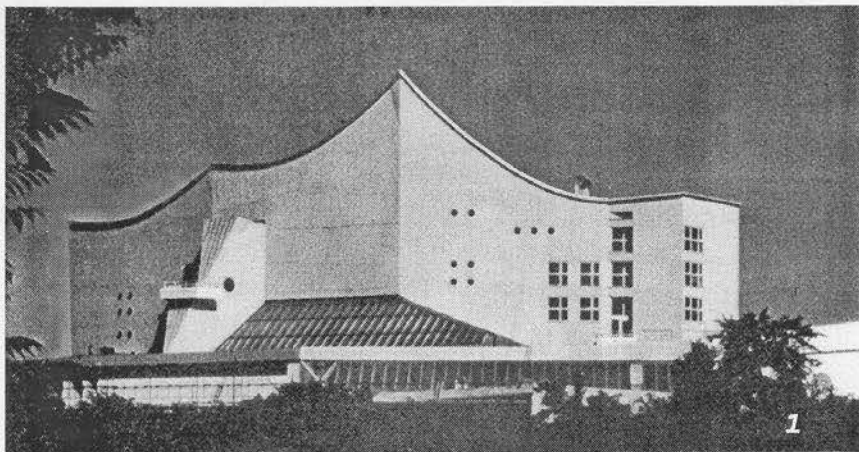
1. Vilă în strada Londra, 1932, arh. Henriette Delavrancea-Gibory.
2. Vilă de arh. Ion Boceanu în anii '30.

3. Vila E. Cantacuzino, Horia Creangă, 1934.
4. "Locuințe ieftine", un program realizat în cartierul Vatra Luminoasă din București tot în anii '30.

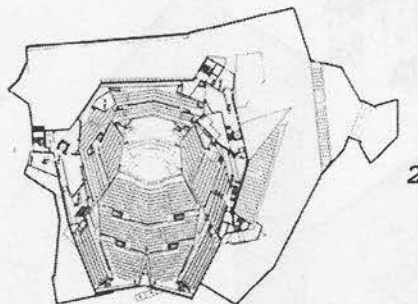


5. Biblioteca Academiei, 1934, arh. Duiliu Marcu.
6. Imobil de locuințe, 1934, arh. Duiliu Marcu.
7. Uzinele Ford, arh. P.E.M. Miculescu, 1931.

8. Sanatoriul Toria din Covasna, arh. Grigore Ionescu, 1934. 9. Regia Autonomă a Monopolurilor, 1934-1941, arh. Duiliu Marcu.



Forme si concepte contemporane



Arhitectura dupa 1950

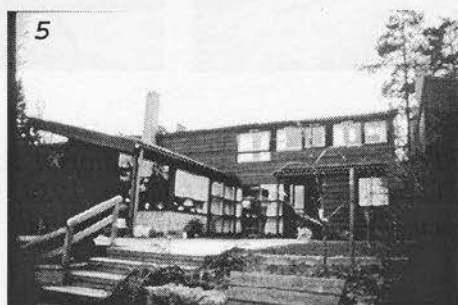
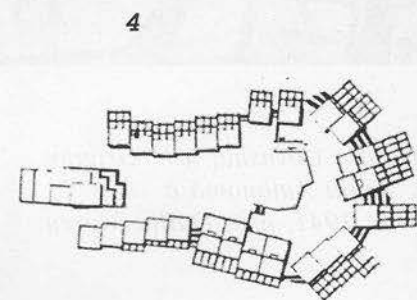
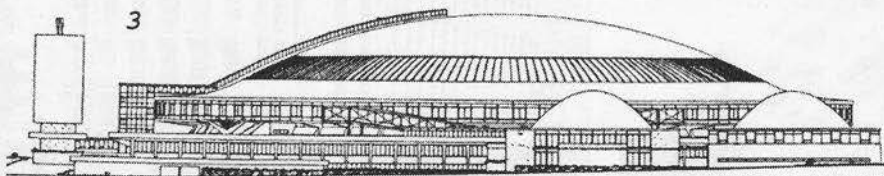
Sciziunea

Ca urmare a distrugerilor războiului, s-a dezvoltat în următoarele patru decenii un program de construcții nemaîntâlnit, care a remodelat literalmente mediul construit al lumii. Din punct de vedere arhitectural, la început părea satisfăcătoare o singură soluție: reluarea liniei trasate înainte de război de Mișcarea Modernă. Noile procedee de construcție „științifice”, mai ales prefabricarea industrială, corespundea interesului de a produce în masă și în serie. Au apărut peste tot cartiere de locuințe la scară mare, școli, spitale și birouri - relativ asemenea ca alură generală. Fiind proiecte complexe, proiectarea de arhitectură a devenit o activitate de echipă.

La mijlocul anilor '50, s-a produs un conflict între generații. Un grup de arhitecți tineri reproșa veteranilor moderniști degenerarea ideilor lor în doctrine - încrederea oarbă în rațional, în știință și industrie, exigența severă de a funcționa doar pe baza propriilor legi. Rezultatul acestora era: generalizarea unei arhitecturi rigide, ascetice și impersonale, insuficient diferențiate, omniprezente și răspândirea dezumanizantă a capitalului în lume. Ca urmare, de-acum încolo, până la sfârșitul anilor '60, lucrurile au evoluat pe două căi 1) *Modernismul târziu*, adică împingerea până la ultimele consecințe a dogmelor moderniste, manifestate mai ales în arhitectura suburbiilor și 2) *Pluralismul*, adică nuanțarea Stilului Internațional. Dacă prima se caracteriza în continuare prin omogenitate, celei de-a doua îi era specifică diversitatea.

Pluralismul - de la generația hippie la ecologie

“Libertate” și “eliberare” au fost cuvintele cheie ale anilor '60. Și în arhitectură, forma refuza să mai fie dictată de funcțiune, ci voia să țină pasul cu spiritul epocii în evoluție - un spirit în continuare puternic intelectualizat, dar încărcat cu tipuri noi de ideologii umaniste. În occident s-a născut o nouă sensibilitate, care a pornit lupta împotriva frigidei funcționalități, a dominației capitalului asupra esteticii și a comercialului asupra calității.



Curente și tendințe

■ Spațiul ca happening:

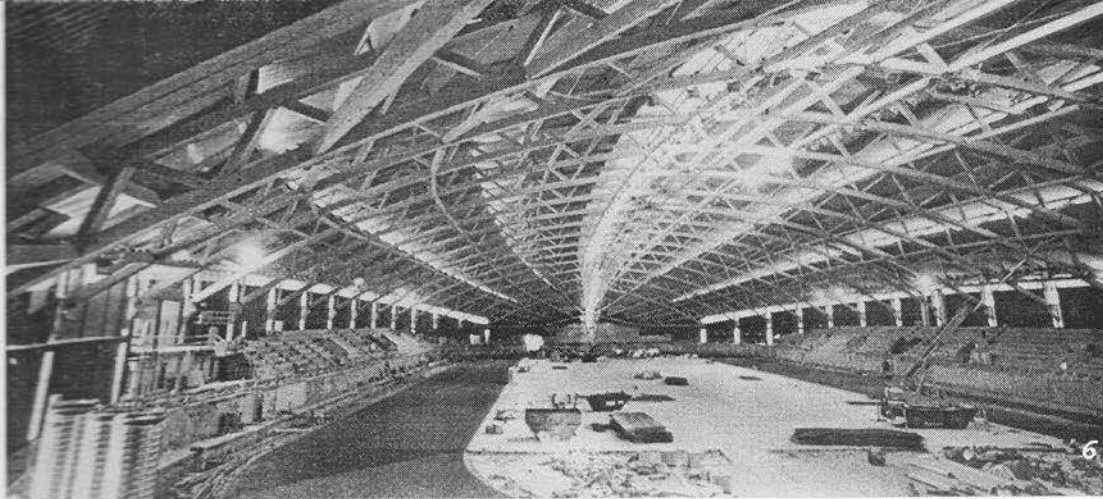
1,2. Hans Scharoun, *Filarmo-nica din Berlin*, 1956-63.

■ Coji subțiri:

3. Pier Luigi Nervi, *sală de sport la Viena*, 1953. 7. Eero Saarinen, *Terminalul TWA, aeroportul Kennedy, New York*, 1956-62.

■ Arhitectură ecologică:

6. Niels Torp, *structura patinoarului olimpic din Hamar, Norvegia, este integral din lemn*, 1993.



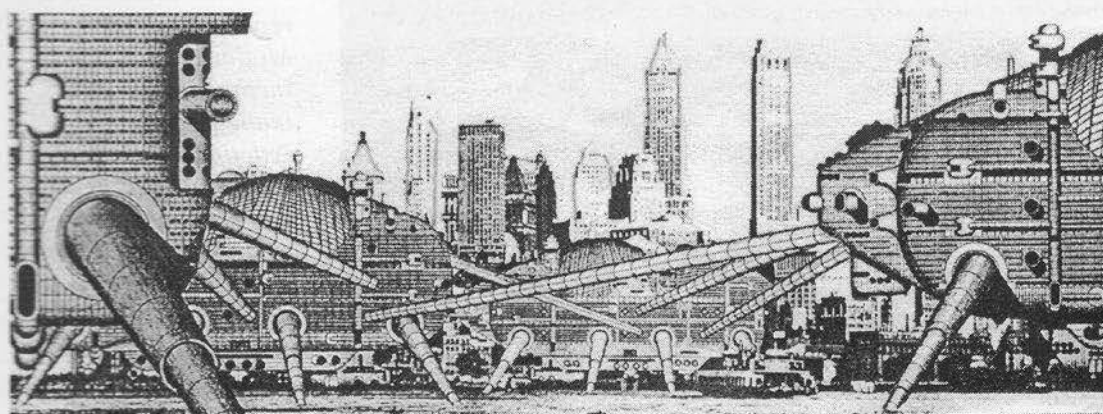
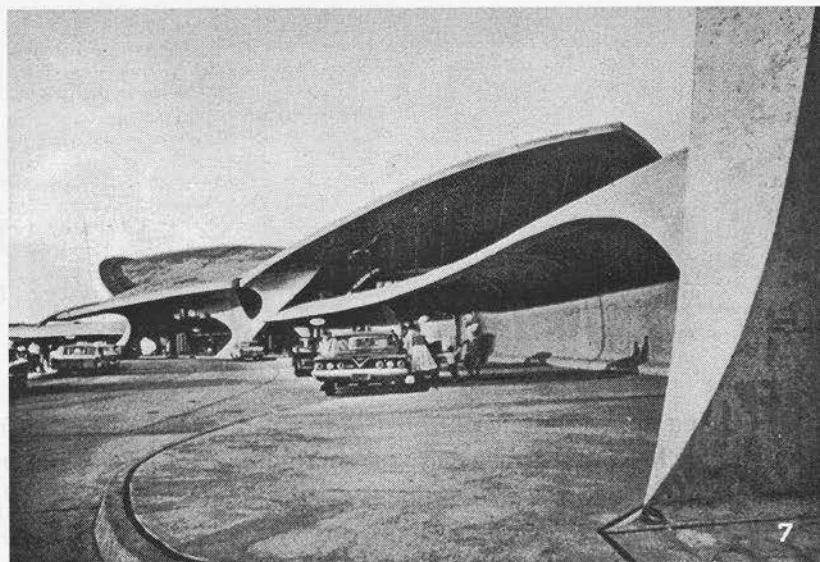
■ **Democratizarea și noua calitate a locuirii** au fost reacții la aroganța arhitecților moderniști, cărora li s-a reproșat faptul de a se fi erijat în cei care știu cel mai bine ce le trebuie oamenilor pentru a fi fericiți. Că au impus lumii, fără drept de apel, o ideologie și un cod cu care omul obișnuit nicidecum nu s-a familiarizat pe deplin. Ca urmare, luarea în considerare a opiniei publice avea să fie de acum încolo un criteriu al noii arhitecturi. În virtutea noii relații arhitect-utilizator, s-a experimentat uneori angajarea comunității chiar în procesul de proiectare și realizare a grupurilor de locuințe. Cel mai cunoscut exemplu este ansamblul Byker la Newcastle a lui Ralph Erskine. 4,5. Jørn Utzon, ansamblu de locuințe sociale la Birkehøj, 1960.

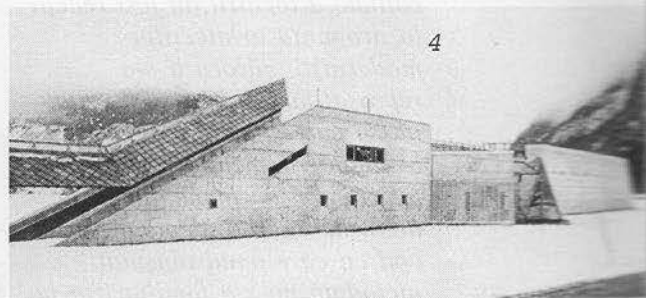
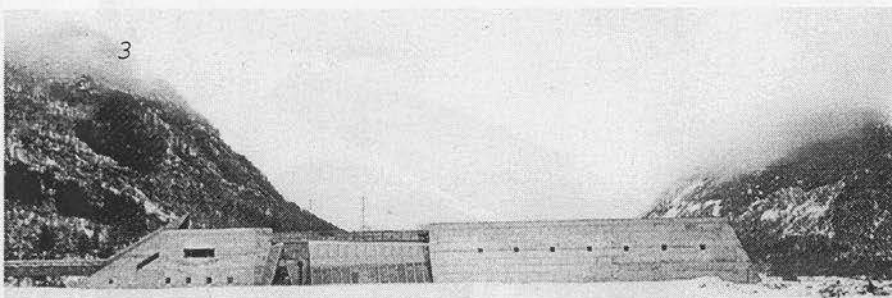
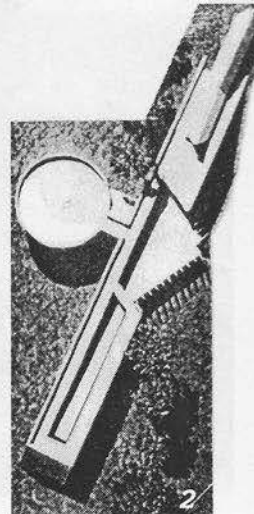
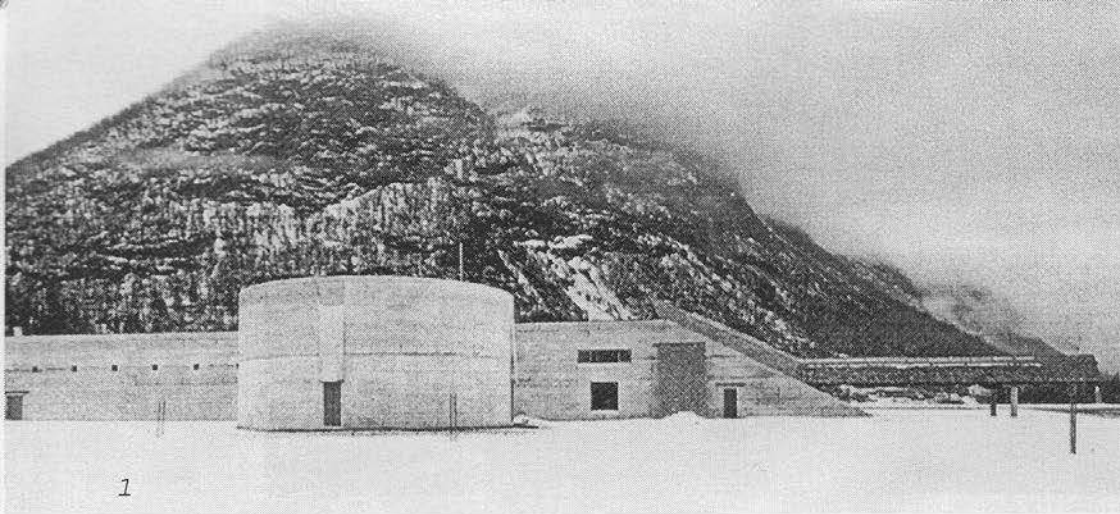
■ **Design architecture:**

8. Jørn Utzon, Opera din Sydney, 1956-73, a deschis era marilor demonstrații ale arhitecturii ca artă.

■ **Structuri utopice:**

9. Archigram, Walking City, 1964.



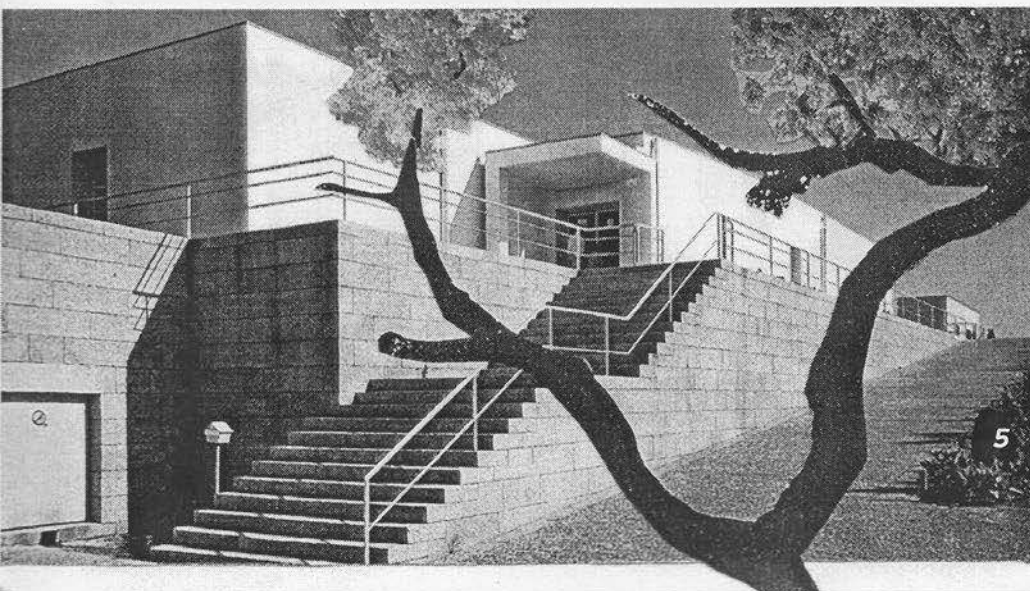


Una din variantele pluraliste a fost propusă chiar de *Le Corbusier*, prin forma liberă a Bisericii de la Ronchamp, a cărei originalitate i-a surprins chiar pe tinerii revoluționari. Era o reorientare către formele organice. Pe această linie au mai mers *Hans Scharoun*, cu Filarmonica din Berlin (1963), *Jørn Utzon* cu Opera din Sydney (1956-76), *Eero Saarinen* cu terminalul TWA a aeroportului din New York ș.a. – o arhitectură plastică, uneori expresionistă. Pe altă linie, aceea a repunerii în discuție a unor chestiuni fundamentale ale existenței, a fost arhitectura lui *Louis Kahn*. El a dezvoltat vechile principii ale lui *Frank Lloyd Wright*, ale respectului față de materialele naturale și a fost un maestru al luminii în arhitectură.

Pier Luigi Nervi a produs structuri ingineresti din beton armat încărcate de o plasticitate care le-a promovat la rangul de arhitectură de bună calitate. Din entuziasmul față de expresivitatea nervurilor și cojilor de beton armat s-a dezvoltat, în general - chiar și în România - o arhitectură interesantă și admirată.

În anii '60 au apărut *structurile gonflabile* și cele din *cabluri*. Tot atunci s-a manifestat, mai ales în America, un curent al *proiectelor utopice*. Era vorba atât de arhitectura de obiect – cupole, geode, turnuri – cât și de structuri urbane, pline de fantezie, pricepere inginerască, dar aproape nelumești: orașe pe apă, orașe deasupra unei autostrăzi, orașe într-un turn, orașe suspendate etc.

Altă formulă a fost aceea a *brutalismului*, derivat din principiul modernist al sincerității. Era lăsat aparent nu doar betonul brut, ci multe alte elemente și materiale de construcții - grinzi



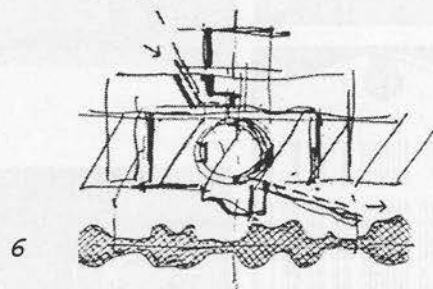
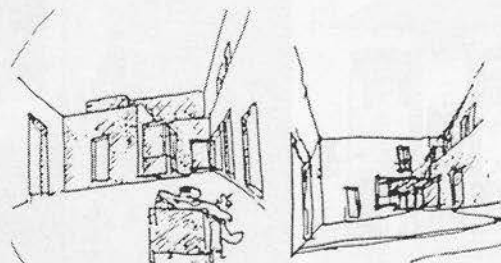
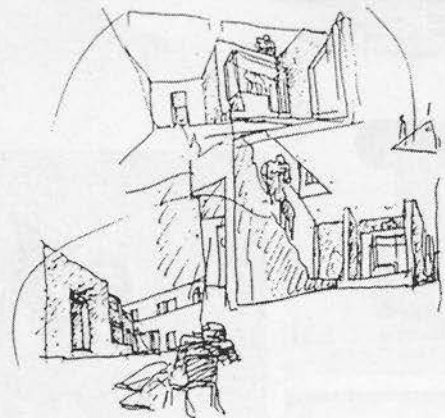
■ **Contextualismul** a reproșat Mișcării Moderne incapacitatea de a înțelege și de a reacționa față de contextul fizic al unei construcții. Ca urmare, se propunea o deplasare a atenției de la obiectul arhitectural ca „text” la situl său, numit

„context”. Descoperirea acestui concept a avut o importanță deosebită în momentul în care diversificarea arhitecturii în pluralism risca să producă haos vizual. În contradicție cu modernismul, care făcea tabula rasa cu mediul existent, eliberând terenul, contextualismul accentua valoarea mediului geografic și a mediului construit existent. Noua construcție nu-și va mai putea permite să ignore ori să sfideze environmentul, dar va avea posibilitatea să opteze între diferite atitudini în relația cu mediul. În noua lui calitate, mediul va fi respectat ca un valoros partener de dialog cultural și va contribui la identitatea locurilor. Părintele unanim recunoscut al unui contextualism avant la lettre a fost arhitectul finlandez Alvar Aalto, a cărui inconfundabilă operă exprimă într-o manieră subtilă valorile scandinave. 1,2,3,4. Sverre Fehn, Muzeul Gheții, Fjoerland, Norvegia. 5. Alvaro Siza, grădiniță la Penafiel, Portugalia.

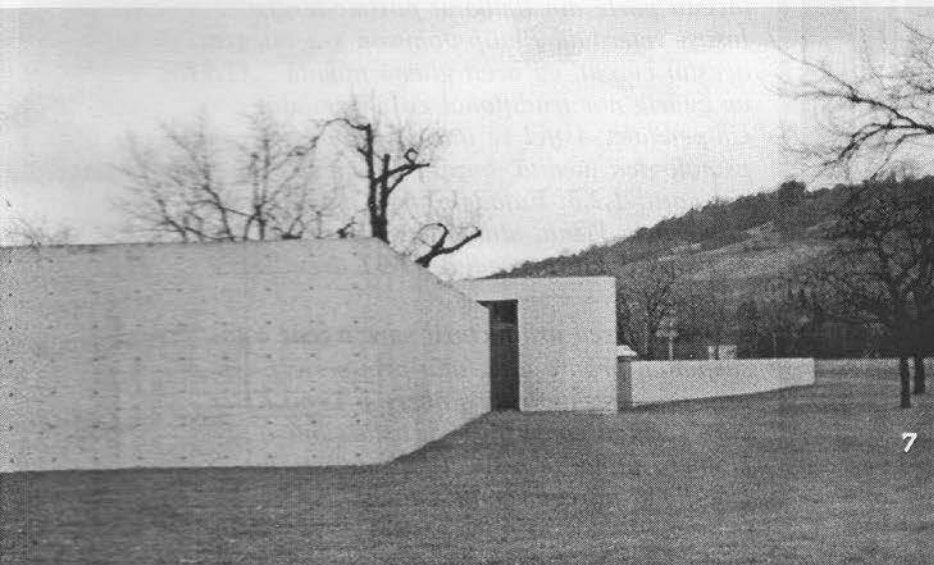
■ **Conceptualismul** este umbrela sub care se dezvoltă mai departe diferite subcurente și maniere personale de abordare a fenomenului arhitectural. La originea fiecărei realizări stă un concept de bază al proiectului, o Idee esențială, urmărită și de către detaliile de arhitectură, o „filozofie”. Dacă în arhitectura tradițională, ideea dominantă era una colectivă, azi obsesia arhitectului e aceea de a-și exprima originalitatea prin Idee. Fie că manifestarea este high tech, deconstructivistă, regionalistă sau minimalistă, nici un arhitect autentic nu se poate sustrage exigenței de a avea la baza demersului său un concept bine definit. 6. Desenele arhitecților, din care se desprinde Ideea unor celebre proiecte semnate Alvaro Siza și James Stirling.

■ **Minimalismul** este forma laconică de a exprima cât mai multe semnificații. 7,8. Tadao Ando, pavilion la Muzeul Vitra, Basel.

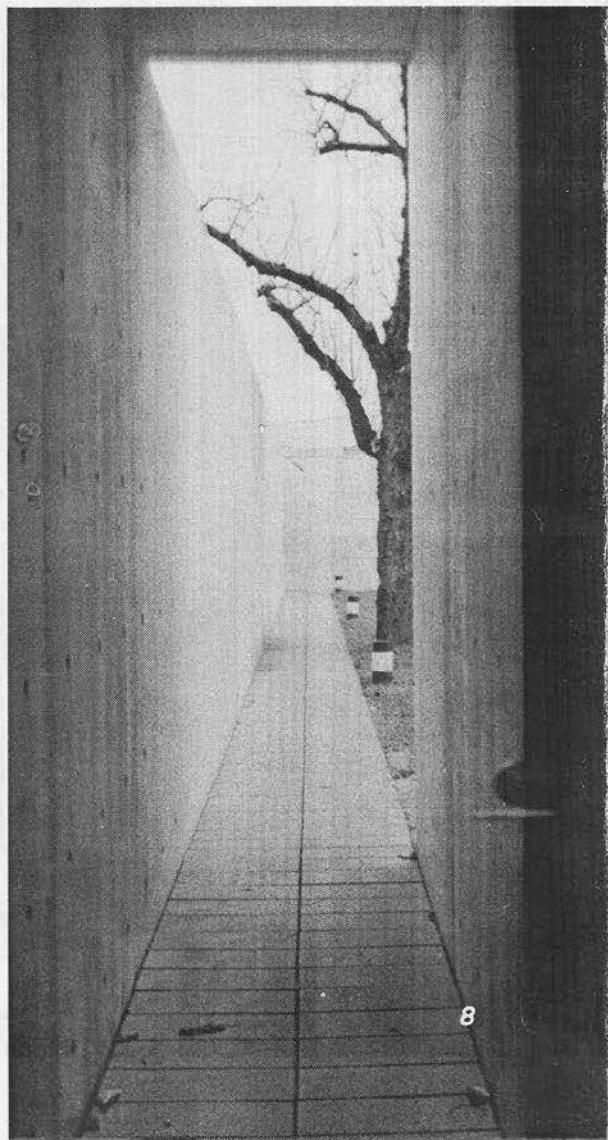
■ **Regionalismul critic** este o formulă propusă de Kenneth Frampton într-un celebru articol, prin care încearcă să se opună globalizării culturale, aplatizării diferențelor culturale printr-un nou stil internațional. Ea provine din atenția acordată contextului și cea acordată istoriei. Vocabularul modern, rămas valabil, nu trebuie să fie insensibil la particularitățile geografiei locului, dar nici la istorie și tradiții acceptabile. Formula sa nu presupune o simplă revenire nostalgică la modele depășite, preindustriale, ci investighează sinteze ale



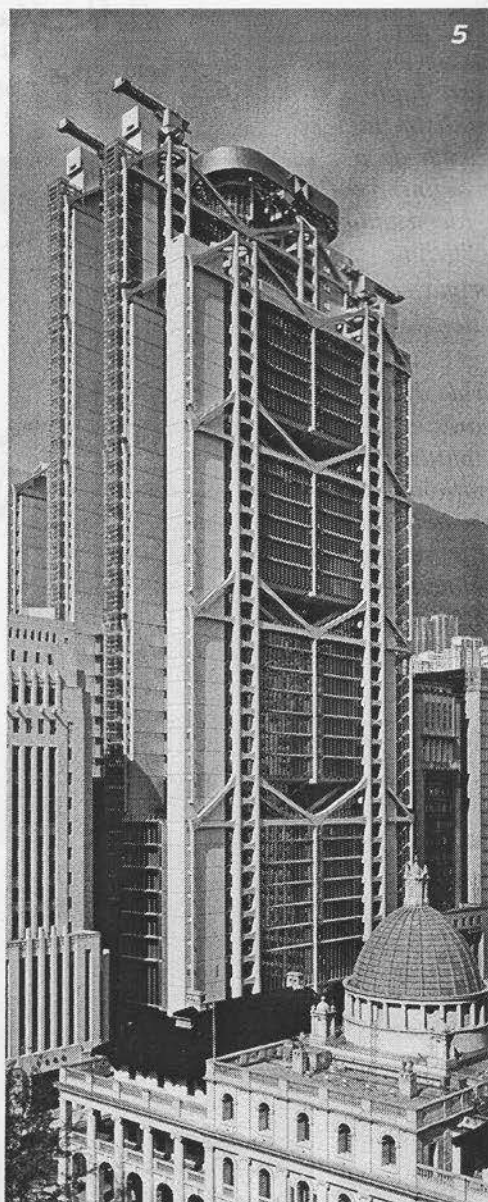
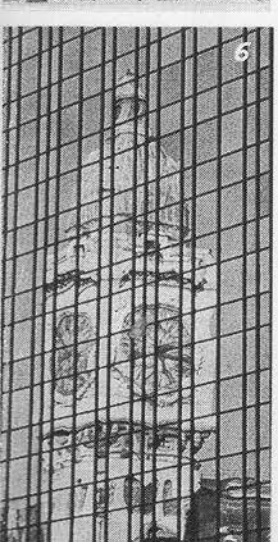
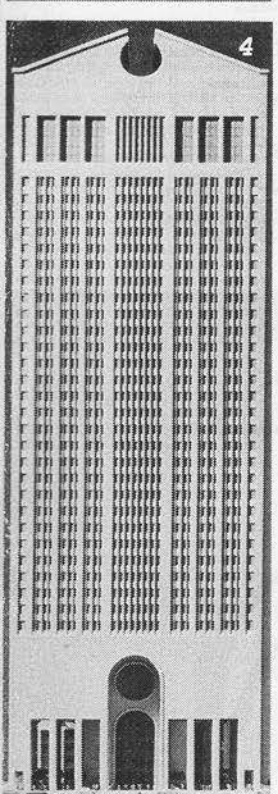
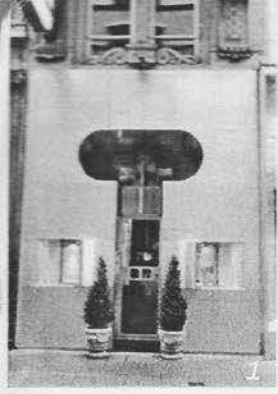
6



7



8



tradiției și contemporaneității, prelucrate în maniere originale și exprimate în limbaj contemporan. Cum relația dintre trecut și afirmarea noului nu poate fi precizată simplu și categoric și cum limbajul contemporan al arhitecturii este conotativ, formula sa este deschisă creativității arhitectului.

Din interesul viu, la nivel internațional, față de păstrarea identității culturilor locale, s-a născut efortul culturilor periferice de a se reprezenta prin arhitectură. Este foarte dificil și s-au înregistrat destul de puține succese. Au reușit să se impună câteva talente locale de talie universală, cum ar fi Alvaro Siza pentru Portugalia, Sverre Fehn pentru Norvegia, Tadao Ando pentru Japonia, Barragan pentru Mexic, Snozzi pentru Ticino etc. Țările ex-socialiste nu au reușit să producă nimic, cu unica excepție a lui Imre Makowecz din Ungaria.

■ **High Tech** continuă, și în versiunea anilor '90, să utilizeze din plin forța de expresie a noilor tehnologii. Prima manifestare, șocantă, a constituit-o Centrul Pompidou - Beaubourg, din Paris, construit în 1969-72 de Renzo Piano și Richard Rogers. Domină peisajul contemporan numele lui Richard Rogers, Sir Norman Foster, Philip Cox, Nicholas Grimshaw. 5. Sir Norman Foster, banca din Hong Kong, 1981-86.

■ **Postmodernismul arhitectural** a fost o formulă arhitecturală, dominantă în deceniul 7 și 8, care s-a stins aproape complet. Era o variantă subtilă de istoricism și democratizare totodată, practicat cu umor și cu o îngăduitoare ironie la adresa nevoii de kitsch a clientului. Robert Venturi, Charles Moore, Hans Hollein și mulți alții au promovat arhitectura citatelor din istorie, interpretate în moduri diferite, urmărind în fond să "încălzească" arhitectura prin aducerea în memoria colectivă a unor forme familiare. Coloane ionice din inox, scări care nu duc nicăieri, arcade și brăie convenționale utilizate în maniere cu totul neconvenționale făceau parte din limbajul postmodernist. Însuși veteranul Philip Johnson s-a integrat acestui curent, cu acea glumă numită "AT&T", un zgârie nor tradițional ca o pendulă Chipendale. Astfel se introducea o dimensiune psihologică inedită, bazată pe amintiri și asociații. 1,2,3. Fațadele unor magazine de bijuterii la Viena, ultima de Hans Hollein. 4. Philip Johnson: sediul AT&T, New York, 1978-83.

■ **Deschiderea arhitecturii spre trecut** a fost susținută, printre alții, atât prin scrieri, cât și prin proiecte, de frații Robert și Leon Krier, care scriu și construiesc și astăzi într-o manieră plină de respect față de istorie, tradiție și întregul context local.

metalice, plafoane din tablă ondulată, tuburi de instalații ș.a.m.d. - devenite elemente de expresie.

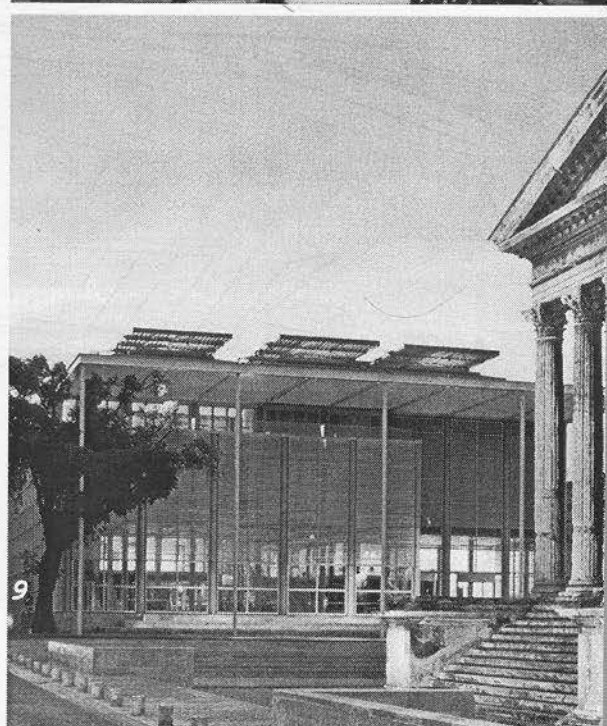
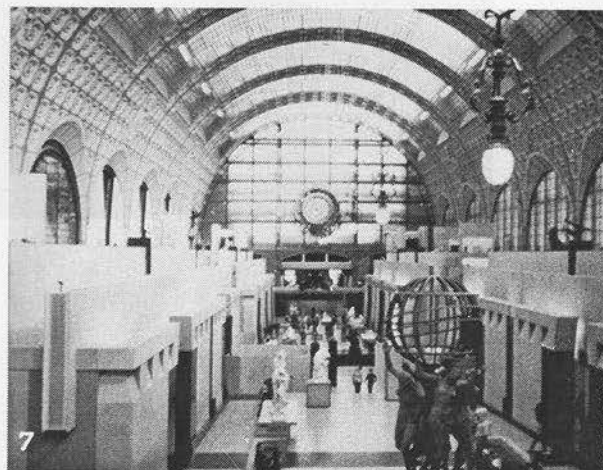
Doar în țările petroliere și în cele comuniste izolate și slab dezvoltate, vechile promisiuni ale arhitecturii moderne aveau o rezonanță nesperată în rândul dictatorilor locali. În timp ce lumea evoluată era îngrijorată de impactul noilor tehnologii asupra mediului, orașele socialiste se transformau rapid în bidonviluri monstruoase. Nesfârșite cartiere-dormitor, muncitorești, uzurpau inelele orașelor, industriile poluau toate râurile, iar centrele încercau să se emancipeze într-o manieră de mult depășită.

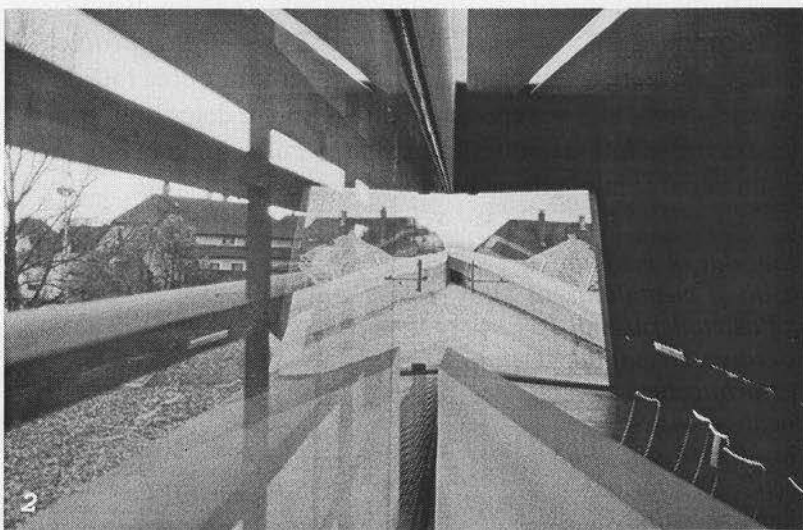
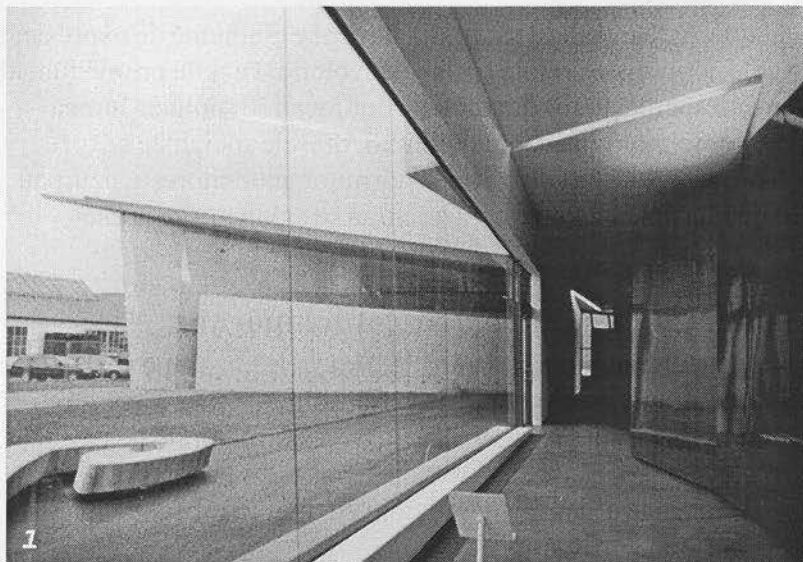
Teoria postmodernă – fundamentarea arhitecturii contemporane

Tot în perioada de după război a revenit puternic în arenă teoria, care constituie și astăzi motorul și principala forță orientativă a practicii. În arhitectură, teoria postmodernă a pus în discuție ideile de bază ale modernismului. Ca ramură a gândirii critice post-structuraliste, ea a fost puternic influențată de scrierile lui Heidegger, apoi Jacques Derrida, Michel Foucault, Frederic Jameson, Jean-François Lyotard, Jean Baudrillard și alții, teoreticieni cu intenții profund umaniste, care au pornit o campanie de revizie a marilor „certitudini”, devenite în parte prejudecăți.

Teoria postmodernă și-a extras în mare măsură forța din opoziția față de absolutismul modernist și a fost cea care a produs, susținut, alimentat și orientat *Pluralismul Arhitectural*, ca reacție împotriva Stilului Internațional. Ca urmare a campaniei teoretice, nemulțumirea față de perpetuarea inerțială a ideilor moderniste a crescut. I se reproșa mediul ambiant deteriorat, prin aplicarea unor idei discutabile, impuse nemilos într-o manieră autoritară - cu credința în binele omenirii, e adevărat, dar în fond într-un vechi și latent dezacord cu societatea.

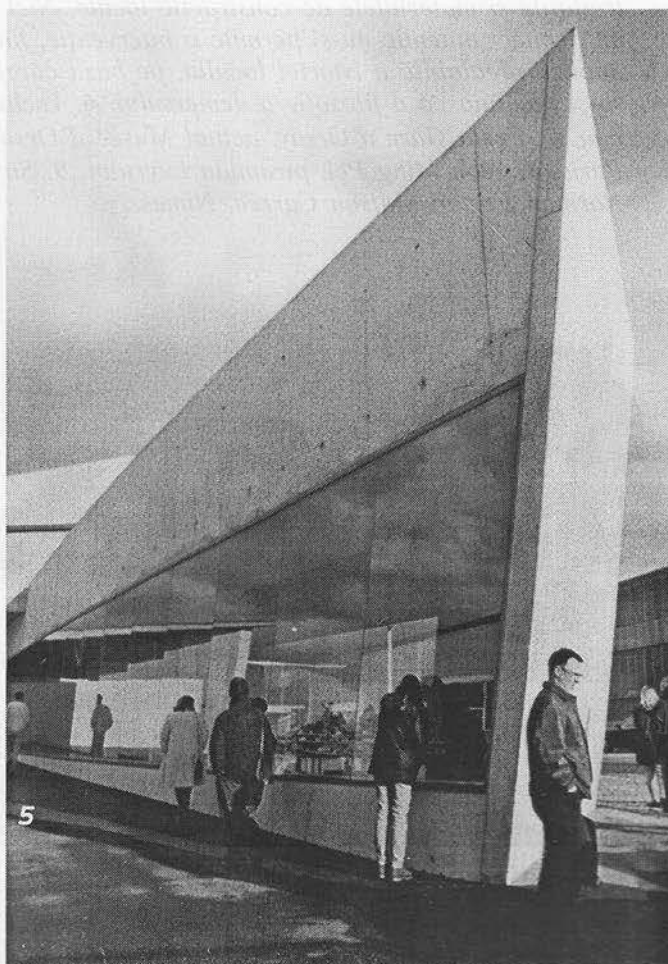
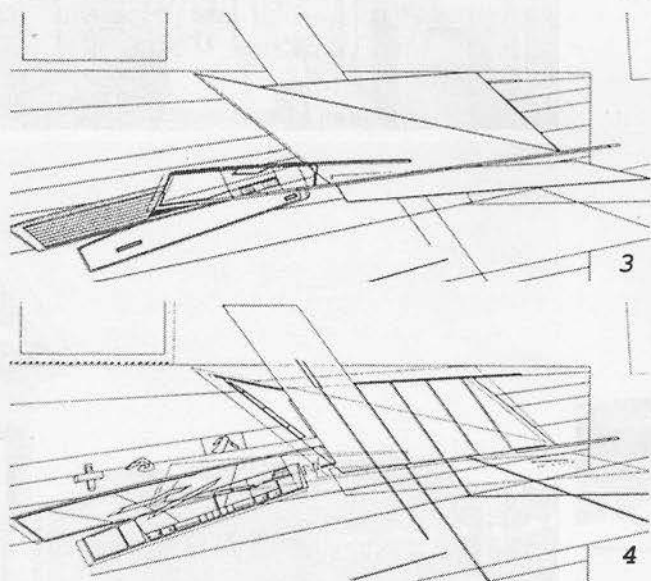
Caracterul unui “loc” nu este doar un dat al mediului fizic, ci implică moduri de viață, tradiții și mentalități, al căror fundal este istoric și cultural. Postmodernismul își afirmă disponibilitatea pentru recuperarea trecutului, a stilurilor și tehnicilor tradiționale. O arhitectură modernă cu trăsături regionale și locale a fost promovată prima dată prin expoziția MOMA din 1965, sub numele “Arhitectura fără arhitecți”. Era tot o arhitectură a formelor libere, care însă reevalua tradițiile și materialele de construcție locale. Nici astăzi un arhitect autentic nu-și permite o intervenție, fără o analiză prealabilă a istoriei locului, pe baza căreia să-și alcătuiască o filozofie a demersului. 6. Vechi prin nou. 7. Fosta Gare d’Orsay, actual Musée d’Orsay, Paris. 8. Yeoh Ming Pei, piramida Luvrului. 9. Sir Norman Foster, Maison Carrée, Nîmes.





■ **Deconstructivismul** a fost inițial un curent în gândirea filozofică, o formă prin care erau „de-construite” vechi adevăruri spre a li se cerceta valabilitatea azi. În această acțiune de revizuire s-au angajat, în planul arhitecturii, Peter Eisenmann, Zaha Hadid, Rem Koolhaas, Bernard Tschumi, Daniel Libeskind ș.a. Ei utilizează forța și dinamica liniilor și a planelor cu originea în constructivismul sovietic, dar în alcătuiri inedite, disjunctive, ce sfidează formulele de compoziție impuse în timp. Practică variante de „anticompoziție”, propunând formule ca: nedeterminare, substituție, suprapunere, contiguitate; chestionează certitudini cu privire la echilibru, proporție, armonie, unitate... propunând în locul lor: joc și nebunie, tensiune, contradicție, conflict, fragmentare; în loc de funcționalitate – improvizație, în loc de integrare – nelimitare, în loc de individualitate – sfărâmarea subiectului etc.

1-5. Zaha Hadid, stație de pompieri la Vitra Museum, Basel, 1993. În această construcție nu există nici un unghi drept.



În 1966 a apărut cartea de referință a lui Robert Venturi "*Complexity and Contradiction in Architecture*", și cam tot atunci "*The language of Post-Modern Architecture*", a lui Charles Jencks. După apariția acestor scrieri, nimic în arhitectură nu s-a mai petrecut ca înainte. Fiecare în maniera sa, ataca univalența modernismului, aplicată în forme puține, simple, esențiale. I se mai reproșa modernismului mai ales autoreferențialitatea sa, adică faptul că formele nu se refereau la nimic în afara lor. Erau seci și lipsite de conotații. Construcțiile moderniste - forme abstracte, mute și aride, - nu semnificau nimic, ele doar existau, iar sărăcia lor semantică a dus la sterilitatea și dezumanizarea mediului de viață. Jencks și Venturi îndemneau spre revenirea la funcția semnificativă și referențială a arhitecturii. Arhitectura trebuia din nou să „comunique” sensibilității publicului, iar pentru asta trebuia pe de o parte să abandoneze limbajul schematizat și criptic, pe de alta să se îmbogățească cu dimensiunea simbolică. Astfel s-a îndepărtat arhitectura de univalență, permițând multiple interpretări, care scapă exigențelor austerității și sunt legitimate să fie complexe, chiar ambigui și contradictorii... ca însăși viața.

Urbanismul

În acest timp au apărut și s-au înțesat rapid proteste insistente ale sociologilor, psihologilor, istoricilor de artă, cărora li s-au asociat arhitecți, alți oameni de cultură reprezentând societatea civilă, împotriva mediului urban al marilor orașe, creat ca urmare a punerii în practică a ideilor Chartei de la Atena. Abolirea orașului tradițional, ruptura cu istoria, ignorarea contextului natural, asociate cu zonificarea funcțională lipsită de orice ierarhizare, preamărirea circulației motorizate, dimensiunile mari și stilul unic al zonelor de locuire colectivă, au creat în orașul modern imagini de coșmar.

Urmări profunde a avut cartea „*The Image of the City*”, a lui Kevin Lynch, în care se propunea reconsiderarea nevoii umane de confort psihic în mediul orășenesc. Locuitorii trebuie să-și regăsească memoria locurilor și să-și recunoască spațiile familiare. Orașul are deci nevoie de imagini ușor recognoscibile, diferențiate și încărcate cu semnificațiile pierdute. „Imagibility” este termenul lui Kevin Lynch. Localitățile – se susținea – ca și viața oamenilor, au un sens care transcende situația imediată, constituind o parte din continuitatea istorică și culturală. Mijlocul de exprimare a acestui sens este numai simbolizarea culturală. Și atunci, procedeele urbanistice trebuie să ia în calcul interacțiunea cu subiecții sociali prin: imagibility, continuitatea spațiului public, relația cu natura, relația cu istoria, infrastructura. Prin urmare, obiectivul urbanistilor va fi crearea de „locuri” – clădiri, străzi, piețe, cartiere, centre – cu caracter individual. Ele vor fi purtătoare atât de coduri culturale perpetuate, cât și de semnificații noi.

Teoreticienii urbanismului subliniază diferența dintre modul de a trata arhitectura de obiect, în comparație cu intervențiile asupra orașelor. Dacă arhitectura de obiect permite experimente, orașul, în calitatea lui de context vital pentru o întreagă comunitate, nu le permite. Orașul nu este un laborator pentru fantezia și dorința de originalitate a arhitecților, ci un organism inerțial și sensibil, continuu și conservator, care trebuie să păstreze valorile comune și simbolurile continuității. Orice intervenție se va fundamenta pe analize morfologice, cu scopul adaptării cumulului cultural la noile realități.

Începând cu anii '60, programul urbanistic principal - locuința individuală și mai ales colectivă - a fost reconsiderat. Preocupați de chestiuni de identitate a arhitecturii în mediu social, arhitecții au început să propună forme noi de locuire colectivă, „umanizate”. Au existat pe de o parte propunerile de mari ansambluri ale spaniolului Ricardo Bofill și ale americanului Michael Graves, cu un succes limitat și controversate. În schimb, cartierele rezidențiale cu dimensiuni reduse atât pe orizontală, cât și pe verticală, alveolare, rezervând un spațiu interior cu caracter domestic, de vecinătate, sunt și astăzi extrem de apreciate. Crearea de noi forme de ansambluri de locuințe (Siedlungen, housing groups) constituie o preocupare și o temă de proiectare creativă, curentă astăzi. Eforturile de remediere a calității vieții publice în orașe s-au concentrat inițial pe reintegrarea funcțională – acțiune opusă zonificării funcționale. În general, aceleași eforturi de a asigura calitatea mediului construit în localități constituie și astăzi o prioritate, cu atât mai mult cu cât se urmărește evitarea reglobalizării culturale în Europa unită.



Arhitectura în România după război

Încă înainte de război, arhitectura românească se diversificase: pe de o parte nu se încheiase încă aventura modernistă, susținută de beneficiari privați, de cealaltă parte creștea cât alții în zece o arhitectură eroică, finanțată de stat, reprezentată de manifestările lui Duiliu Marcu (Academia Militară, Ministerul de Externe,

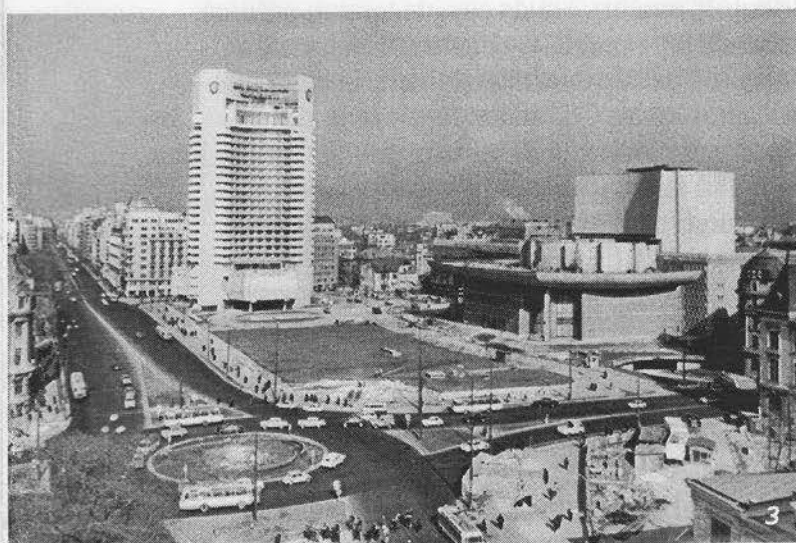
palatul CFR), în timp ce teoria oficială propovăduia în continuare – cam în pustiu – arhitectura neoromânească, cu forme și semnificații ortodox-bizantine. Cine știe cum ar fi evoluat lucrurile din acest evantai, oricum însă în bine în comparație cu turnanta dezastruoasă pe care au luat-o după ocupația sovietică.

Stalinismul, ca ideologie a noii puteri, a avut pretenția de a promova în planul artelor un stil – realismul socialist – care s-a manifestat amarnic mai ales pentru că a impus o neagră cenzură stilistică. De exemplu, prin anii '50, când Brâncuși, bolnav la Paris, a oferit ca donație țării sale de origine atelierul (care se află acum la Beaubourg), a fost refuzat cu indignare de Academia Română, pe motiv că era un promotor al artei decadente, străine idealurilor umaniste mărețe ale realism-socialismului. Paradoxal însă, tocmai arhitectura - câmpul preferat al dictaturilor - a fost cea mai puțin afectată. Ceea ce s-a realizat însă atunci cu adevărat malefic, a fost punerea sistematică a unor solide baze pentru dezastrele ce aveau să vină.

Un proces de degradare a început cu slăbirea lentă a calității arhitecților în general, și evident, a arhitecturii. El a culminat cu paranoia în moloz și beton armat a lui Ceaușescu, căruia breasla arhitecților, anihilată între timp, nu a mai fost capabilă să-i opună nici o rezistență. Cadrul general care a făcut posibilă această tragedie a fost construit de la început, prin metodele puse la dispoziție de socialismul de stat, în viziune sovietică: a fost abolită investiția privată și înlocuită cu controlul politic al investiției de stat; practicarea liberală a meseriei a fost integral înlocuită cu o activitate "de masă" în cadrul unor gigantice institute de proiectare, controlate de activiștii de partid; astfel a dispărut concurența și libera creație, în favoarea jocurilor de culise din umbra politicului; arhitecți valoroși au fost înlăturați și înlocuiți cu cadre noi cu puteri executive, selectate pe criterii politice; au dispărut toate condițiile pentru și așa firava critică de arhitectură, care a rămas doar în formă de prezentări ale realizărilor socialismului biruitor.



Imaginea orașelor a scăpat totuși aproape intactă în anii '50 de cizma sovietică, poate pentru că ambițiile radicale și-au pierdut din suflu pe drum de la Moscova până în Carpați. În plus, atmosfera generală atât de ostilă de aici a avut un efect de atenuare. Și oricum, mai erau încă activi câțiva arhitecți ai perioadei interbelice care, pe cât posibil, au reușit să convertească retorica clasicizantă a realism-socialismului într-un limbaj acceptabil.



Arhitectura stalinistă:

1. Octav Doicescu, Opera Română, București, 1953.

Expresionism? Poate:

2. Mircea Alifanti, Aeroportul Băneasa, București, 1948.

Încercări de plastică urbană:

3. Piața Teatrului Național, București, 1970

6. Sala Palatului, București, anii '50.

Încercări plastice cu pânze subțiri:

4. N. Porumbescu și C. Rulea, Circul de Stat, 1960.

5. Ascanio Damian, Pavilionul H, Herăstrău, București, 1953.



Rezultatul a fost că, obiectiv vorbind, cele câteva clădiri cam anacronice, ușor ridicole prin emfaza limbajului aplicat la o scară modestă, nu sunt deranjante, în primul rând datorită corectei lor relații cu orașul. Chiar și singura construcție de mari proporții, Casa Scânteii, care era o replică mult micșorată a Universității Lomonosov și cu care își blagoslovea Tătuca țările protejate – s-a integrat acolo unde a fost plasată, drept cap de perspectivă la Șosea. (Varșovia, săraca, a primit un astfel de cadou uriaș chiar în centru, și de cel puțin 10 ani se tot frământă cum să-l neutralizeze.)

În mod ciudat și fericit, chiar și în acești ani teribili, sumbri, ani de șoc, de teroare politică, regres cultural și sărăcie, a fost posibilă în arhitectură o direcție paralelă, chiar una luminoasă și puternică, care avea să dăinuie două decenii. Ea fost trasată de câțiva arhitecți tineri, în studenție foști disidenți ai plicticosului stil național și fani înfocați ai lui Le Corbusier. Este cazul, de exemplu, al lui Mircea Alifanti și al aeroportului Băneasa, o clădire cu avânt expresionist, sau al lui Ascanio Damian și al pavilionului de expoziții de pe malul lacului Herăstrău, o construcție tehnologică, simplă și poetică. Se poate vedea cum, eliberați de pisălogeala tradiționaliștilor, arhitecții căutau acum linii plastice moderne dar proprii, adecvate locului, funcțiunii și posibilităților tehnice.

Această linie avea să fie continuată cu și mai mult succes după altă eliberare: aceea de Stalin, de Moscova, de datoriile de război și de dictatura realismului socialist, ruptură care s-a petrecut în jurul anului 1960. Câteva obiecte de arhitectură reprezentative exprimă entuziasmul înaripat al arhitecților, care se jucau acum și mai abitir cu formele plastice contemporane, cu pânzele subțiri, chiar și cu spațiile urbane, ca și cum toată lumea ar fi fost a lor și viitorul luminos. Litoralul românesc a fost amenajat în câteva etape, începând de prin 1960 și până prin 1975. În București, Circul de Stat, Piața Palatului cu sala mare, Pavilionul Economiei Naționale și ultimul ansamblu urban din această categorie, zona Teatrului Național (astăzi deformat) și a hotelului Intercontinental, au fost exerciții plastice lipsite de inhibiții, ilustrând nemijlocit o "voință de artă" shopenhaueriană. Se descifrează în forma lor linii trasate de arhitecți, cărora poate singura dată până în 1990 nu li s-a dat peste degete. În Piața Palatului, fronturile blocurilor noi de

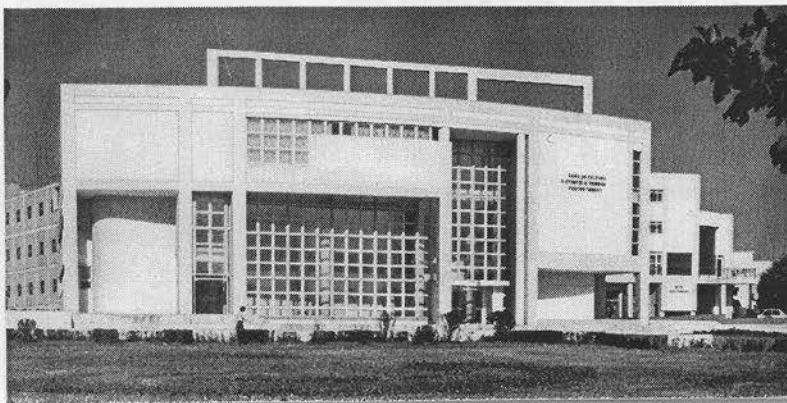
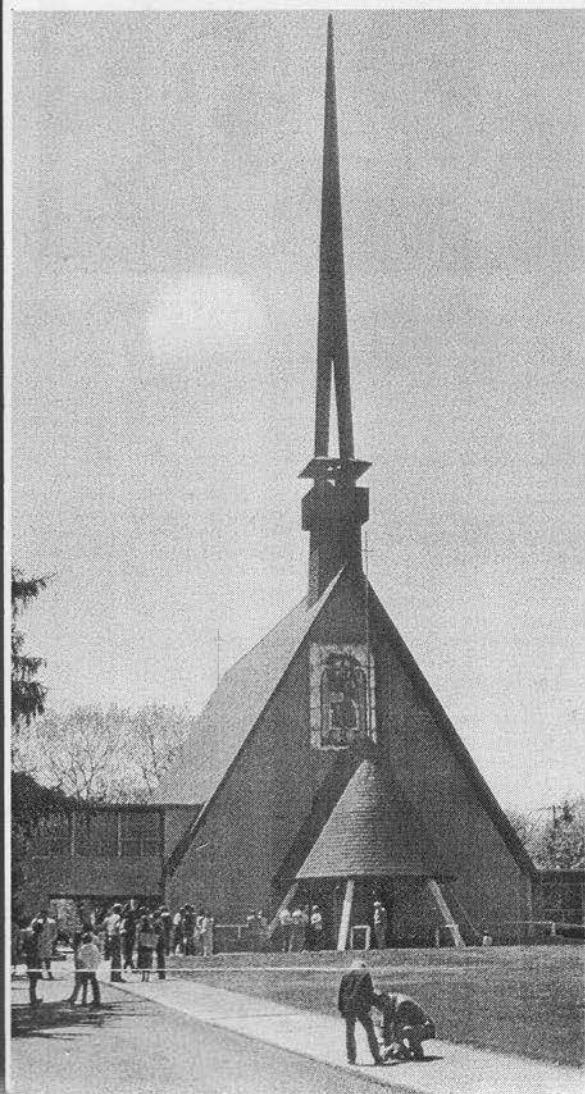
1. Filozofie postmodernă: evocarea memoriei colective.

Haralamb (Bubi) Georgescu, biserică pentru o comunitate

românească în America. 2. Regionalism critic: Mircea Alifanti,

Primăria din Baia Mare, 1970. 3. Postmodernism: B.E. Popescu,

Dorin Ștefan, Casa de Cultură a Tineretului, Slatina.



locuințe trasau o curbă elegantă, încheiată cu mândrul „bloc turn“ și îmbrățișau un amplu spațiu verde, unde se află cele trei obiecte puternic individualizate: Palatul Regal, biserica Krețulescu și Sala Palatului. Mai exista un strop de sentiment omenesc pe aici.

Tot în timpul acestor extensii la vremuri mai bune au fost construite aripi noi la vechile clădiri universitare și au fost create campusuri noi. Bolile copilăriei nu dispăruseră, ci mai apăreau eruptii, cum se vede la Institutul Politehnic, în forma unei farfurii zburătoare aterizată pe clădirea rectoratului. O foarte apreciată realizare a fost primăria din Baia Mare, unde convinsul funcționalist Mircea Alifanti, deși teoretiza purismul, nu și-a putut ține în frâu talentul și a realizat un ansamblu interesant, vibrat și înscris într-o manieră poetică în peisajul natural.

Toate aceste mărgel selectate pluteau de fapt într-o supă quasi omogenă, formată din nenumărate blocuri, aflate de atunci în continuă înmulțire. Blocuri mari și blocuri mici, mai bine sau mai prost făcute, blocuri punct și blocuri bară, blocuri de-a lungul axelor majore sau blocuri în uriașe cartiere dormitor, chiar blocuri plombă în centru. Blocuri în orașe și blocuri la țară. Blocuri izolate și blocuri îmbrățișate, împletite, înșiruite, curbate ca niște cârnăciori, formând o mare de blocuri, dar și blocuri aflate tam nisam la câte o margine de pădure, blocuri la mare și în munți, blocuri peste tot. Blocuri – imagini devenite cu timpul de coșmar, după ce rezolvaseră inițial relativ mulțumitor problema locuinței în orașe. Cartierele de blocuri din anii '80 rămân imagini de ghetou, după ce inițial fuseseră visătoare adaptări ale orașelor grădină.

Această modernizare a orașelor din anii '60 se datora aceluiași contingent de arhitecți fani Le Corbusier. Era reversul medaliei. Iar societatea românească era încântată de ideea că eram sincroni cu Europa, nefiind tocmai la curent cu critica ce acolo avea în curând să îndrepte lucrurile.

Ocupați deocamdată cu optimismul, nimeni - arhitecți și societate - nu și-a dat seama că nori cumpliți se strâneau la orizont și prăbușirea a venit tocmai când - o, sancta simplicitas ! - începuseră oamenii să creadă că și cu socialismul s-ar putea împăca, odată scăpați de ruși. Dar, începând de prin anii '70, calitatea arhitecturii s-a degradat, ca efect retard al „politicii de cadre” îndelung practică. Clădirile de prestigiu au început să manifeste o anume oboseală formală, prin încercări neconvingătoare de „plasticizare” a Stilului Internațional. Monopolul era acum bine ținut în pumni de plafonele institute de proiectări, în care erau înfundați obligatoriu sute de arhitecți anonimi.

Apoi s-au întâmplat toate lucrurile știute încă de pe vremea revoluției industriale, ajunsă forțat și la noi după un secol: satele s-au golit și orașele s-au sufocat. Ceaușescu a ordonat „îndesiri” de blocuri în cartierele dormitor, rămase ca urmare, fără infrastructura corespunzătoare. În București s-a ajuns la cartiere de 300-400 000 de locuitori. În orașe, de multe ori nici urma traseelor stradale nu s-a păstrat. Râurile și marginile de oraș au fost uzurpate de industrii, cu mizeria, vacarmul, poluarea, mitocănia și infraționalitatea aferente. Fabricile – cândva un fabulos câmp de creativitate arhitecturală, erau acum niște fiare grăbit asamblate.

Cutremurul din 1977 i-a deschis lui Ceaușescu calea demolărilor și a fost un pretext pentru desfigurarea definitivă a orașelor. În București s-a eliberat amplasamentul pentru casa poporului și bulevardul aferent. La un moment dat, o idee părea salvatoare pentru arhitecți: adoptarea postmodernismului. Mai ales Bofill se potrivea, pe de-o parte cu dimensiunea construcțiilor multietajate comandate de dictator, pe de altă parte amintea de arhitectura eclectică a Bucureștilor de odinioară. În plus, era o modă în desfășurare în occident și dădea iluzia că se ține pasul cu lumea. Dar ce trist postmodernism e acela căruia îi lipsește umorul, autoironia, ce ridicol e în emfaza lui, cu pretenția de a-i fi luate în serios clișeele mecanic decalcate, fără urmă de interpretare, fără urmă de critică!

În fine, toate astea au trecut. După 1990 au venit alte necazuri, cum ar fi sărăcia și degringolada și ne așteaptă înțepirea altora, cum ar fi dictatura capitalismului. Pentru unii sunt exasperante, pentru alții sunt fleacuri în comparație cu ce a fost. Cei mai mulți arhitecți rămași în țară nu se mai preocupă însă decât să facă față acestei realități, așa cum e ea. Concursul internațional București 2000, prin care se căutau soluții de integrare a zonei distruse de Ceaușescu în București, cu palatul său monstruos cu tot, a fost câștigat de arhitectul Meinhard von Gerkan. Deocamdată fără urmă, din cauza penibilelor jocuri politice și de interese autohtone.

Cei mai mulți arhitecți și-au pierdut speranța. Eu nu.

BIBLIOGRAFIE

- ACHLEITNER, Friedrich, Aufforderungen zum Vertrauen, *Residenz Verlag, Salzburg und Wien*, 1987.
- ALBERTI, L.B., De re aedificatoria ó Los diez libros de arquitectura, *Orviedo, Graficas Summa*, 1975.
- ANDREI, Petre, Filosofia valorii, *Fundația academică "Petre Andrei", Iași*, 1997.
- ARGAN, Giulio Carlo, L'histoire de l'art et de la ville, *Les Editions de la Passion, Paris*, 1995.
- ARGAN, Giulio Carlo, Walter Gropius et le Bauhaus, *Turin*, 1951.
- ARNHEIM, Rudolf, The Dynamics of Architectural Form, *Univ. of California Press- London*, 1977.
- BACHELARD, Gaston, La poétique de l'espace, *Quadrige, Presses Universitaires de France*, 1992.
- BANDINI, Micha, Postmodernity, architecture and critical practice, *Routledge*, 1993.
- BANHAM, Reyner, Theory and Design in the First Machine Age, *New York*, 1960.
- BONTA, Juan Pablo, Architecture and its Interpretation, *Lund Humphries, London*, 1979.
- BOUDON, Philippe, Lived-in Architecture: Le Corbusier's Pessac Revisited, *M.I.T. Press*, 1969.
- BOUDON, Philippe, Sur l'espace architectural, *Bordas, Paris*, 1971.
- CHING, Francis D.K., Architecture: Form, Space & Order, *New York: Van Nostrand Reinhold*, 1979.
- CHOAY, Françoise, L'urbanisme utopies et réalités, *Editions du Seuil, Paris*, 1965.
- CHOISY, Auguste, Histoire de l'Architecture, *Paris, Vincent Freal et Co*, 1954.
- CURINSCHI-VORONA, Gheorghe, Istoria universală a arhitecturii, *Ed. tehnică, Buc.*, 1982.
- ECO, Umberto, Funktion und Zeichen/Semiologie der Architektur, *Tübingen*, 1977.
- Encyclopedia of the 20th-century architecture, *General Editor V. M. Lampugnani, T&H, London*, 1989.
- FAURE, Elie, Istoria artei, *Ed. Meridiane, București*, 1970.
- FLETCHER, S.Banister, A History of Architecture, on the comparatial method, *Baterford London*, 1954.
- FOCILLON, Henri, L'art d'Occident, *Paris*, 1938.
- FRAMPTON, Kenneth, modern architecture, *T&H*, 1992.
- Funcțiune și formă, *coordonator Nicolae Lasca, Editura Meridiane*, 1989.
- GIEDION, Siegfried, Space, Time & Architecture, *Harvard Univ. Press, Oxford University Press*, 1967.
- HEIDEGGER, Martin, Bauen, Wohnen, Denken, *Darmstädter Gespräche*, 1952.
- HITCHCOCK, Henry-Russel, Johnson, Philip, The International Style, Architecture since 1922, *NY*, 1966.
- HOFFMANN-AXTHELM, Dieter, Die Rettung der Architektur von sich selbst, *Vieweg*, 1995.
- JACOBS, Jane, The Death and Life of Great American Cities, *Random House, New York*, 1961.
- JOEDICKE, Jürgen, Architecture since 1945, *Pall Mall Press, London*, 1969.
- KUBINSZKY, Mihaly, Adolf Loos, *Henschelverlag Kunst und Gesellschaft, Berlin*, 1970.
- LAMPUGNANI, Vittorio Magnano, World of art, *Thames and Hudson, London*, 1983.
- LYNCH, Kevin, The Image of the City, *The MIT Press Massachusetts*, 1969.
- von MEISS, Pierre, De la cave au toit, *Lausanne*, 1991.
- NORBERG-SCHULZ, Christian, Intentions in Architecture, *Allen & Uwin LTD*, 1966.
- NORBERG-SCHULZ, Christian, Existence, Space & Architecture, *London, Studio Vista*, 1971.
- NORBERG-SCHULZ, C., La signification dans l'architecture occidentale, *Pierre Mardaga Liège*, 1977.
- OSTROWETSKY, S., Logiques du lieu, în "Sémiotique de l'espace", *Ed. Denoël / Gonthier, Paris*, 1979.
- PANOFSKY, Erwin, Architecture gothique et pensée scolastique, *Paris, Les Editions de Minuit*, 1967.
- PEVSNER, Nikolaus, Europäische Architektur, *Prestel Verlag, München*, 1957.
- PORPHYRIOS, Demetri, Critical history, în *colecția de eseuri Architecture, Criticism, History*, 1985.
- RAGON, Michel, L'esthétique de l'architecture contemporaine, *Neuchâtel-Suisse, Ed du Griffon*, 1968.
- RAPOPORT, Amos, House Form and Culture, *New York: Practice Hall*, 1969.
- RICOEUR, Paul, Histoire et vérité, 1962.
- RIEGL, Alois, Die spätrömische Kunst-Industrie nach Funden in Österreich-Ungarn, *Wien*, 1901.
- RIEGL, Alois, Die Entstehung der Barockkunst in Rom, *Wien*, 1908.
- SCULLY, Vincent, Modern Architecture, *New York*, 1961.
- SEDLIMAYR, Hans, Die Architektur Borrominis, *Hildesheim, New York: Georg Olms Verlag*, 1986.
- SIEGEL, Curt, Strukturen der modernen Architektur, *Verlag Georg D.W. Callwey, München*, 1960.
- TAFURI, Manfredo, Teorie et storia dell architettura, *Editura Laterza, quarta edizione*, 1976.
- TATARKIEWICZ, Wladyslaw, Istoria esteticii, *Editura Meridiane, București*, 1978.
- VĂTĂȘANU, Virgil, Istoria artei europene, *Ed. didactică și pedagogică, Buc.*, 1968.
- VENTURI, Robert, De l'Ambiguïté en Architecture, *Dunod, Paris*, 1971.
- VIOLLET-LE-DUC, Eugène, Entretiens sur l'architecture, *V-ve Morel & C-le, Paris, MDCCCLXXII*.
- Vision of the Modern, *UIA, Academy Editions*, 1988.
- VITRUVIUS, Pollionius M., De architectura (Über die Baukunst), *Verlag Essen, Berlin*, 1938.
- WORRINGER, Wilhelm, Abstraktion und Empirie, *Editura Univers, București*, 1970.

UNIVERSITATEA TEHNICĂ DE CONSTRUCȚII BUCUREȘTI BIBLIOTECĂ	
Nr.	
Inv.	